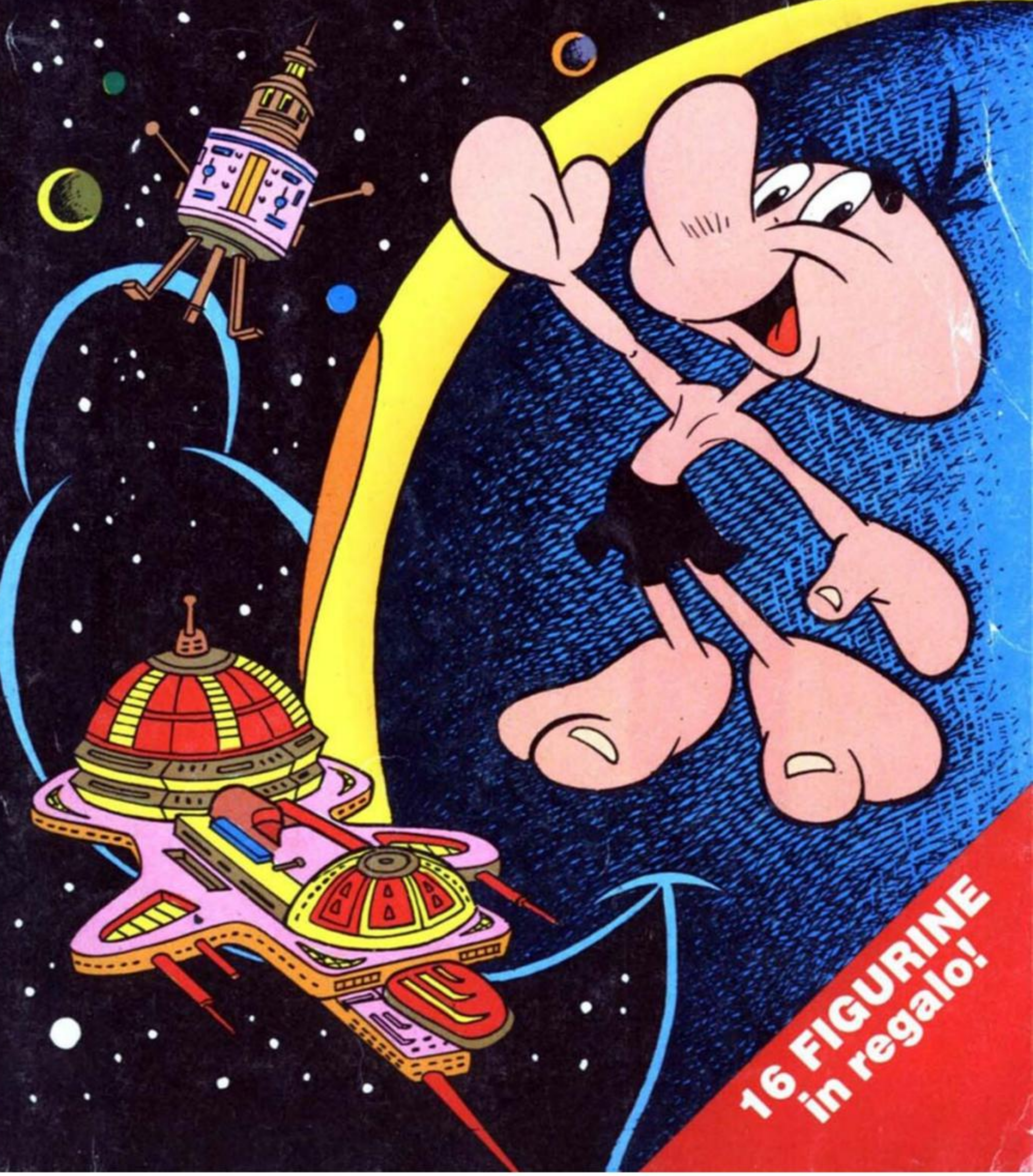
N. 1417

WALT DISNEY

LIRE 800

TOPOLINO

DIZIONARIO FANTASCIENTIFICO



ARNOLDO MONDADORI EDITORE • SPED. ABB. GR. 2/70 • SETTIMANALE • 23 GENNAIO 1983

16 FIGURINE in regalo!

TOPOLINO

DIRETTORE RESPONSABILE
Gaudenzio Capelli

VICE DIRETTORE
Elisa Penna

REDATTORI
Franco Fossati (coordinatore soggetti e sceneggiature), Massimo Marconi, Giacomo Rosella, Massimo Rossi, Carla Tanara

CAPO SERVIZIO IMPAGINATORI
Ercole Arseni

IMPAGINATORI
Franco Lostaffa, Roberto Ticozzi

IMPAGINAZIONE LINEA PERIODICI RAGAZZI
Umberto Ziveri

CAPO SERVIZIO DISEGNATORI
Marco Rota

DISEGNATORI
Adriano Baggi, Giancarlo Gatti, Roberto Marini, Romano Peirano, Giuseppe Uglietti

SEGRETERIA DI REDAZIONE
Giosi Sacchini, Giovanna Gorla

COLLABORATORI

DISEGNATORI: Sergio Asteriti, Francisco Bargadà, Giorgio Bordini, Giovan Battista Carpi, Giorgio Cavazzano, Giulio Chierchini, Massimo De Vita, Luciano Gatto, Guido Scala, Romano Scarpa, Staff di IF.

SOGGETTISTI E SCENEGGIATORI: Filadelfo Amato, Carlo Chendi, Bruno Concina, Gabriella Damianovich, Guido Martina, Osvaldo Pavese, Frank Payne, Giorgio Pezzin, Renata Rizzo, Rudy Salvagnini, Romano Scarpa, Staff di IF.

ESPERTI: Valda Dalmiglio, Vúesse Gaudio, Paola Penni, Enza Quinto, Dino Sargentini.

© 1983 - Walt Disney Productions

Tutti i diritti di proprietà artistica e letteraria riservati - Manoscritti e fotografie, anche se non pubblicati, non si restituiscono.

ARNOLDO MONDADORI EDITORE
S.p.A. 20090 Segrate, Milano

Questo periodico è iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

Questo periodico è associato all'Unione Stampa Periodica Italiana

Accertamenti Diffusione Stampa - Certificato n. 146 del 23 dicembre 1981

DIREZIONE PERIODICI PER RAGAZZI - Tel. 75422601

ABBONAMENTI TOPOLINO
Tel. 75422664/5

SEZ. COLLEZIONISTI Tel. 75422661

CORRISPONDENZA
Casella postale 1833, 20101 Milano

AMMINISTRAZIONE, PUBBLICITÀ
Tel. 75421. Tariffa inserzioni a colori: Lire 4.843.800 alla pagina; terza di copertina in bianco e nero: Lire 2.960.100

NUMERI ARRETRATI: Il doppio del prezzo di copertina. Inviare l'importo a: Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Sezione Collezionisti - a mezzo del c/c postale n. 925206.

ABBONAMENTI: Italia annuale L. 41.600 + L. 1000 per spese spedizione dono; estero annuale L. 62.400 + L. 1000 per spese spedizione dono. Semestrale senza dono L. 20.800; estero semestrale L. 31.200. Per cambio indirizzo, informarci almeno 20 giorni prima del trasferimento, allegando l'etichetta con la quale arriva la rivista. Non inviare né francobolli, né denaro: il servizio è gratuito. Gli abbonamenti possono avere inizio in qualsiasi periodo dell'anno. Inviare l'importo a Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Ufficio Abbonamenti - servendosi preferibilmente del C.C.P. n. 5231. Gli abbonamenti possono anche essere fatti presso gli Agenti Mondadori nelle principali città e inoltre presso i seguenti

«NEGOZI MONDADORI PER VOI»

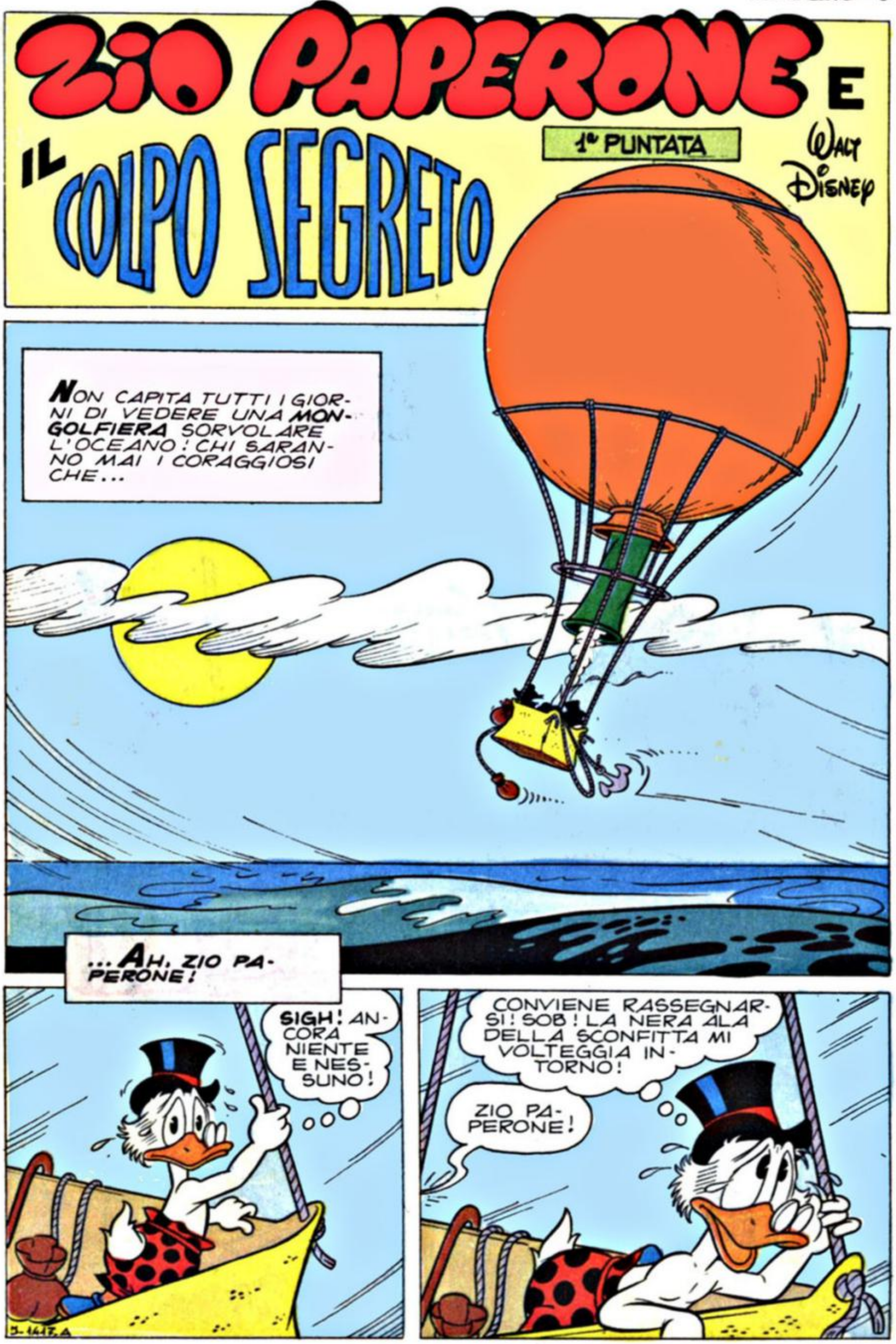
BARI: *Libreria Giacalone, via Abate Gimma 71; BERGAMO: *Spazio tra le righe, via Quarenghi 50/c; BIELLA: *Libreria De Alessi, via P. Micca 1; BOLOGNA: *Libreria Campo, piazza Calderini 6; BOLOGNA: Mondadori per Voi, via D'Azeglio 14; BRESCIA: *Libreria Queriniana, via Trieste 13; CAPRI: *Libreria Faiella, piazzetta Ignazio Cerio 7/A; CASERTA: *Libreria Arianna, via Roma 33/41; COMO: Mondadori per Voi, via Vittorio Emanuele 36; COSENZA: *Libreria Giordano, corso Mazzini 156/C; CORTINA D'AMPEZZO: *Libreria Lutteri, corso Italia 118; FIRENZE: Mondadori per Voi, via Lamberti 27/r; GENOVA: *Libreria Mellina Bares, via Carducci 5/r; GENOVA-NERVI: *Libreria La Metà del Cielo, via M. Sala 35/r; IVREA: *Galleria del Libro, via Palestro 70; LA SPEZIA: *Libreria La Bella, via Biassa 55; LATINA: *Libreria Molaro, via Pio VI 32; LUCCA: Mondadori per Voi, via Roma 18; MESTRE: *Fiera del Libro, via Garibaldi 1/b,c; MILANO: Mondadori per Voi, corso Vittorio Emanuele 34; MILANO: Mondadori per Voi, corso di Porta Vittoria 51; MILANO: Mondadori per Voi, corso Vercelli 7; MILANO: *Libreria A. Sada, via Vitruvio 2; MODENA: *Libreria Russo, via Università 19; MONZA: *Libreria Didattica Ragazzi, via De Gradi 10; NAPOLI: Mondadori per Voi, via Roma 113; PADOVA: Mondadori per Voi, via Emanuele Filiberto 13; PISA: Mondadori per Voi, viale A. Gramsci 21/23; ROMA: Mondadori per Voi, via Nazionale 246; ROMA: Mondadori per Voi, lungotevere Prati 1; ROMA: *Libreria Risa, via Lago Tana 6; ROMA: *Libreria Libri per tutti, via Veneto 140; SALERNO: *Libreria Posidonia, via Posidonia 409; TORINO: Mondadori per Voi, via Roma 53; TORINO: Mondadori per Voi, corso V. Emanuele 58; TRIESTE: Mondadori per Voi, via G. Gallina 1; UDINE: *Libreria Moderna Udinese, via Cavour 13; VERONA: Mondadori per Voi, piazza Brà, 24; VIAREGGIO: *Libreria La Vela, via Garibaldi 13; VICENZA: *Libreria Cataldi, Galleria Porti 8; VITERBO: *Libreria Quatrini, via della Sapienza 7.

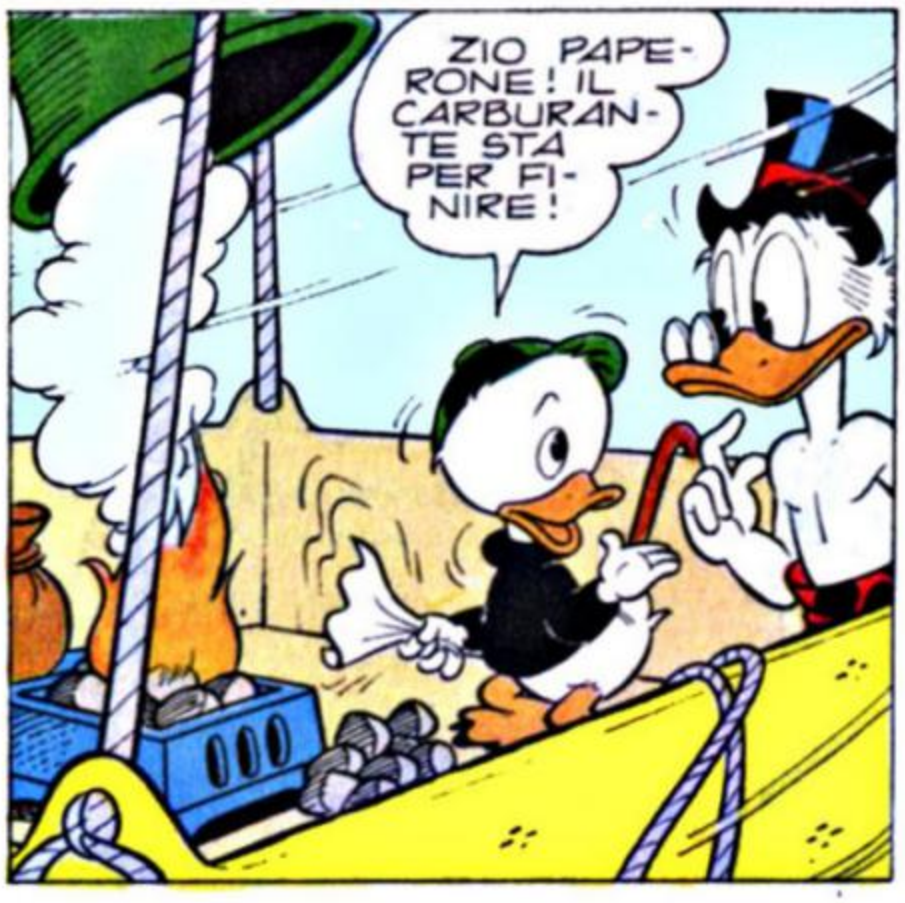
** I negozi con l'asterisco sono «affiliati Mondadori per Voi»*

ZIO PAPERONE E IL COLPO SEGRETO

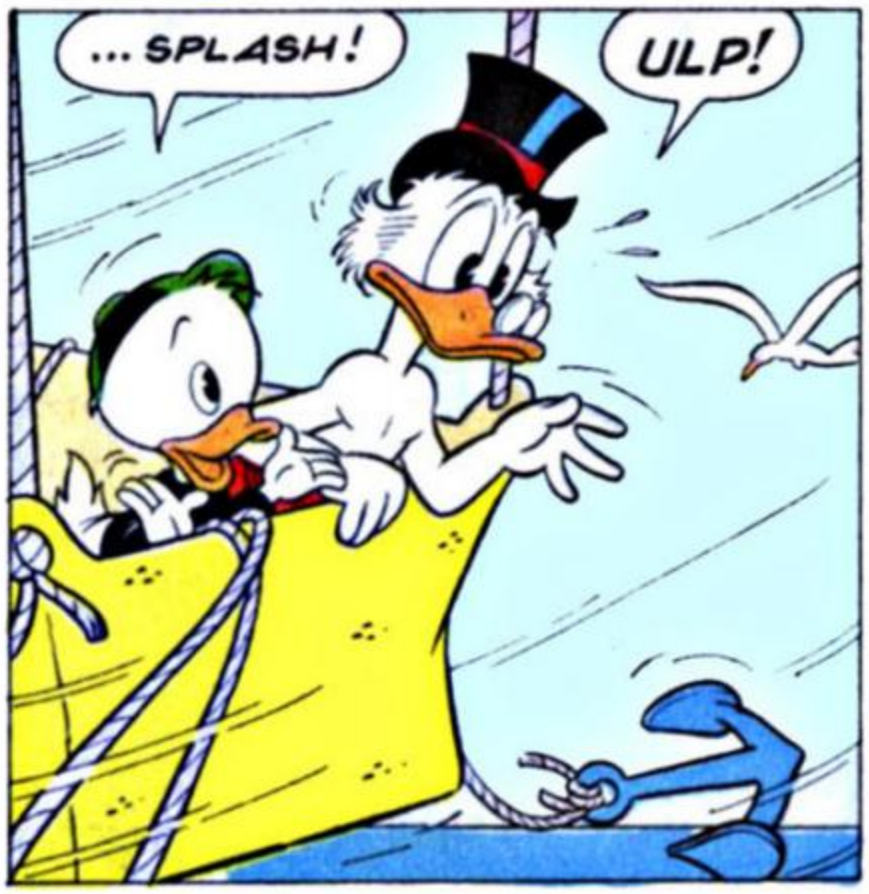
1ª PUNTATA

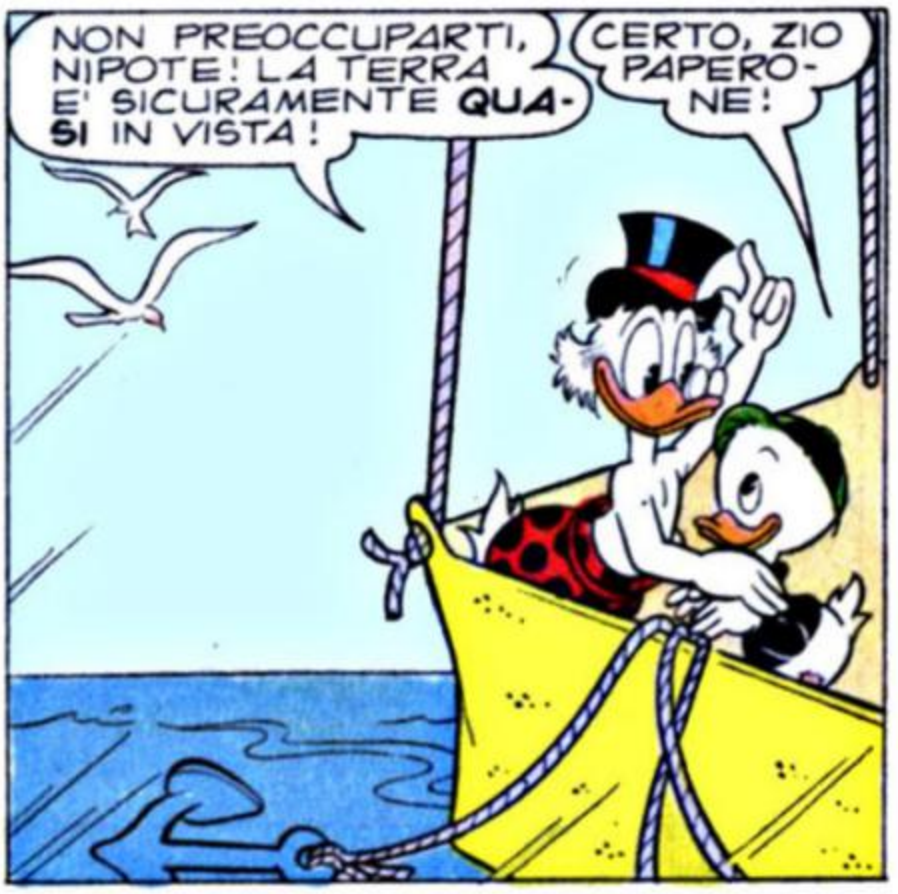
WALT DISNEY

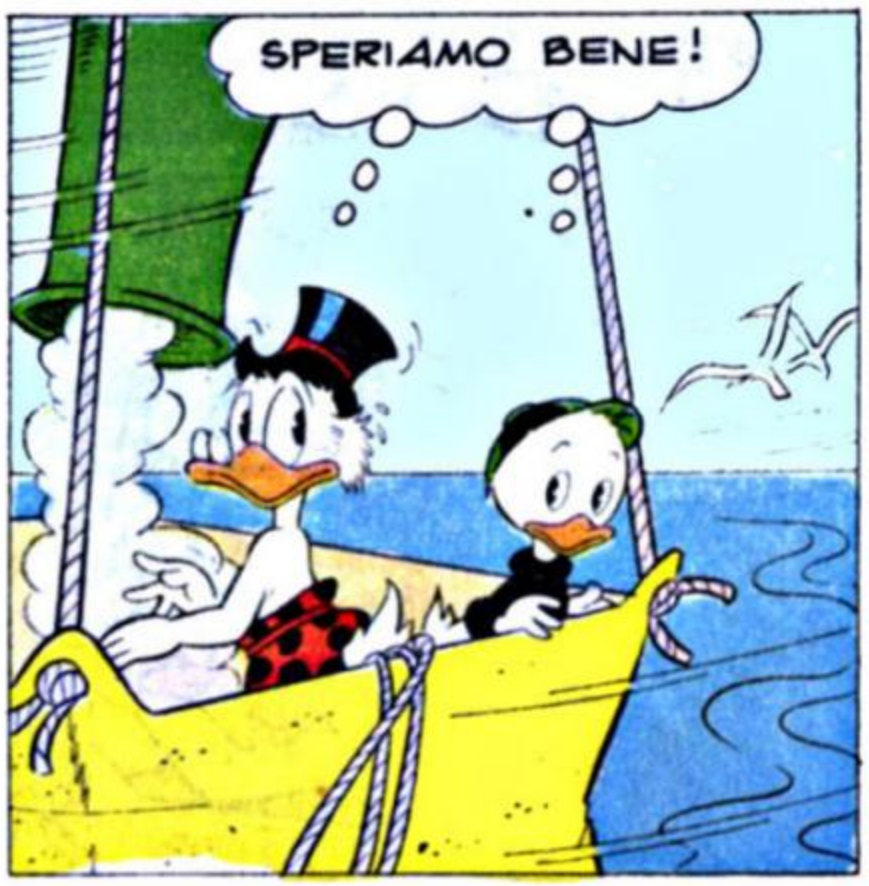



ZIO PAPERONE! IL CARBURANTE STA PER FINIRE!

GRATT GRATT
ANCORA POCHI PEZZETTI E POI...


... SPLASH!
ULP!


NON PREOCCUPARTI, NIPOTE! LA TERRA E' SICURAMENTE QUASI IN VISTA!
CERTO, ZIO PAPERONE!

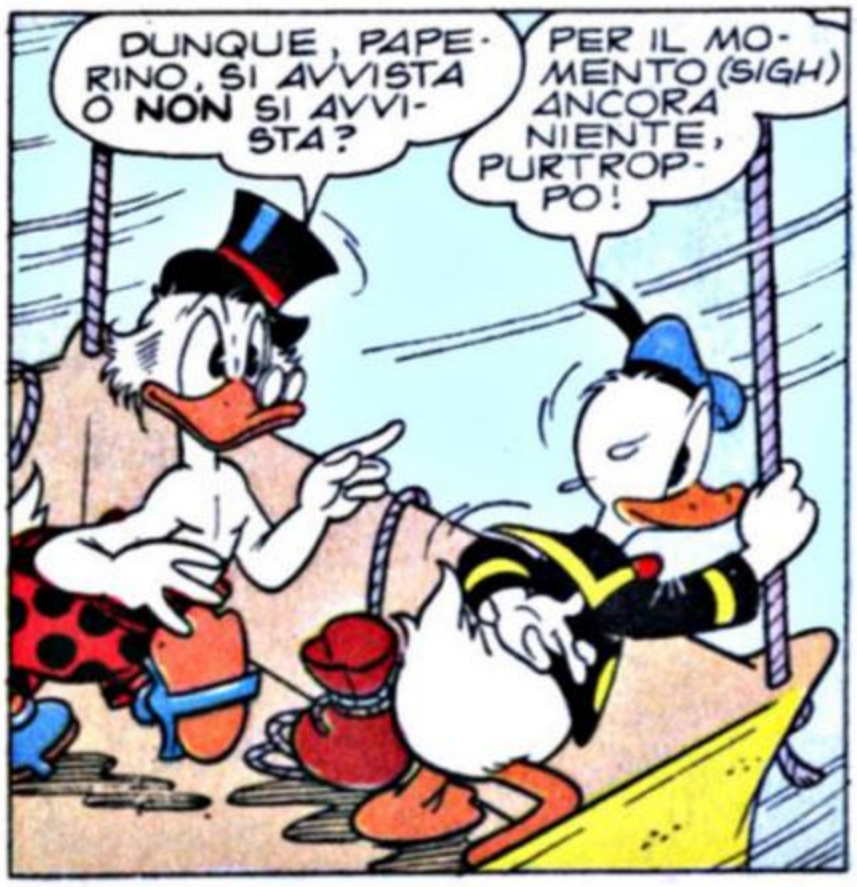

SPERIAMO BENE!

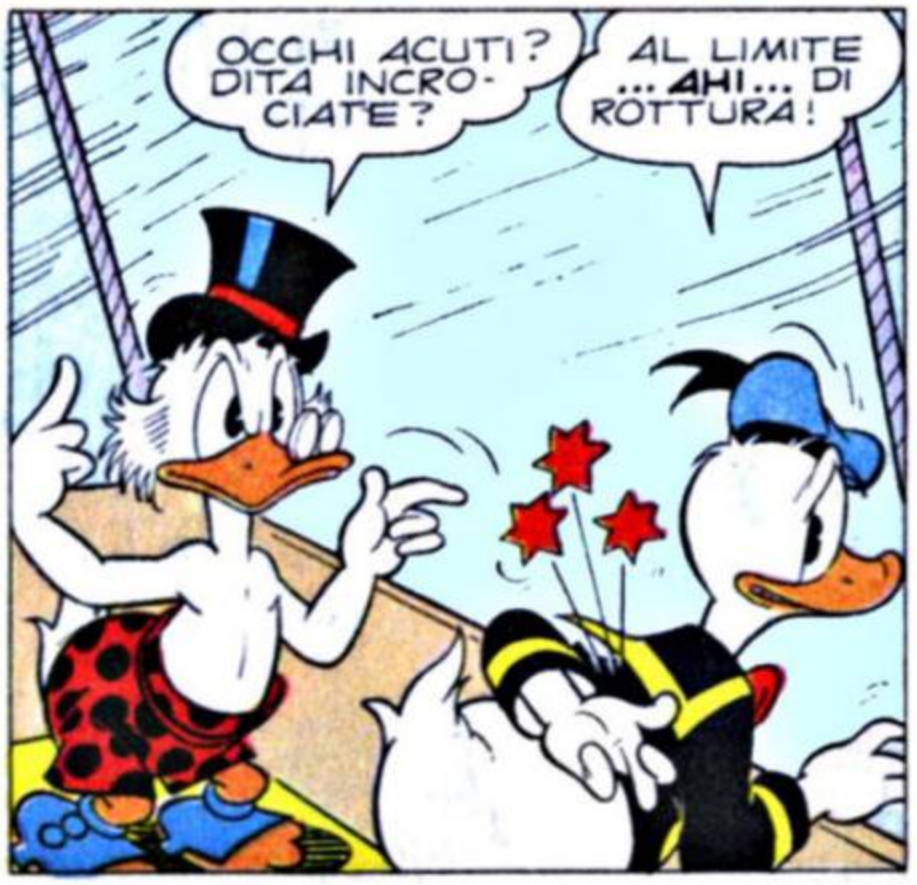
VEDETTE A RAPPORTO!

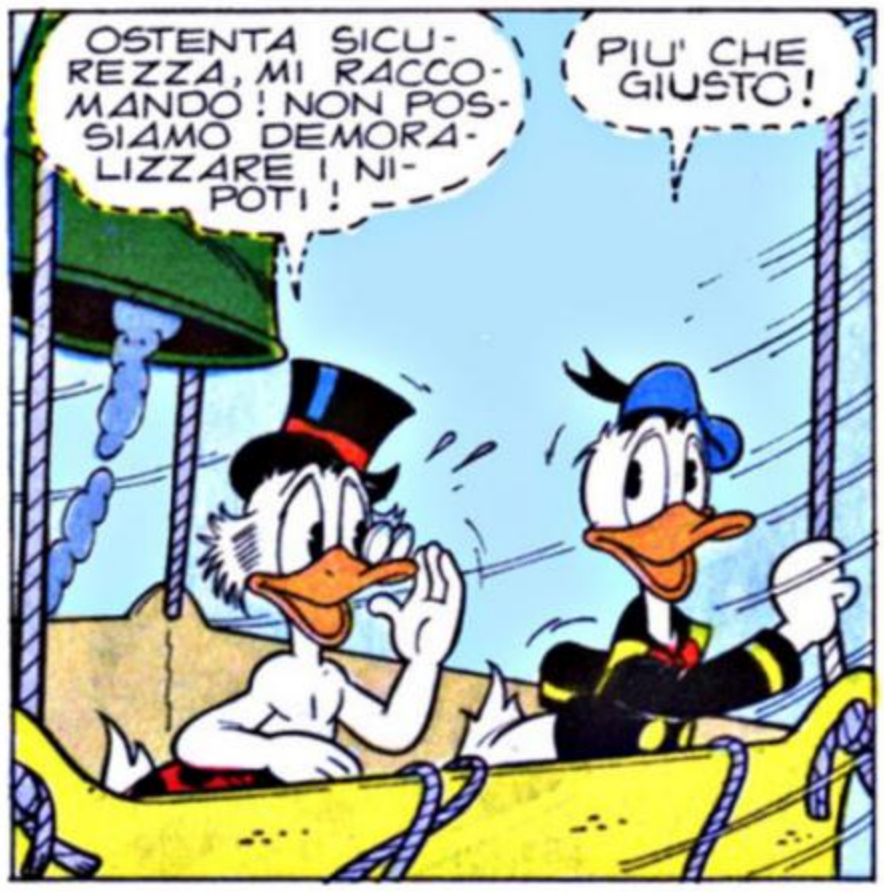
A BABORDO, NIENTE!
A TRIBORDO, VUOTO ASSOLUTO!
MAGNIFICO!

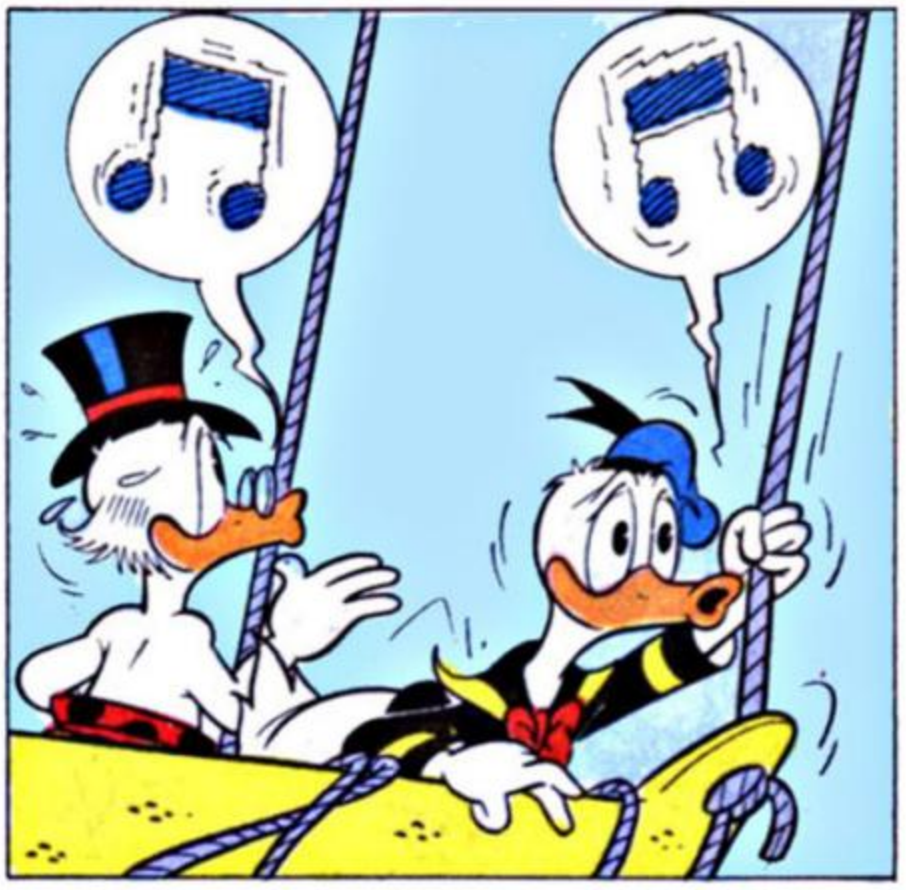
IL VENTO SOFFIA NELLA DIREZIONE GIUSTA, RAGAZZI!

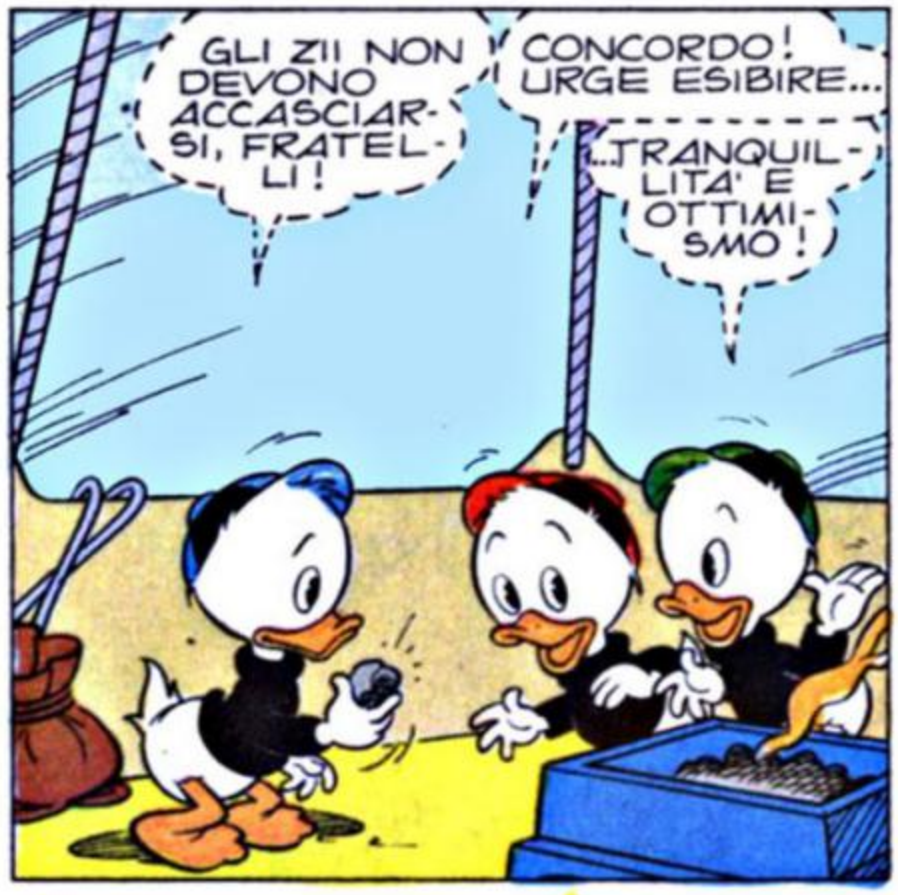
E' VOSTRO ZIO CHE DEVE DARSI DA FARE!


DUNQUE, PAPERINO, SI AVVISTA O NON SI AVVISTA?
PER IL MOMENTO (SIGH) ANCORA NIENTE, PURTROPPO!

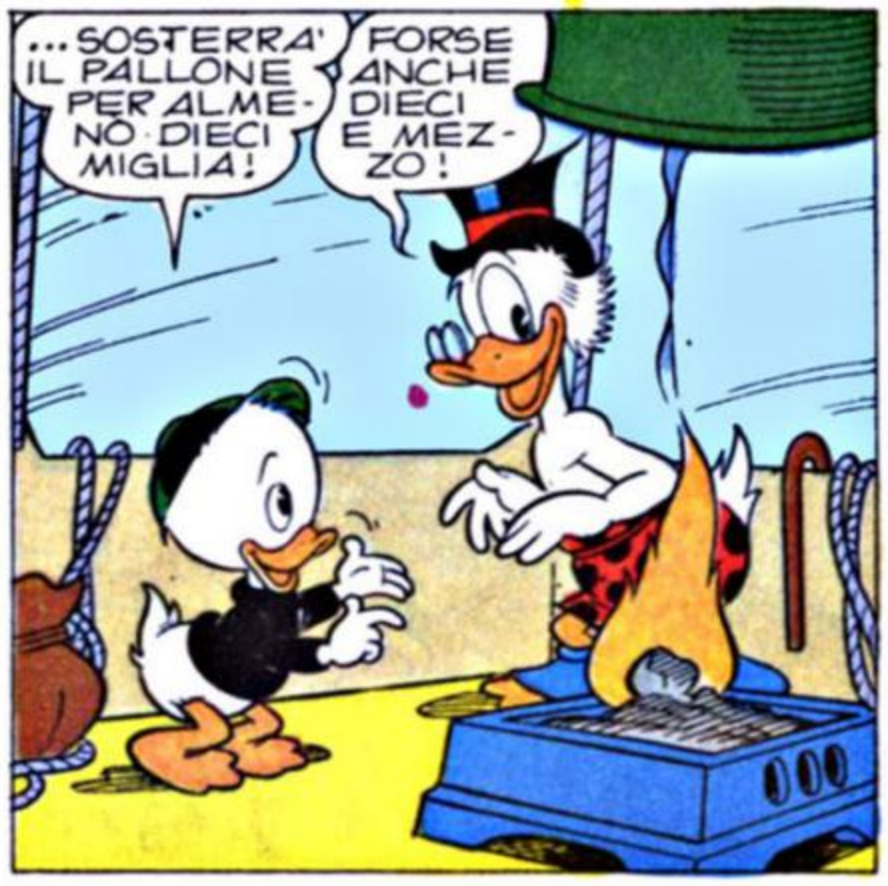

OCCHI ACUTI? DITA INCROCIATE?
AL LIMITE ... AHI ... DI ROTTURA!

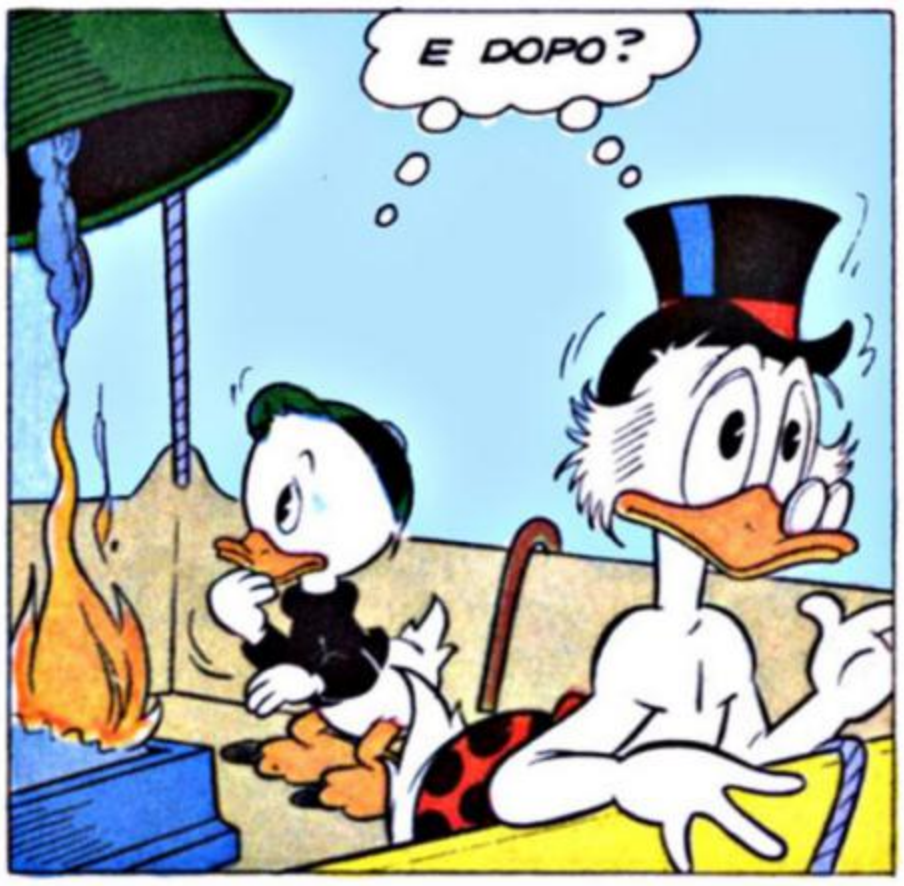

OSTENTA SICUREZZA, MI RACCOMANDO! NON POSSIAMO DEMORALIZZARE I NIPOTI!
PIU' CHE GIUSTO!



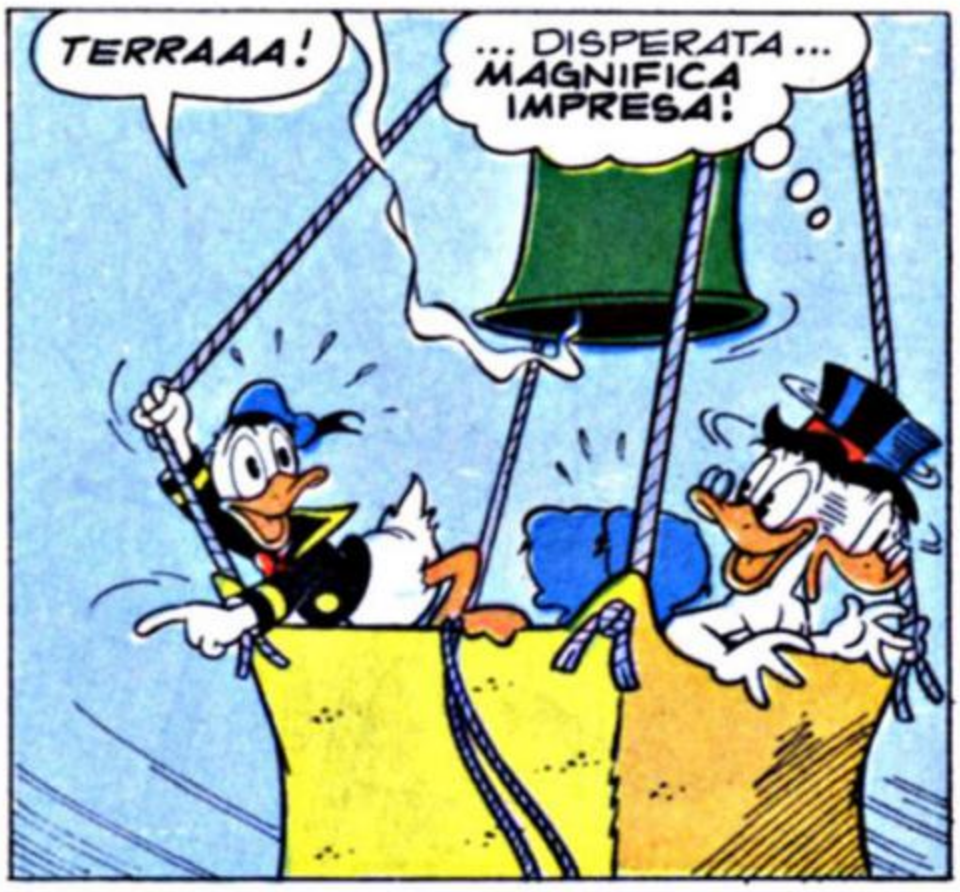

GLI ZII NON DEVONO ACCASCIARSI, FRATELLI!
CONCORDO! URGE ESIBIRE...
...TRANQUILLITA' E OTTIMISMO!

COME ANDIAMO, QUI?
PIU' CHE BENE ZIONE... QUEST' ULTIMO PEZZETTO...


...SOSTERRA' IL PALLONE PER ALMENO DIECI MIGLIA!
FORSE ANCHE DIECI E MEZZO!


E DOPO?

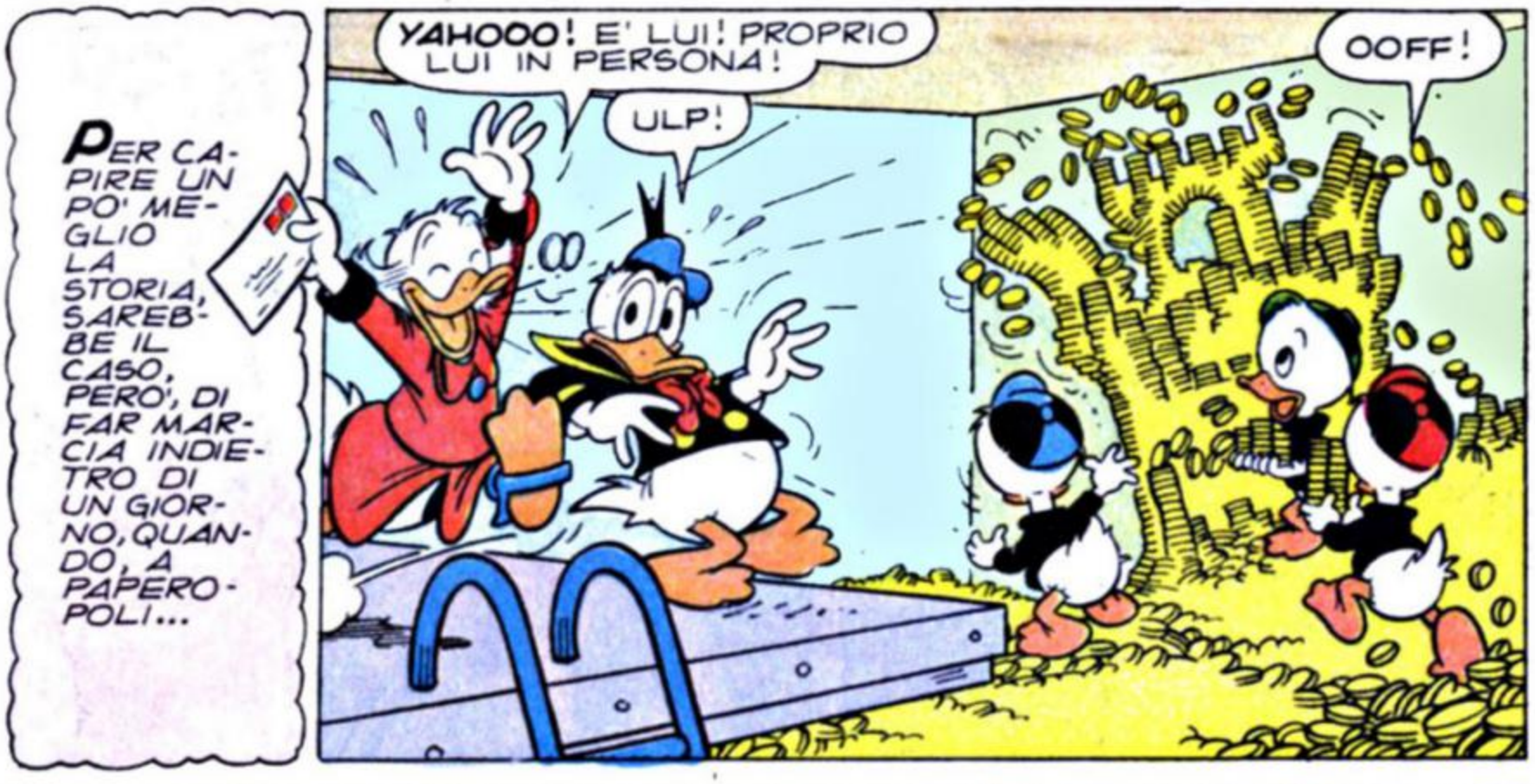
LA VERITA' E' CHE MAI AVREI DOVUTO TRASCINARLI IN QUESTA FOLLE, ASSURDA...

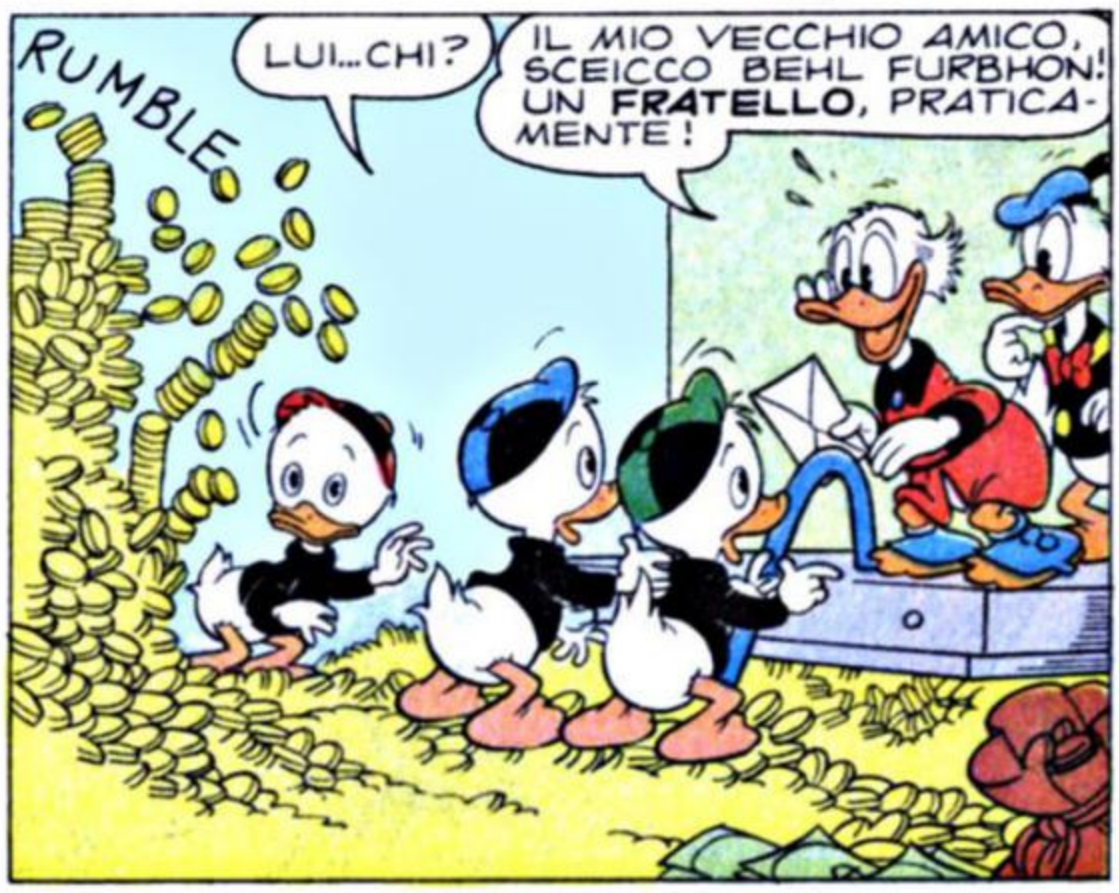

TERRAAA!
... DISPERATA ... MAGNIFICA IMPRESA!

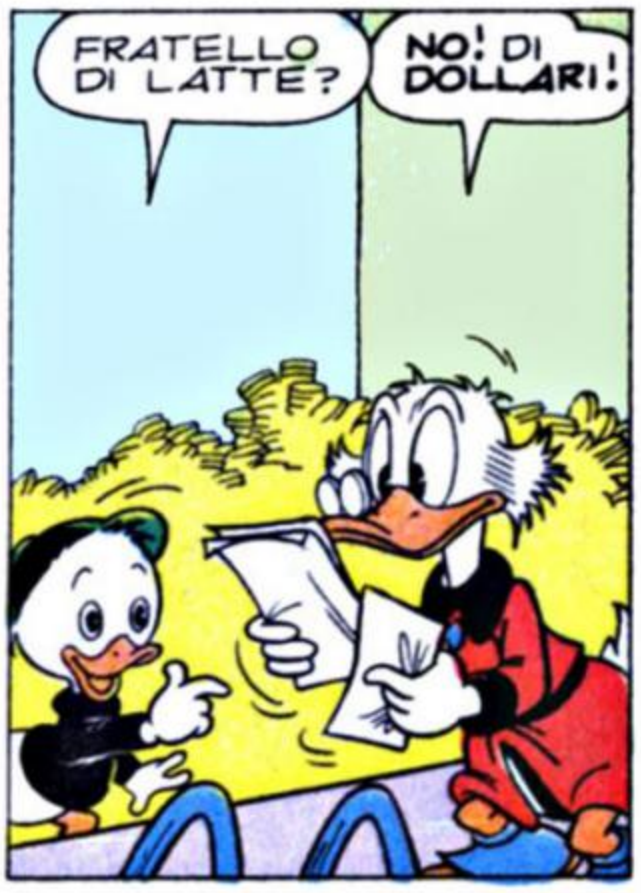
COSTA A UN TIRO DI SCHIOPPO!
E...

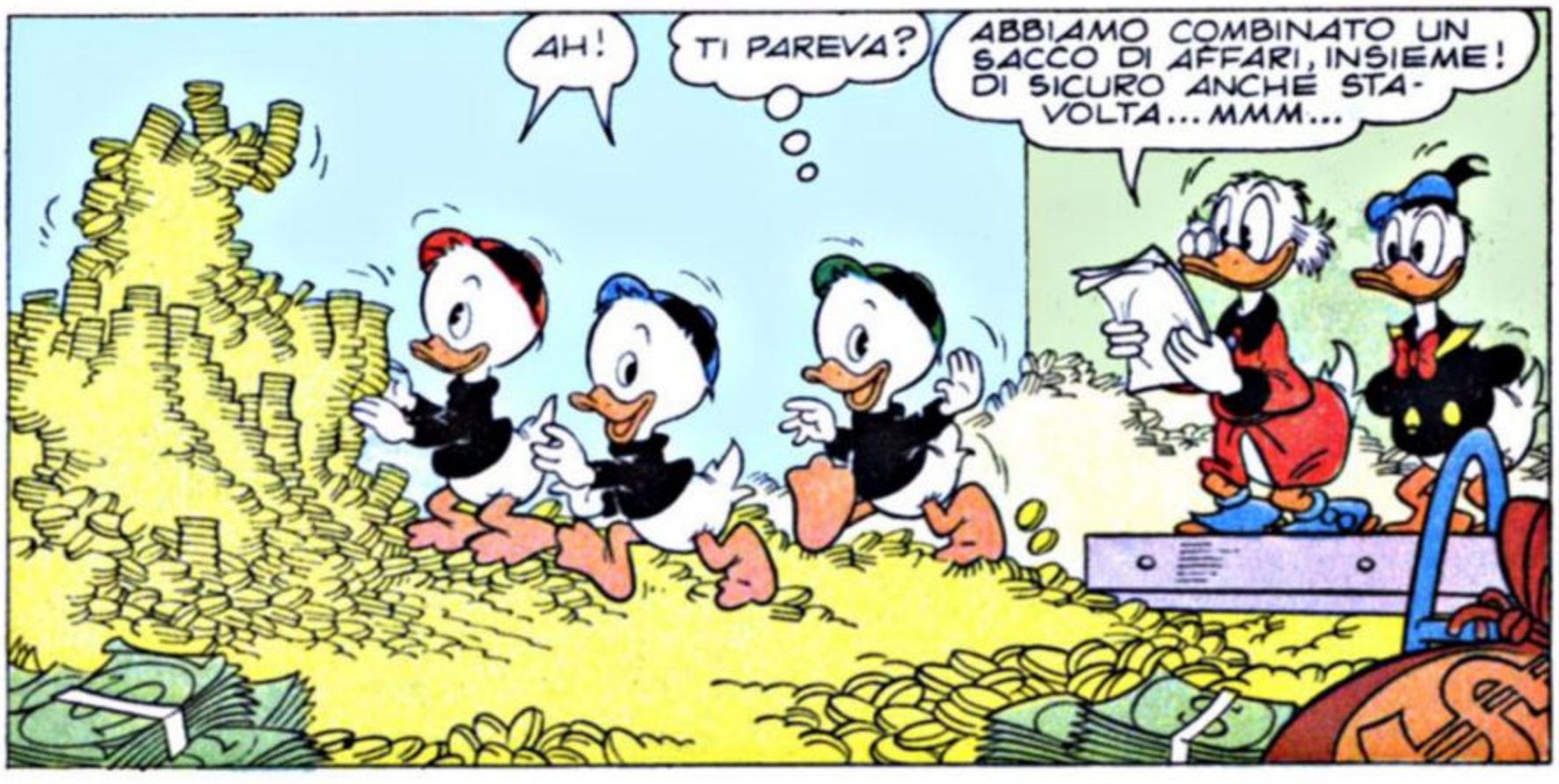
MI PARE CHE... MI PARE DI...
SGRUFF!

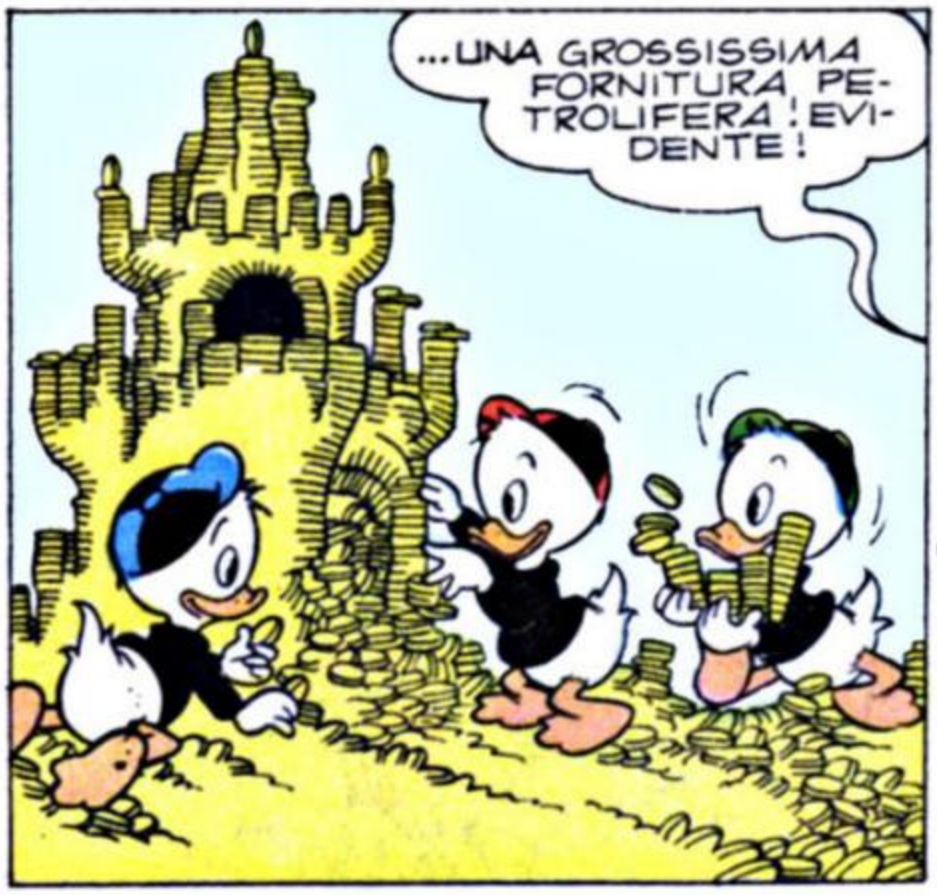
?
YAHOO! E' LUI! PROPRIO LUI IN PERSONA!
ATTENTO, ZIO PAPERONE!


PER CAPIRE UN PO' MEGLIO LA STORIA, SAREBBE IL CASO, PERO', DI FAR MARCIA INDIETRO DI UN GIORNO, QUANDO, A PAPEROPOLI...
YAHOOO! E' LUI! PROPRIO LUI IN PERSONA!
ULP!
OOFF!

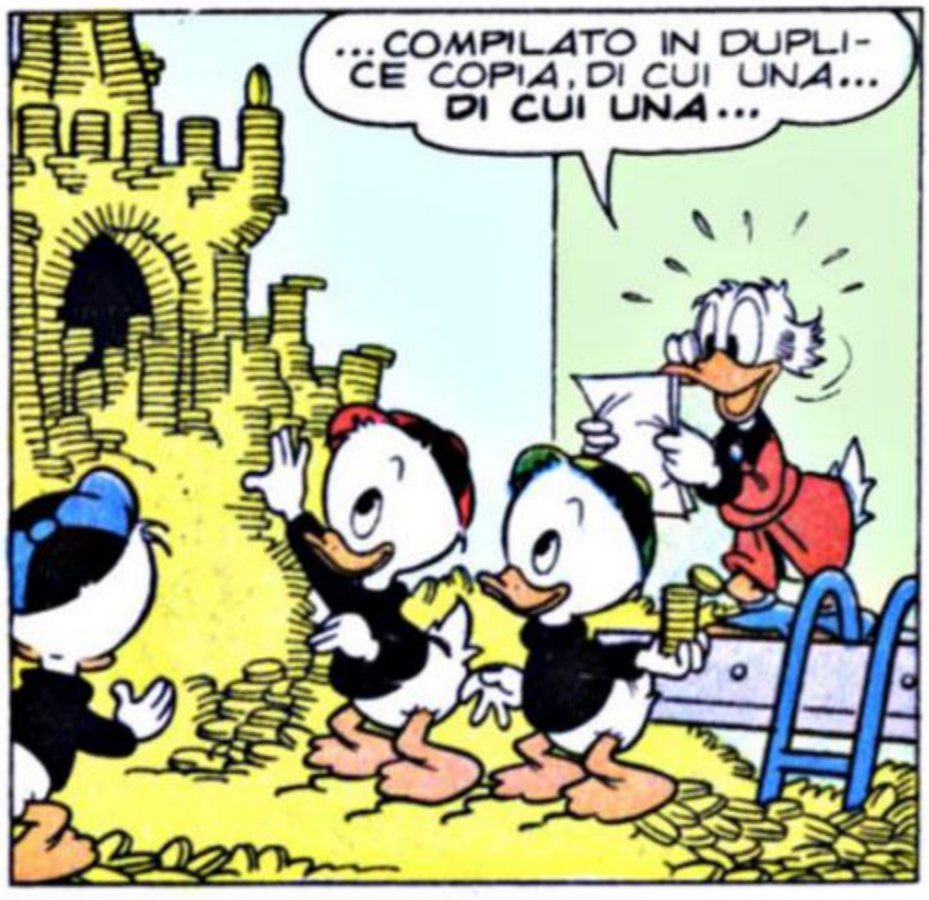

RUMBLE
LUI...CHI?
IL MIO VECCHIO AMICO, SCEICCO BEHL FURBHON! UN FRATELLO, PRATICAMENTE!


FRATELLO DI LATTE?
NO! DI DOLLARI!

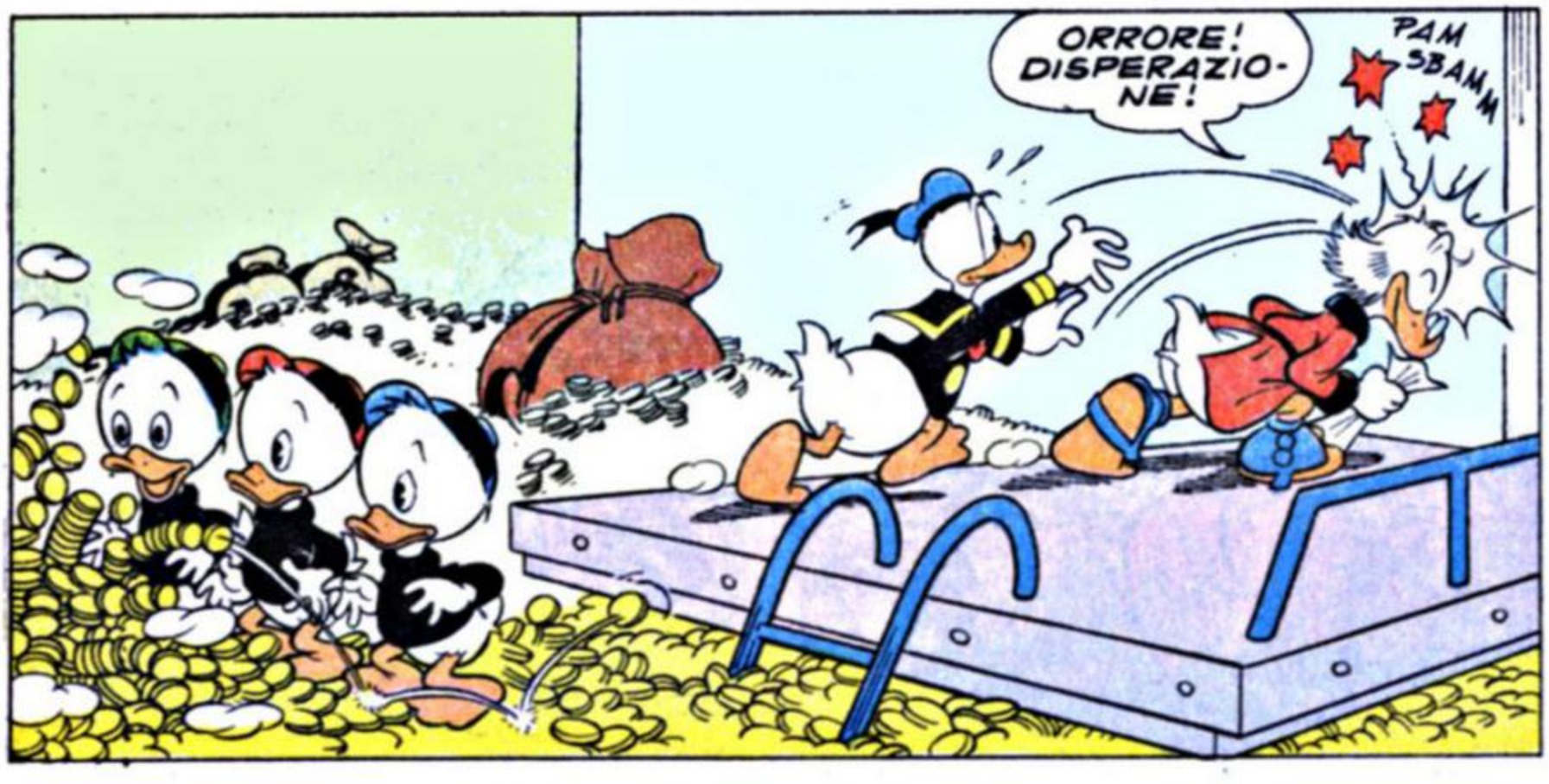

AH!
TI PAREVA?
ABBIAMO COMBINATO UN SACCO DI AFFARI, INSIEME! DI SICURO ANCHE STAVOLTA... MMM...

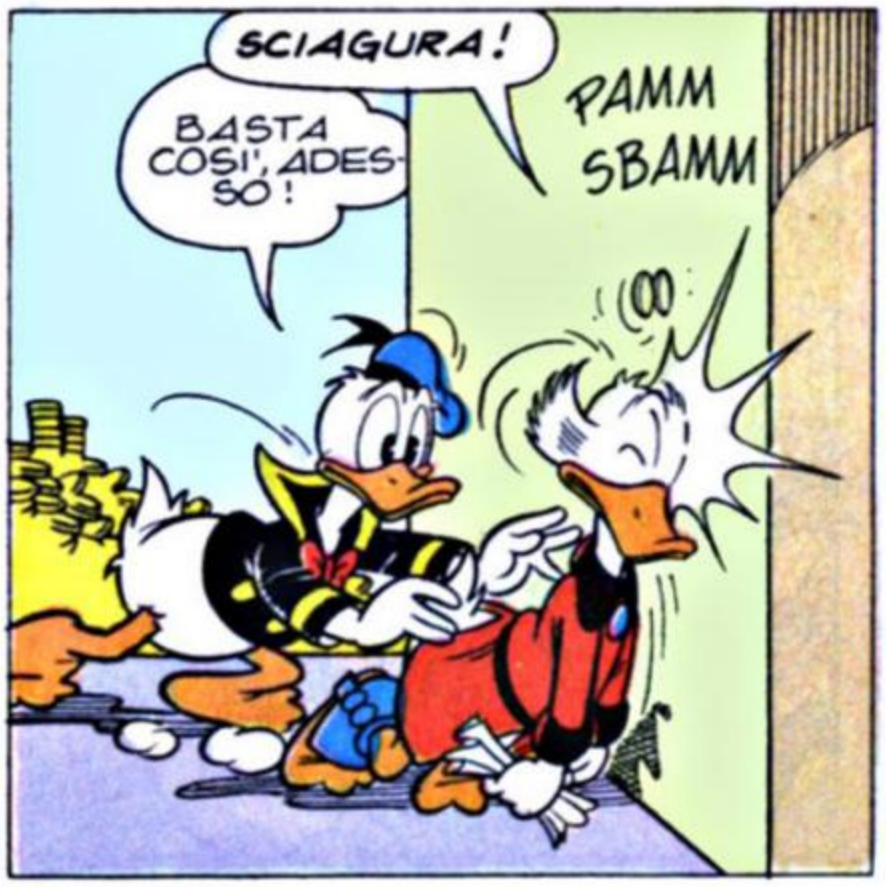

...UNA GROSSISSIMA FORNITURA PETROLIFERA! EVIDENTE!

CONTRATTO GIA' PRONTO PER LA FIRMA...
AH-YUHUM!

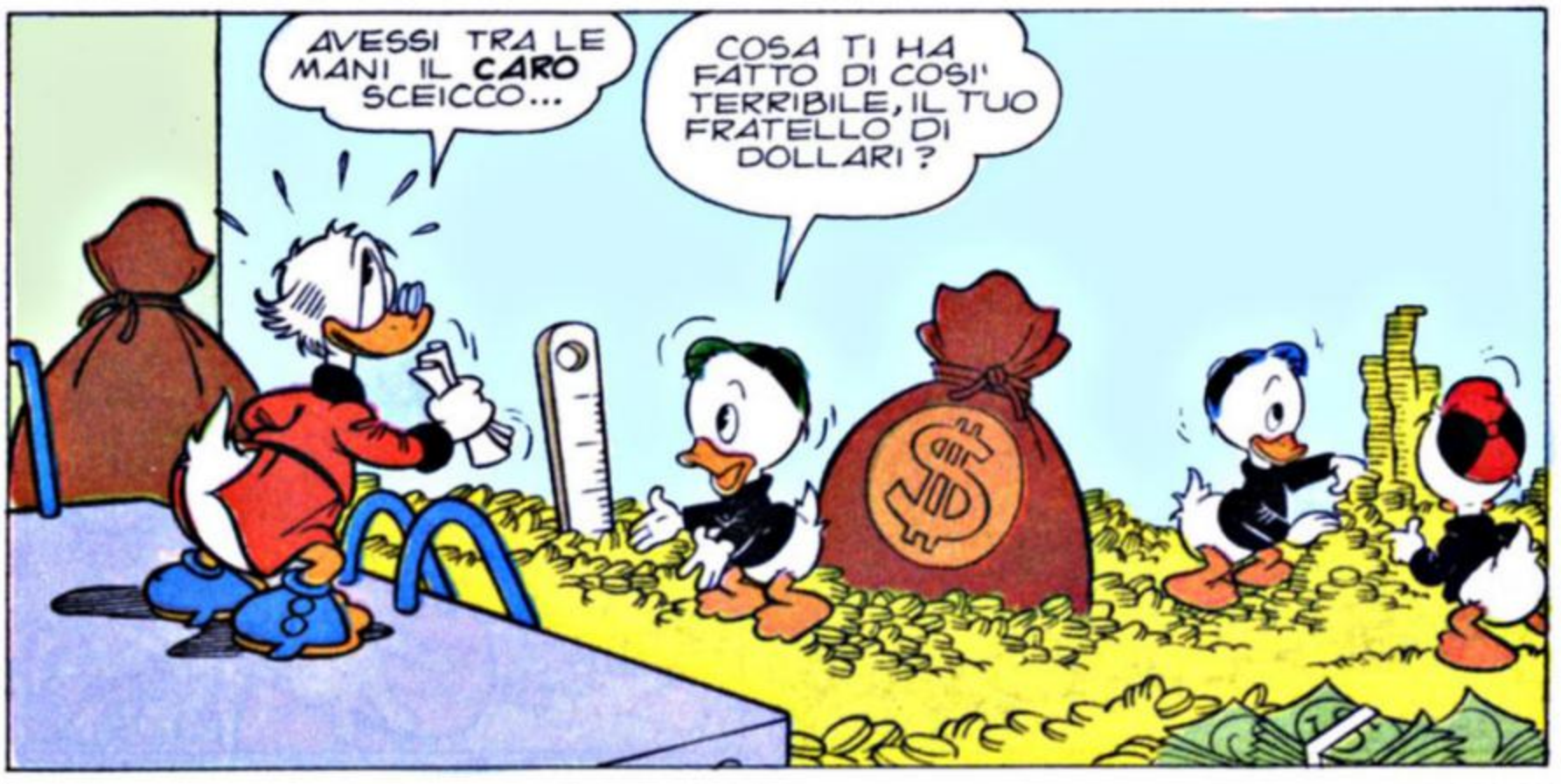

...COMPILATO IN DUPLICE COPIA, DI CUI UNA... DI CUI UNA...

AAARGH!
COSA SUCCEDE?

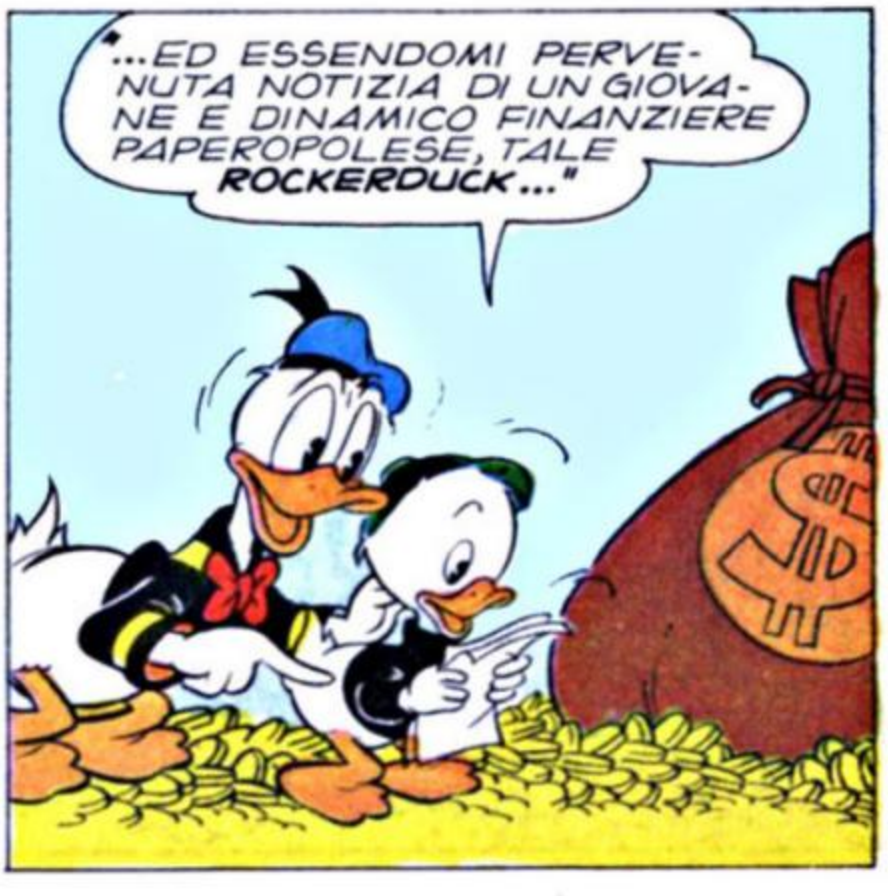

ORRORE! DISPERAZIONE!
PAM
SBAMM


SCIAGURA!
BASTA COSI', ADESSO!
PAMM SBAMM

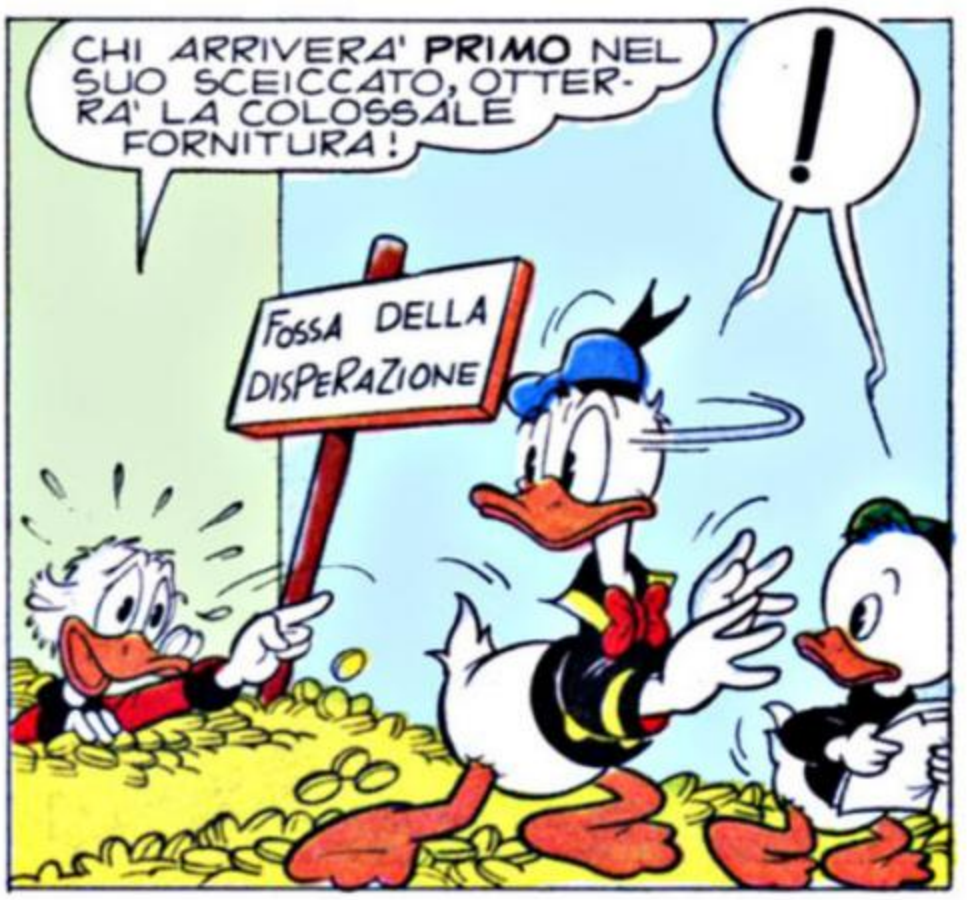
NON E' DEMOLENDO IL DEPOSITO, CHE MIGLIORERAI LA SITUAZIONE!
GLOMM! SAGGIA OSSERVAZIONE!

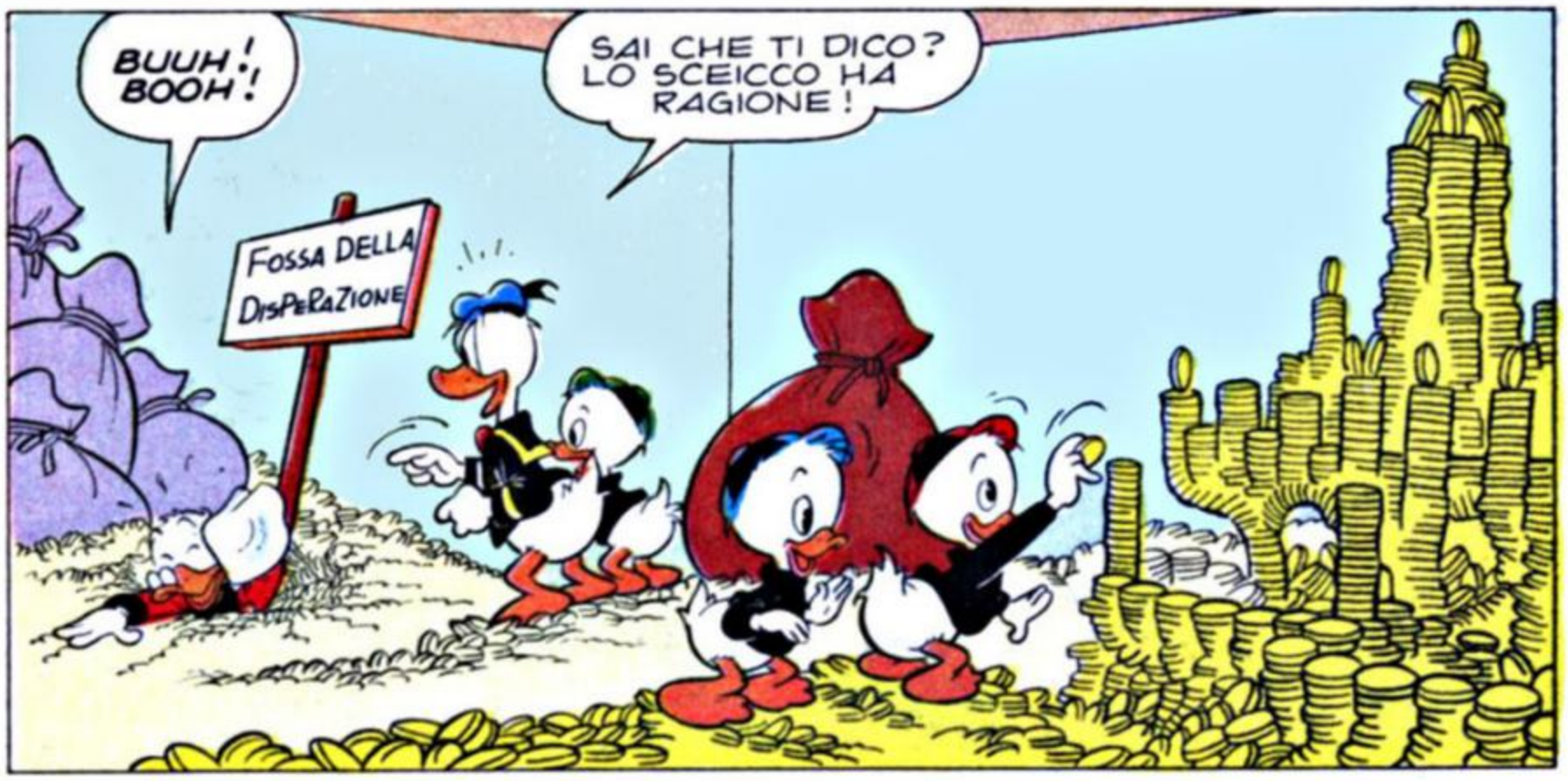

AVESSI TRA LE MANI IL CARO SCEICCO...
COSA TI HA FATTO DI COSI' TERRIBILE, IL TUO FRATELLO DI DOLLARI?

LEGGETE! LEGGETE PURE!

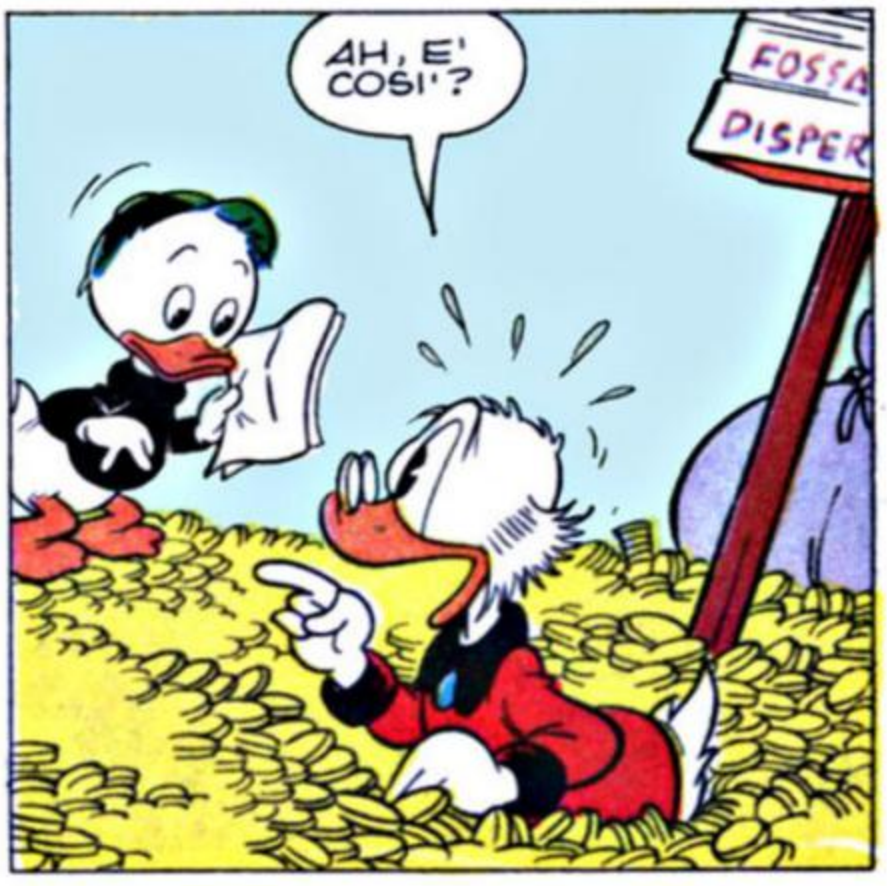

"...ED ESSENDOMI PERVENUTA NOTIZIA DI UN GIOVANE E DINAMICO FINANZIERE PAPEROPOLESE, TALE ROCKERDUCK..."

"...CHE SONO ANSIOSO DI CONOSCERE, LA PRESENTE OFFERTA VIENE COMPILATA IN **DUPLICE COPIA!**"


CHI ARRIVERA' **PRIMO** NEL SUO SCEICCATO, OTTERRA' LA COLOSSALE FORNITURA!
!
FOSSA DELLA DISPERAZIONE

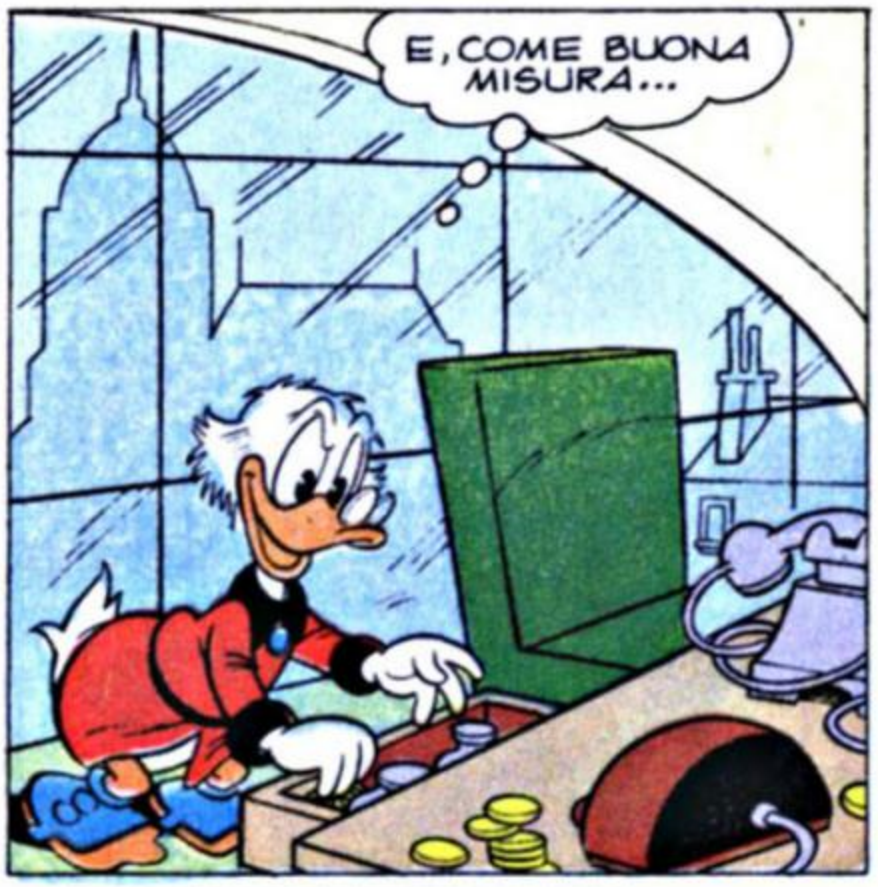

BUUH! BOOH!
FOSSA DELLA DISPERAZIONE
SAI CHE TI DICO? LO SCEICCO HA RAGIONE!

SE TU SEI COSI' **RAMMOLLITO** DA TREMARE PER UNA PICCOLA GARA...
...COME FINANZIERE, SEI **AL LUMICINO!**

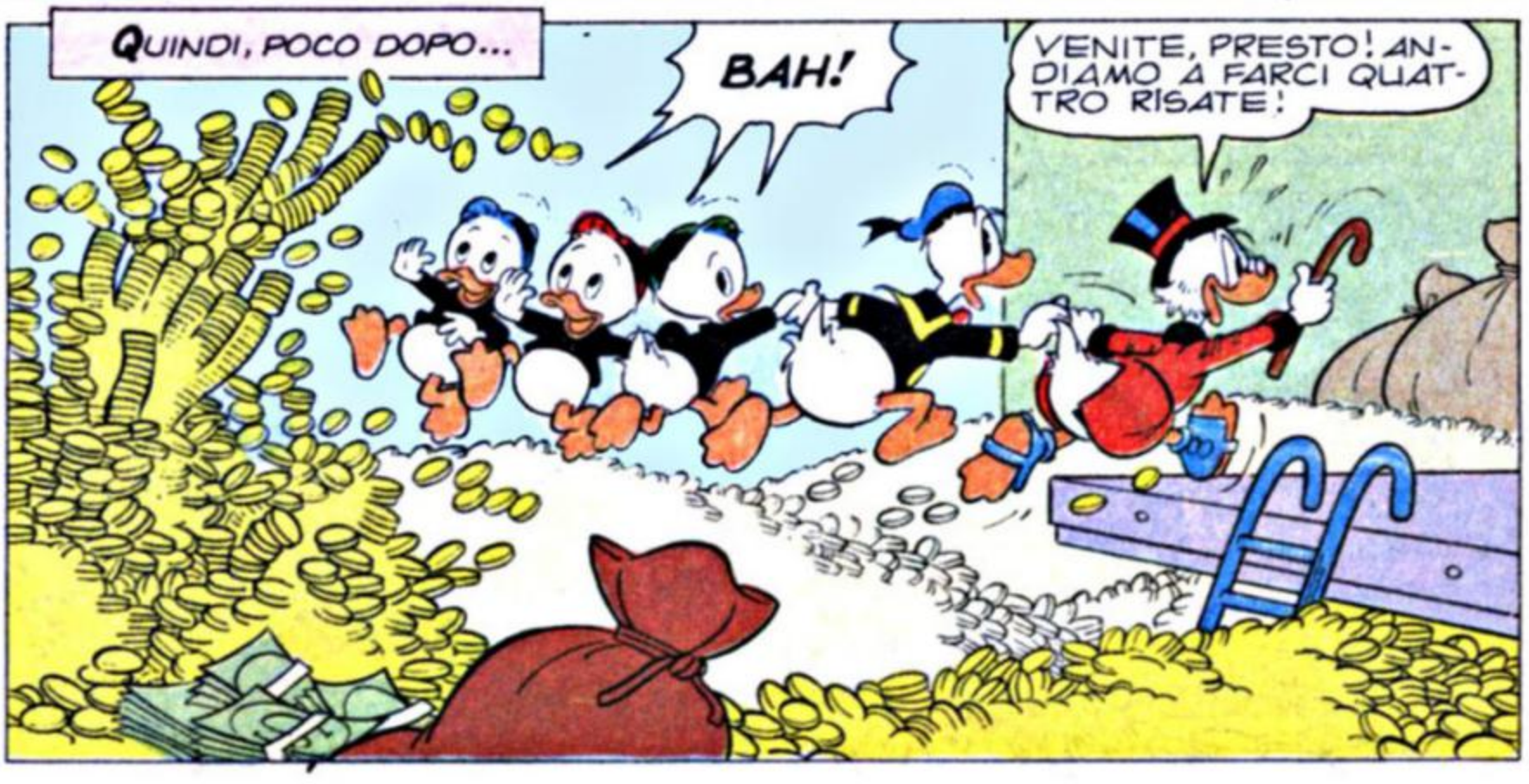

AH, E' COSI'?
FOSSA
DISPER

VI FACCIO VEDERE IO, CHI E' RAMMOLLITO!
UACK!

IL MIO JET PERSONALE PRONTO AL DECOLLO TRA DUE MINUTI! VISTI D'USO SUI PASSAPORTI E ROTTA DI VOLO! CANCELLARE TUTTI GLI APPUNTAMENTI!


E, COME BUONA MISURA...

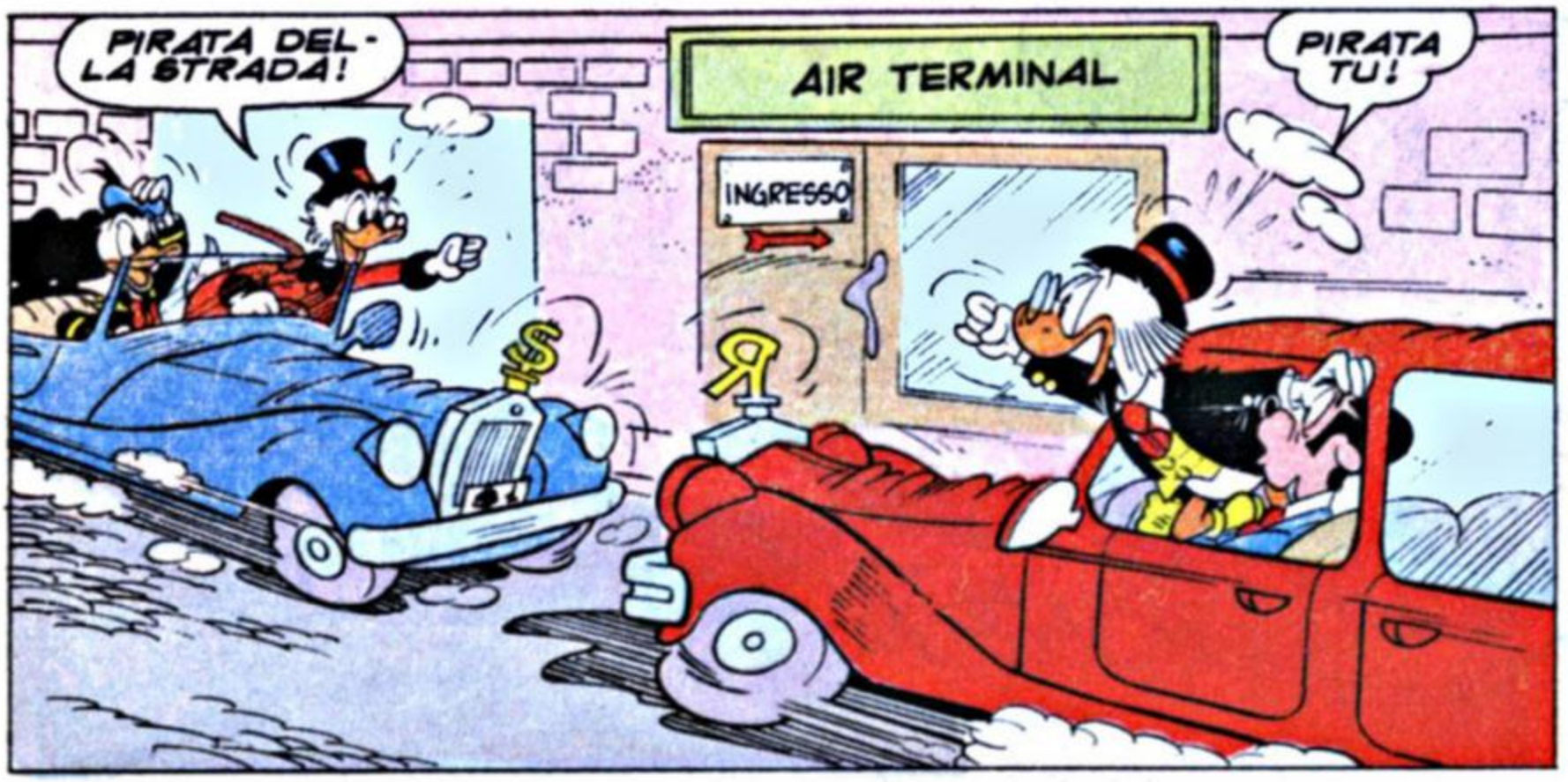
... UN OMAGGIO PER IL GIOVANE E BRILLANTE FINANZIERE! IH!IH!IH!
MASTICE A PRESA RAPIDA

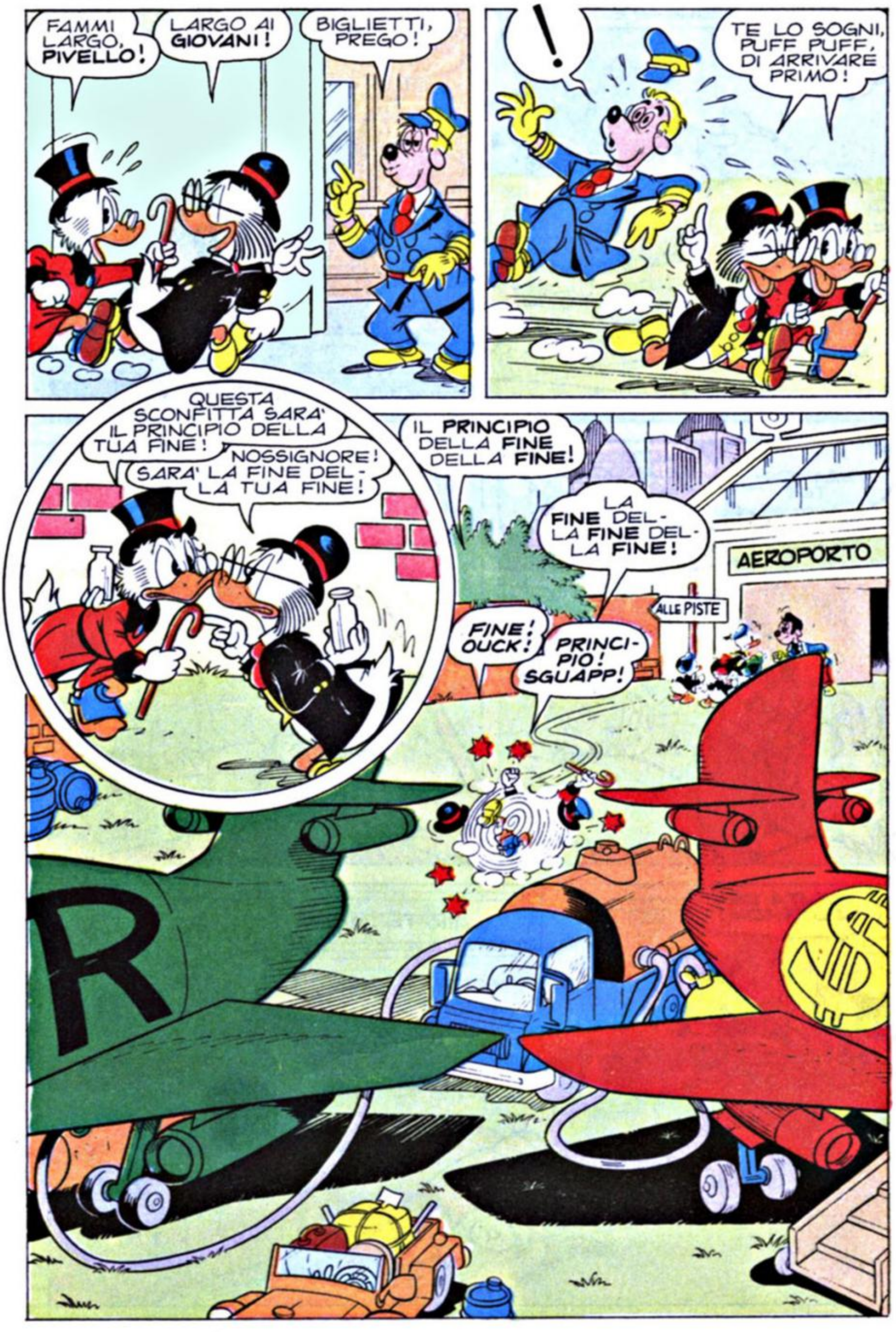

QUINDI, POCO DOPO...
BAH!
VENITE, PRESTO! ANDIAMO A FARCI QUATTRO RISATE!

CONTEMPORANEAMENTE...
UN AUTENTICO TRIONFO, PRINCIPALE!
SI'! PERO', IN FONDO QUASI MI DISPIACE!

VERAMENTE?
ALTROCHE'! QUANDO LA VECCHIA TUBA AVRA' PERSO LA FORNITURA...

...I SUOI SINGHIOZZI M'IMPEDIRANNO DI DORMIRE ALMENO PER UNA SETTIMANA! IH IH IH!
IH! IH! IH!


PIRATA DELLA STRADA!
AIR TERMINAL
INGRESSO
PIRATA TU!


FAMMI LARGO, PIVELLO!
LARGO AI GIOVANI!
BIGLIETTI, PREGO!
!
TE LO SOGNI, PUFF PUFF, DI ARRIVARE PRIMO!
QUESTA SCONFITTA SARA' IL PRINCIPIO DELLA TUA FINE!
NOSSIGNORE! SARA' LA FINE DELLA TUA FINE!
IL PRINCIPIO DELLA FINE DELLA FINE!
LA FINE DELLA FINE DELLA FINE!
AEROPORTO
ALLE PISTE
FINE! OUCK!
PRINCIPIO! SGUAPP!
R

CONTRO DI ME NON HAI SPERANZE, DILETTANTE!
RISERY

NIENTE SPERANZE, INFATTI! SOLO CERTEZZE!
RISER

MASTICE A PRESA RAPIDA
EH EH! MIA, L'IMPRESCINDIBILE VITTORIA!

IH IH! MIO, IL TRIONFO GARANTITO!
POLVERE DI VETRO EXTRACORROSIVA

SNORT! PERCHE' PRENDERCELA TANTO CALDA?
SGRUNT! MI LEGGI NEL PENSIERO, ILLUSTRE!

TI VOGLIO FARE I MIEI SINCERI AUGURI!
CHE ALTRETTANTO SINCERAMENTE RICAMBIO! VINCA IL MIGLIORE!

SUBITO DOPO...

VRRROOOMM

ARAN-CIATA? PANINI? CARAMELLE?

UHMMM...

TU STAI TRAMANDO QUALCOSA!

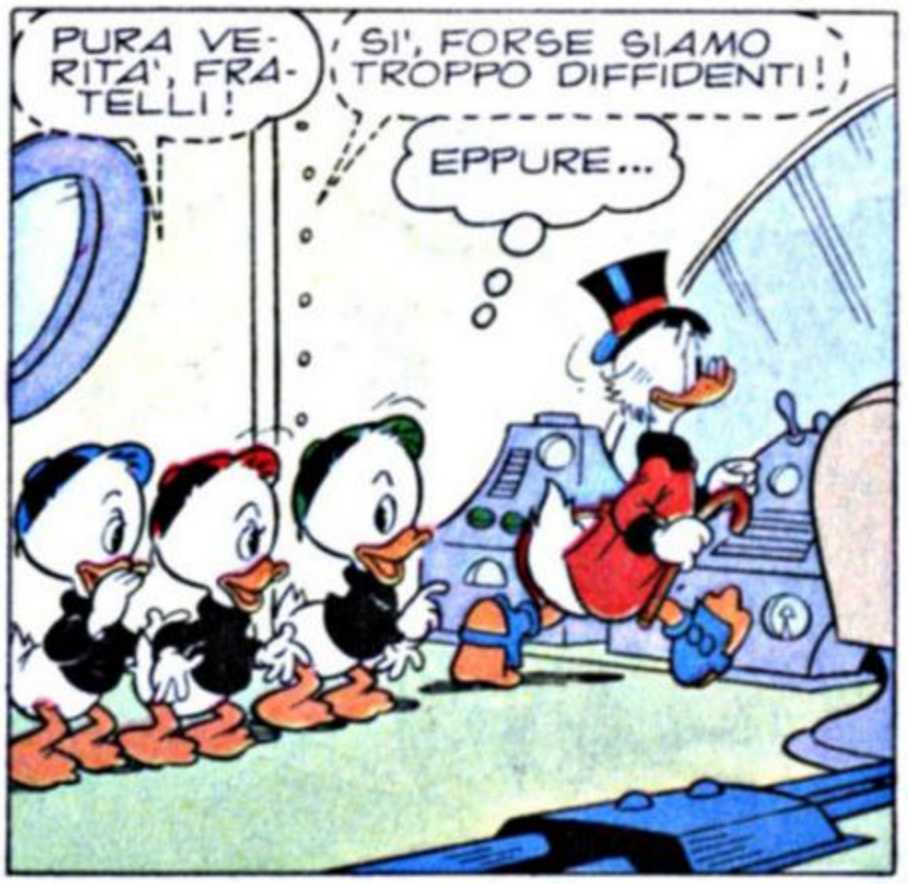
CHI? IO?

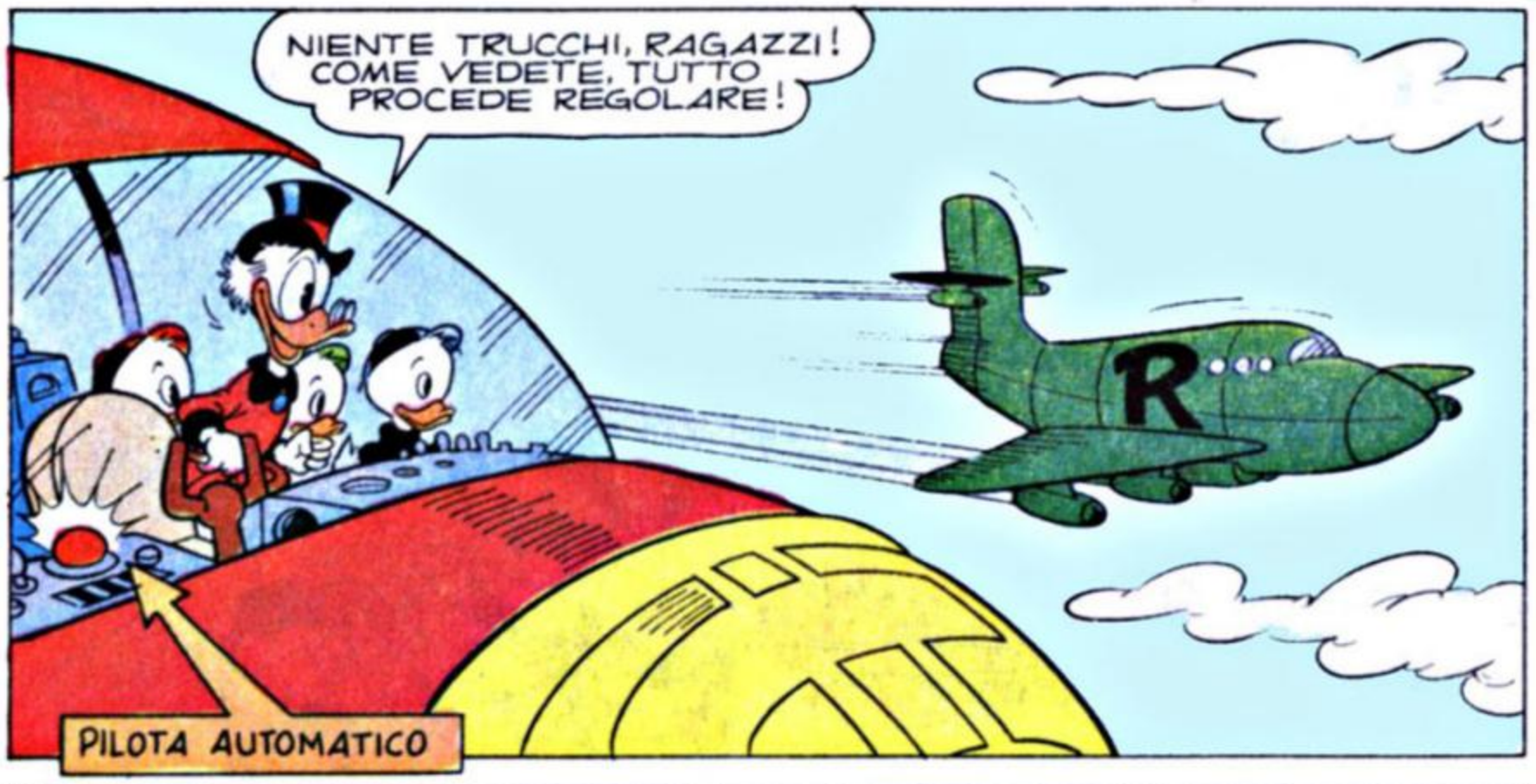
QUALCOSA DI **POCO CORRETTO**, A OCCHIO E CROCE!

SI', NON E' DA TE STRINGERE LA MANO A ROCKERDUCK!

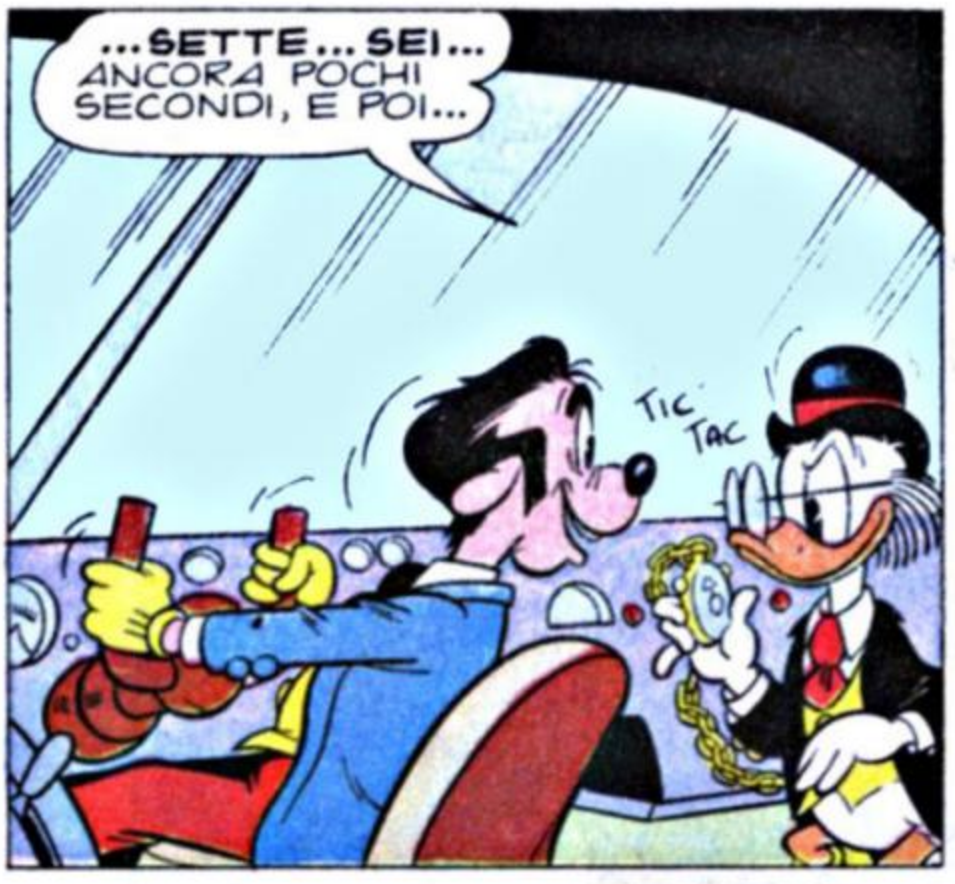
DEVE ESSERCI SOTTO QUALCOSA!

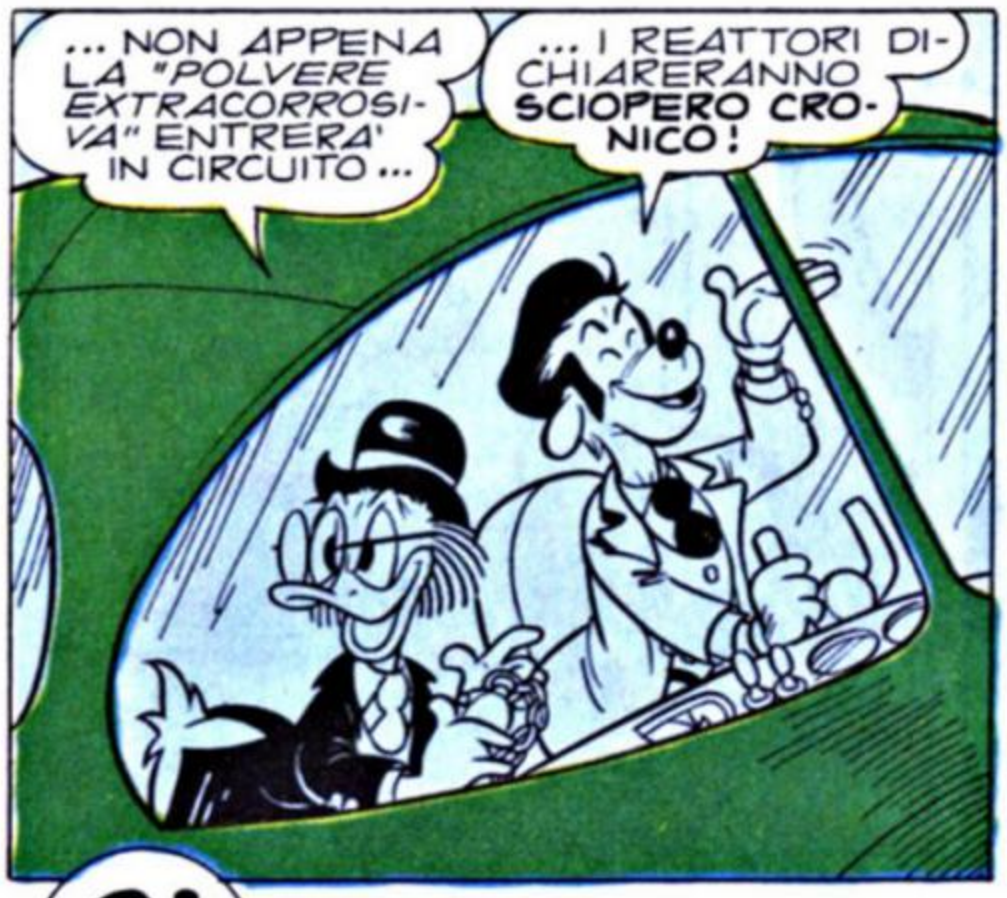
COSA POTREBBE TRAMARE QUESTO POVERO VECCHIO INERME? SONO STATO SEMPRE CON VOI!


PURA VERITA', FRATELLI!
SI', FORSE SIAMO TROPPO DIFFIDENTI!
EPPURE...

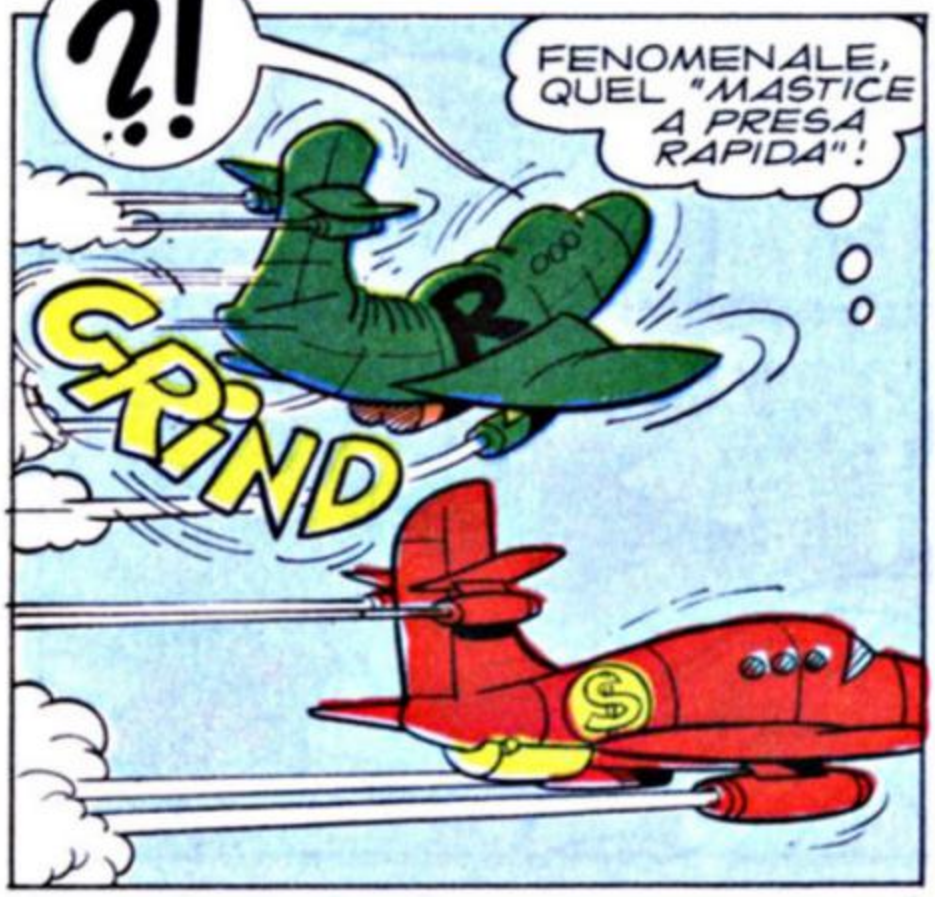

NIENTE TRUCCHI, RAGAZZI! COME VEDETE, TUTTO PROCEDE REGOLARE!
R
PILOTA AUTOMATICO

ANCORA PER DIECI SECONDI **CIRCA**, PRESUMO! NOVE... **OTTO**...
TIC TAC


...**SETTE**... **SEI**... ANCORA POCHI SECONDI, E POI...
TIC TAC


... NON APPENA LA "POLVERE EXTRACORROSIVA" ENTRERA' IN CIRCUITO ...
... I REATTORI DICHIAREREANNO SCIOPERO CRONICO!

... TRE ... DOVRA' PARACADUTARSI SUL DESERTO SCONFINATO! NIENTE AEROPORTI... DUE... NIENTE ELICOTTERI... UNO...
TIC TAC


?!
FENOMENALE, QUEL "MASTICE A PRESA RAPIDA"!
GRIND

COS'E' STATO QUEL GROSSO...
ZUT ZUT!
...BOTTO?

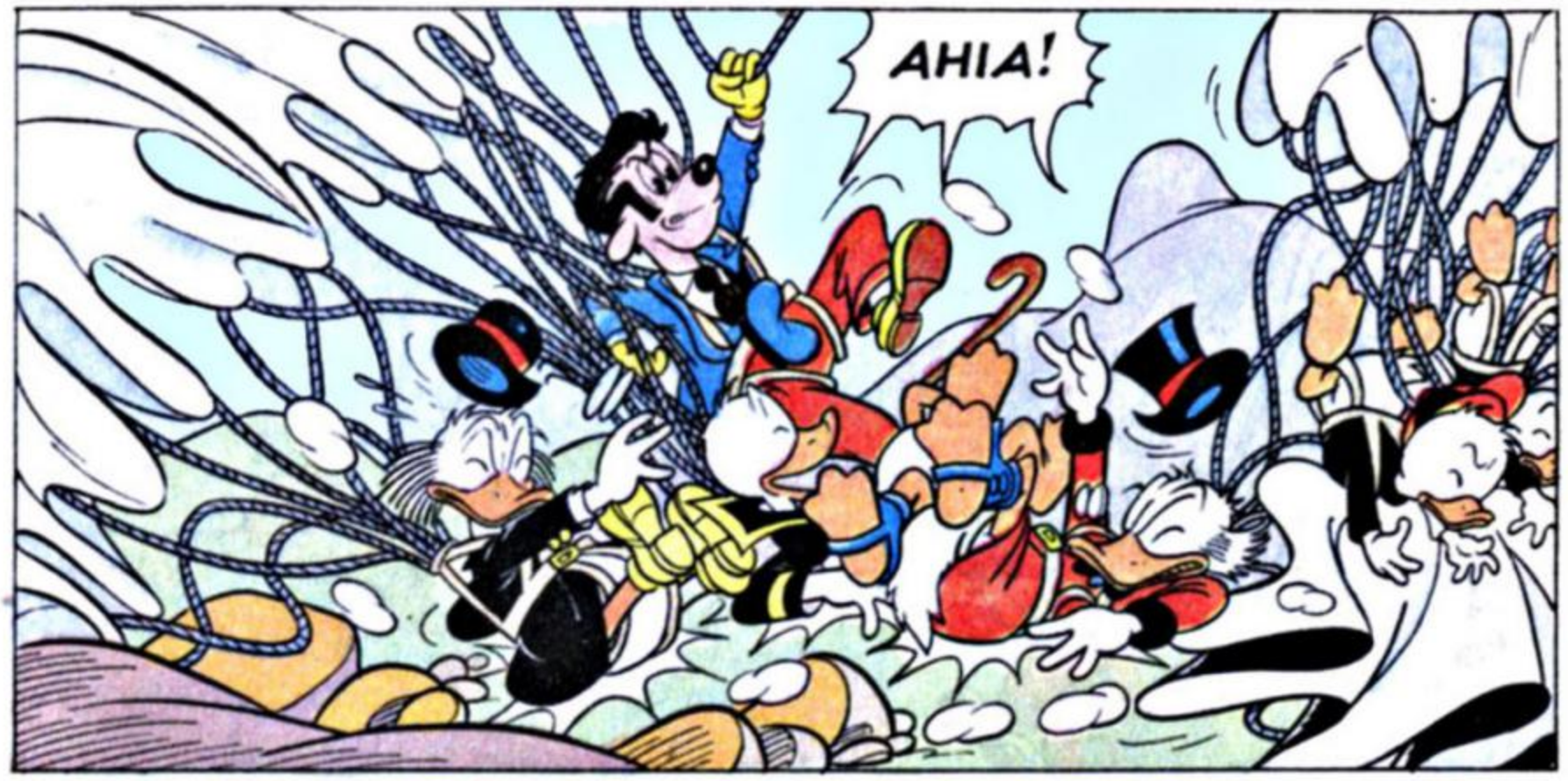
MAH! L'AEREO DEL RIVALE SEMBRA ANDATO IN TILT!
QUANDO SI DICE LA COMBINAZIONE!
PROPRIO UN CASO...
...VERO?

UN PURO CASO, SI! UH?
IIIIHHH!
SCREEEEK

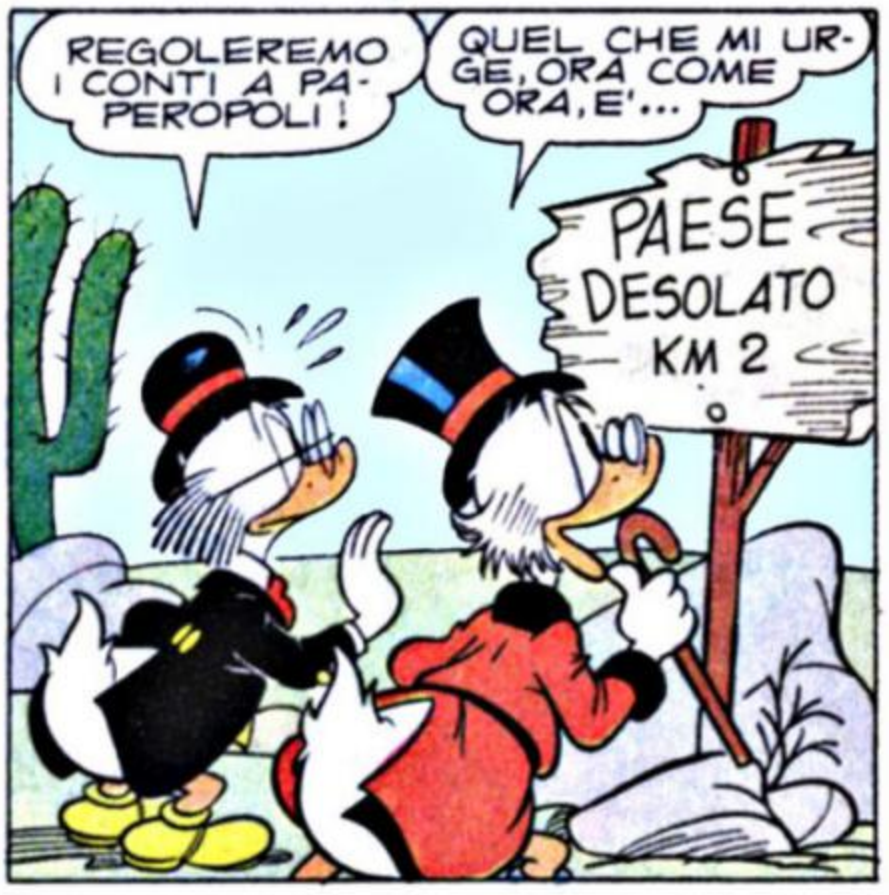
E COSI'...

INFAME SABOTATORE! MI RENDERAI CONTO...

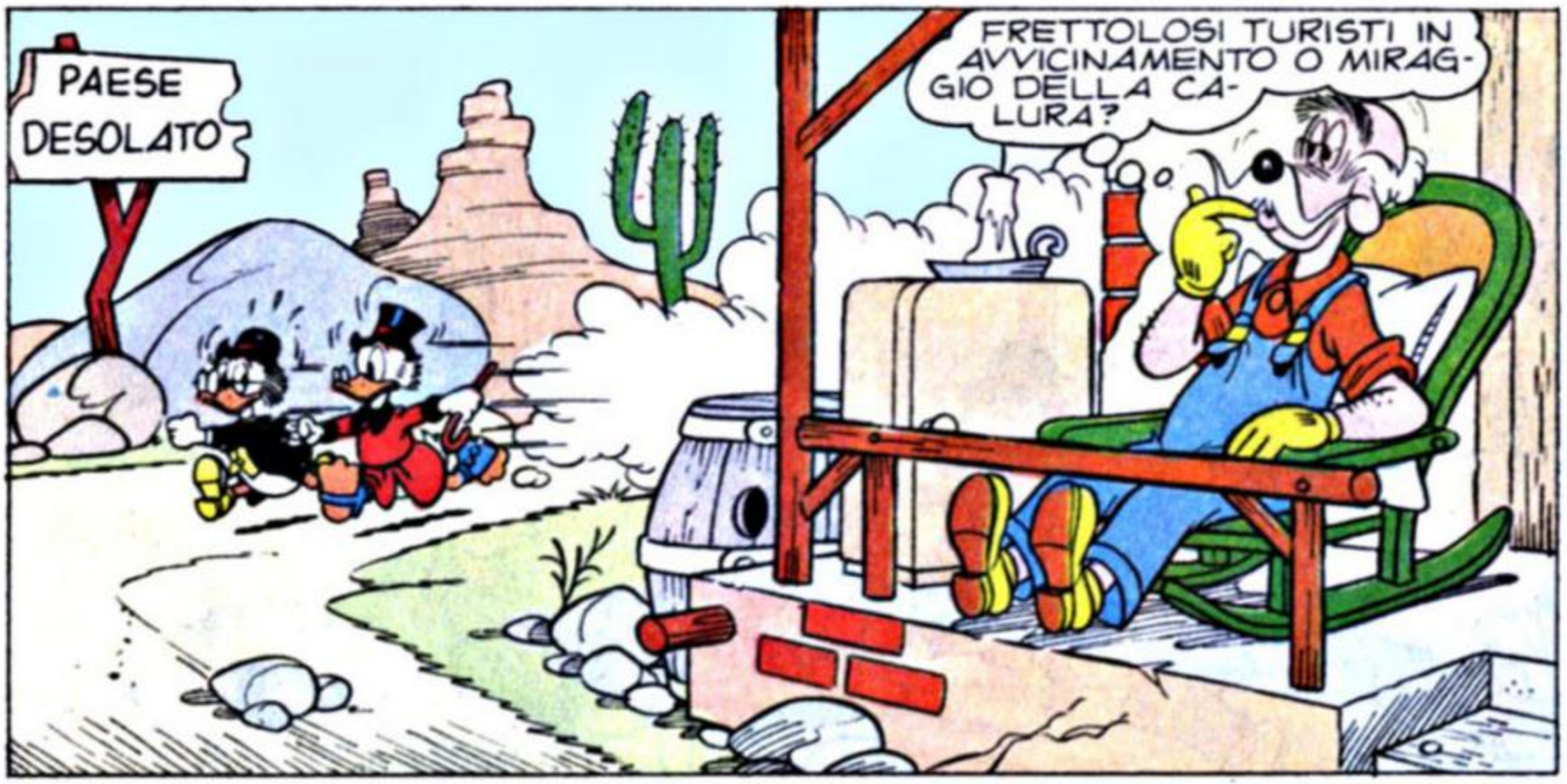
AVVENTURIERO DA STRAPAZZO! LA PAGHERAI SALATA!

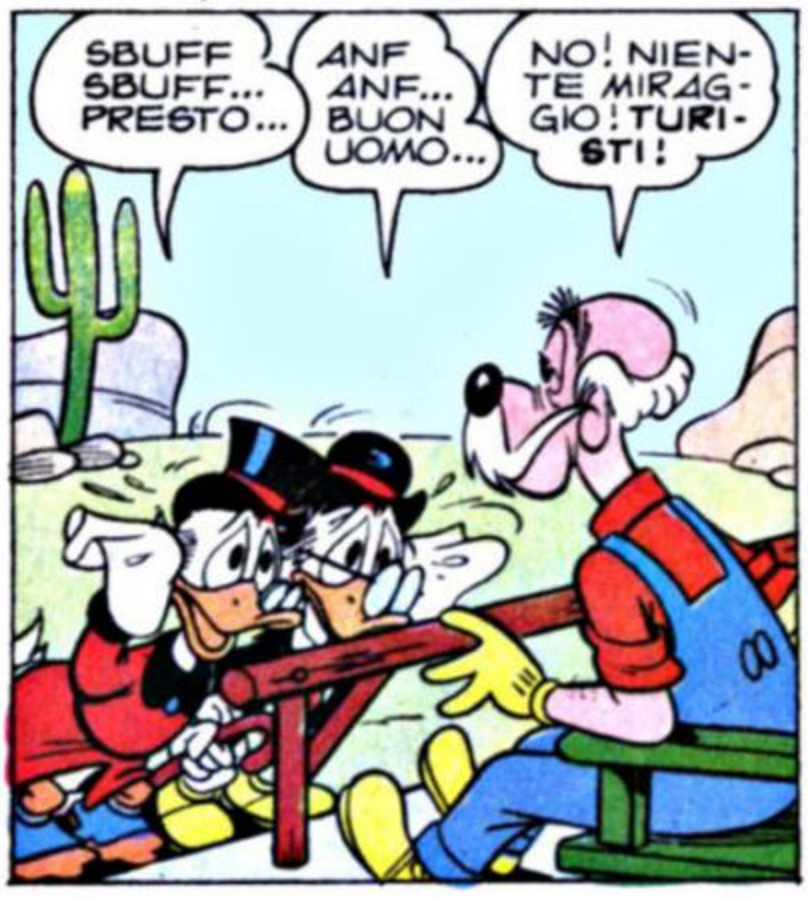

AHIA!

ADESSO, NON HO TEMPO! MI SPIACE!
NEANCH'IO, PURTROPPO!

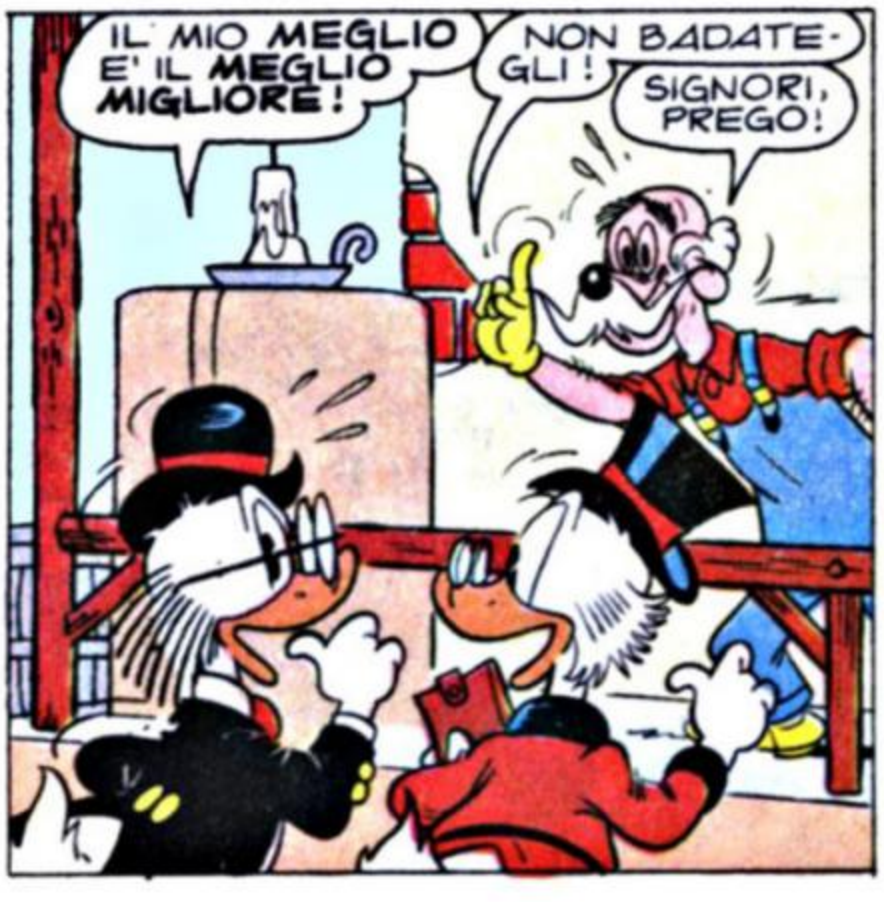

REGOLEREMO I CONTI A PAPEROPOLI!
QUEL CHE MI URGE, ORA COME ORA, E'...
PAESE DESOLATO KM 2

...UN MEZZO DI TRASPORTO!

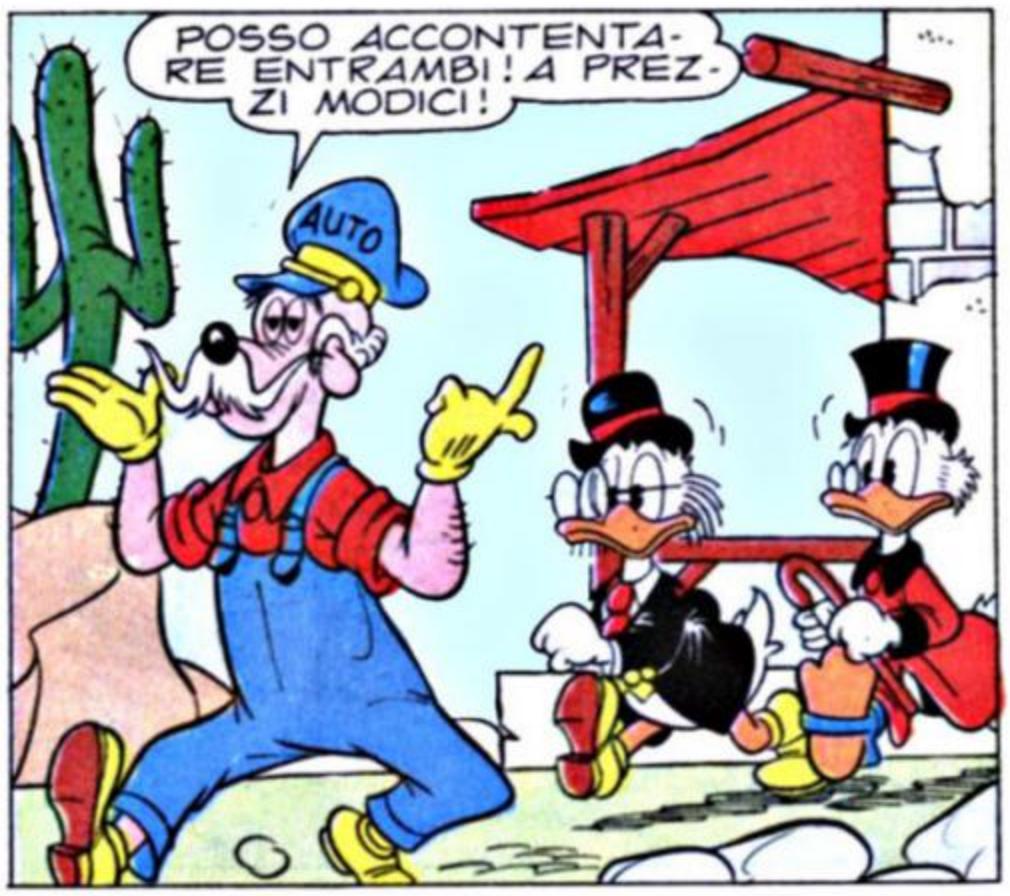

PAESE DESOLATO
FRETTOLOSI TURISTI IN AVVICINAMENTO O MIRAGGIO DELLA CALURA?


SBUFF SBUFF... PRESTO...
ANF ANF... BUON UOMO...
NO! NIENTE MIRAGGIO! TURISTI!

HO BISOGNO DI UN'AUTOMOBILE! PAGO BENE!
LA VOGLIO IO! PAGO MEGLIO!
FRETTOLOSI E DANAROSI! PERFETTO!


IL MIO MEGLIO E' IL MEGLIO MIGLIORE!
NON BADATEGLI!
SIGNORI, PREGO!

LITIGARE NON E' NECESSARIO, VI ASSICURO!
HOTEL
BENZIN
AUTO



POTETE COMPRARE CIO' CHE VI CONVIENE!

AUTO

SCELTA DAVVERO IMBARAZZANTE!

GIA'! **ROTTAMI O SPAZZATURA?**

GRATT GRATT

$2

OCCASIONE

3333

$ 100

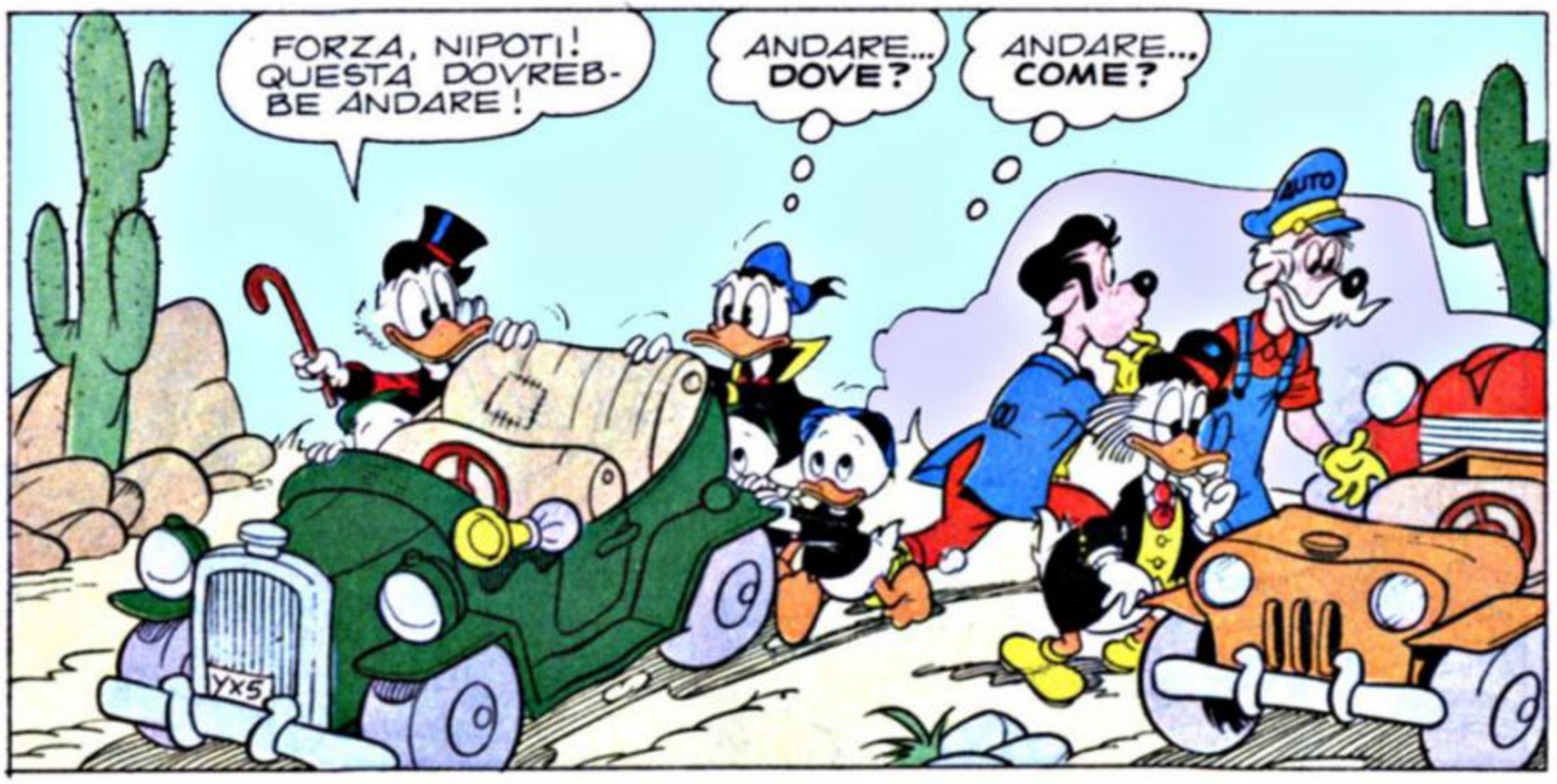
BAH! UN FERROVECCHIO E' SEMPRE MEGLIO DI NIENTE!

PROCEDERE COL PIANO "**B**", COMMA SECONDO!

SUBITO!

SALDI

AFFARE

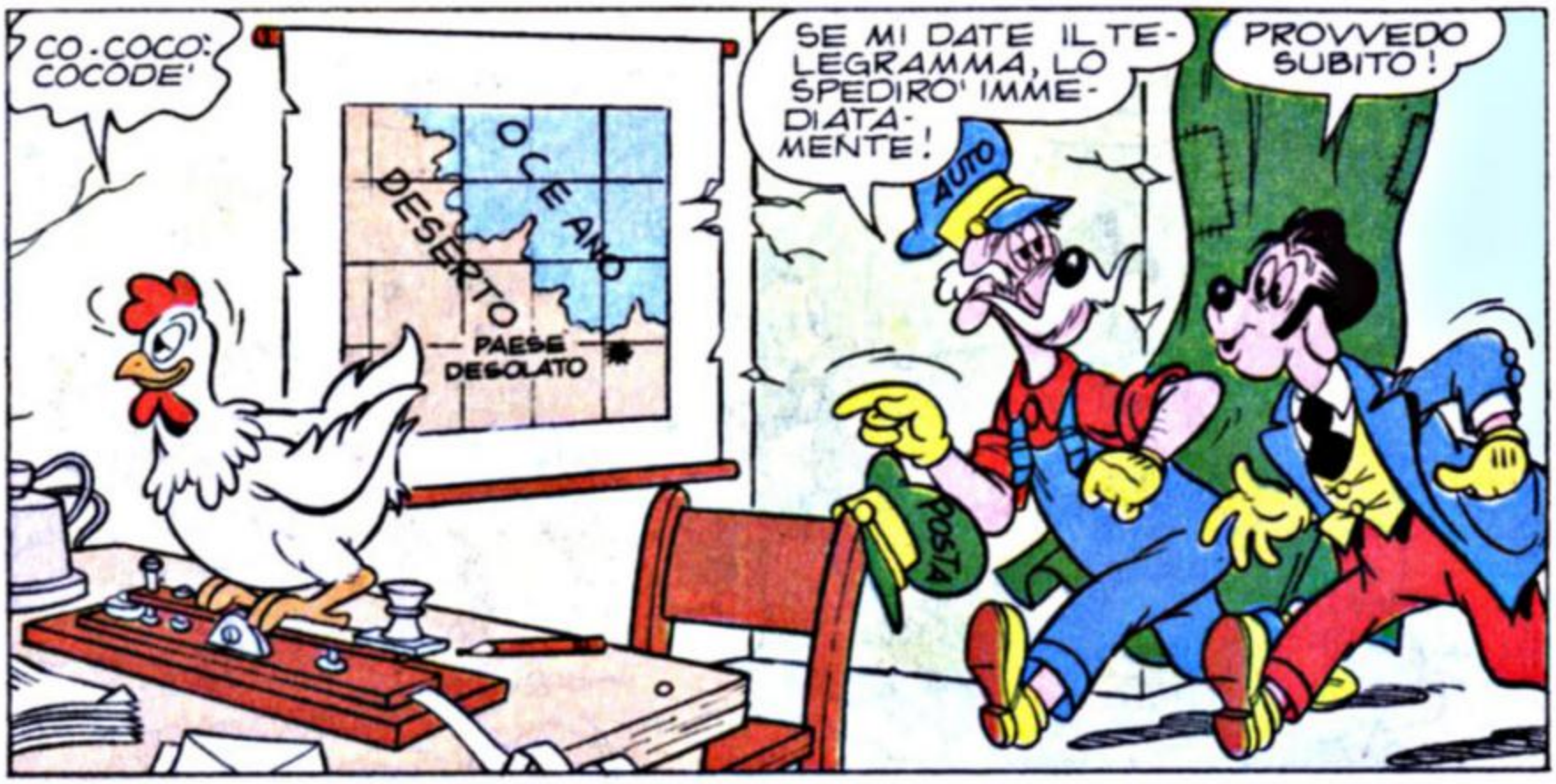

FORZA, NIPOTI! QUESTA DOVREBBE ANDARE!
ANDARE... DOVE?
ANDARE... COME?
AUTO
YX5

CHIEDO SCUSA! SI PUO' SPEDIRE UN TELEGRAMMA DA QUESTO... EHMM... VILLAGGIO?
SIGNORE!
AUTO

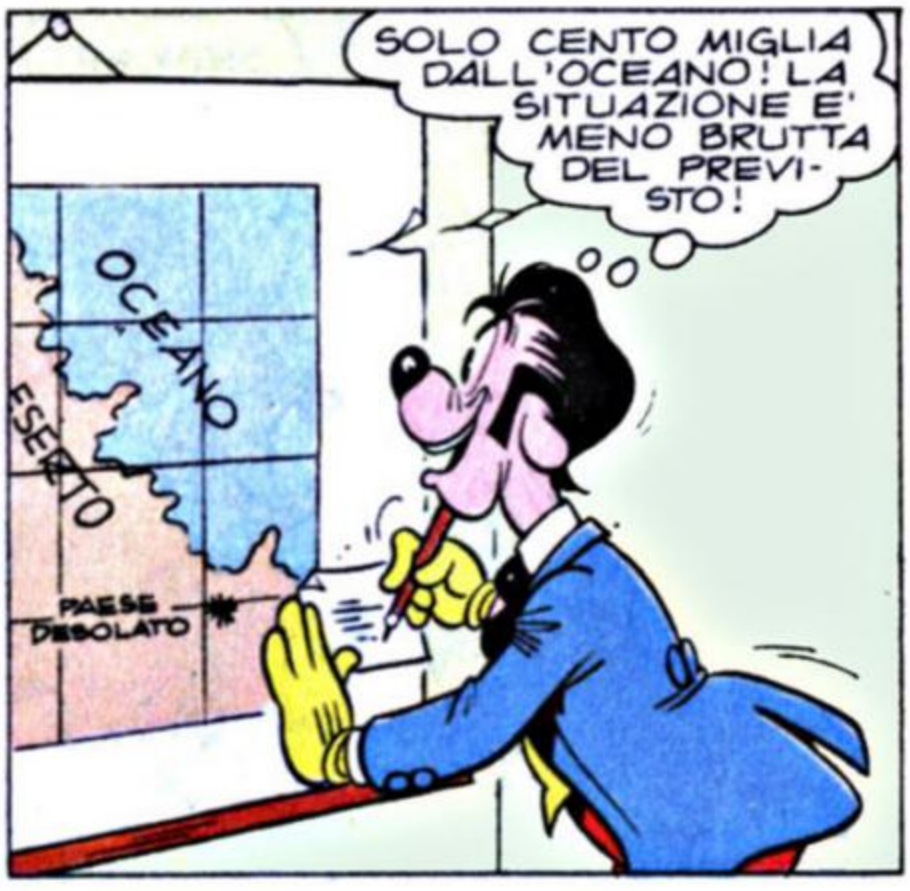
QUESTO NON E' UN "EHMM VILLAGGIO"! MA UN MODERNO "PAESE DESOLATO"!
MI RISCUSO! SI PUO' ALLORA?
AUTO

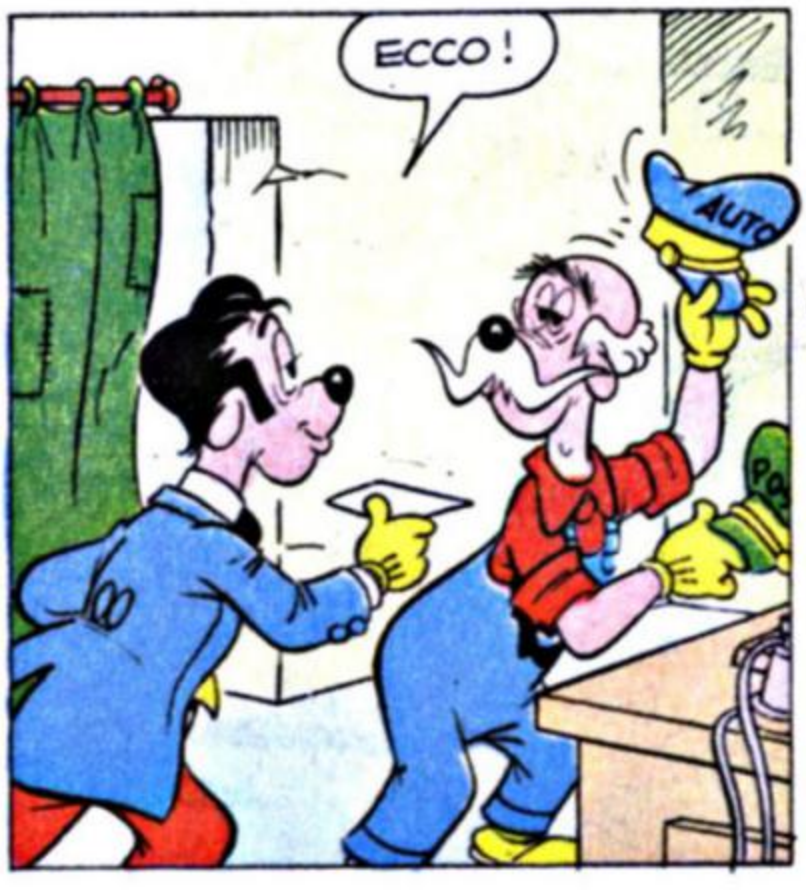
SEGUITEMI, PREGO!
AUTO

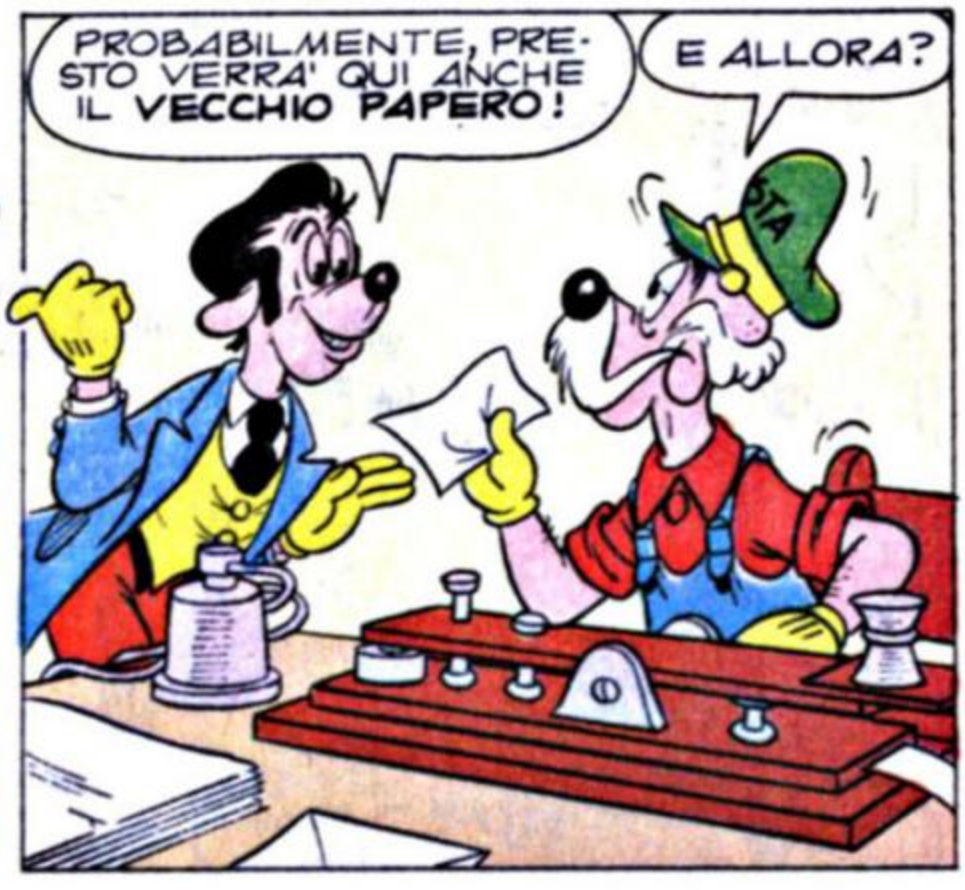
L'UFFICIO POSTALE, AL VOSTRO SERVIZIO!
URGH!
POSTE e (forse) TELEGRAFO


CO-COCO: COCODE'
OCEANO
DESERTO
PAESE DESOLATO
SE MI DATE IL TELEGRAMMA, LO SPEDIRO' IMMEDIATAMENTE!
AUTO
POSTA
PROVVEDO SUBITO!

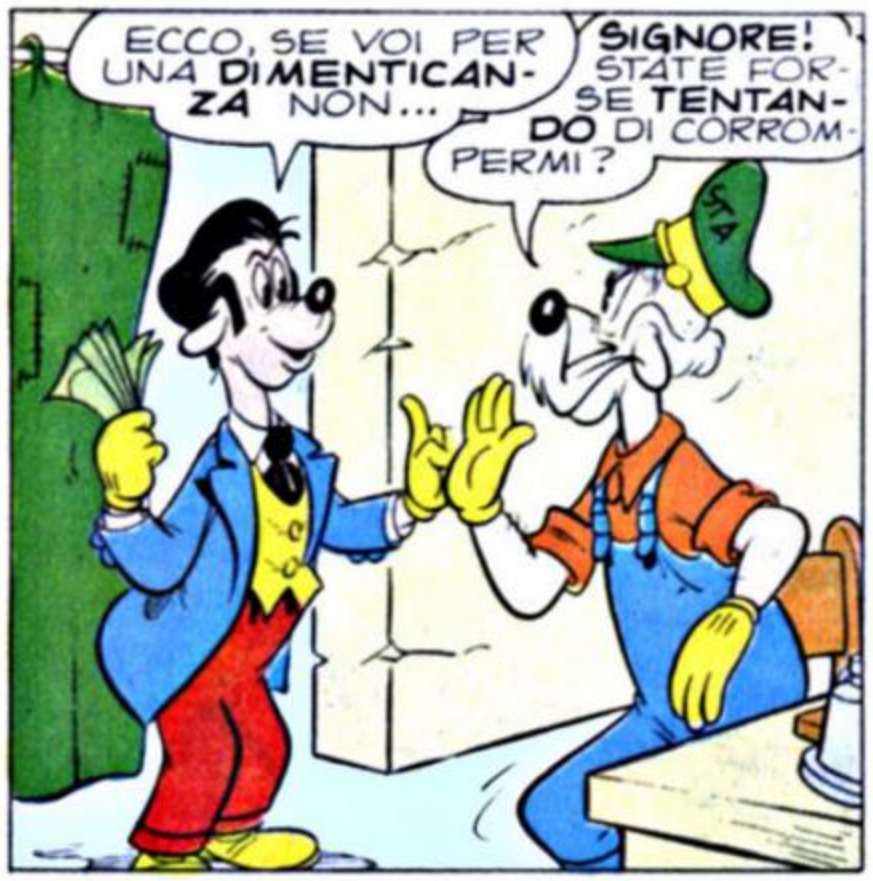
SCUSA, MI SERVE IL TUO NIDO PER QUALCHE MINUTO!
CO COCO'
OCEANO
AUTO


SOLO CENTO MIGLIA DALL'OCEANO! LA SITUAZIONE E' MENO BRUTTA DEL PREVISTO!
OCEANO
DESERTO
PAESE DESOLATO


ECCO!
AUTO

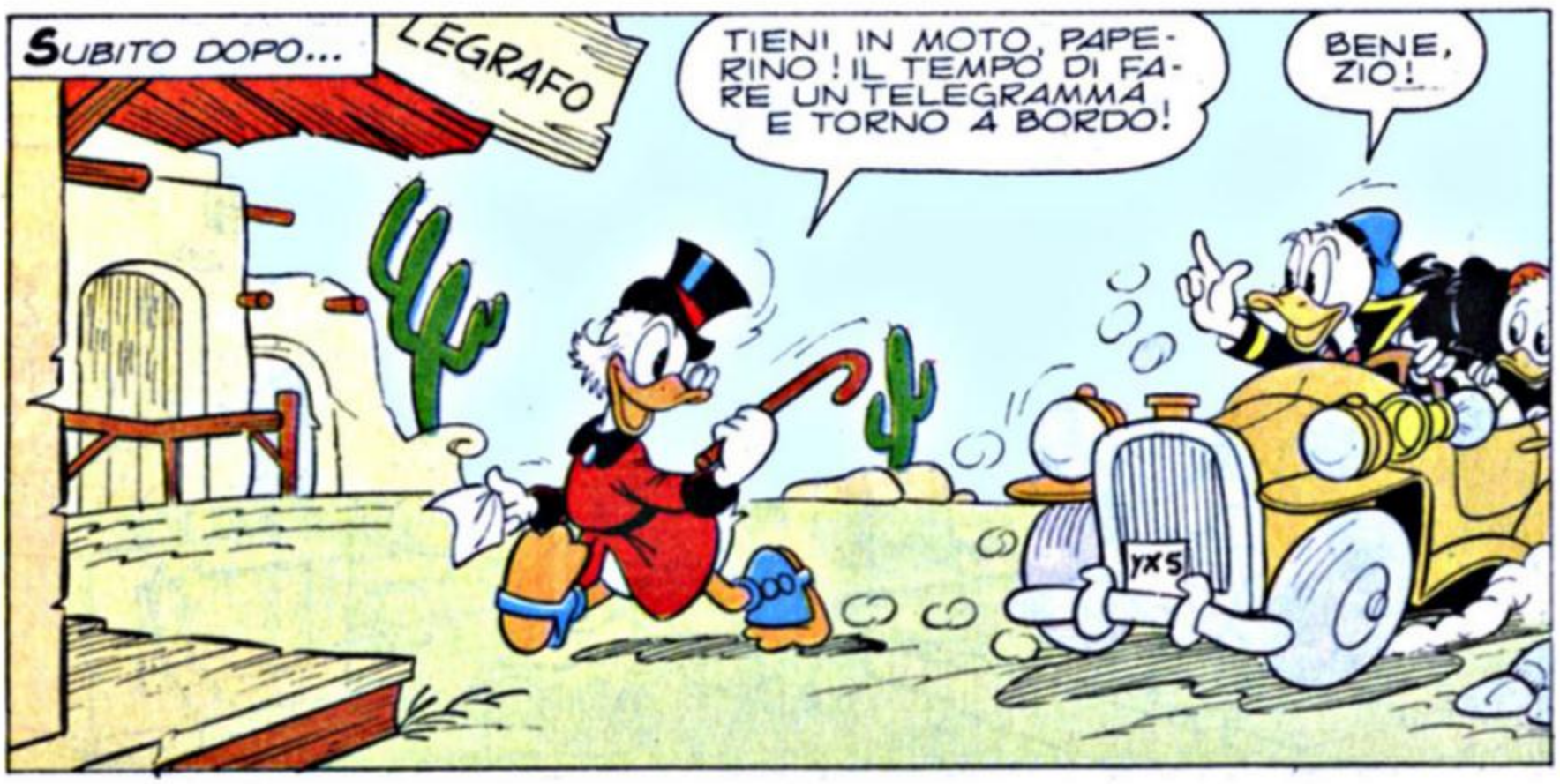

PROBABILMENTE, PRESTO VERRA' QUI ANCHE IL VECCHIO PAPERO!
E ALLORA?

VORRA' ANCH'EGLI SPEDIRE UN TELEGRAMMA, PRESUMO, E...
E...
POSTA

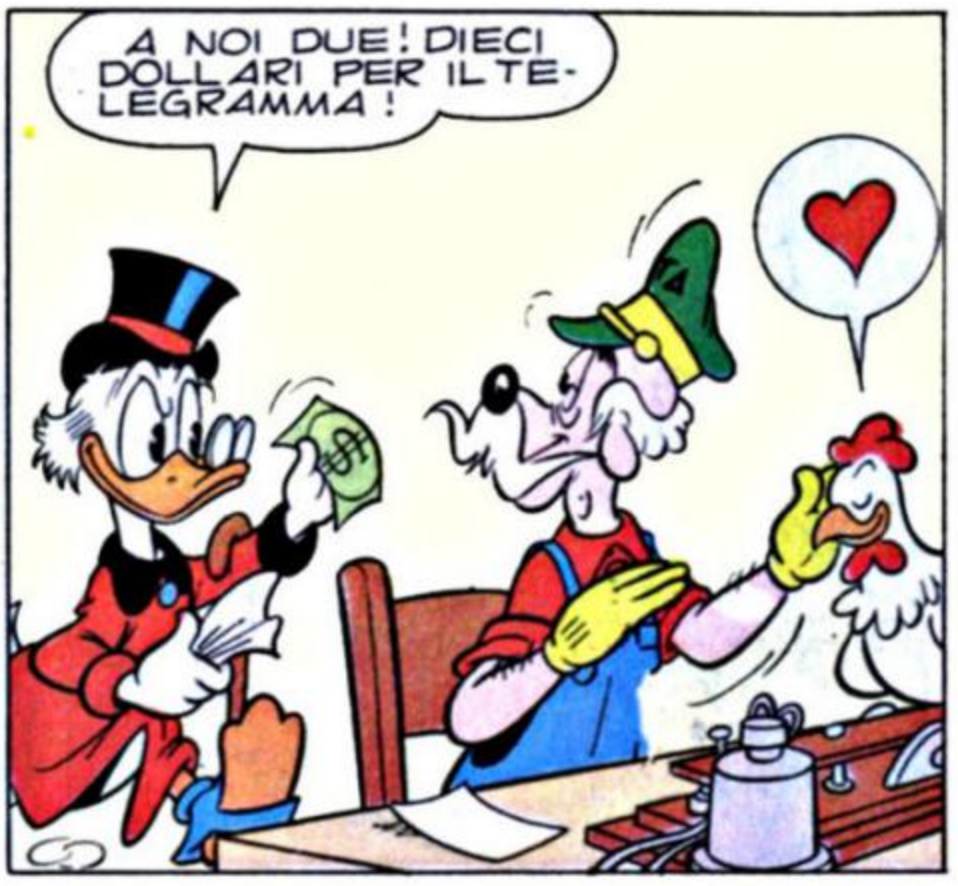

ECCO, SE VOI PER UNA DIMENTICANZA NON...
SIGNORE! STATE FORSE TENTANDO DI CORROMPERMI?
POSTA

MAI LE MIE DITA POTREBBERO SFIORARE LA VOSTRA SUDICIA MONETA! CHIARO?
NO, EH?
POSTA

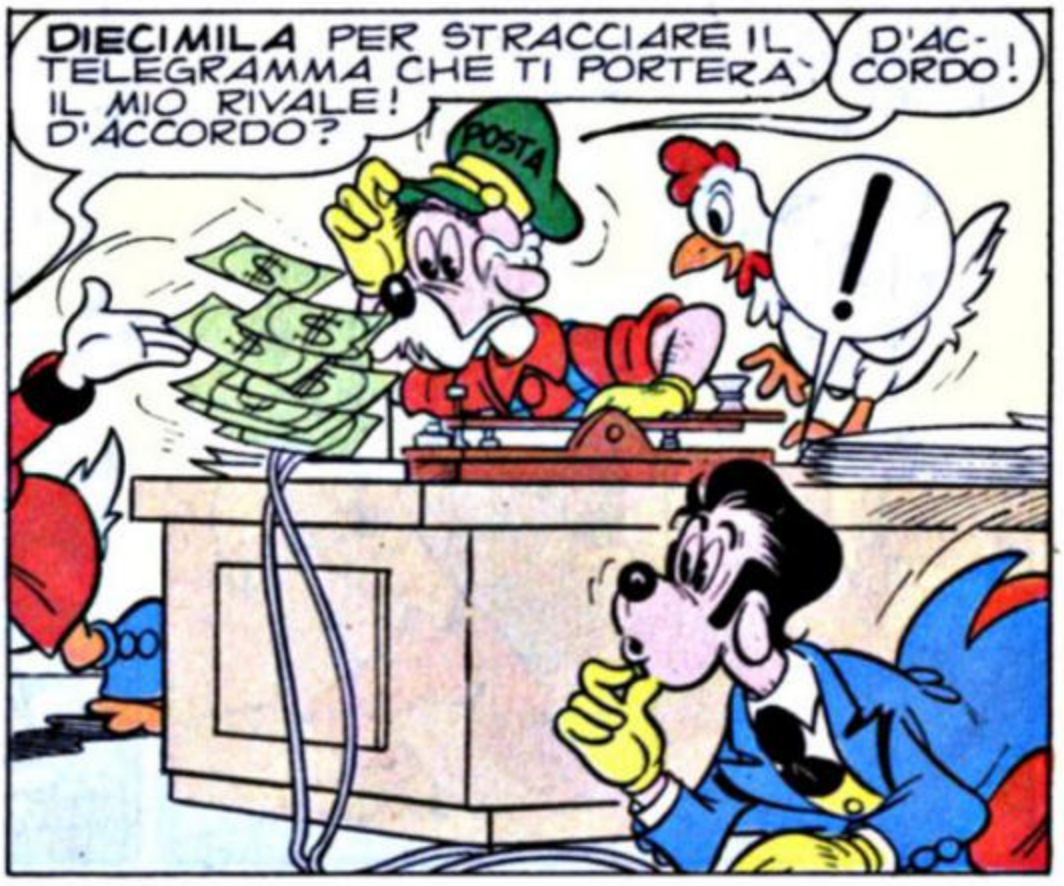
CERTO CHE NO! METTETELA NEL CASSETTO!
GLOMM!
POSTA

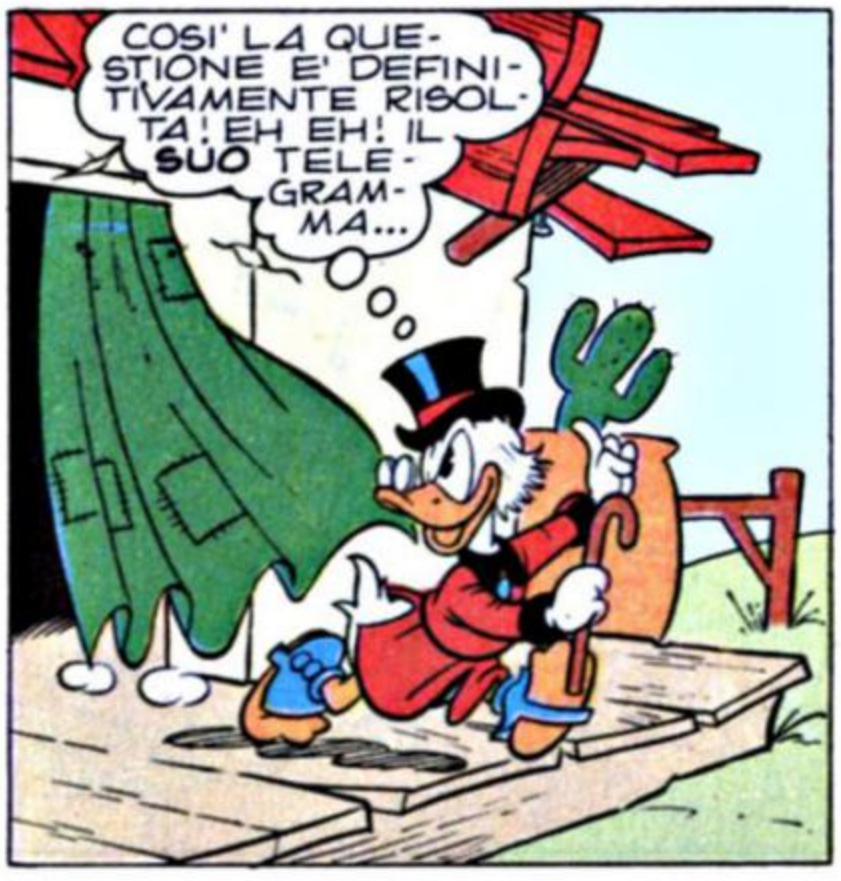

SUBITO DOPO...
LEGRAFO
TIENI IN MOTO, PAPERINO! IL TEMPO DI FARE UN TELEGRAMMA E TORNO A BORDO!
BENE, ZIO!
YX5

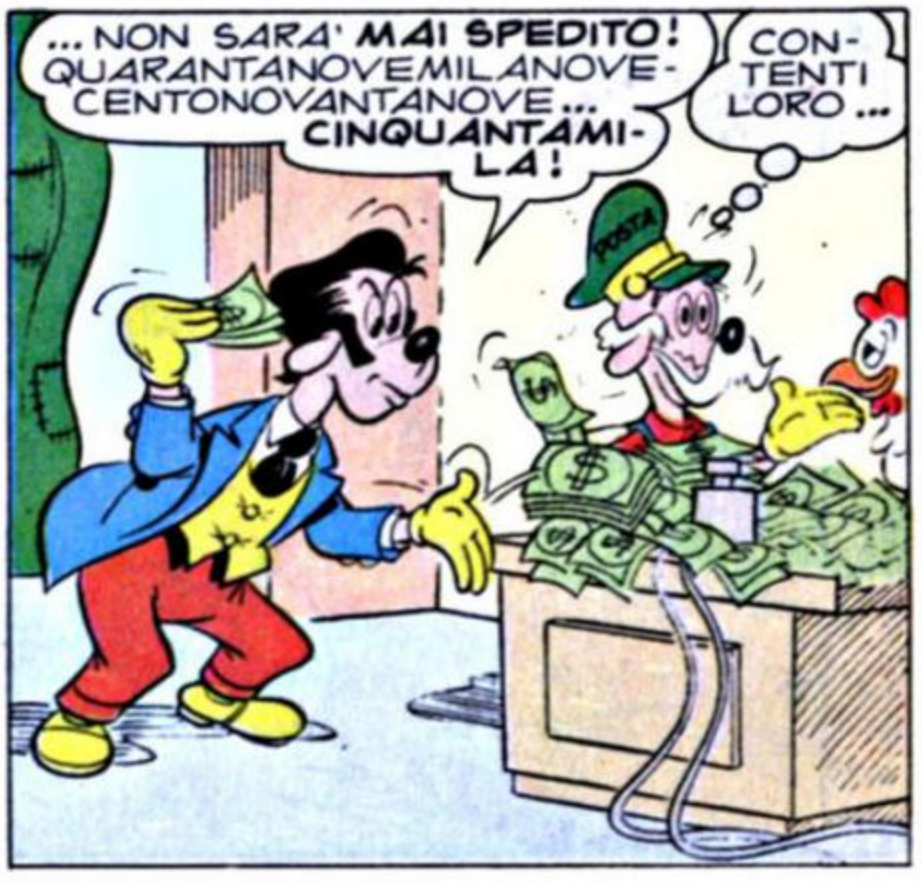
L'OCEANO E' A PORTATA DI MANO! MEGLIO DI QUANTO SPERAVO!
OCEANO
PAESE DESOLATO


A NOI DUE! DIECI DOLLARI PER IL TELEGRAMMA!

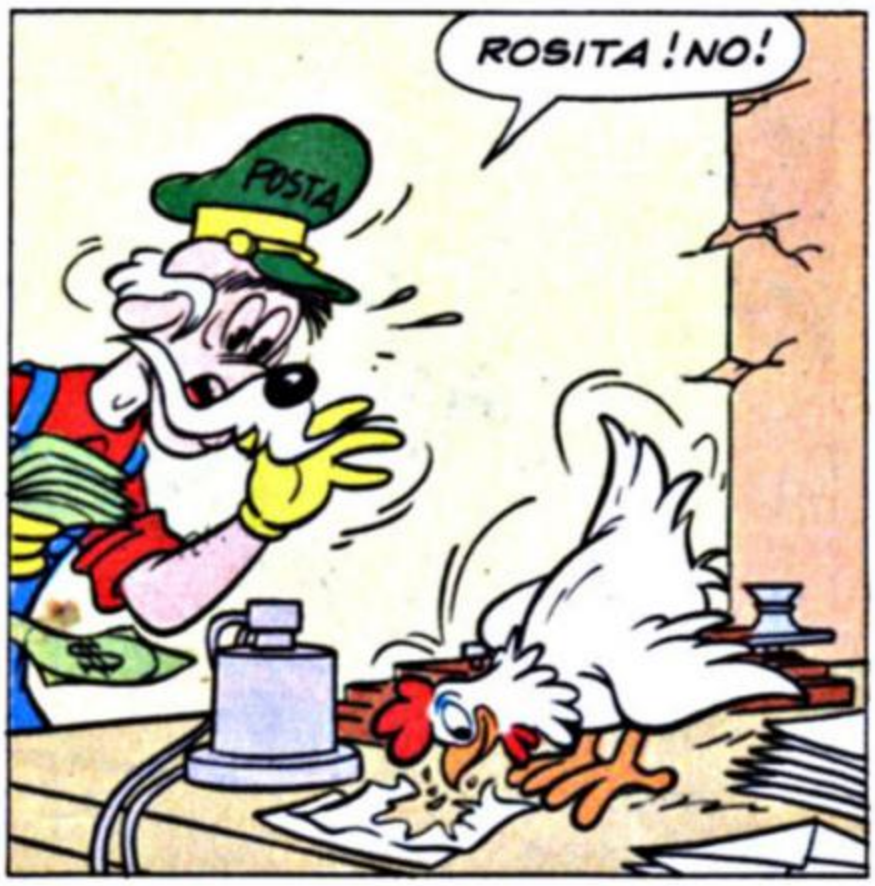
VENTI PER IL CATORCIO! E...
E?
POSTA


DIECIMILA PER STRACCIARE IL TELEGRAMMA CHE TI PORTERA' IL MIO RIVALE! D'ACCORDO?
D'ACCORDO!
POSTA
!


COSI' LA QUESTIONE E' DEFINITIVAMENTE RISOLTA! EH EH! IL SUO TELEGRAMMA...


...NON SARA' MAI SPEDITO! QUARANTANOVEMILANOVECENTONOVANTANOVE... CINQUANTAMILA!
CONTENTI LORO...
POSTA

ADDIO, AMICO! E TANTE GRAZIE DELL'AIUTO!
ARRIVEDERCI!


ROSITA! NO!
POSTA

POCO MALE! IN FIN DEI CONTI, VOLEVANO TUTTI CHE PARTISSE UN SOLO TELEGRAMMA!
POSTA

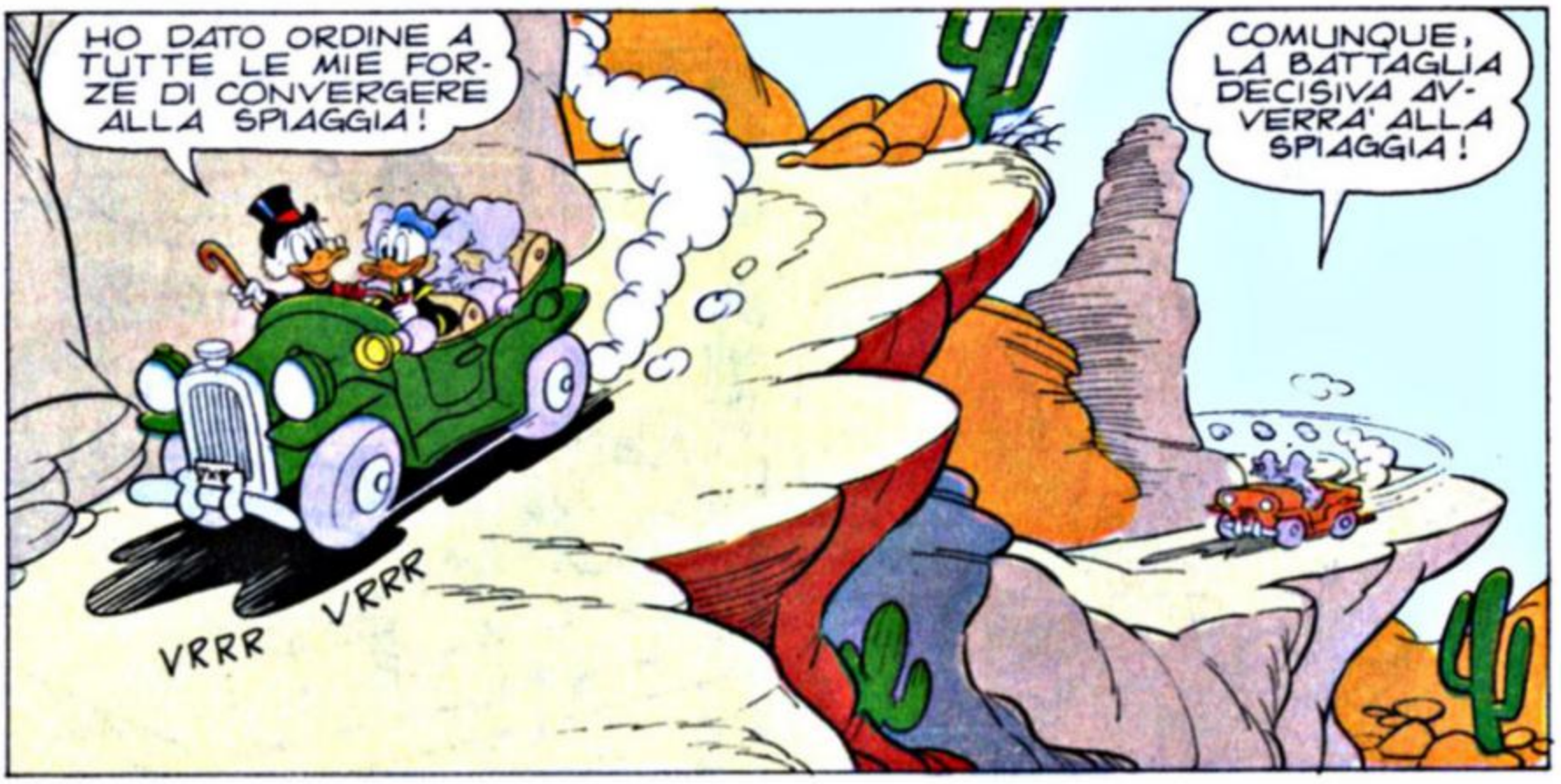
L'UNO O L'ALTRO, PER ME PARI SONO!
POSTA
TIC TIC TIC

NELLO STESSO MOMENTO, IGNARI DELLO SPUNTINO DI ROSITA...

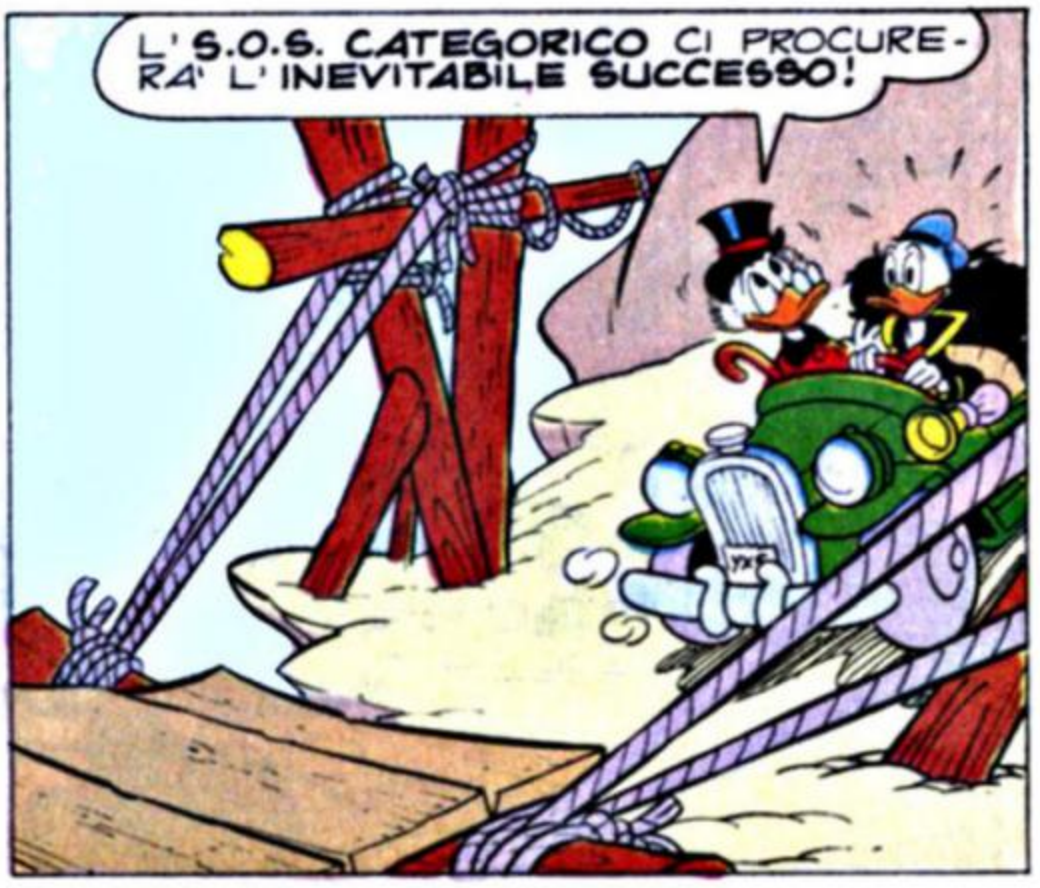
NIENTE, RAGAZZI?
NIENTE! DI ROCKERDUCK...
... NEMMENO L'OMBRA!

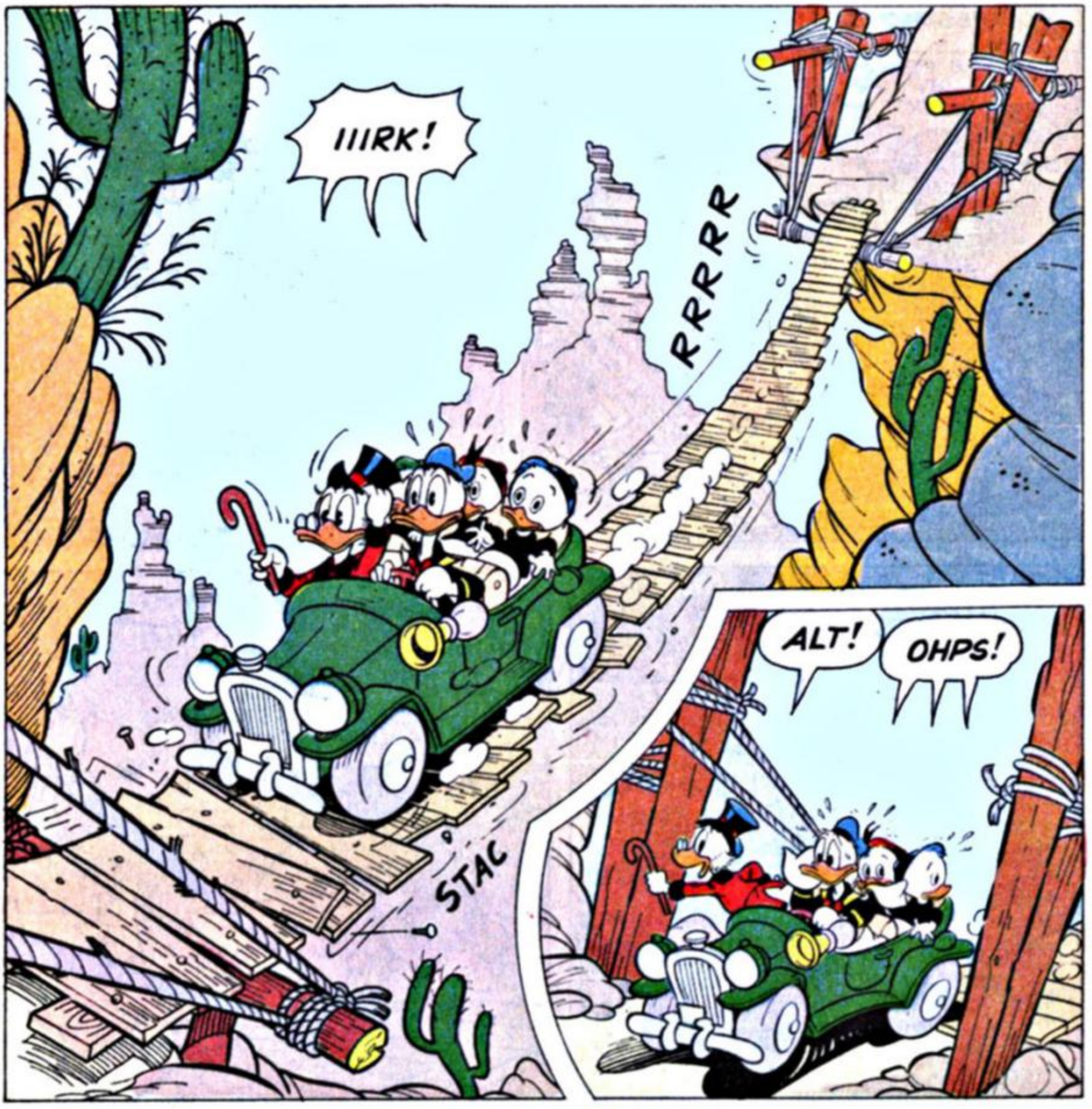
ANCORA NIENTE, PRINCIPALE!
QUESTIONE DI ATTIMI! LI RAGGIUNGEREMO PRESTO!
LRRR

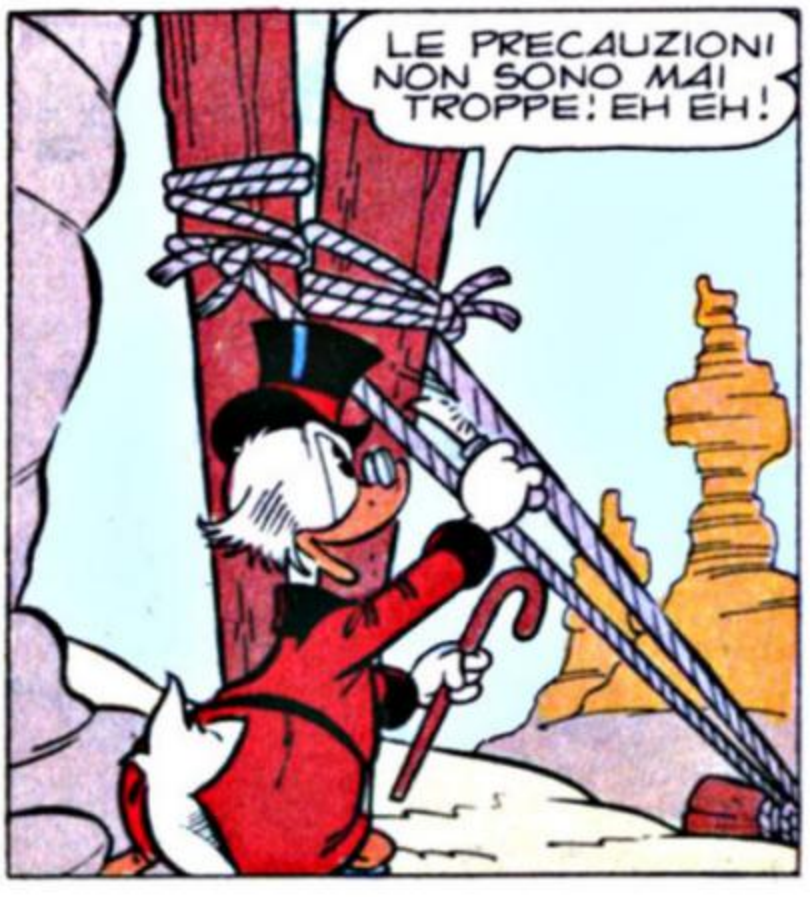
NON CI RAGGIUNGERA' PIU', ORMAI!
SI'! PARE PROPRIO...
...CHE LO ABBIAMO SEMINATO!

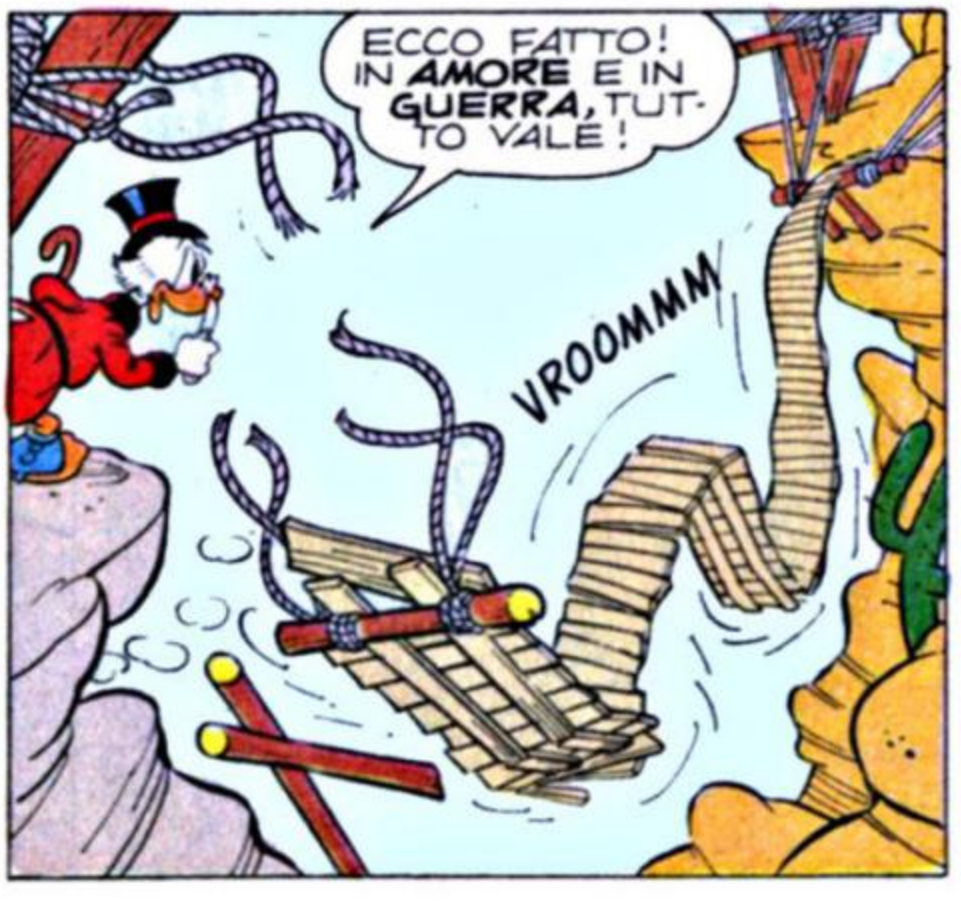

HO DATO ORDINE A TUTTE LE MIE FORZE DI CONVERGERE ALLA SPIAGGIA!
COMUNQUE, LA BATTAGLIA DECISIVA AVVERRA' ALLA SPIAGGIA!
VRRR
VRRR

L'ALLARME GENERALE DARA' I SUOI FRUTTI IMMANCABILI!


L'S.O.S. CATEGORICO CI PROCURERA' L'INEVITABILE SUCCESSO!

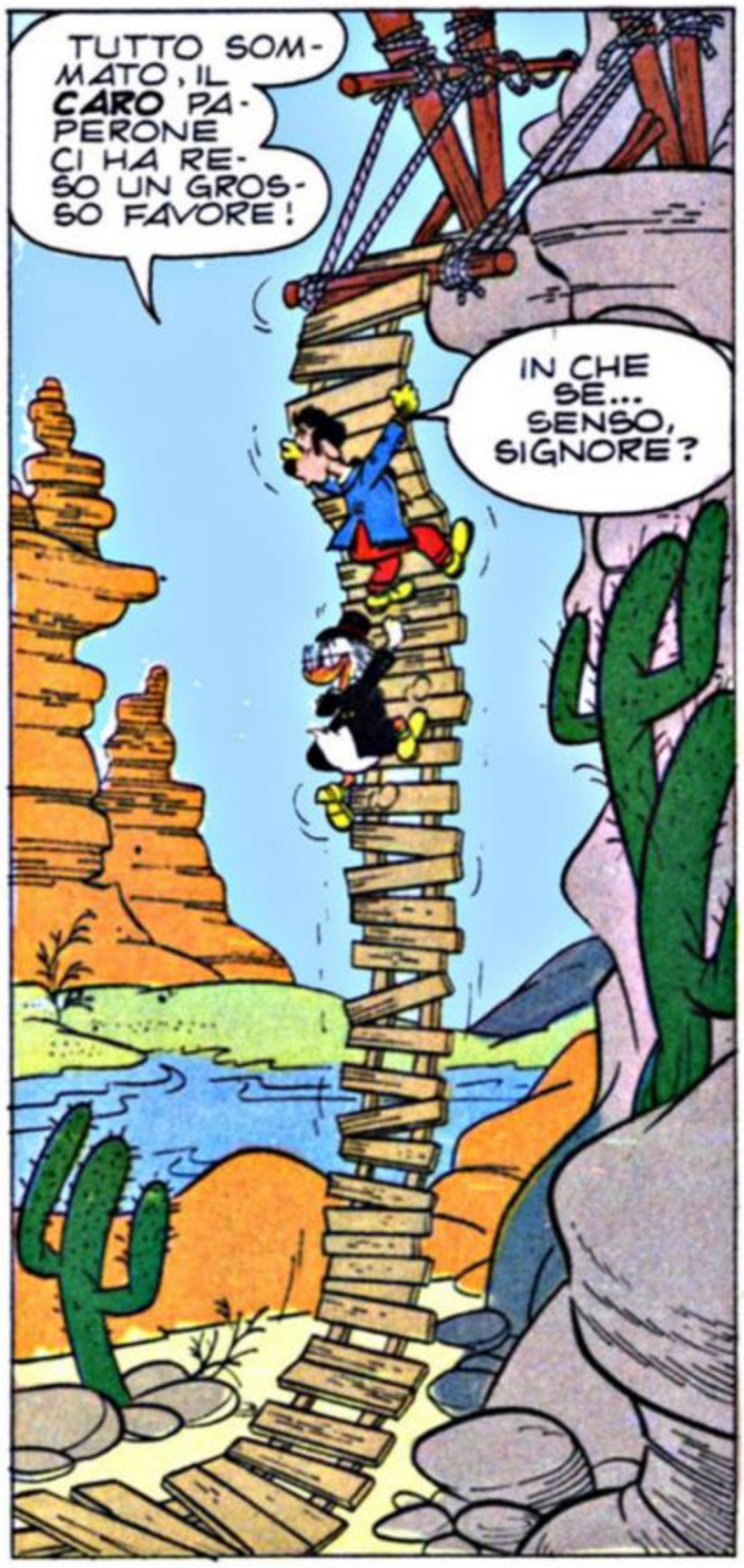

IIIRK!
RRRR
STAC
ALT!
OHPS!

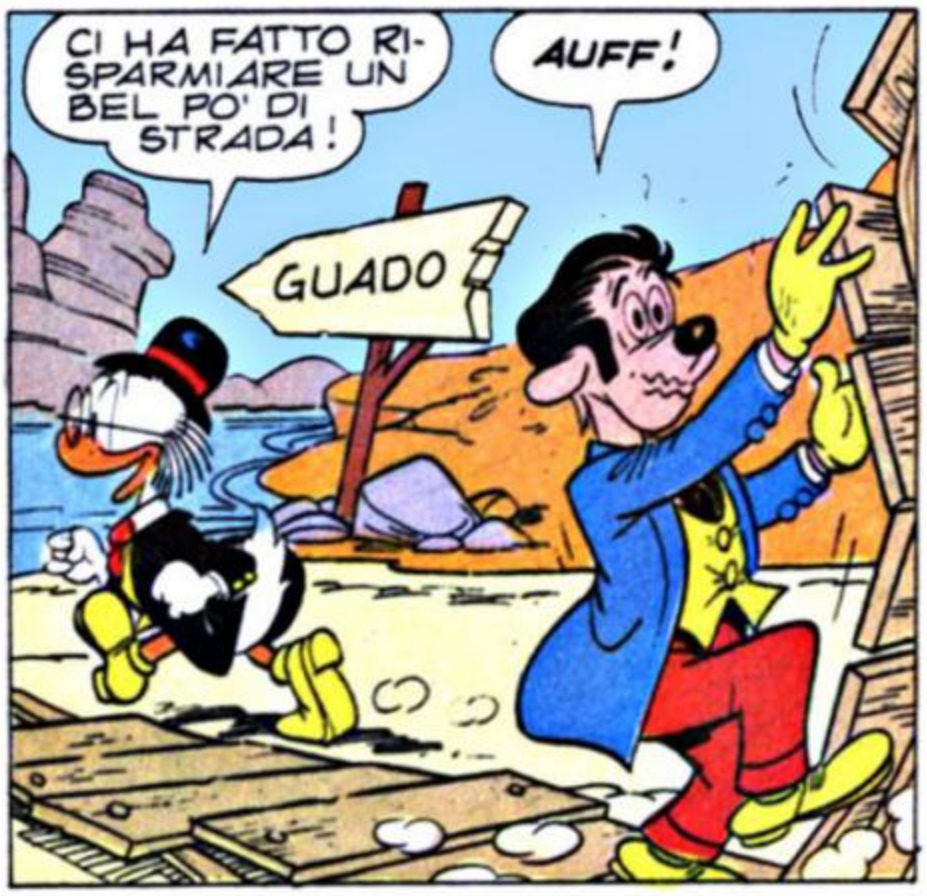

LE PRECAUZIONI NON SONO MAI TROPPE! EH EH!


ECCO FATTO! IN AMORE E IN GUERRA, TUTTO VALE!
VROOMMM

POCHISSIMO DOPO...
GIOCA PESANTE, L'AVVERSARIO!
TUT TUT! MORALISMI INUTILI! IN AMORE E IN GUERRA...

COSA STAI ASPETTANDO? CHE INSTALLINO UN ASCENSORE?
EC... ECCOCOMI, PRINCIPALE!


TUTTO SOMMATO, IL CARO PAPERONE CI HA RESO UN GROSSO FAVORE!
IN CHE SE... SENSO, SIGNORE?


CI HA FATTO RISPARMIARE UN BEL PO' DI STRADA!
AUFF!
GUADO

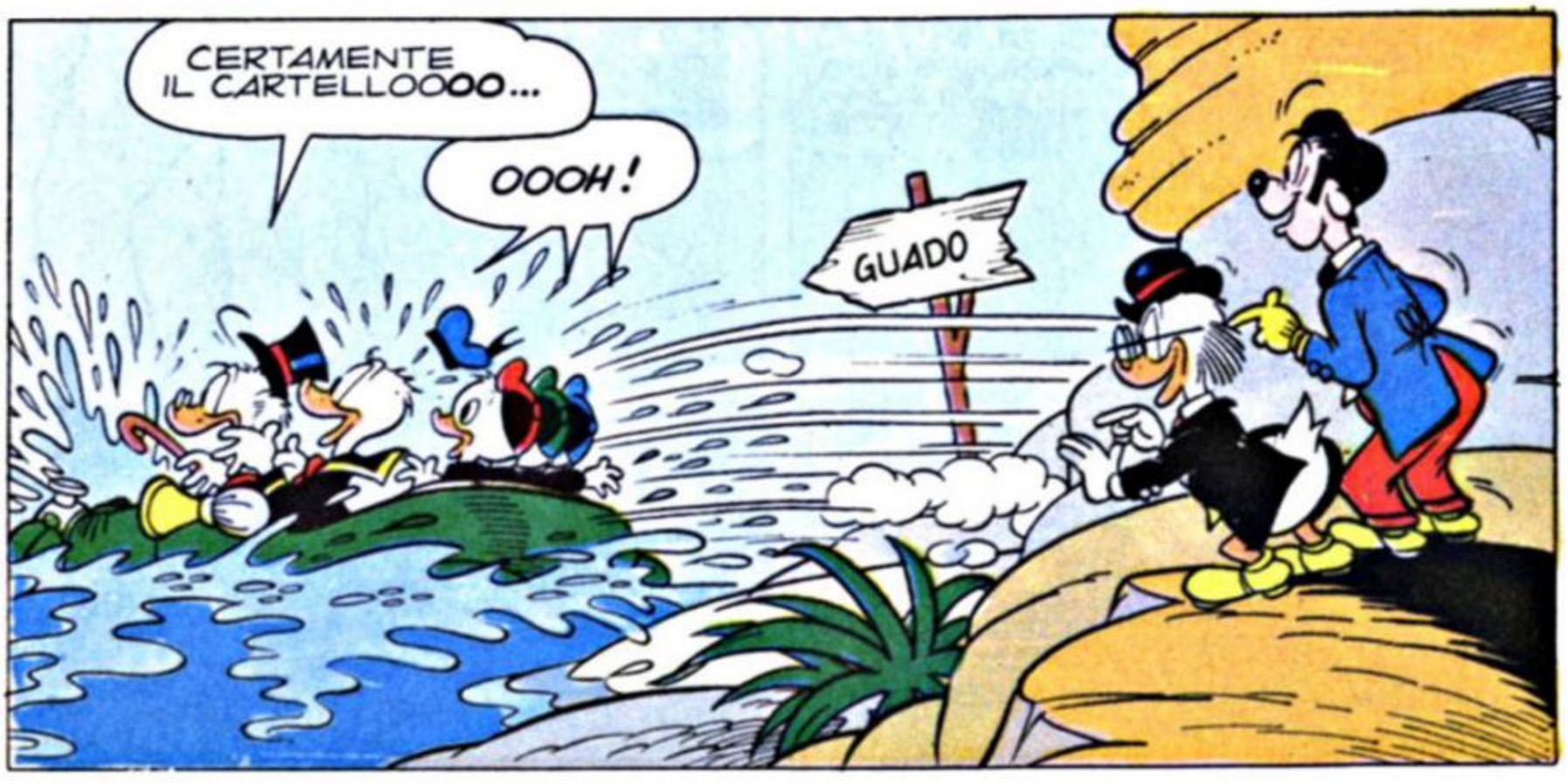
PROBABILMENTE, LO ABBIAMO PRECEDUTO!
BRRR! UN ALTRO DI QUESTI FAVORI E IO...
ADO

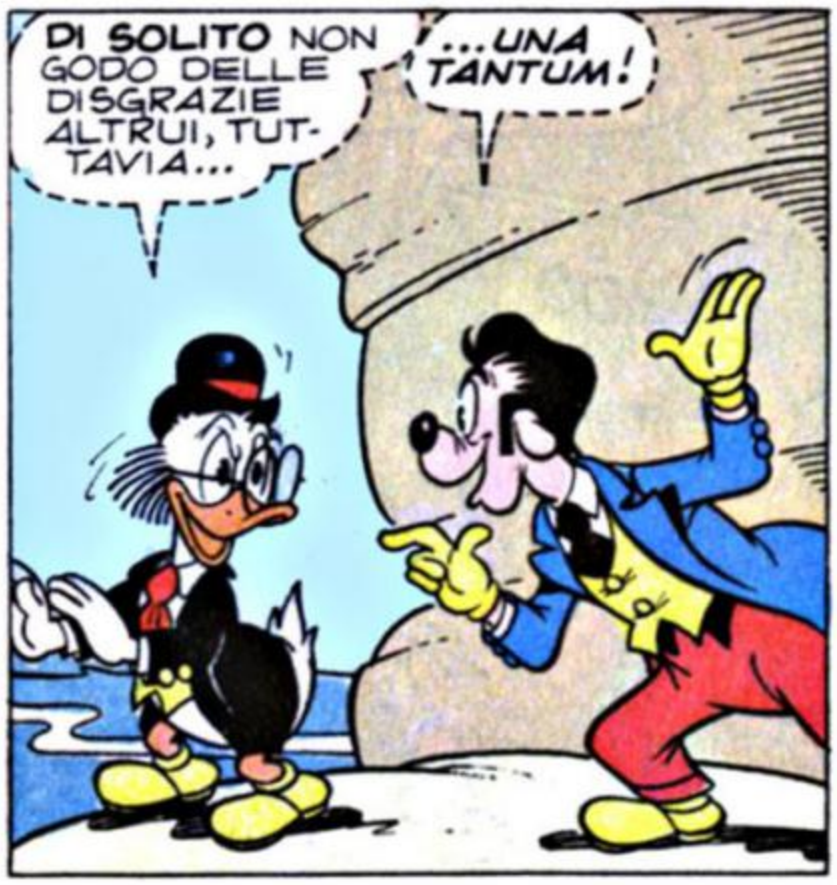
SWOSS
GUADO
LA'! SPORTIVO E CAVALLERESCO SCAMBIO DI CORTESIE!

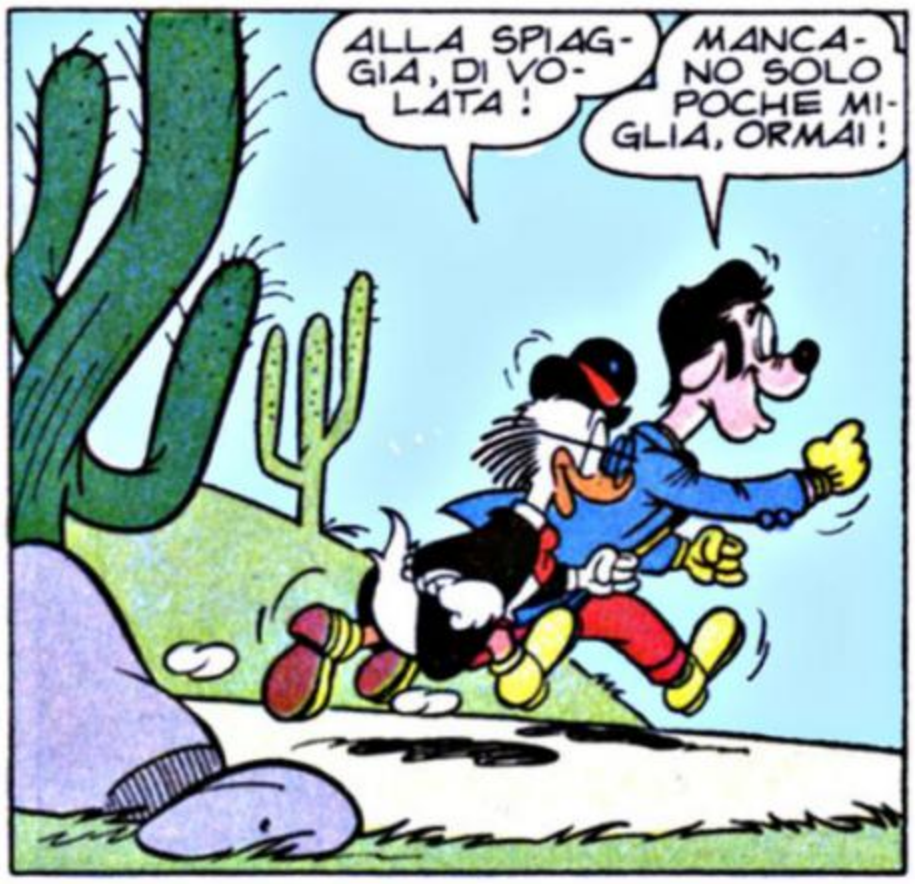
GUADO
ADESSO NON CI RESTA CHE...
ATTENZIONE! ARRIVANO!

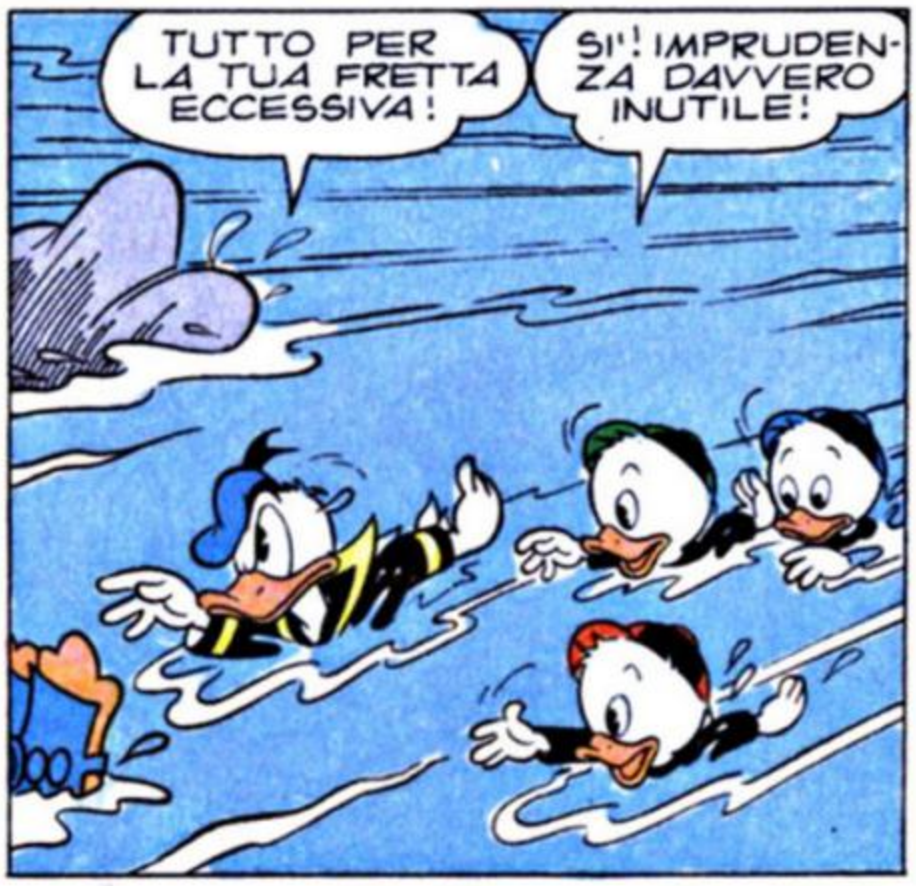
GUADO
FORZA, PAPERINO! IN ACQUA!
NON PENSI SAREBBE IL CASO...

... DI CONTROLLARE PRIMA LA PROFONDITA'?
INUTILE PERDITA DI TEMPO!


CERTAMENTE IL CARTELLOOOO...
OOOH!
GUADO


DI SOLITO NON GODO DELLE DISGRAZIE ALTRUI, TUTTAVIA...
...UNA TANTUM!


ALLA SPIAGGIA, DI VOLATA!
MANCANO SOLO POCHE MIGLIA, ORMAI!


TUTTO PER LA TUA FRETTA ECCESSIVA!
SI'! IMPRUDENZA DAVVERO INUTILE!

NIPOTI BRONTOLONI E IRRIFLESSIVI! GODETEVI LA NUOTATA, INVECE DI MUGUGNARE!

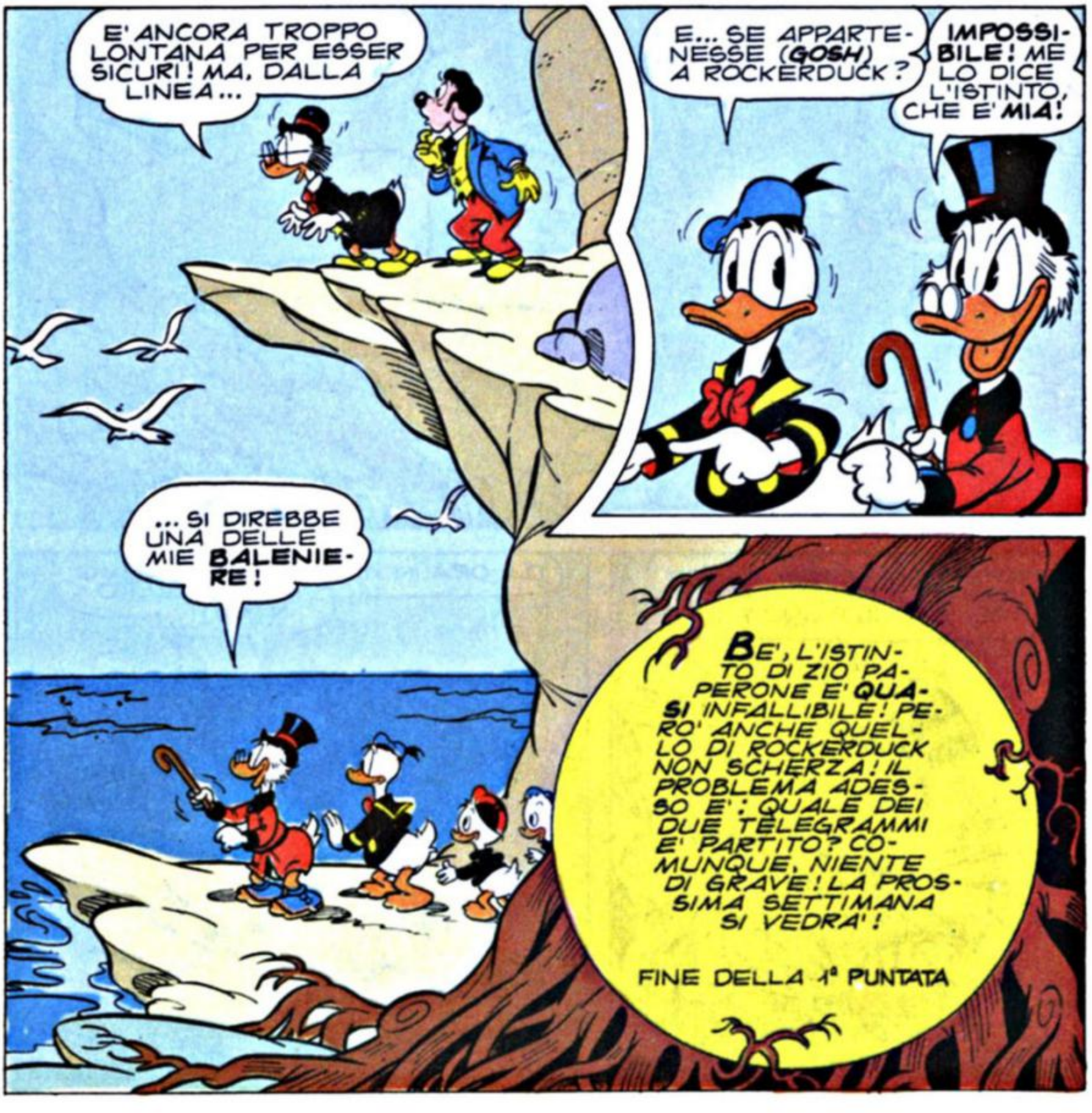
POVERO ZIONE!
STAVOLTA, IL COLPO...
... E' STATO TROPPO FORTE!

TUTTO SOTTO CONTROLLO! MI SONO RICORDATO CHE...

...TUTTE LE STRADE CONDUCONO A ROMA... AHEM... TUTTI I FIUMI CONDUCONO AL MARE!

URRA'!

TRA POCHI MINUTI SARA' A RIVA E POTREMO IMBARCARCI!
UHMM! SPERIAMO!


E' ANCORA TROPPO LONTANA PER ESSER SICURI! MA, DALLA LINEA...
E... SE APPARTENESSE (GOSH) A ROCKERDUCK?
IMPOSSIBILE! ME LO DICE L'ISTINTO, CHE E' MIA!
...SI DIREBBE UNA DELLE MIE BALENIERE!
BE', L'ISTINTO DI ZIO PAPERONE E' QUASI INFALLIBILE! PERO' ANCHE QUELLO DI ROCKERDUCK NON SCHERZA! IL PROBLEMA ADESSO E': QUALE DEI DUE TELEGRAMMI E' PARTITO? COMUNQUE, NIENTE DI GRAVE! LA PROSSIMA SETTIMANA SI VEDRA'!
FINE DELLA 1ª PUNTATA

TOPOLINO PORTAVALORI VOLANTE

WALT DISNEY

QUESTI SONO GLI STIPENDI PER GLI ADDETTI ALLA MINIERA! SIETE PRONTI PER PARTIRE?

CERTO!

S.79100

E' QUELLA DOPO LE RAPIDE!

GULP! QUELLA TRA LE RAPIDE E LA CASCATA? ABBIAMO SOLO POCHI METRI DI ACQUE TRANQUILLE PER ATTERRARE!

ALLACCIAMOCI I PARACADUTE!

E NON PREOCCUPARTI: ANDRA' TUTTO BENE!

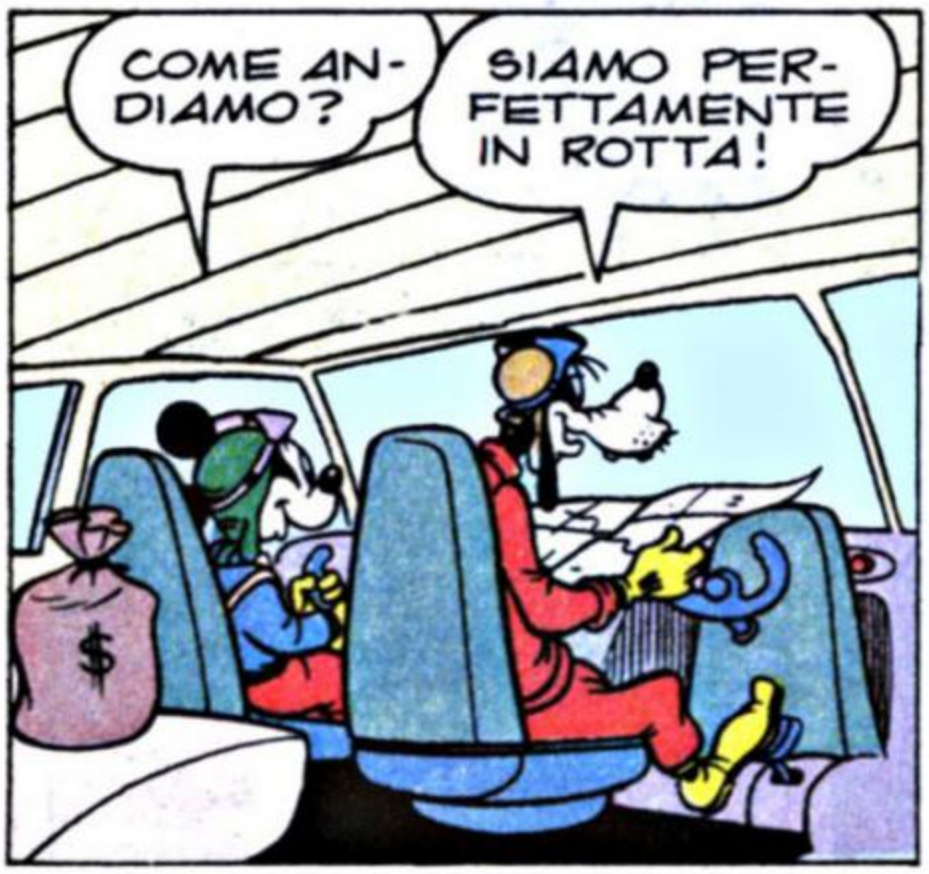
MINIERA NUMERO TRE CHIAMA SEDE CENTRALE!

QUI SEDE! AVETE AVUTO DEI PROBLEMI CON LA RADIO?
SI', MA ORA E' A POSTO! QUANDO ARRIVANO GLI STIPENDI?

L'AEREO STA DECOLLANDO IN QUESTO MOMENTO!

E HA IL DENARO A BORDO!

BENE! PASSO E CHIUDO!


COME ANDIAMO?
SIAMO PERFETTAMENTE IN ROTTA!

TRA POCHI MINUTI SAREMO ALL'ALTEZZA DEL VORTICE!

INFATTI, ECCOLO LI'!

PROSSIMO RIFERIMENTO, LE RAPIDE!

LE VEDO!

ED ECCO LA NOSTRA STRISCIA DI ACQUE TRANQUILLE!

DOBBIAMO ATTERRARE CONTRO CORRENTE!

TIENTI PRONTO AD ATTRACCARE VELOCEMENTE, PIPPO! NON VORREI FINIRE IN FONDO ALLA CASCATA!

C'ERA QUALCOSA DI STRANO NELLA VOCE DI QUELL'IMPIEGATO DELLA MINIERA! CHIAMERO' LA POLIZIA!

COMPAGNIA MINERARIA CHIAMA LA POLIZIA!
QUI LA POLIZIA! CI SONO PROBLEMI?

POTRESTE CONTROLLARE LA MINIERA NUMERO TRE? C'E' QUALCOSA DI SOSPETTO!
VADO SUBITO!

PREPARAMI L'ELICOTTERO! VADO A DARE UN'OCCHIATA ALLA MINIERA NUMERO TRE!
POLIZIA

SEI PRONTO A ORMEGGIARE?
SI', TOPOLINO!
COMPAGNIA MINERARIA
N°3

DOV'E' LA CORDA?
L'HO DIMENTICATA! MA POSSO FARNE A MENO!

GULP! TOPOLINO! LA CORRENTE MI PORTA VIA!

CERCA DI RESISTERE, FINCHE' CONSEGNO IL DENARO!
FA' IN FRETTA!

E LA PROSSIMA VOLTA, RICORDATI DELLA CORDA!
ULP! PESI!

LASCIA CHE TI DIA UNA MANO!
GRAZIE! QUI SIAMO UN PO' NEI GUAI!

TIENI IL DENARO, MENTRE AIUTO IL MIO COMPAGNO!
CON PIACERE!

MA LASCIA IL TUO AMICO AL SUO POSTO! **MI SERVE!**

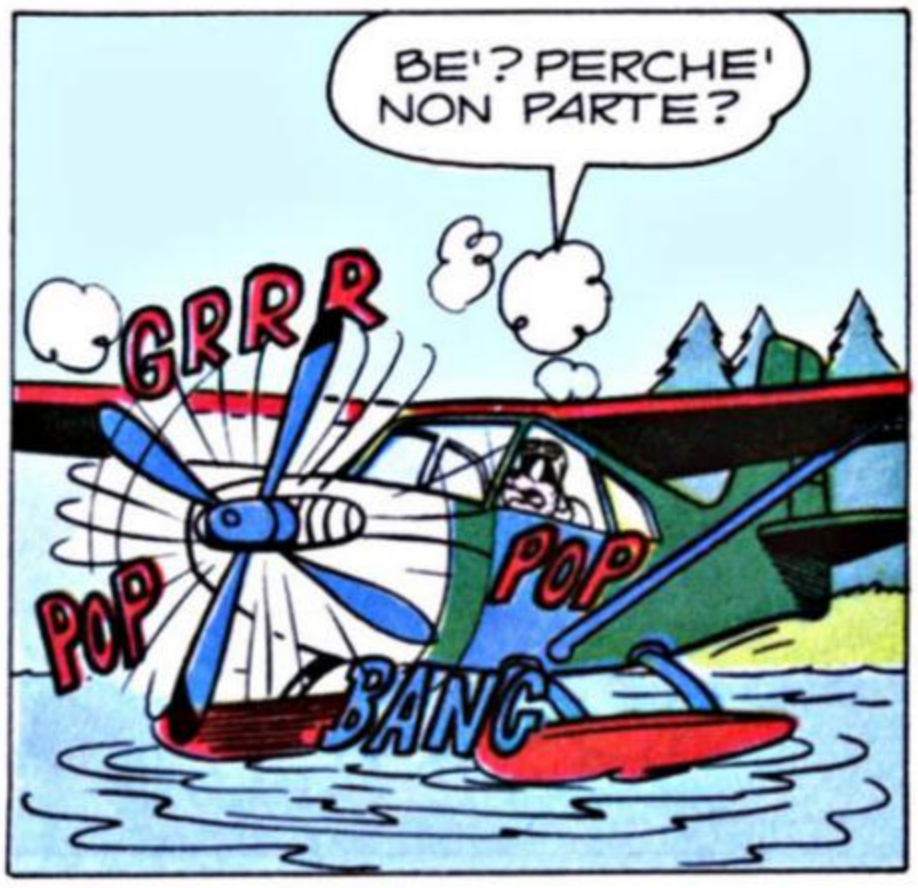
E MI SERVE ANCHE IL TUO IDROVOLANTE!
EHI! NON PUOI SALIRE!
AHI!

AH, NO? E' COSI' CHE TRATTI I VECCHI AMICI? **ARGH! ARGH!**

E' GAMBA-DILEGNO!
MI SEMBRAVA UN... PESO FAMILIARE!
COMPAGNIA MINERARIA

SE NE VA CON I SOLDI E CON L'AEREO!
SE NON DECOLLA SUBITO, FINIRA' NELLA CASCATA!

CONTATTO!


BE'? PERCHE' NON PARTE?
GRRR
POP
POP
BANG

QUESTO COSO FAREBBE MEGLIO AD ACCENDERSI! LE CASCATE SI STANNO AVVICINANDO!

E' RIUSCITO A METTERLO IN MOTO!
ZITTO! MI SEMBRA DI SENTIRE IL RUMORE DI UN ELICOTTERO!

E' QUELLO DELLA POLIZIA!
TOPOLINO E PIPPO SONO SUL PONTILE, MA IL LORO AEREO STA DECOLLANDO! C'E' DI SICURO QUALCOSA CHE NON VA!

STA VENENDO A PRENDERCI!

TOPOLINO, CHE SUCCEDE?
SIAMO STATI DERUBATI! DOBBIAMO RIPRENDERE L'AEREO!

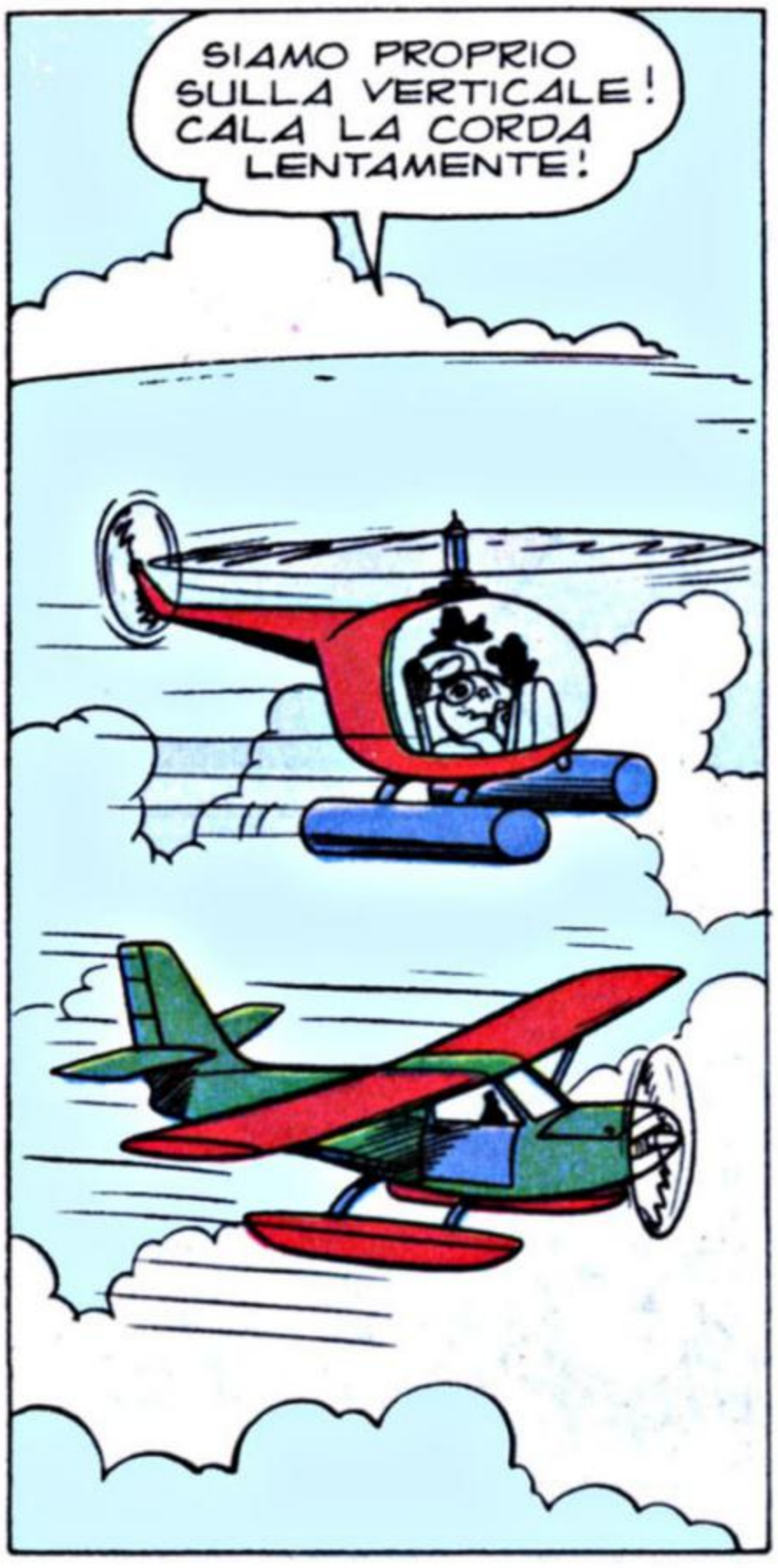
C'E' GAMBADILEGNO A BORDO!

QUESTO ELICOTTERO E' PIU' VELOCE DELL'AEREO: LO RIPRENDEREMO IN UN ATTIMO!

CHE COLPO, RAGAZZI!

STIAMOGLI SOPRA, COSI' NON SI ACCORGERA' DI NOI!

LEGA QUESTA SBARRA DI FERRO ALLA CORDA PER APPESANTIRLA!

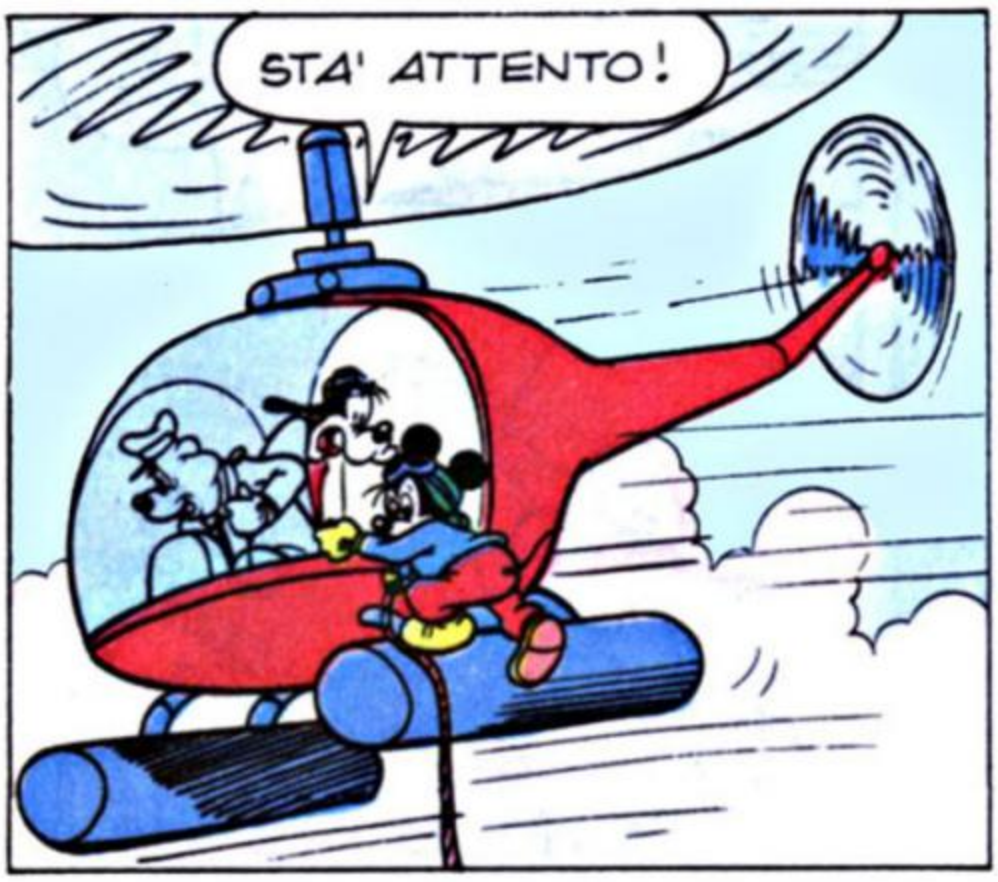

SIAMO PROPRIO SULLA VERTICALE! CALA LA CORDA LENTAMENTE!

FATTO! E ADESSO?

ORA UNO DI VOI DOVRA' CALARSI SUL-L'AEROPLA-NO!
COSA?
GULP!

BASTERA' APRIRE IL PORTELLO SOPRA LA TESTA DI GAMBA-DILEGNO E ARRE-STARLO!

HO PAURA DI ESSERE... EHM... TROPPO PE-SANTE!
HO CA-PITO! VADO IO!

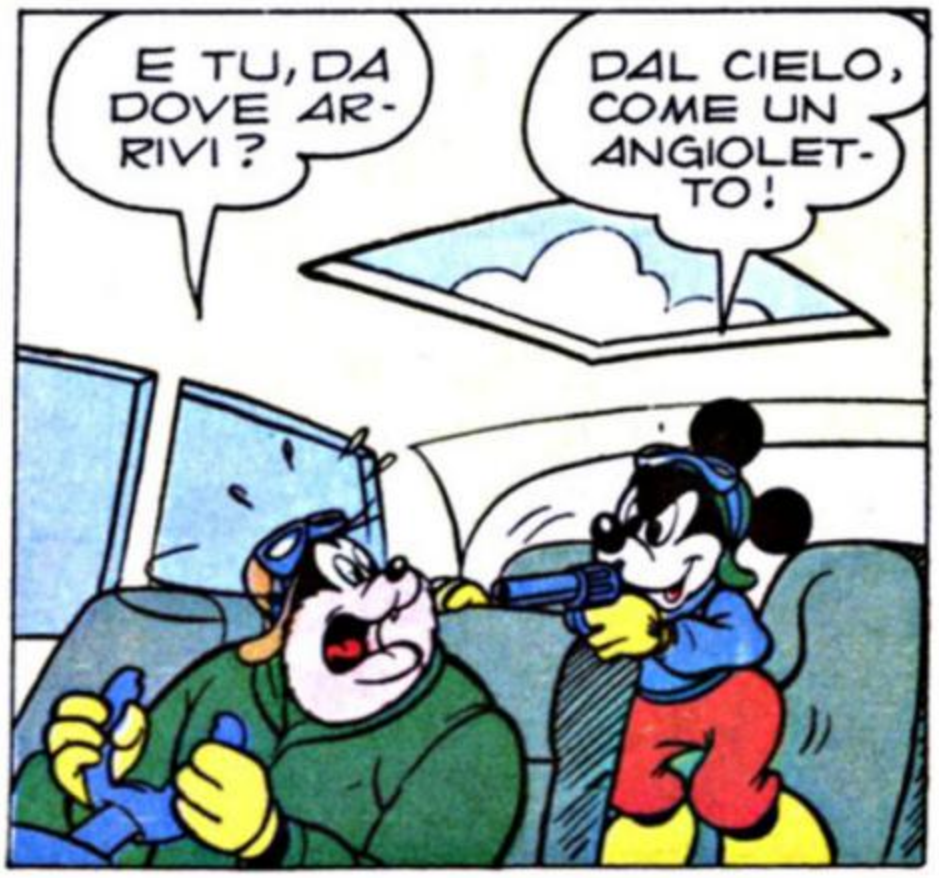

STA' ATTENTO!

SPERO SOLO CHE IL PORTELLO NON SIA BLOCCATO!

E' APERTO, PER FORTUNA!

OKAY, GAMBADILEGNO! LA PACCHIA E' FINITA!
UH?

CE L'HA FATTA!


E TU, DA DOVE ARRIVI?
DAL CIELO, COME UN ANGIOLETTO!

L'AEREO CAMBIA ROTTA!
GAMBADILEGNO E' SOTTO CONTROLLO!

SCERIFFO! NOI TORNIAMO A CASA!

BENE! TI SEGUIAMO!

ALLA SEDE DELLA COMPAGNIA MINERARIA...
FINIRAI IL TUO VOLO IN GATTABUIA!

GRRR! C'ERO QUASI RIUSCITO!
SALI E STA' ZITTO!

ECCO I VOSTRI STIPENDI! TOPOLINO E' STATO UN VERO EROE!

CAPISCO! MA QUESTI DEVONO ESSERE CONSEGNATI ALLA MINIERA N°3! TI CONVIENE PARTIRE SUBITO!

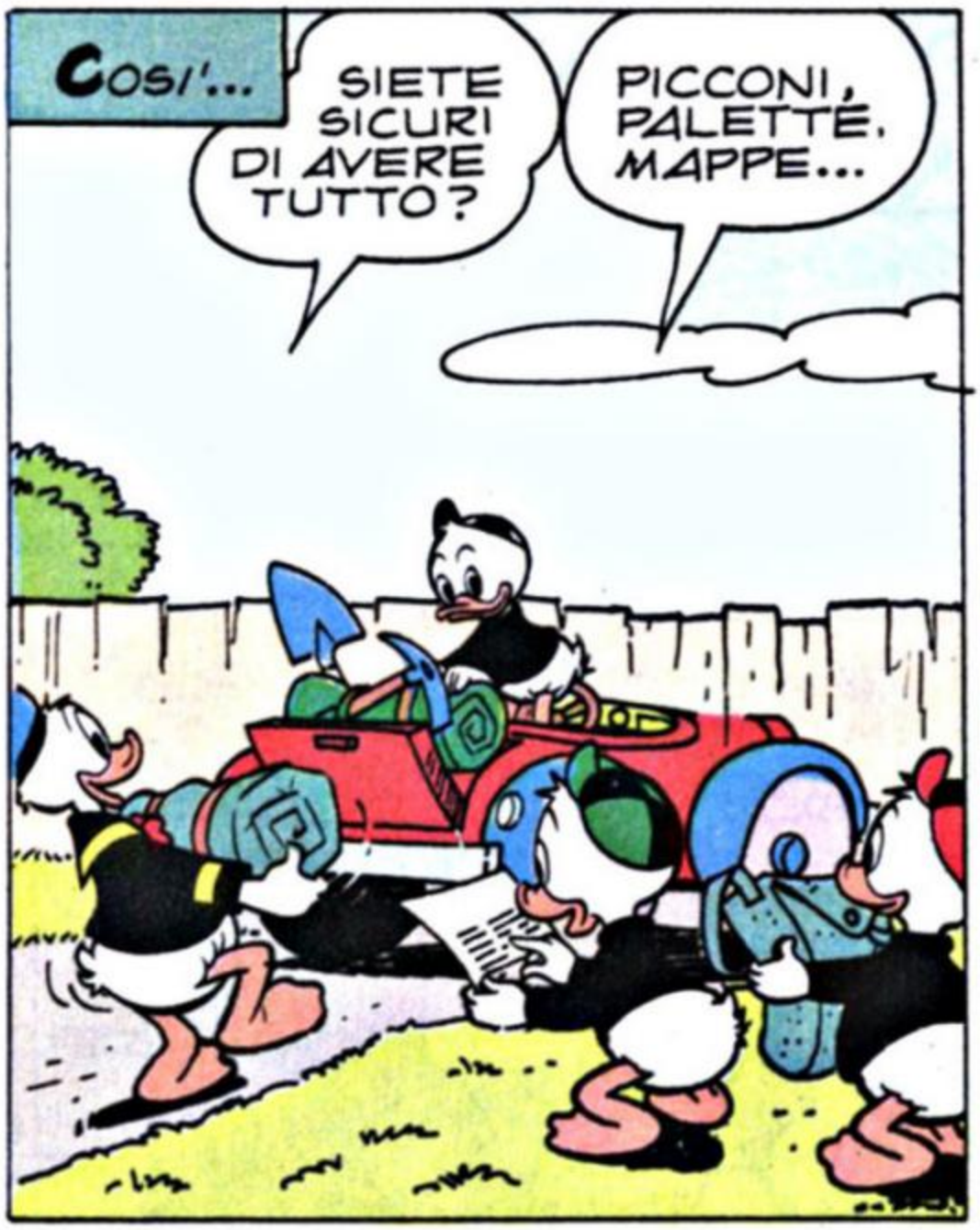
E VA BENE, ANDIAMO! HAI PRESO LA CORDA, PIPPO?
CERTO!
COMPAGNIA MIN

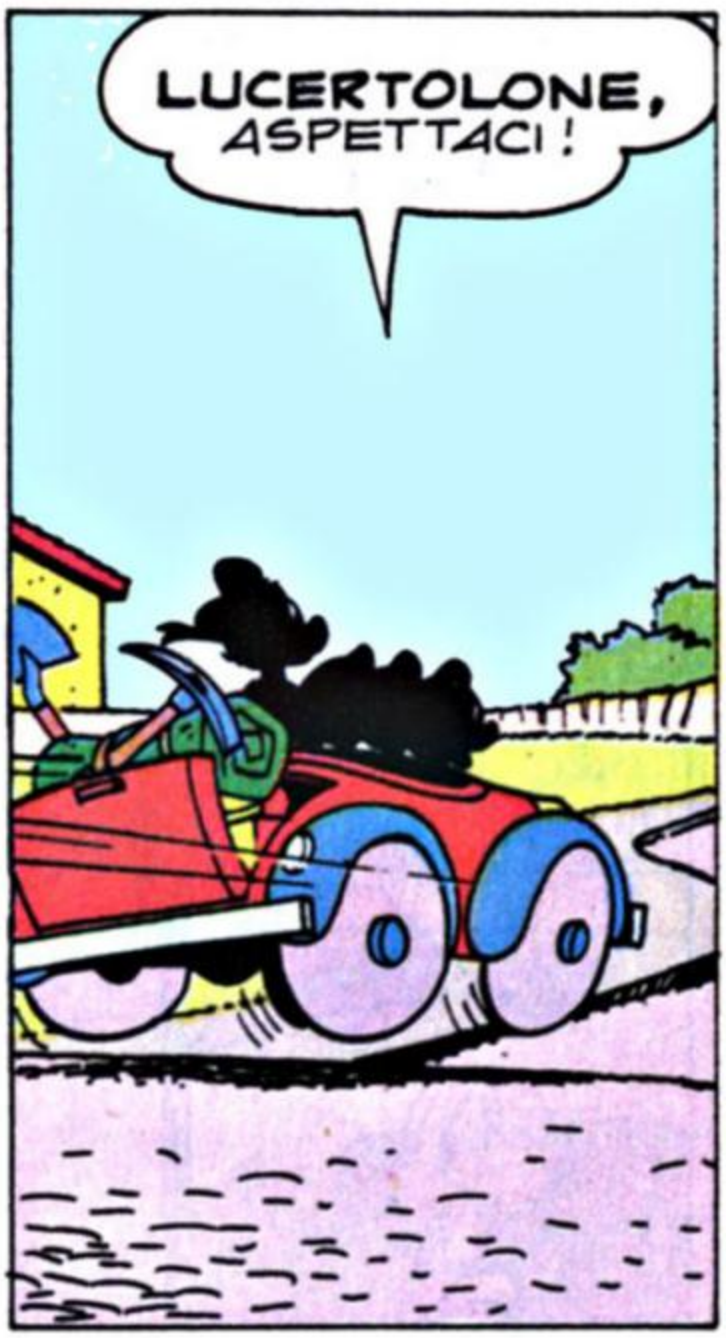
DAMMELA!
COME? NON VENGO CON TE?

NON CE NE SARA' BISOGNO! ORA CHE HO LA CORDA, NON HO BISOGNO DEL TUO AIUTO PER ATTRACCARE!
FINE

PAPERINO E IL TESTONE DA CONCORSO

WALT DISNEY


COSI'...
SIETE SICURI DI AVERE TUTTO?
PICCONI, PALETTE, MAPPE...


LUCERTOLONE, ASPETTACI!

PIU' TARDI...
ECCO-CI ARRIVATI!
AVANTI, COMINCIAMO!
CANYON DEL LUCERTOLONE

UN MOMENTO, RAGAZZI! NON POSSIAMO SCENDERE LAGGIU' CON L'AUTO!

POTREMMO NOLEGGIARE DEGLI ASINI!
ANIMALI DA SOMA

ABBIAMO BISOGNO DI QUATTRO ASINI!
ME NE SONO RIMASTI SOLO TRE!

MA POTREI NOLEGGIARVI ANCHE IL MIO MULO!

SI PARTE!
PER IL CANYON

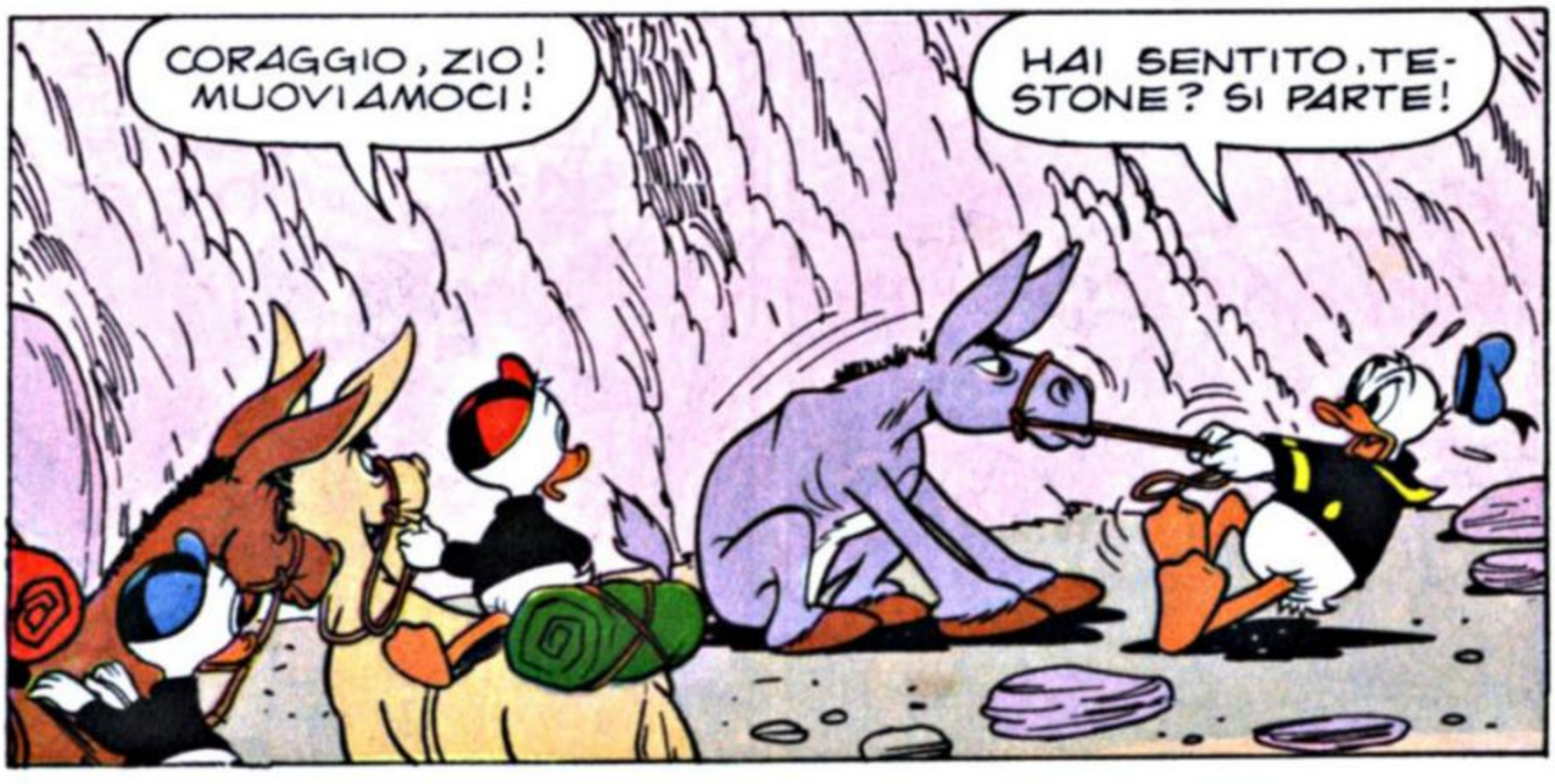
SIETE SICURI CHE QUESTA SIA LA STRADA GIUSTA?
NON CE NE SONO ALTRE!

QUESTO SEMBRA IL POSTO ADATTO!

COMINCIO A SCAVARE!
IO PREPARERO' IL CAMPO!

QUALCHE GIORNO DOPO...
SEMBRA CHE QUI DI FOSSILI NON CI SIA NEMMENO L'OMBRA!

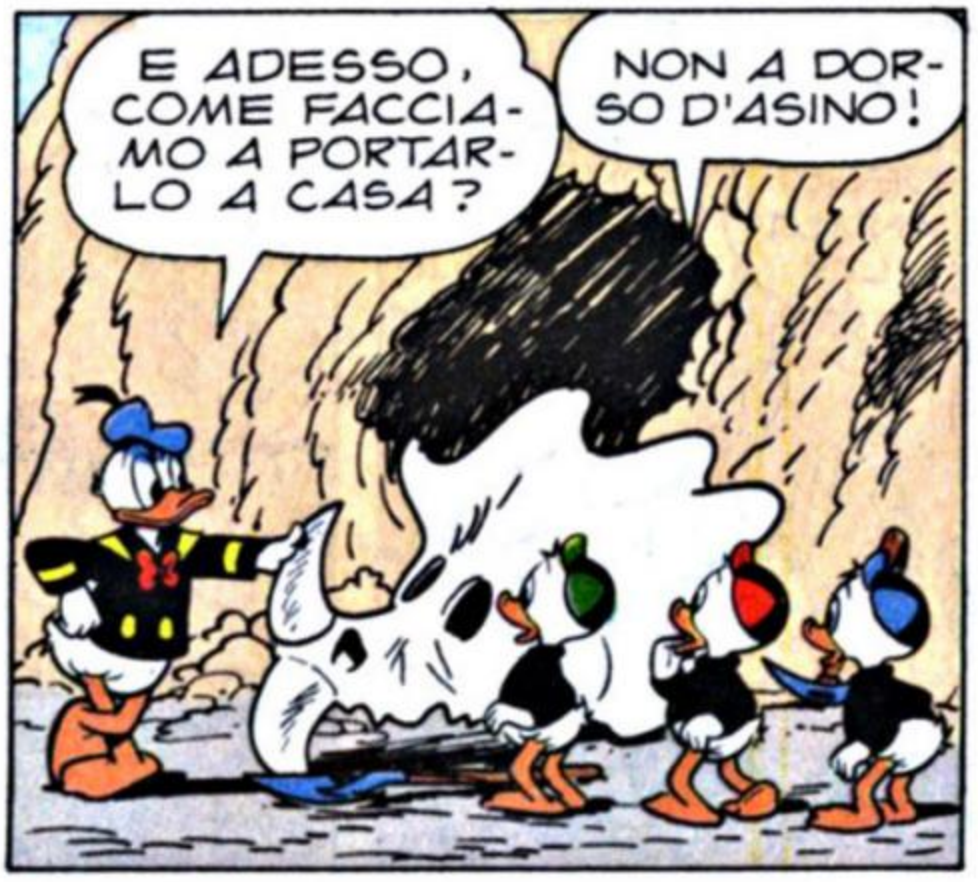
MI SPIACE DIRLO, RAGAZZI, MA CREDO CHE CONVENGA TORNARE A CASA!
D'ACCORDO! ANDIAMO!


CORAGGIO, ZIO! MUOVIAMOCI!
HAI SENTITO, TESTONE? SI PARTE!

ATTENTO!
SBAM

GUARDATE!
IL TESCHIO DI UN ANIMALE PREISTORICO!

EVVIVA!
TIRIAMOLO FUORI!


E ADESSO, COME FACCIAMO A PORTARLO A CASA?
NON A DORSO D'ASINO!

POTREMMO LEGARLO A QUEI TRONCHI E FARLO GALLEGGIARE LUNGO IL FIUME!

UHM... PIU' A VALLE INCONTREREMO UNA CITTA'!

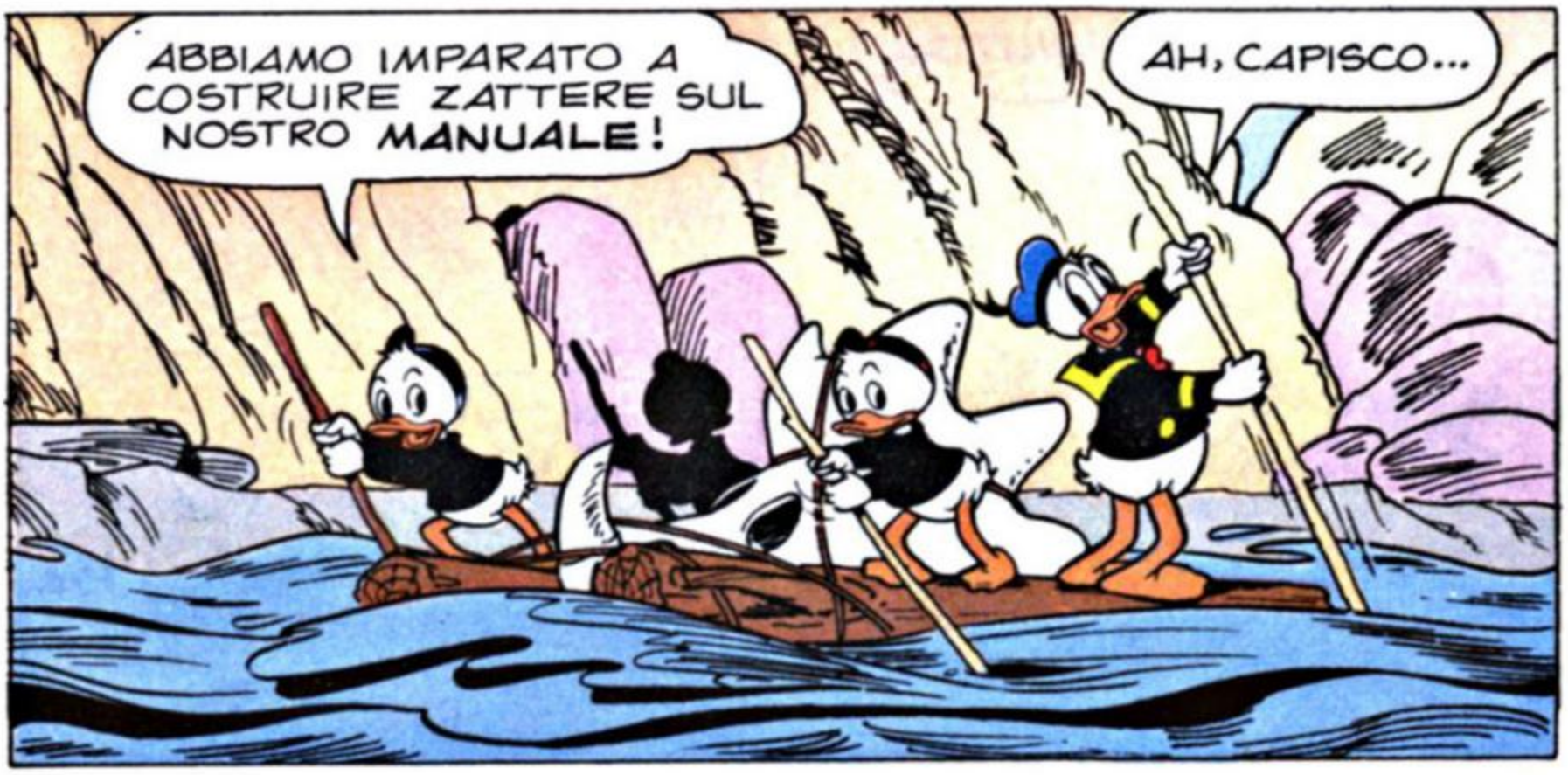
SEMBRA CHE NON ABBIAMO ALTRA SCELTA!
MUOVIAMOCI, ALLORA!

E CHE NE FACCIAMO DEGLI ANIMALI?
LI RIMANDIAMO INDIETRO, CON UN BIGLIETTO DI SPIEGAZIONE!

TROVERANNO DA SE' LA STRADA PER TORNARE!
SPLAT

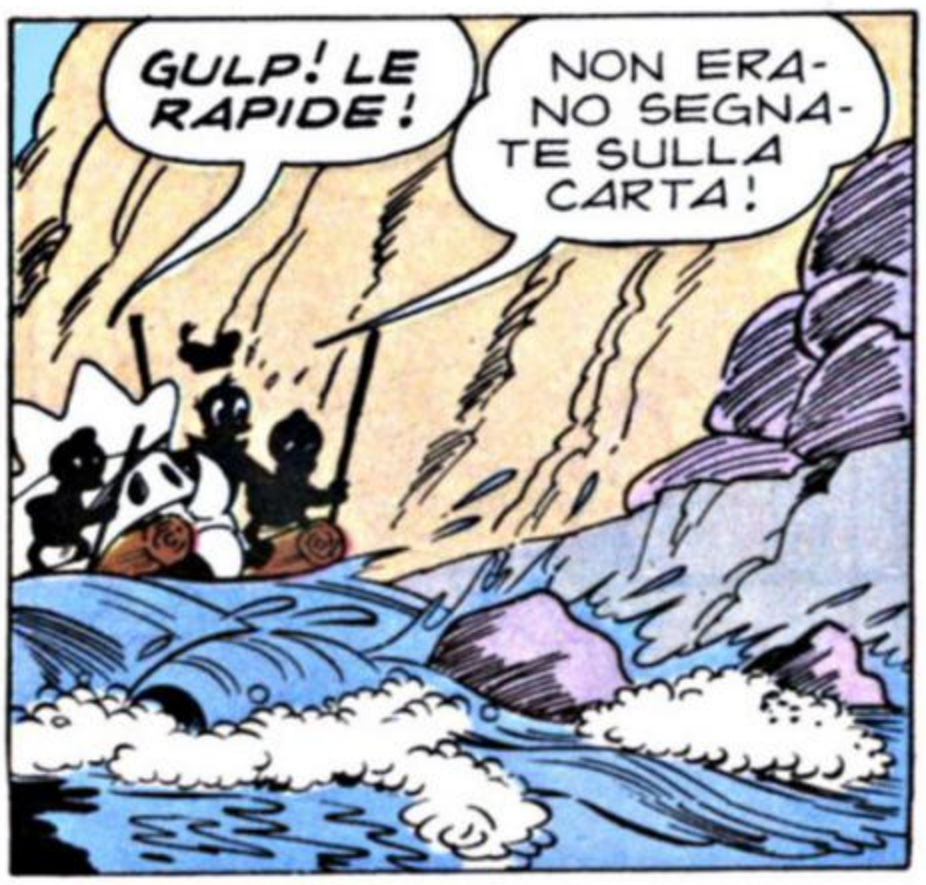
ARRIVEDERCI!
E GRAZIE PER L'AIUTO!

ORA TOCCA A NOI!
SPERO CHE SAPPIATE QUELLO CHE STATE FACENDO!
SPLOSCH


ABBIAMO IMPARATO A COSTRUIRE ZATTERE SUL NOSTRO **MANUALE**!
AH, CAPISCO...

GIA' PREGUSTO LE MEDAGLIE CHE CI ASSEGNERANNO!

INVECE DI PRE-GUSTARE... **ASCOLTATE**!
RUMBLE


GULP! LE RAPIDE!
NON ERA-NO SEGNA-TE SULLA CARTA!

DOBBIAMO MANOVRARE PER SCHIVARE LE ROCCE!
NON SA-RA' FACI-LE!

ATTENTO!
AIUTO!

AFFERRATI AL BASTONE!

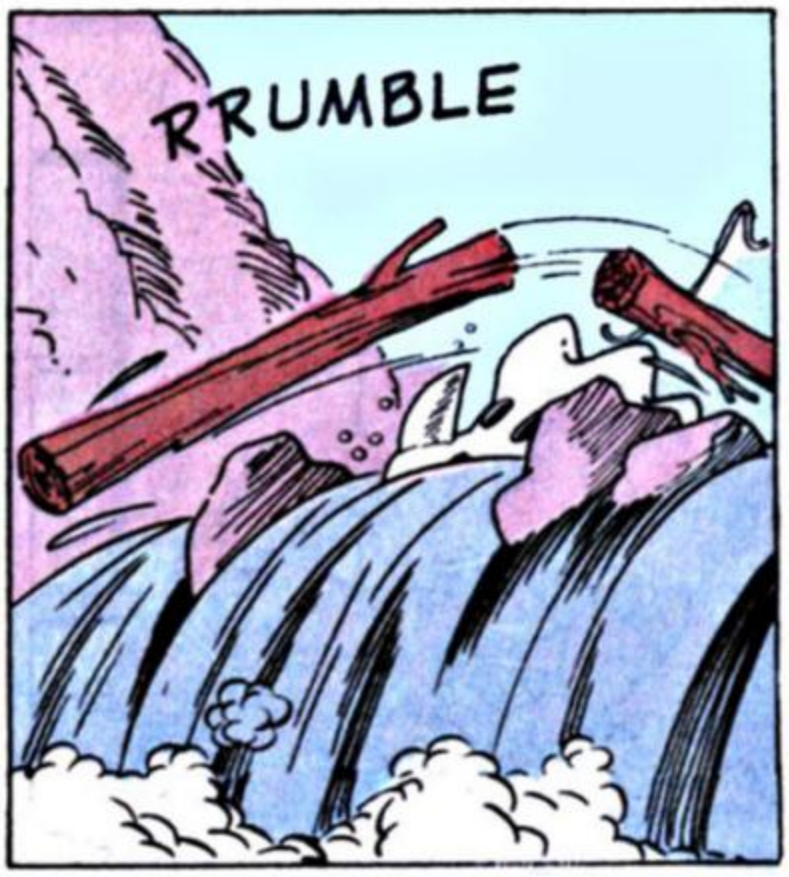
TIENTI FORTE!

PER UN PELO!
GUARDATE! C'E' DELLA GENTE A RIVA... E STA FACENDO DEI SEGNI!

FERMI! C'E' UNA CASCATA!
OH, NO!

ABBANDONATE LA NAVE!
NON POSSIAMO!

E... CHE COSA POSSIAMO?
SLEGHIAMO I TRONCHI!
E INCROCIAMO LE DITA!


RRUMBLE

SIAMO SALVI!

GUARDATE! VENGONO AD AIUTARCI!

ALLA FINE...
SONO STATI DAVVERO MOLTO GENTILI!

GRAZIE DI TUTTO! VI RIPORTEREMO IL RIMORCHIO APPENA POSSIBILE!
SBRIGATI, ZIO!
LA PREMIAZIONE PER LA RICERCA DEI FOSSILI E' QUESTA SERA!
313

PIU' TARDI...
IO HO TROVATO DEI RESTI DI CONCHIGLIE...
E IO LE IMPRONTE DI QUALCHE ANIMALE!

UFF! SE QUESTO E' TUTTO, POSSIAMO COMINCIARE!
GIURIA

UN MOMENTO! C'E' IL NOSTRO FOSSILE!
ACCOSTA IL RIMORCHIO, ZIO!

ECCOLO LI'!

SORPRENDENTE!
INCREDIBILE!

NON CI SONO DUBBI, RAGAZZI! IL PREMIO E' VOSTRO!

CONGRATULAZIONI, NIPOTI!
CONGRATULAZIONI A TE! SENZA TE E... IL TUO MULO, NON CI SAREMMO RIUSCITI!

E ORA, CHE CE NE FAREMO DI QUESTO COSO?
NON PREOCCUPARTI! CI ABBIAMO GIA' PENSATO!

E COSI'...
PER QUANTO TEMPO ANCORA DOVRO' CONVIVERE CON QUEL MOSTRO?
OH, SOLO FINO A QUANDO AVREMO RACCOLTO I FONDI PER LA NUOVA SEDE DELLE GM!
VISITATE IL FOSSILE 10 ¢
FINE

Pritt

l'incollacarta pronto e pulito

Dai, che è bello! Con Pritt e carta puoi farti un simpatico clown e tanti altri incollaggi utili e divertenti. Pritt, l'incollacarta per casa, scuola e quando vuoi. Sempre pronto, semplice, pulito. Perchè Pritt incolla la carta, non le dita.

Henkel

Nelle cartolerie - Distribuito dalla Pelikan

TOPOLINO VINCIORO

L'accoppiata non può che essere vincente. Lo garantiscono i protagonisti: "Topolino" e il campionato di calcio. Ovvero, il più popolare giornale per ragazzi (ma non solo per ragazzi) del mondo, e lo sport più praticato sul nostro pianeta. Nell'anno dell'Italia mondiale, "Topolino» non poteva certamente mancare all' appuntamento con il pallone. Un appuntamento al quale siete invitati anche voi, amici lettori. Da questo numero, infatti, parte un nuovo favoloso concorso che vi farà compagnia, offrendovi l'opportunità di vincere lingottini d'oro e d' argento, fino al termine del campionato. Leggete queste pagine e quelle seguenti, e avrete tutti gli elementi per partecipare alla grande... corsa all'oro. Affrettatevi a concorrere e, a tutti, buona caccia all'8!

BILANCIO DELLE PARTITE NEI CAMPIONATI A GIRONE UNICO DI SERIE A

GLI INCONTRI DI DOMENICA 30 GENNAIO 1983			
Avellino-Cesena	1	0	0
Catanzaro-Napoli	1	1	4
Genoa-Torino	16	7	8
Inter-Cagliari	9	4	2
Juventus-Verona	10	0	1
Pisa-Ascoli	—	—	—
Roma-Sampdoria	22	2	5
Udinese-Fiorentina	2	7	5

VITTORIE SQUADRA IN CASA | VITTORIE SQUADRA IN TRASFERTA | PAREGGI

VIDEOPAC PHILIPS

0234→LUCA 0027

VIDEOPAC COMPUTER

G7000

e il protagonista sei tu.

Videopac Philips G 7000, collegato al televisore, è in grado di offrirti una serie di videogiochi praticamente infinita. Puoi giocare da solo o con gli amici, accettando tutte le sfide. Videopac Philips. Formidabile. Prova e vinci.

PHILIPS

VIDEOPAC
è imbattibile
(anche nel prezzo)
ed è solo
PHILIPS

TANTI AUGURI A...

Sono diciassette i giocatori di squadre di A o B che compiono gli anni nella settimana da lunedì 24 a domenica 30 gennaio. Apre la sfilata **Claudio Desolati**, del Foggia, che il 24 raggiunge il traguardo dei 28 anni. Il giorno dopo, 25 e 23 candeline rispettivamente per **Franco Pancheri** (Udinese) e per **Massimo Mauti** (Perugia). Il giorno 26, mercoledì, sono addirittura in nove a festeggiare: nel... complesso soffieranno su 224 candeline, dalle 18 di **Sergio Casilli** (Como), alle 20 di **Maurizio D'Este** (Milan), alle 22 di **Pasquale Traini** (Arezzo), alle 23 di **Delio Rossi** (Foggia), alle 25 dei quasi gemelli **Giampiero Gasperini** (Palermo) e **Fabio Massimi** (Pisa), alle 28 di **Paolo Dal Fiume** (Napoli), alle 31 di **Roberto Quagliozzi** (Cagliari), per finire con le 32 del veterano della giornata, **Roberto Parlanti**, (Pistoiese). Giovedì 27 brinda in solitudine **Paolo Monelli** (Ascoli) per i suoi 20 anni, mentre il giorno dopo... si fanno compagnia **Daniele Bernazzani** (Inter) e **Roberto Russo** (Bologna), che compiranno rispettivamente 20 e 24 anni. 20 anni anche per **Emanuele Del Zotti** (Bari), sabato 29, mentre domenica 30 **Francesco Cuccovillo** (Bari) festeggerà i suoi 21 anni.

Roberto Quagliozzi compie 31 anni mercoledì, essendo nato il 26 gennaio 1952 a Pontecorvo (Frosinone). Alto un metro e 80, con un peso-forma di 75 chili, è da 11 anni centrocampista del Cagliari.

Paolo Monelli (a sinistra) è nato a Castelnovo de' Monti (Reggio Emilia) il 27 gennaio del 1963. Esploso nel Monza nel campionato di B del 1980-81, è passato l'anno scorso nella Fiorentina e attualmente gioca nell'Ascoli.

COSÌ UN ANNO FA

- *Nella 18ª giornata del campionato 1981-82 si registrarono quattro vittorie esterne, tre pareggi e un solo successo casalingo. Le squadre viaggianti conquistarono 11 dei 16 punti in palio.*
- *15 le reti messe a segno (8 nel primo tempo): 11 dalle squadre in trasferta e solo 4 da quelle che giocavano sul proprio terreno.*
- *Nessuno degli scontri in programma quest' anno era in calendario nella stessa giornata del campionato scorso.*
- *Dopo la 18ª giornata del campionato 1981-82 la classifica era capeggiata da Fiorentina e Juventus appaiate, con 26 punti.*

REGOLAMENTO

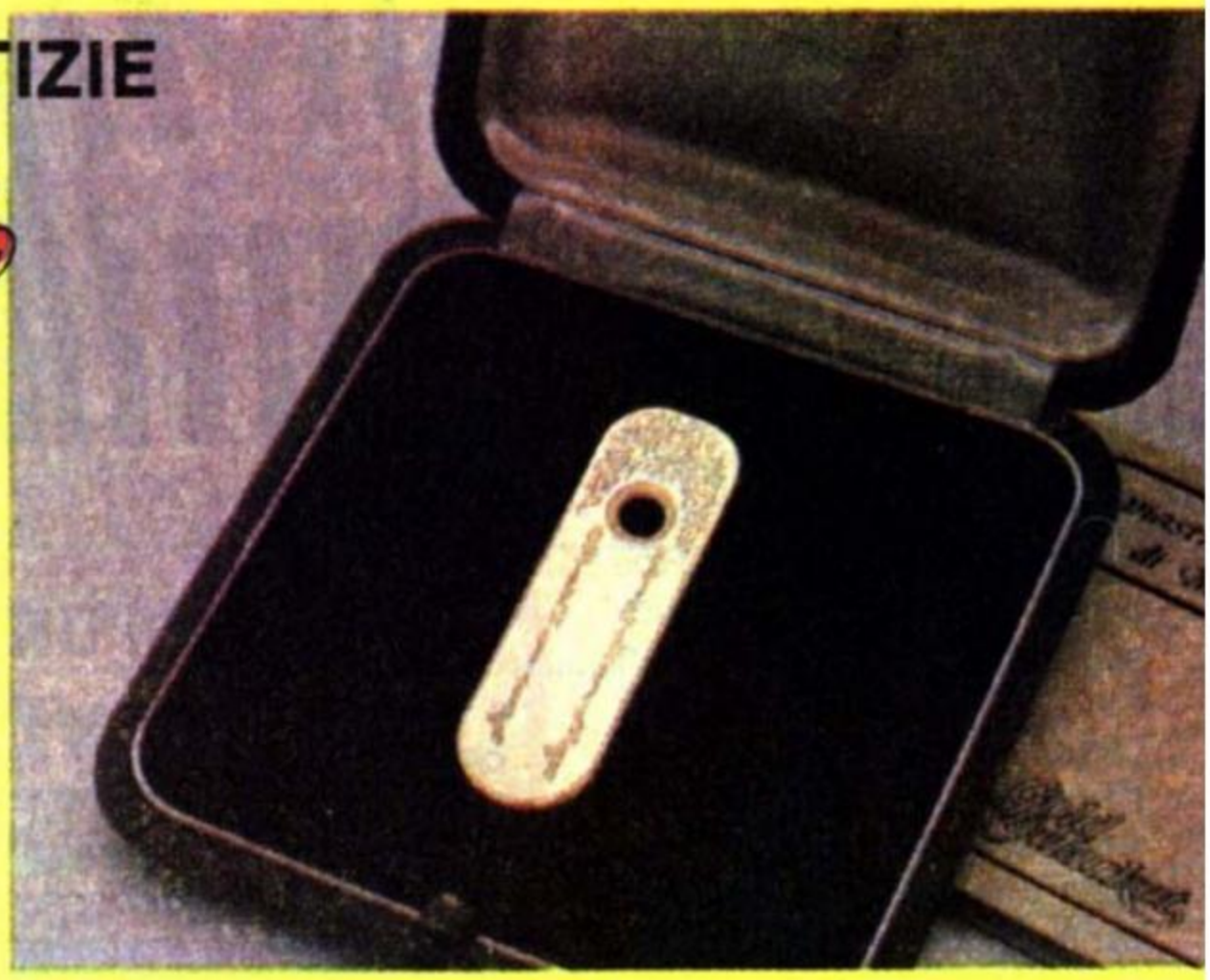
Partecipare al concorso **Topolino-Vinci Oro**, che si basa sui risultati degli incontri di calcio del campionato italiano di serie A, è facile.
Per avere la possibilità di entrare nel novero dei possibili vincitori, basta compilare chiaramente in ogni sua parte il tagliando pubblicato nella pagina seguente, in basso, incollarlo su una cartolina postale e inviarlo, in modo che giunga a destinazione entro il termine prescritto, a

PERIODICI MONDADORI
Concorso TOPOLINO - VINCI ORO
Casella Postale 10576
20110 MILANO

Tra tutti coloro che avranno pronosticato esattamente gli otto risultati degli incontri della giornata di campionato in causa, saranno estratti a sorte i premi illustrati qui a fianco.
Attenzione: il pronostico non riguarda il numero delle reti eventualmente segnate, ma esclusivamente l'esito dell'incontro (vittoria della squadra che gioca in casa, vittoria della squadra che gioca in trasferta, pareggio).
Per ciascun incontro è ammesso, naturalmente, un solo pronostico: saranno pertanto automaticamente esclusi i tagliandi che rechino più di un pronostico per partita. È invece ammesso partecipare al concorso con più tagliandi.
Buona fortuna a tutti e ricordate che il prossimo appuntamento con **Topolino-Vinci Oro** e con il campionato di calcio è fissato tra sette giorni, su *Topolino 1418*.

NOTIZIE

Gold Market



Le «Piastre del Comando» sono state le prime carte di credito dell'antichità. Erano onorificenze d'oro e d'argento donate dal Gran Khan agli ospiti d'onore e ai suoi collaboratori. I pochissimi uomini che le ricevevano (e fra questi vi fu Marco Polo), disponevano di poteri assoluti come quelli del Gran Khan e, sommo onore, potevano cavalcare il suo destriero. La geniale intuizione del grande imperatore è riproposta oggi in versione moderna dalla Gold Market come simbolo di ospitalità e di successo. La «Piastra del Comando» riunisce in sé il pregio della bellezza estetica, il valore simbolico del riconoscimento delle proprie doti e quello del dono fatto all'ospite d'onore. In vendita nelle gioiellerie concessionarie Gold Market, le «Piastre del Comando» misurano millimetri 55x15 e costano 400 mila lire nella versione in oro e 40 mila in argento.

Tra tutti coloro, che in regola con le norme del concorso, avranno indovinato gli otto risultati del campionato di calcio di serie A, saranno estratti a sorte i **101 premi** offerti dalla **Gold Market**.

E, precisamente, un **lingottino d'oro** del peso di 50 grammi al primo estratto e un **lingottino d' argento** del peso di un grammo agli altri cento eventualmente estratti. I vincitori dei premi saranno direttamente avvertiti.

NOME _____ **COGNOME** _____

INDIRIZZO _____

CAP. _____ **CITTÀ** _____ **AUT. MIN.**

Gold Market

N.	SQUADRA IN CASA / SQUADRA FUORI CASA	VITTORIA IN CASA	VITTORIA FUORI CASA	PAREGGIO
1	AVELLINO-CESENA			
2	CATANZARO-NAPOLI			
3	GENOA-TORINO			
4	INTER-CAGLIARI			
5	JUVENTUS-VERONA			
6	PISA-ASCOLI			
7	ROMA-SAMPDORIA			
8	UDINESE-FIORENTINA			

Pronostica i risultati delle partite del campionato calcistico di serie A della diciottesima giornata, in calendario domenica 30 gennaio 1983, sbarrando una sola casella per incontro. Incolla il tagliando su una cartolina postale e spediscilo in modo che giunga a destinazione entro il 27 gennaio 1983.

TOPOLINO VINCIORO

Uno SULLE STRADE DEL FUTURO

Oltre oceano per provare la nuova vettura della Fiat e visitare EPCOT, il regno magico ideato da Walt Disney e proiettato nel domani.

Orlando, Florida
La tanto attesa «Uno» della Fiat è ormai una realtà. La casa torinese l'ha presentata ufficialmente ai giornalisti di tutto il mondo, riuniti qui in Florida. Perché proprio Orlando? Perché proprio la Florida? Perché in questa striscia di Stati Uniti c'è tutto il mondo del domani. È da qui, e precisamente dall'isola di Merritt dove sorge il Kennedy Space Center, che il 12 aprile 1981 è partita la prima vera astronave, il «Columbia», per il primo viaggio di andata e ritorno nello spazio, «senza vuoto a perdere». Ed è qui che la «Walt Disney» ha realizzato l'«Experimental Prototype Community of Tomorrow», ovvero il prototipo sperimentale di comunità del domani. La sua sigla, ormai nota in tutto il mondo, è EPCOT. Ed è un parco... di avventure che spaziano nel tempo: da quando nacque la vita, alle fantascientifiche (ma neppure tanto) conquiste dello spazio.
Ecco perché siamo qui a Orlando. Perché la Fiat ha voluto presentare la «Uno» sotto gli occhi di gente che è venuta sin qui, a EPCOT, per guardare il futuro.
EPCOT è divisa in due grandi sezioni: «Future World», il mondo del futuro, e «World Showcase», panorama del mondo.
Davanti a noi, all'ingresso del mondo del futuro c'è il simbolo di EPCOT, un enorme globo alto 54 metri. È il confine con la realtà. Oltre il globo, si apre il nostro fantastico viaggio nel tempo.

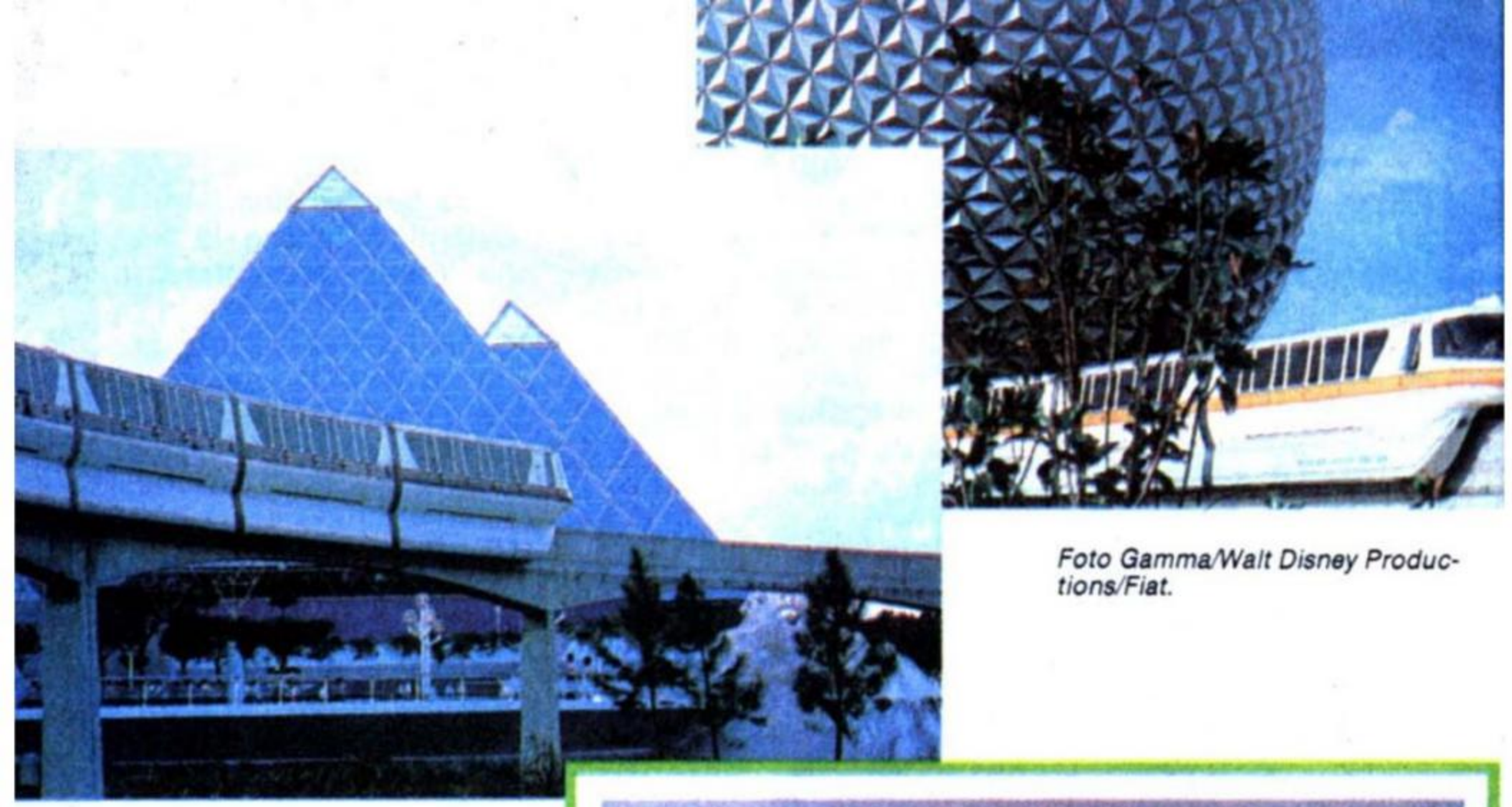
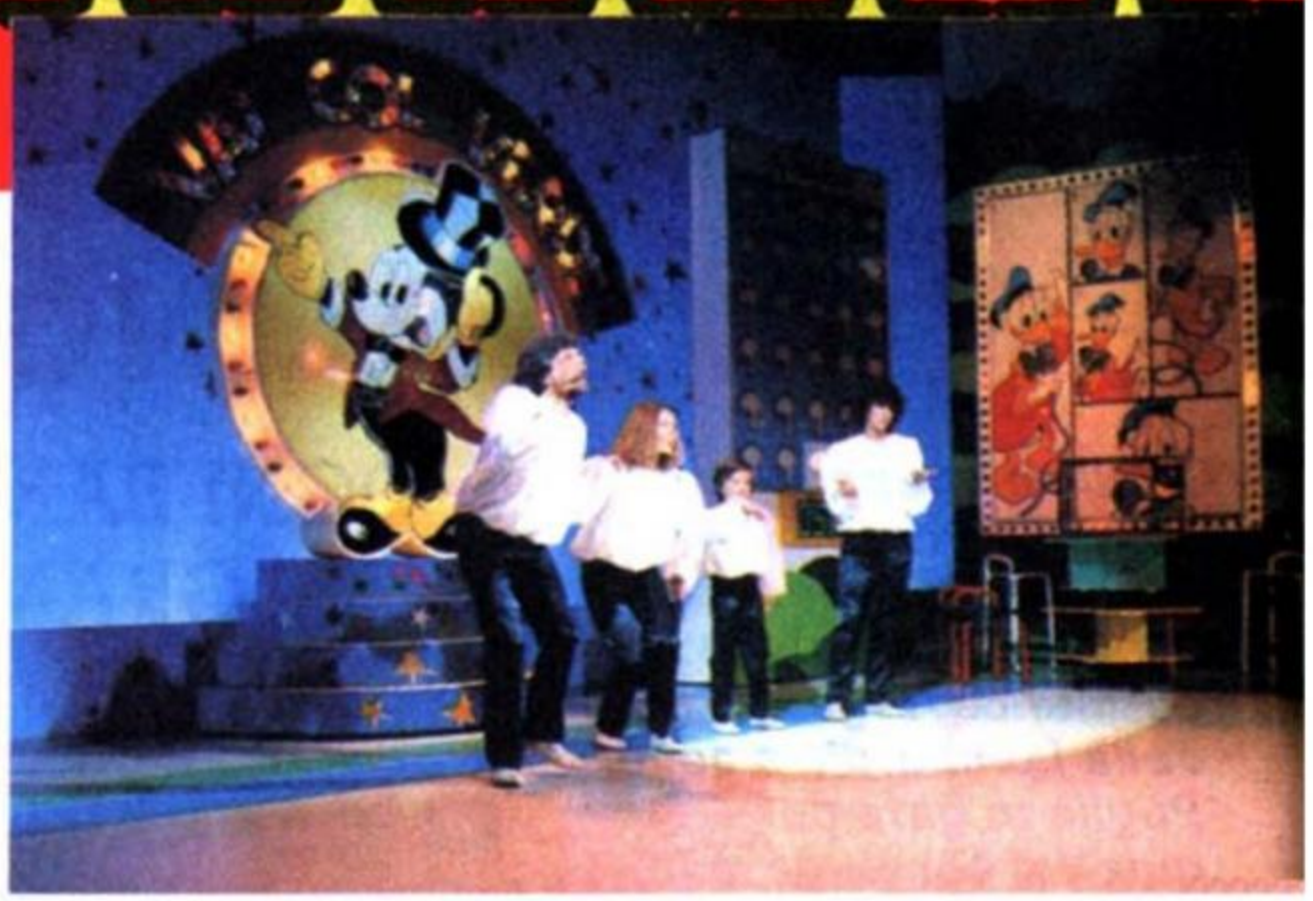


Foto Gamma/Walt Disney Productions/Fiat.

Un viaggio meraviglioso attraverso «the Land», la terra, e ciò che la terra potrà produrre grazie alle nuove tecnologie. Un viaggio fantastico attraverso lo spazio per ammirare le colonie spaziali di «Horizons». Un viaggio da praticare con quelli che nel 2080 saranno comunissimi mezzi di trasporto, ma che oggi ci fanno restare a bocca aperta.
Ma Walt Disney (il progetto di EPCOT lo aveva già illustrato lui prima di morire) ha pensato anche al sistema per far visitare a milioni di persone i più bei monumenti del mondo. E tutto in poche ore. Per questo è nata la seconda sezione di EPCOT, «World Showcase»: un viaggio intorno al mondo per visitare il Canada, la Germania, l'Italia (c'è anche il famoso Alfredo con le sue fettuccine al doppio burro e le sue famose posate d'oro), la Francia, il Messico, la Cina, il Giappone e gli Usa.

«Uno» x tre

«Uno». È il primo dei numeri primi, il punto di partenza, il primo elemento di ogni calcolo. Ma è anche il nome della nuova vettura realizzata dalla Fiat e presentata, in prima mondiale, a Orlando, in Florida.
La nuova nata nella casa automobilistica torinese sarà già in vendita (versione 900 e 1100) dalla fine di questo mese. Il prezzo si aggirerà sui 7 milioni e mezzo.
Ma vediamola da vicino. Tre saranno le versioni definitive: con motore da 900 centimetri cubici e 45 cavalli (Uno 45), da 1100 centimetri cubici e 55 cavalli (Uno 55) e con motore da 1300 centimetri cubici e 70 cavalli (Uno 70). Quest'ultima, per i primi tempi, verrà venduta soltanto all'estero.
La velocità massima dei tre modelli varia, secondo la cilindrata, dai 140 ai 165 chilometri all'ora. I consumi: la «Uno 45» percorre quasi 21 chilometri con un litro di benzina a 90 all'ora; la «Uno 55», percorre 20 chilometri, alla stessa velocità.



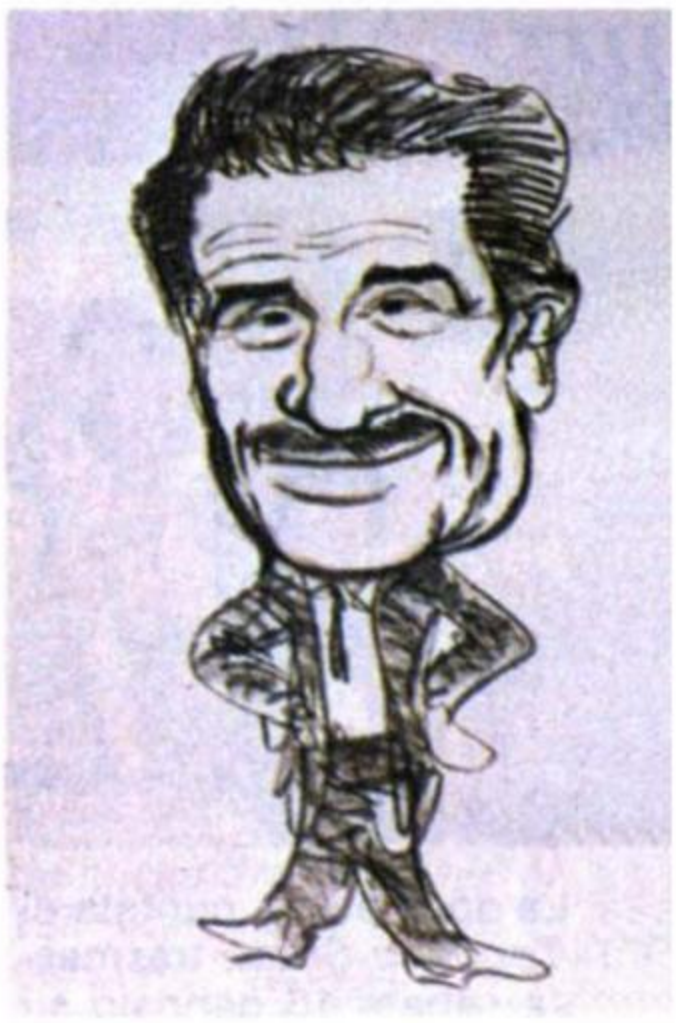
lombo di Cremona, in Lombardia, contro altrettanti ragazzi della scuola media 2° Circolo San Francesco d'Assisi di San Severo di Foggia, nelle Puglie. Ecco i nomi dei concorrenti; Cremona: Roberto Bonazzi (caposquadra), Andrea Capelli, Silvia Frate, Barbara Orefici, Pietro Bianchi, Monica Biazzi, Massimo Cavina, Cristian Dilzeni, Michele Gardinali, Sabina Regis; San Severo: Alessandro La Donna (caposquadra), Maria Felice Florio, Isabella Rinaldi, Ettore Censano, Giuseppe Fallucchi, Leonardo Pica, Luigi Rubino, Vincenzo Rubino, Alessio Ciampi, Riccardo Sabetta.

Sopra, i Cavalieri del re; sotto, a sinistra, Gaudenzio Capelli, direttore di* Topolino, *con Patricia Pilchard.

Ospite di *Vai col verde* è stato il gruppo vocale «I Cavalieri del re», interprete di famosissime sigle televisive. Il gioco è stato poi vinto dai ragazzi di Cremona che si sono aggiudicati 491 alberi che orneranno le vie della loro città, le quali sono state intitolate con nomi di alberi senza però ospitarne nemmeno uno.

GIOCHIAMO COL QUIZ «INDOVINA CHI È»

Nella prossima puntata di *Topolino Show*, che andrà in onda sabato 22 gennaio, a *Vai col verde* si daranno battaglia squadre di ragazzi di Roma e di Torino.
Anche in quest'occasione ci sarà il gioco *Indovina chi è* rivolto a tutti i telespettatori e a tutti i lettori di *Topolino*.
Si tratta di indovinare il nome del personaggio raffigurato qui a lato, con una caricatura.



***Indovinate il nome di questo personaggio: è un comico ed è tra gli interpreti del film* Amici miei atto secondo.**

TOPOLINO SHOW

L'ultimo spettacolo tv* Topolino Show, *su Rete 4, ci ha fatto vedere l'animale più veloce d'America, ragazzi della Lombardia e delle Puglie in gara col quiz* Vai col verde *e i Cavalieri del re.

OGNI SABATO
IN PROGRAMMA SU

LA CAPRA GAMBALESTA, LA LOMBARDIA, LE PUGLIE

La dodicesima puntata di *Topolino Show*, trasmessa sabato 15 gennaio su Retequattro, ha aperto con un filmato sulla natura, intitolato *Gambalesta*. Ambientato nel Grand Canyon, in Arizona, il documentario ci ha mostrato l'antilocapra, considerato il più veloce animale d'America. Dopo le avventure di Gambalesta, così appunto si chiamava il simpatico quadrupede, Maurizio Esposito e Patricia Pilchard hanno presentato il gioco a quiz *Vai col verde*, dove studenti di città diverse gareggiano per vincere alberelli. Questa volta erano di scena dieci ragazzi della scuola media Realdo Co-

Se avete capito qual è il personaggio misterioso da indovinare questa settimana, spedite il tagliando riportato qui sotto, debitamente compilato. Tra tutti coloro che avranno risposto esattamente verranno sorteggiati 220 fortunati; a ciascuno di essi andrà una delle tre bambole Zanini e Zambelli *illustrate qui sopra. Volete sapere come si chiamano le bambole? Da sinistra: Morbido, Cirì e Peline. Il personaggio da indovinare la volta scorsa era Vittorio Gassman.*

«INDOVINA CHI È»
TAGLIANDO N. 13 DI TOPOLINO 1417

Nome _____ **Cognome** _____

Via _____ **Città** _____

Il personaggio da indovinare nella trasmissione *Vai col verde* del 22/1/83 è:

_____

Il presente tagliando deve pervenire entro giovedì 27/1/83 a: Topolino - Indovina chi è - Casella Postale 10588 - 20110 Milano. Utilizzate una cartolina postale o illustrata. I vincitori saranno avvertiti direttamente.

Aut. Min.

CAMBI & SCAMBI

Alla rubrica Cambi & Scambi potete SCRIVERE (Casella Postale 1833, 20101 Milano), oppure potete TELEFONARE (02/75422298). Se volete inviare i vostri messaggi «via cavo», ricordate che la segreteria telefonica funziona dal lunedì al venerdì, dalle 9 alle 19. A... risentirci!

Vito Tessari (corrisponde con italiani e stranieri anche in tedesco, ama gli animali e la musica) Via Cavallotti 34, 30171 Mestre (Venezia).

Manuela Maranetti (si sente un po' sola e desidera ricevere un mucchio di lettere, ha 11 anni) Via Pasubio 12, 20010 Mercallo (Milano).

Ippolito Curci (desidera corrispondere con ragazzi/e) Via Margherita di Borgogna 51, 70059 Trani (Bari).

Stefano Del Lungo (ha 14 anni e desidera corrispondere con ragazzi/e coetanei) Via dei Crispolti 9, 00159 Roma.

Matteo Tibaldi (corrisponde con 11/15enni) Via Boccaccio 3, 20033) Desio (Milano).

Riccardo Gobbi (con ragazzi/e 13/15enni) via Pirano 6, 20127 Milano.

Cinzia Mignanego e Lorena Biffi (desiderano corrispondere con 12/16enni, amano lo sport, la musica e i viaggi) Via Manzoni 1, 20052 Monza (Milano).

Giacomo Angeloni (ha 13 anni e desidera corrispondere in inglese e francese) Via della Magiola 31, 62010 Montecosaro Scalo (Macerata).

Laura Finozzi (desidera corrispondere con ragazzi/e di 13/15 anni inglesi e americani, ama la vita e l'allegria) Via C. Poma 7, 20129 Milano.

Carlo Saccucci (corrisponde in inglese, francese e tedesco con ragazzi/e) Via Treventini 12/7, 16136 Genova.

Stefano Massi (desidera corrispondere in inglese con ragazzi/e) Via Saffi 47, 64022 Giulianova Lido (Teramo).

Claudia Gaeta (ha 12 anni e desidera corrispondere con ragazzi/e di tutto il mondo in italiano e francese) Via Fosso Martini 54/4, 48018 Faenza (Ravenna).

Elisabetta Dragoni (ha 11 anni, ama gli animali, pattinare, andare in bicicletta, colleziona francobolli e desidera corrispondere in francese) Girasole, 06070 San Mariano (Perugia).

Cristiana Bellinassi (ha 13 anni, desidera corrispondere in inglese, ama la natura e gli animali) Via Nizza 159, 15011 Ac-

— Il nonno è stufo di te! Meglio che per un po' non gli capiti tra i piedi!

QUESTA SETTIMANA TOPOLINO VALE DOPPIO!
16 FIGURINE IN REGALO PER VIAGGIARE...

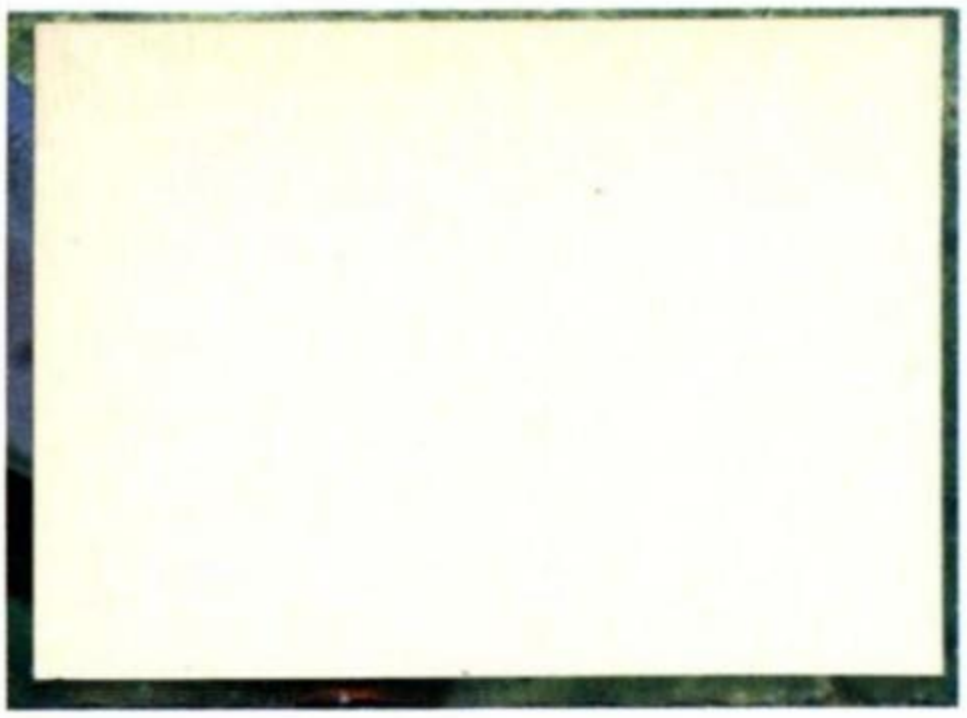
SOPRA E SOTTO IL MARE

I prossimi autoadesivi in regalo, potrete trovarli con TOPOLINO 1419, in edicola fra 15 giorni!
E se non avete ancora l'album di figurine «SOPRA E SOTTO IL MARE», chiedetelo subito alla Sezione Collezionisti della Mondadori (telefono: 02/75422661).

qui Terme (Alessandria).
Davide Camponisti (desidera ricevere lettere e cartoline da bambini/e di 8/10 anni) Via Armando Diaz 4/A, 35035 Padova.
Cristina Rossetti (ha 13 anni e desidera corrispondere con ragazzi/e di ogni età, ama la musica, gli animali e lo sport, colleziona francobolli, adesivi e cartoline) Via Montesano 21, 20037 Paderno Dugnano (Milano).
Barbara Pagani (corrisponde con ragazzi/e 14/16enni di tutto il mondo in italiano e inglese) Via Moscova 16, 20025 Legnano (Milano).
Daniele Spizzico (desidera corrispondere con 13enni londinesi) Via Moro 10, 70059 Trani (Bari).
Fabrizio Bargellini (corrisponde con 12/16enni in inglese, francese e tedesco) Via Faentina 378, 50133 Firenze.
Alessandra Nicoletta (desidera corrispondere con ragazzi/e 13/16enni) Via Narzole 6, 12060 Barolo Vergne (Cuneo).
Ornella Angeli (sono due amiche: Paola e Ornella, cercano soci per il loro club, ragazzi/e dai 15 anni, aspettano tantissime lettere) Via Amedeo Crivellucci 60, 00179 Roma.
Enza Lomauto (cerca tanti amici 13/16enni, ama viaggiare, la musica, gli animali, ballare e suona il pianoforte) Via dei Mille 101, 17031 Albenga (Savona).
Giuseppe Giraudi (ha 18 anni e corrisponde in inglese con ragazzi/e preferibilmente olandesi) Via Ugo Foscolo 11, 10067 Vigone (Torino).

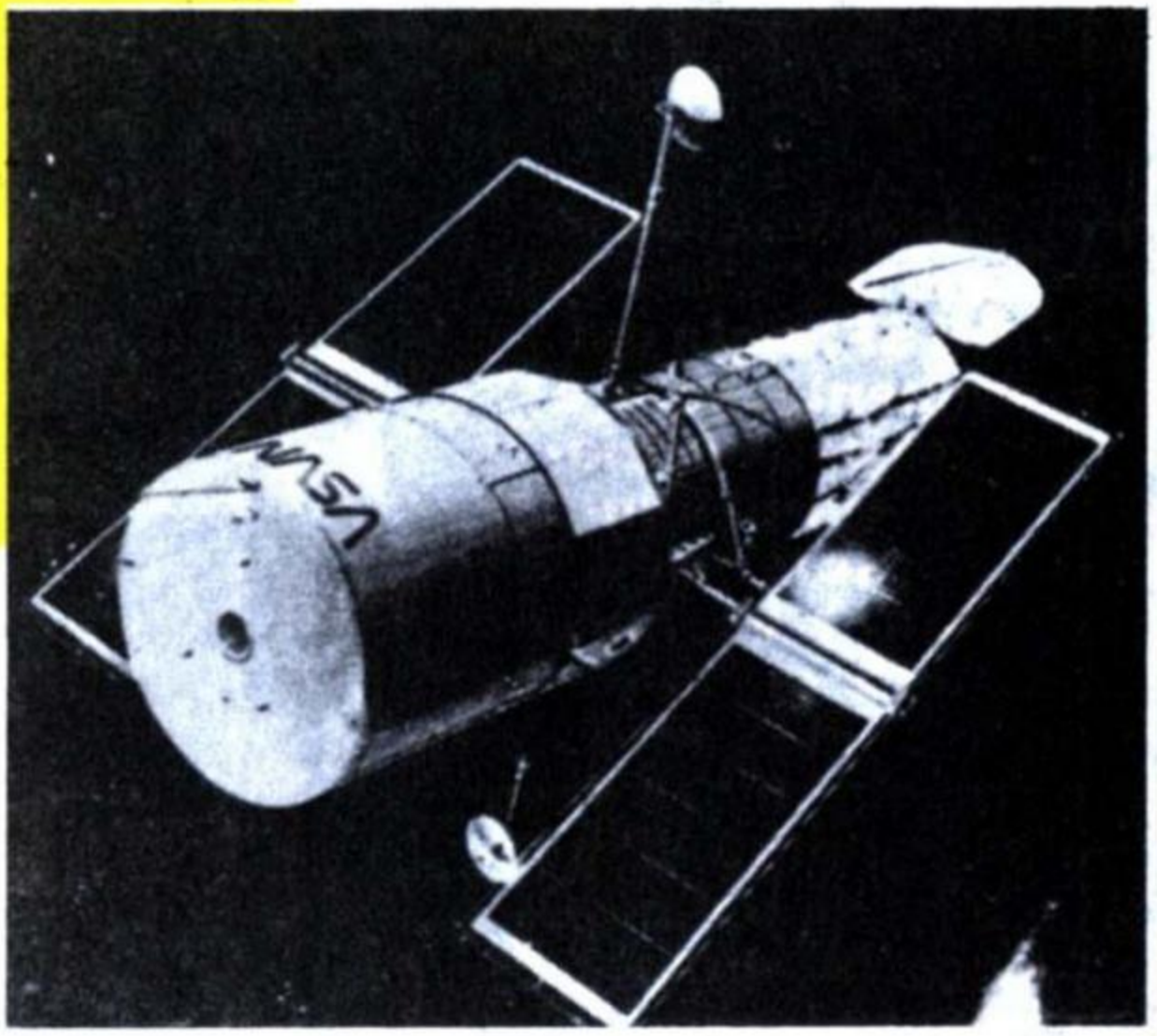
— Quello? È la nostra mascotte! In gamba, vero?

Kelly De Rosa (cerca amici e amiche italiani e stranieri cui piacciono i film «Guerre stellari» e «L'impero colpisce ancora» per formare lo Star Wars Club, ragazzi/e 13/17enni) Via Sangemini 42, 00135 Roma.
Cristina Baroncelli (cerca amici e amiche 12/13enni, ama la musica, la natura, gli animali, risponderà a tutti) Via Fossaccio 43, 01030 San Martino (Viterbo).
Elide Barbier (ha 12 anni e desidera corrispondere con ragazzi/e 12/14enni, ama il calcio, la musica, il nuoto) Via G. Ingegneros 90, 90146 Palermo.
Laura Savini (corrisponde con bambini e bambine di 8/9 anni, ama molto nuotare, giocare a tennis, ballare, la musica e divertirsi) Via Dante 14, 22060 Bulciago (Como).
Elena Iannello (ha 15 anni e desidera corrispondere con ragazzi/e 15/18enni in tedesco, inglese e italiano) Via Milano 5, 38030 Castello di Fiemme (Trento).
Maria Cristina Marcianò (ha 14 anni e desidera corrispondere con ragazzi/e 14/17enni) Via Enrico Fermi 10, 33050 Torviscosa (Udine).



ALDEBARAN. È una stella della costellazione del Toro, distante da noi 65 anni luce. Va inclusa a buon diritto in questo elenco, come altre stelle dell'universo, perché alla sua luce e al suo calore, a quanto pare, sono fiorite innumerevoli civiltà più o meno evolute, più o meno fantastiche.

ALIENI. Questo termine definisce qualsiasi forma di vita che si sia sviluppata al di fuori dell'atmosfera terrestre: sulla Luna, su Marte o su qualsiasi altro pianeta del nostro immenso universo. La fantascienza, a mano a mano, li ha visti come insetti (ma mille volte più grandi) la cui dieta è costituita principalmente da sprovveduti astronauti terrestri; come draghi volanti che, all'occorrenza, sostituiscono egregiamente gli elicotteri; come creature composte da masse gelatinose che non parlano, ma si muovono velocemente annullando al loro passaggio ogni altra forma vivente. Tra gli alieni esistono anche creature del tutto simili a noi (al massimo... hanno la pelle verde e i capelli viola).



ALIMENTAZIONE. Il piatto più diffuso fra le galassie è composto da... pillole e da liofilizzati che l' astronauta generalmente si porta da casa. Comunque, su diversi pianeti, gli abitanti sono tanto evoluti da aver eliminato la «gastronomia»: si nutrono di pura energia.

ALTA FRONTIERA. Sono chiamate così tutte quelle zone del cosmo colonizzate (non necessariamente da terrestri). La definizione è di uno scienziato che l'ha coniata verso la fine degli anni Settanta, quando studiò la possibilità di «colonizzare» lo spazio.

AMAZING STORIES. È la prima rivista di fantascienza, apparsa a New York nell'aprile 1926.

ANDROIDI. Robot costruiti in modo da avere un aspetto simile a quello dell'uomo. Per il momento è ancora fantascienza, ma forse verrà il giorno in cui ci saranno androidi talmente progrediti da essere in grado di riprodursi, di evolversi, di provare sentimenti e curiosità, proprio come gli umani.

ANDROMEDA. Andromeda era la figlia del re di Tebe, moglie di Ettore, mitica eroina troiana. Ma per i cultori di fantascienza, è il nome dato al sistema stellare più vicino (si fa per dire: 2 milioni di anni luce!) al nostro. La

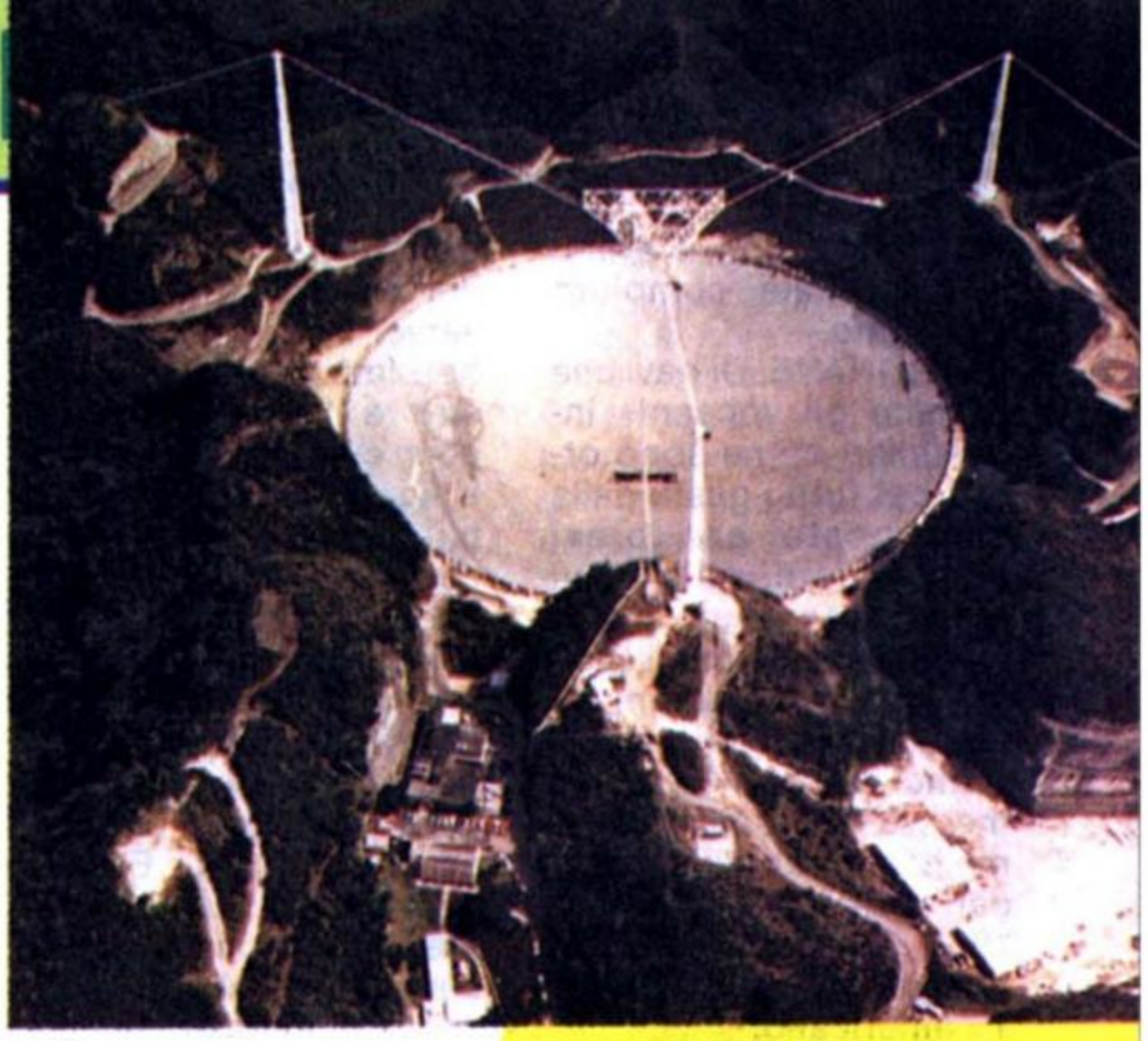
distanza non ha impedito agli scrittori di SF di popolare di astronavi i suoi cieli lontani.

ANNO LUCE. È la distanza che la luce percorre in un anno nello spazio. In SF si usa poco perché le immense distanze nel cosmo vengono superate con mille «espedienti» che niente hanno in comune con il nostro sistema metrico e la nostra nozione del tempo.

ANTARES. Tra le stelle più famose è la più lontana (230 anni luce). Appartiene alla costellazione dello Scorpione.

ANTIMATERIA. La materia che ci circonda è formata da particelle come elettroni, protoni, neutroni con determinate caratteristiche. Esistono anche particelle del tutto simili a quelle citate, ma con caratteristiche esattamente contrarie. Queste particelle «contrarie» potrebbero formare antimateria. La SF ha abbondantemente sfruttato questa specie di «mondo alla rovescia» per le storie più fantastiche o, con intenti più aderenti alla realtà scientifica, per produrre esplosioni gigantesche che distruggono interi pianeti quando non intere galassie.

APOLLO 11. Il 20 luglio 1969 dalla navicella spaziale «Apollo 11» si stacca un modulo che porta i primi due uomini sul suolo lunare. È una data importante perché ciò che fino a un minuto prima era ipotesi fantastica, diventa realtà.



ARCHEOLOGIA SPAZIALE (o FANTARCHEOLOGIA). Lo scrittore Peter Kolosimo «inventò» questo termine per indicare i grandi misteri del passato terrestre. Gli autori di SF ne approfittarono subito: il ritrovamento del modellino di un aereo in una tomba egizia, il disegno risalente al periodo azteco che riproduce un astronauta alla guida di un razzo e altri episodi simili hanno permesso alla loro fantasia di scatenarsi e arrivare dove la scienza, tutt'oggi, non è arrivata.

ASIMOV ISAAC. Laureato in chimica e in altre materie scientifiche, Asimov ha cominciato la sua carriera di scrittore fantascientifico per hobby, all'età di 18 anni. Oggi ne ha 63 (è nato in Russia nel 1920, ma dall'età di tre anni vive negli USA) e continua a scrivere storie fantastiche.

ASTROBOTANICA. Coltivazione di piante terrestri al di fuori della nostra atmosfera, sia su stazioni orbitanti sia su altri pianeti. Le astronavi che compiono lunghi viaggi prevedono spesso un piccolo orto.

ASTRONAUTI. Il primo fu senza dubbio Icaro (arrivò vicinissimo al sole!). Poi ci furono soltanto vani tentativi di imitazione. Fino al viaggio sulla Luna di Astolfo, che a cavallo dell'Ippogrifo si recò sul nostro satellite per recuperare il senno perduto di Orlando. Arriviamo al 1785 data in cui il famoso barone di Munchhausen arrivò sulla Luna, cavalcando una palla di cannone. E finalmente un discorso «serio», fantastico sì ma basato su teorie scientifiche: Jules Verne (1870). Ma come al solito, la realtà arriva sempre a eguagliare e addirittura superare la fantasia, così il 12 aprile 1961 il sovietico Yuri Gagarin entra

DIZIONARIO DEI TERMINI PIÙ USATI IN SF

A CURA DI GABRIELLA DAMIANOVICH

FANTASCIENZA DALLA A ALLA Z

Per compilare un dizionario di fantascienza (o di SF, sigla universalmente nota e ricavata dalle iniziali delle parole inglesi «science» e «fiction») veramente completo ci vorrebbero anni e anni. Questo, perché gli autori che si sono avventurati su questo terreno sono innumerevoli quanto i risultati raggiunti con la loro fantasia.
Ogni opera, dunque, sia essa racconto, romanzo o film, prospetta nuove teorie, diverse e sempre più suggestive ipotesi, personali dimensioni. Per questo abbiamo scelto soltanto alcuni dei termini più noti e citato i personaggi e gli autori più conosciuti di questo «universo».

1ª PARTE

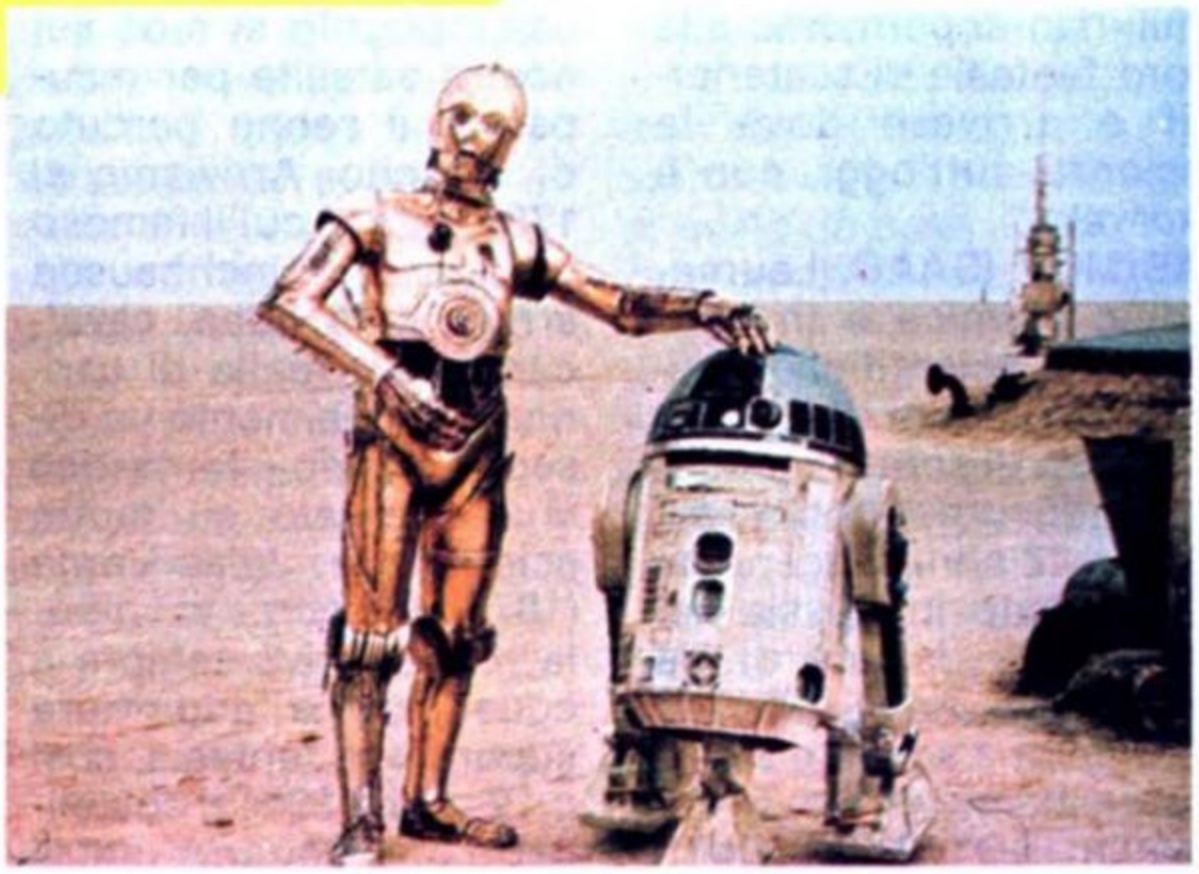
nella storia con il primo volo orbitale compiuto dall'uomo.

ASTRONAVE. Di navi che solcano gli «oceani» interstellari ce ne sono ormai per tutti i gusti: dalla monoposto per brevi esplorazioni, alle navi grandi come un intero pianeta e sulle quali si alternano generazioni di astronauti. Nella realtà il primo veicolo spaziale messo in orbita dall'uomo fu lo Sputnik, lanciato dai sovietici il 4 ottobre 1957. Un anno dopo fu raggiunto dall'Explorer 1°, americano.

ATLANTIDE. Il primo a parlarne fu Platone, dopodiché la fantasia si è impadronita di questo mitico e perduto continente. Chi l'ha lasciato in fondo agli oceani popolandolo, però, di strani abitanti metà uomini e metà pesci, chi l'ha addirittura trasportato così come stava su un altro pianeta.

BIG BANG. È anche conosciuta come teoria dell'espansione dell'universo. Scienza e fantasia han fatto a gara per ricostruire il momento magico in cui tutto prese il via: il «grande bang» appunto. Questo universo in continua espansione è anche l'immenso palcoscenico sul quale si immaginano le storie di SF.

BIONICA. La parola è il risultato della contrazione di altre due: biologia ed elettronica. È una scienza che studia e scopre il funzionamento di certi organi sviluppatissimi negli animali, per poterli applicare all'uomo e renderlo così «super». Per fare qualche esempio: la rana è dotata di occhi in grado di percepire oggetti o creature di piccolissime dimensioni in movimento, i pipistrelli hanno un udito sensibilissimo, i serpenti una sviluppatissima sensibilità alle temperature e via di questo passo. Provate a immaginare un essere dotato di simili capacità, e tutte insieme!



BRADBURY RAY. Americano (è nato nell'Illinois nel 1920), scrittore di fantascienza la cui opera più famosa è senza dubbio «Cronache marziane».

BUCHI NERI. Ovvero l'enigma più affascinante del cosmo. Tutto quanto si presume di sapere sui «Buchi neri» è pura intuizione, vale a dire ipotesi fondate su serissimi argomenti scientifici, ma pur sempre *probabili* e quindi fantastici. Un bell'esempio di nobilissima SF, insomma. Il primo a «ipotizzarli» fu lo scienziato tedesco, naturalizzato americano, Robert Oppenheimer nel 1939. Costui pensò che i «buchi neri» fossero corpi celesti invisibili in quanto non emettono né luce né altre radiazioni, pur avendo un campo gravitazionale tanto forte da attirare qualsiasi oggetto che vi si avvicini. Qualche tempo dopo Einstein e un suo collaboratore, certo Rosen, enunciarono un'altra affascinante teoria, quella dei «Buchi bianchi». I due scienziati immaginarono che tutta l'energia aspirata dai «Buchi neri» venisse espulsa con altrettanta violenza in un punto dell'Universo, lontano miliardi di anni luce da quello di partenza, o di «aspirazione»: «Buco bianco». «Buchi neri» e «Buchi bianchi» sarebbero collegati tra loro da una specie di tunnel, detto appunto «ponte di Einstein-Rosen»,

dove il tempo non esiste. Di «Buchi neri» ne hanno parlato in molti e, nella produzione cinematografica fantascientifica, c'è da annotare il film di Walt Disney «Black Hole», appunto il «Buco nero».

BURGESS ANTHONY. Scrittore inglese nato nel 1917 e dalla cui opera di SF più famosa («L'arancia meccanica») Kubrik trasse l'omonimo film.

CLARKE ARTHUR. Scienziato inglese nato nel 1917 e attualmente residente in Sri Lanka, scrittore di SF per hobby. Il suo maggior merito, però, è quello di aver divulgato in termini accessibili i segreti della scienza.

CLONAZIONE. Procedimento che permette la riproduzione perfetta di un essere vivente. È sufficiente prelevare qualche cellula dall'individuo che si vuole «copiare», inserirle in altre cellule chiamate «portatrici» e si dovrebbe ottenere un essere in tutto e per tutto simile al «donatore».

COMUNICAZIONI. Quando un astronauta terrestre incontra in un bar su Venere - o qualsiasi altro pianeta - una creatura verdognola con quattro tentacoli al posto delle gambe e gli viene voglia di scambiare quattro chiacchiere, come fa? Generalmente ricorre alla telepatia o trasmissione del pensiero. Comunque, per comunicare con gli alieni esistono altre possibilità come la matematica, l'emissione di segnali elettromagnetici e (perché no?) la danza! In fin dei conti anche sulla terra un balletto viene capito allo stesso modo da cinesi, arabi e inglesi e persino le api ricorrono a questo sistema!

COMPUTER. Cervelli elettronici utilissimi perché possono disporre di un archivio informazioni quale il cervello umano non potrebbe mai tenere.

CRIONICO. Procedimento che prevede l'ibernazicne dell'equipaggio di un'astronave destinata a viaggi lunghi molti anni; molti di più di quanti ne ha a disposizione un essere umano per compiere il suo ciclo vitale.

CRONONAUTI. Viaggiatori che hanno superato la barriera del tempo e si spostano da un'epoca all'altra.

COSMONAUTA. Vedi astronauta.

CYBORG. Termine ottenuto dalla contrazione delle parole «cybernetic organism». Indica gli esseri umani che hanno sostituito per comodità i loro organi «originali» con protesi artificiali.

FINE DELLA PRIMA PARTE

— Vai col vincitore, tanto la strada di casa te la ricordi!

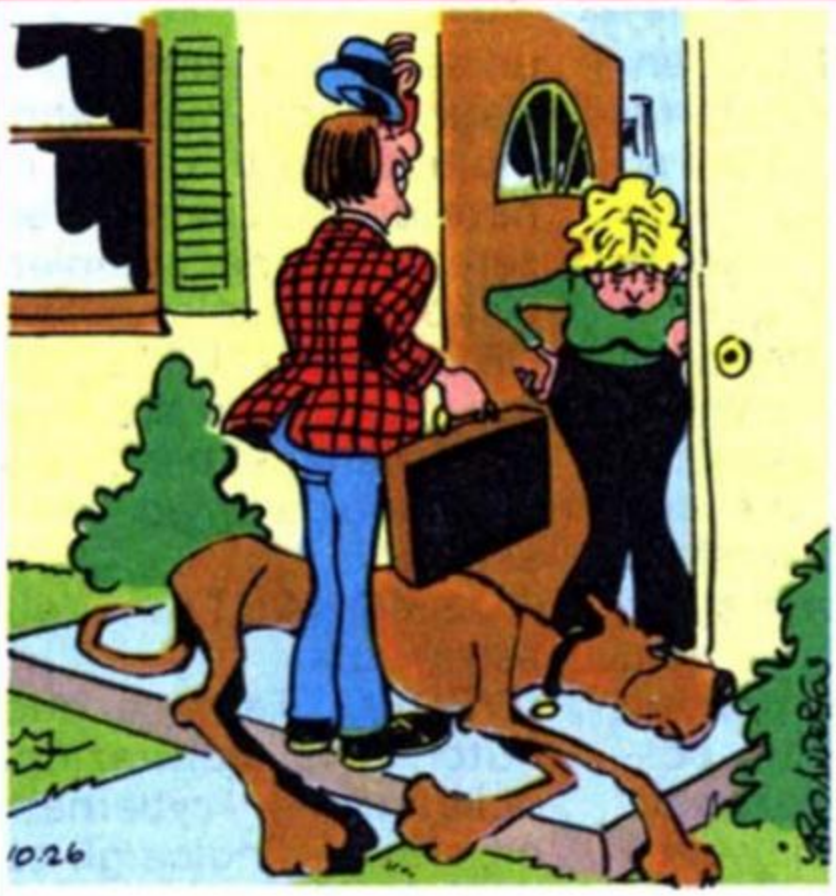
— Credo che comincerò da te le pulizie di primavera!

— È l'armadietto della nostra mascotte, capo!

RISATE BOOM

— Credo che sia meglio se ci multiamo per «frenata brusca».

— Ah, eccolo: cento modi per un sandwich speciale!



— Ma lo sai che questo è il decimo venditore che lasci passare?

— Fa' il bravo, restituisci il pesce!

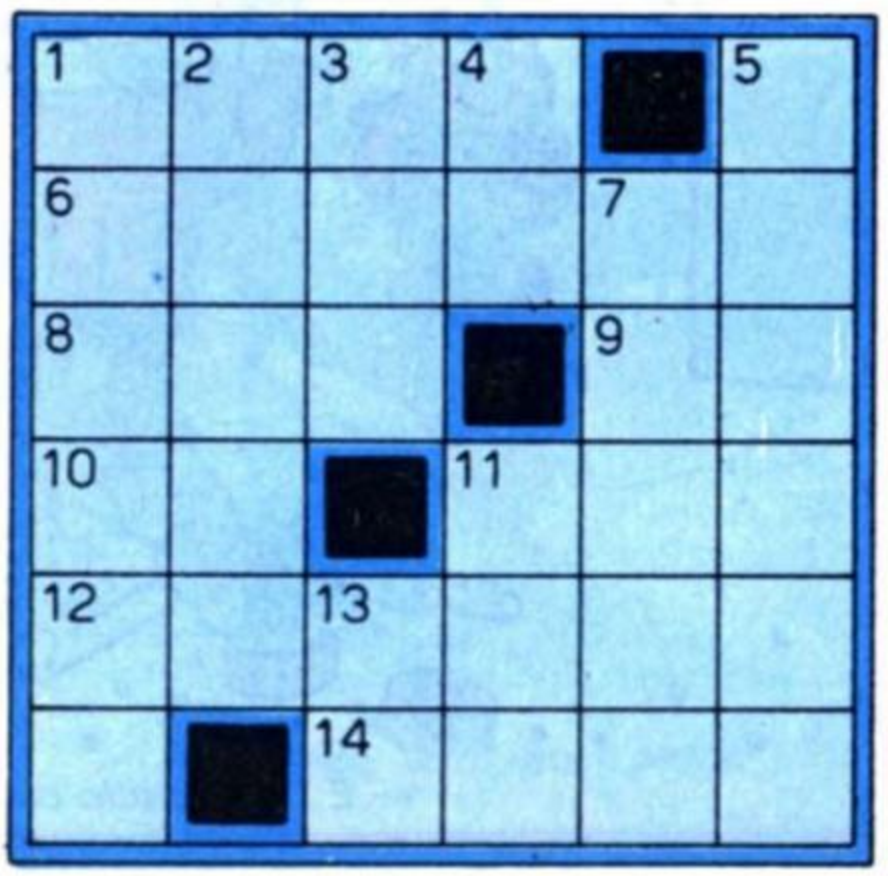
GIRO REBUS

Risolvete il rebus partendo dalla freccia e seguendo il senso orario.

CRUCIVERBA

ORIZZONTALI: 1. Il granturco - 6. La città natale di San Francesco - 8. Malvagia - 9. Consonanti in toga - 10. Principio di oltraggio - 11. Il nome di un noto Ferrer - 12. Analoghi - 14. Allegro, giulivo.

VERTICALI: 1. Grosse ondate - 2. Rifugi - 3. Nome di donna - 4. Nota musicale - 5. Telemaco lo era di Ulisse - 7. I gambi dei fiori - 11. Il nome della Martini - 13. Simbolo chimico del magnesio.



LA BANDIERA

Partendo dal settore B, secondo l'ordine numerico, trovate nel settore A i nomi delle figure che si agganciano ad essi per correlazione di idee. Scrivendone, poi, le iniziali nei cerchi sull'asta otterrete il nome di una squadra di calcio.

REBUS

Frase 2 - 5 - 2 - 2 - 2

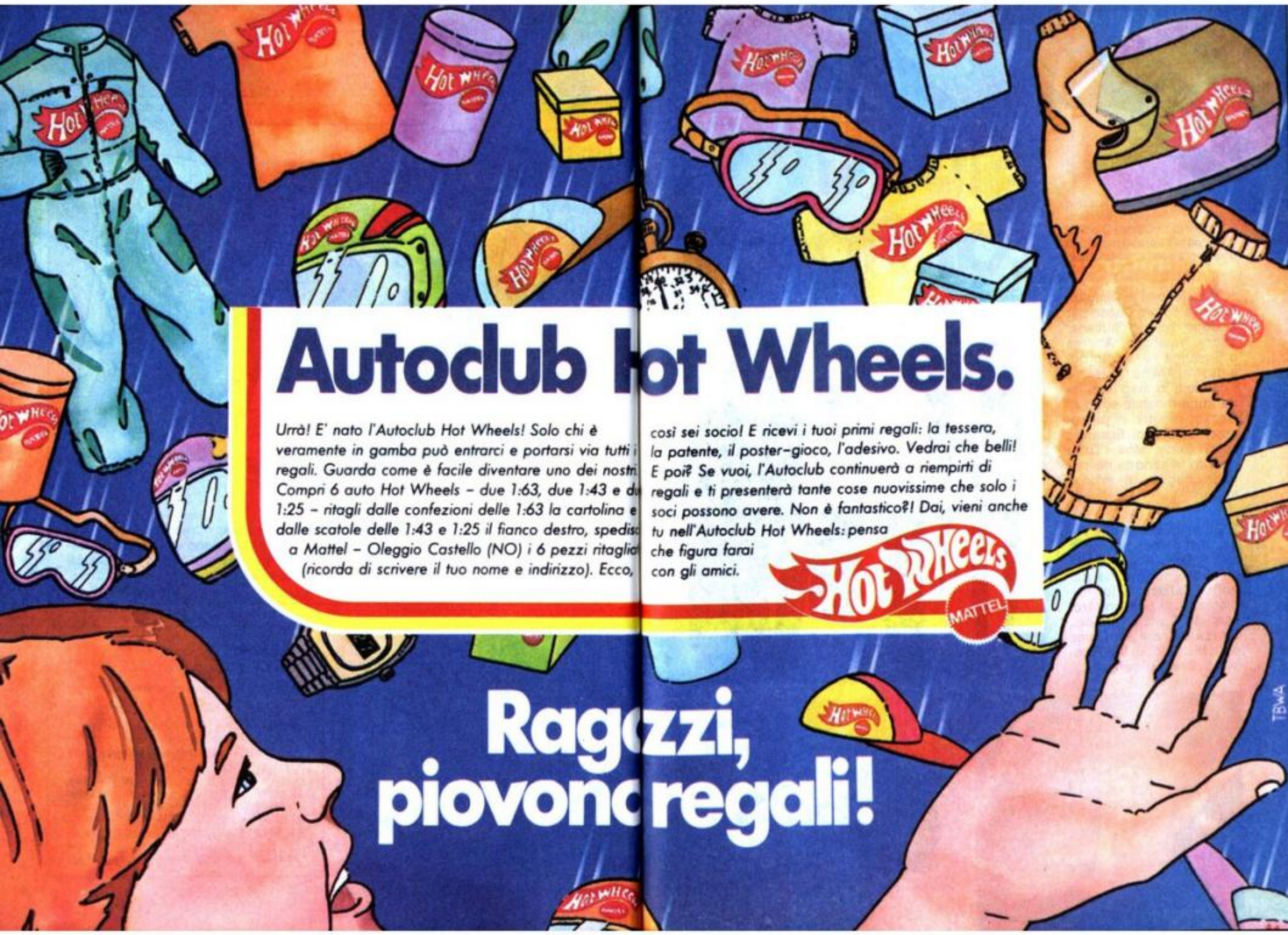
SOLUZIONI

GIRO REBUS - Avere poche storte idee

CRUCIVERBA - Orizzontali: 1. Mais - 6. Assisi - 8. Ria - 9. Tg. - 10 Ol - 11. Mel - 12. Simili - 14 Gaio. Verticali: 1. Marosi - 2. Asili - 3. Isa - 4. Si - 5. Figlio - 7. Steli - 11. Mia - 13. Mg.

LA BANDIERA: 1. Bottiglia = Imbuto - 2. Ancora = Nave - 3. Trappola = Topo - 4. Pilota = Elicottero - 5. Stagno = Rana. (INTER)

REBUS - mare NZO vela DA = Ma Renzo ve la dà.


Autoclub Hot Wheels.
Urrà! E' nato l'Autoclub Hot Wheels! Solo chi è veramente in gamba può entrarci e portarsi via tutti i regali. Guarda come è facile diventare uno dei nostri. Compri 6 auto Hot Wheels – due 1:63, due 1:43 e due 1:25 – ritagli dalle confezioni delle 1:63 la cartolina e dalle scatole delle 1:43 e 1:25 il fianco destro, spedisci a Mattel – Oleggio Castello (NO) i 6 pezzi ritagliati (ricorda di scrivere il tuo nome e indirizzo). Ecco, così sei socio! E ricevi i tuoi primi regali: la tessera, la patente, il poster-gioco, l'adesivo. Vedrai che belli! E poi? Se vuoi, l'Autoclub continuerà a riempirti di regali e ti presenterà tante cose nuovissime che solo i soci possono avere. Non è fantastico?! Dai, vieni anche tu nell'Autoclub Hot Wheels: pensa che figura farai con gli amici.
Hot Wheels
MATTEL
Ragazzi, piovono regali!
TBWA

5 e 7 Berretti imbottiti di caldissimo e morbido piumino, completi di paraorecchie e visiere sganciabili, nei più allegri abbinamenti di colori (qui sopra). Ideali per le alte quote. Morbide **muffole** in velluto a coste o panno con rifiniture in pelle (in basso a sinistra) per chi presta attenzione agli accessori. Della Conte of Florence: si trovano nei migliori negozi di abbigliamento sportivo.

3 Manopole scaldamani, si applicano alle normali racchette da sci e contengono dei bastoncini che producono calore. Da Brigatti, Corso Venezia, Milano.

4 Lo **Ski Way,** un attrezzo della Morotto per allenarsi allo sci di fondo, o per praticare questo sport quando non c'è neve. Nei migliori negozi di articoli sportivi.

6 Giacche a vento coloratissime. Per Laura, rossa con maniche a righe. Per Susanna, di tipo spaziale. Della Cacao. Valentina invece ha scelto il giallo caldo della giacca tipo montgomery in tessuto imbottito, della Delfino.

* giorni coi fiocchi

A cura di Carla Tanara e
Giosi Sacchini
Foto di Gianni Cigolini
Gli oggetti presentati sono una libera scelta redazionale.

1. Maglioncini in ciniglia, calore e colore Cacao per il dopo sci di Giuliana, Laura, Valentina, Andrea e Susanna nella foto qui a destra. Anche le fasce e i cappelli in maglia di lana impermeabile sono di Cacao, mentre il paraorecchie rosa di Susanna è di Gerry Mox. Tutto quanto in vendita nei migliori negozi di articoli sportivi.

2 Gli **stivaletti in ciré rosa,** disponibili anche in altri colori, sono impermeabili. Prodotti da Zanotti, Calzaturificio Romagnolo, si possono trovare da Epifani Juniors, Piazza Baldani 22, Como e da Mini Moda, Via Ricasoli 8, Prato (Firenze).

1

2

3

FAI 13 ANCHE TU. CON L'ABBONAMENTO MONDADORI.

Se decidi di abbonarti ora a una o più riviste Mondadori, fai un doppio affare. Primo: paghi per un anno, ma l'abbonamento dura tredici mesi filati. Secondo: hai diritto a uno dei sette preziosi libri illustrati di grande formato, che un apposito comitato di esperti editoriali ha scelto proprio per te; oppure - in alternativa - a una bella pianta viva di camelia; o ancora, a Esatomo, il gioco basico. Non perdere questa eccezionale opportunità!

AUT MIN

Arnoldo Mondadori Editore

A conti fatti l'abbonamento Mondadori conviene.

Mi abbono per 13 mesi (al prezzo di 12) alla rivista che indico con una X. Scelgo, fra quelli proposti, il dono che indico con un'altra X.

[La tariffa comprende L. 1000 per le spese di spedizione del dono].

Le riviste Mondadori alle quali potete abbonarvi:

01 ☐ **EPOCA** (settimanale)	L. 53.000	
02 ☐ **PANORAMA** (settimanale)	L. 53.000	
04 ☐ **P.M. PANORAMA MESE**	L. 43.000	
06 ☐ **GRAZIA** (settimanale)	L. 53.000	
08 ☐ **CONFIDENZE** (settimanale)	L. 42.600	
19 ☐ **TOPOLINO** (settimanale)	L. 42.600	
09 ☐ **BOLERO** (settimanale)	L. 42.600	
24 ☐ **100 COSE** (mensile)	L. 20.800	
03 ☐ **STORIA ILLUSTRATA** (mensile)	L. 37.000	
10 ☐ **DUEPIU'** (mensile)	L. 25.000	
11 ☐ **CASAVIVA** (mensile)	L. 25.000	
12 ☐ **STARBENE** (mensile)	L. 25.000	
28 ☐ **IL FOTOGRAFO** (mensile)	L. 39.500	
30 ☐ **ESPANSIONE** (mensile)	L. 39.500	
20 ☐ **ALMANACCO TOPOLINO** (mensile - senza dono)	L. 12.000	

I doni tra i quali potete scegliere:

401 ☐ 1936-1940 BENITO MUSSOLINI
402 ☐ FOTOGRAFIA COME HOBBY
403 ☐ CUCINA REGIONALE ITALIANA
404 ☐ CAMELIA JAPONICA
405 ☐ HIMALAYA
406 ☐ PIANTE E FIORI IN CASA
407 ☐ LEONARDO
408 ☐ GIOCO ESATOMO
409 ☐ LE NOSTRE PRIME LEGGENDARIE IMPRESE

Il mio indirizzo è: (scrivere per favore in stampatello)

Nome _____

Via _____

CAP _____ Città _____ Sigla Prov. _____

Per il pagamento attendo l'avviso del vostro Servizio Abbonamenti.
A pagamento avvenuto mi spedirete il dono scelto.

Firma di uno dei genitori _____ Data _____

Per abbonarsi, compilare il tagliando e spedirlo in busta chiusa affrancata senza allegare denaro a: Periodici Mondadori - Servizio Abbonamenti - Casella Postale 1812 - 20101 Milano

444/19/107

Condizioni valide solo per l'Italia. Preg. Abb. 82/83

d:p mondadori

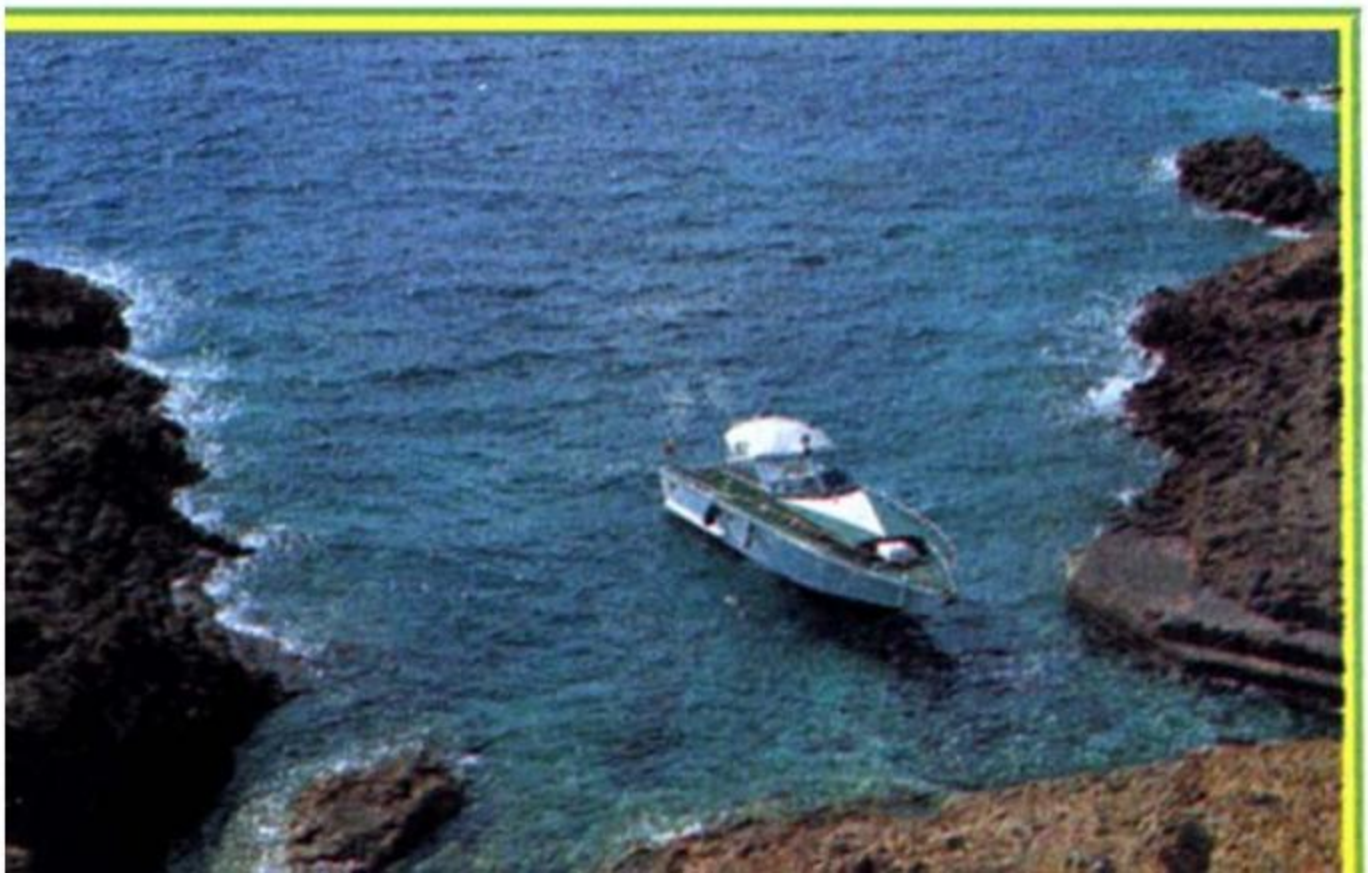
L'ISOLA DI ZANNONE

Questa volta, cari amici, vi parlerò di un'isola. Un' isola praticamente disabitata per due motivi: primo, perché è molto piccola e non ha neanche un porto per attraccarvi; secondo, perché fa parte della grande riserva naturale del Parco del Circeo. Si tratta di Zannone, un isolotto dall'aspetto brullo e a forma ovale, compreso nell'arcipelago Ponziano, con solo 100 ettari di superficie e 194 metri di altezza nel punto più elevato.

Se qualcuno di voi è stato nell'Isola di Ponza durante l'estate, lo avrà sicuramente notato dalla nave-traghetto che fa servizio fra l'arcipelago e Terracina: è la prima isola che si incontra dopo aver lasciato il porto.

Le coste di Zannone sono a picco e l'isola non ha spiagge. La vegetazione, fitta e bassa, è quella della tipica macchia mediterranea. Tra le piante più diffuse sull'isola ci sono il lentisco, un arbusto resistente alla siccità, con fiori rossi e frutti a drupa oleosa rosso scuro o nera; il mirto, un altro arbusto con fiori bianchi che sbocciano fra giugno e agosto; l'erica, detta «scopa di bosco» e la phillorea, un arbusto molto longevo con foglie strette e fiori bianchi.

Se il mare è calmo, il motoscafo può accostare all'isola e si può scendere. Altrimenti bisogna rinunciare allo sbarco. Sull'isola vi sono tre costruzioni: due fari che



Melodie d'amore e d'oro

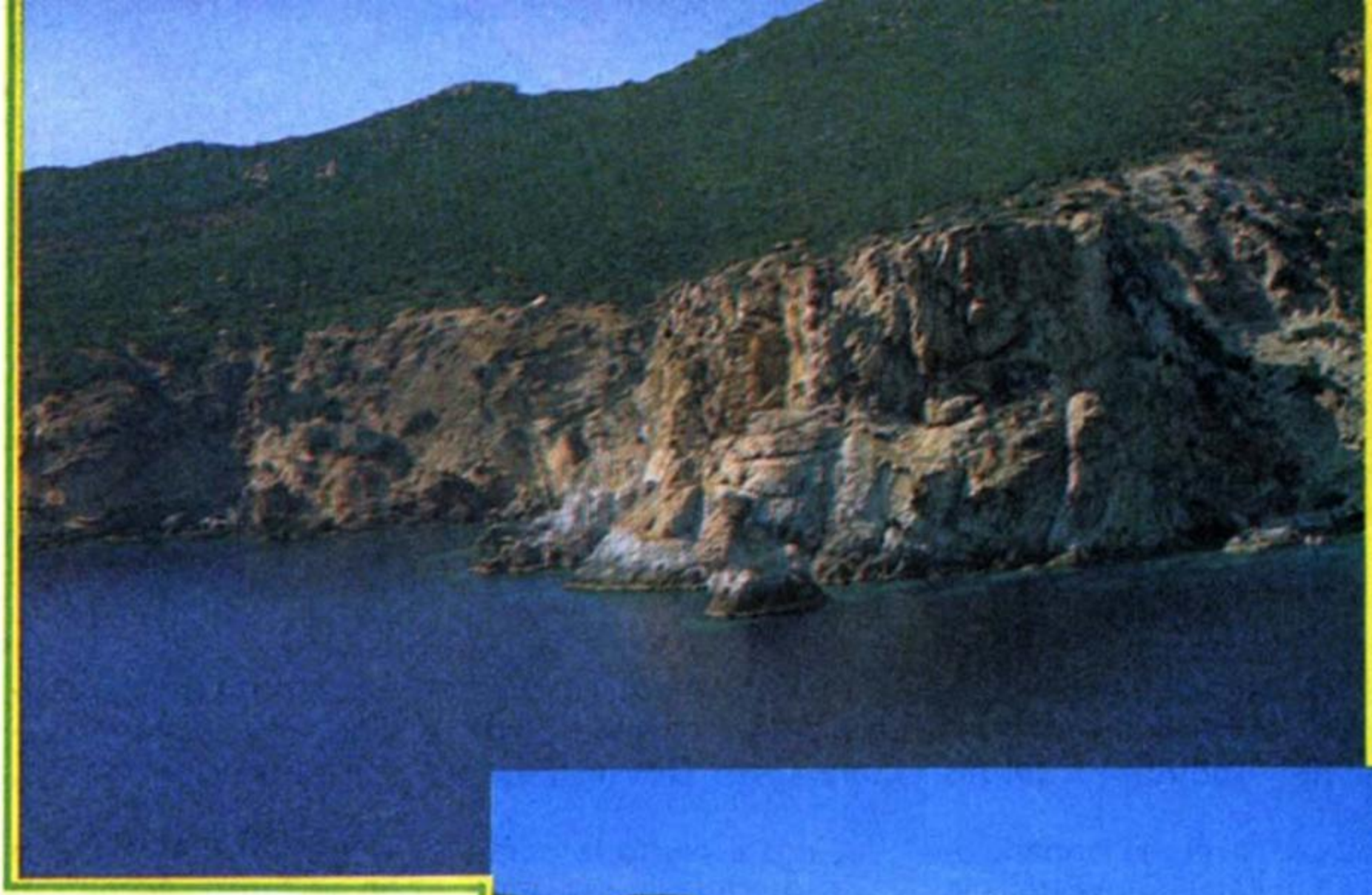
Nel giro di cinque anni, i Dire Straits sono diventati beniamini del pubblico italiano e internazionale insieme coi Police, anche loro inglesi. Anche nell'ultimo album «Love Over Gold», l'amore è il tema dominante.

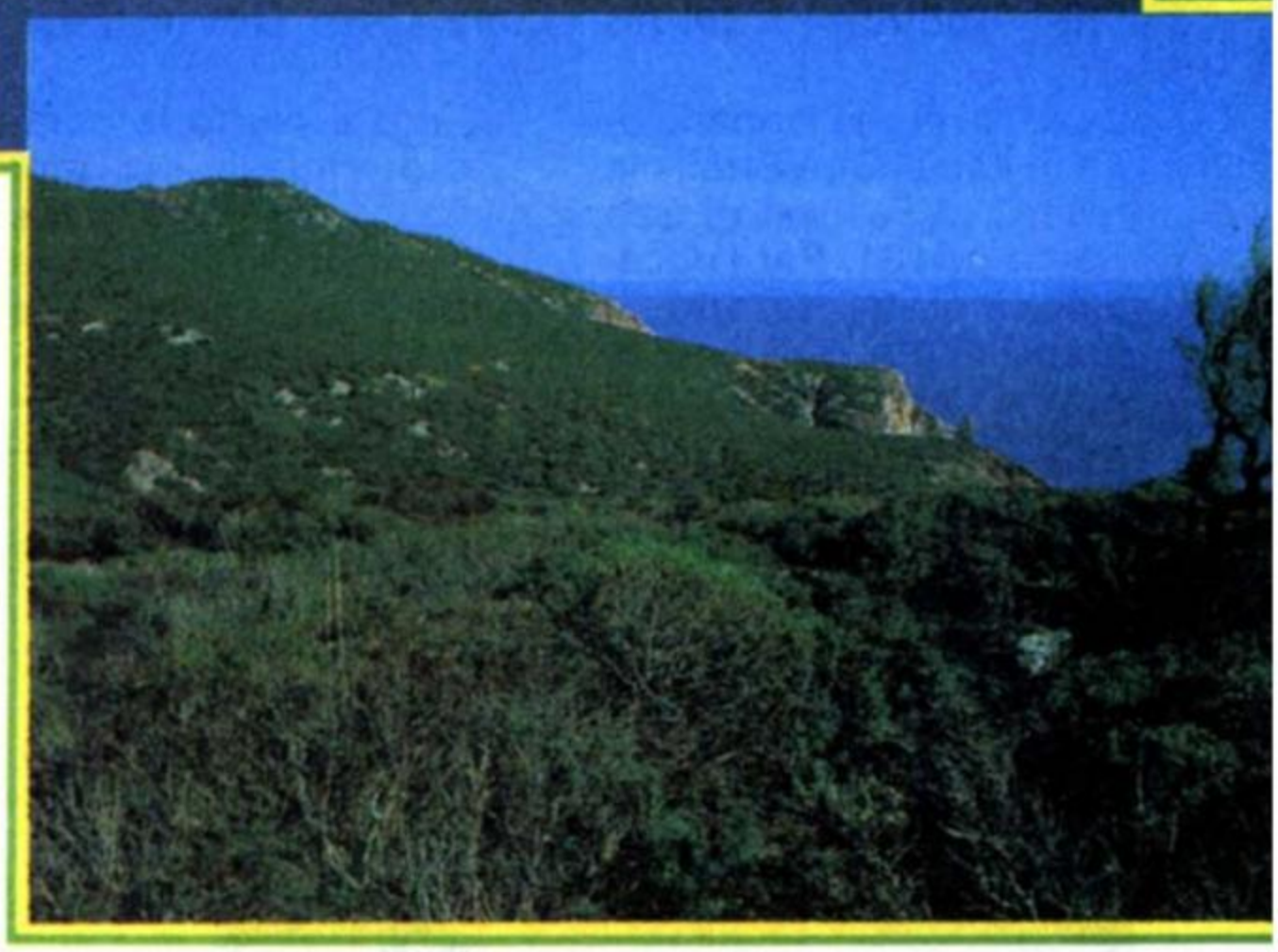
La loro prima apparizione in Italia i Dire Straits la fecero al Festival di San Remo dell'81. Per l'occasione presentarono il brano di punta *Tunnel of Love*, tratto dall'LP *Making Movies*. Con questo debutto il più forte complesso inglese del momento aveva posto le sue radici in Italia. La prima pietra di un successo che ricorda quello dei Genesis, dieci anni fa, che divennero famosi in Europa proprio per il calore con cui furono accolti dal pubblico italiano. E infatti, sempre nell'81, i Dire Straits, dopo una fortunatissima tournée europea, a fine giugno tennero quattro concerti: San Remo, Massa Carrara, Milano, Torino: totale 160mila spettatori. Tanto bastò perché l'LP *Making Movies* restasse in testa alle classifiche per circa 40 settimane. Ora questi inglesi, con sangue mediterraneo nelle vene, sono approdati «all'età dell'

◄ Mark Knopfler

Hal Lindes ▼

Foto di Gianni Basso





funzionano automaticamente e che, quindi, non hanno bisogno di personale e, in alto, sulla sommità, una villetta ove vivono i due guardiani, moglie e marito, che sono in contatto radio con il Comando della Forestale del Parco Nazionale del Circeo. Nel periodo estivo, ai coniugi guardiani si affiancano alcune guardie forestali e ciò per impedire che i turisti danneggino l'isola.

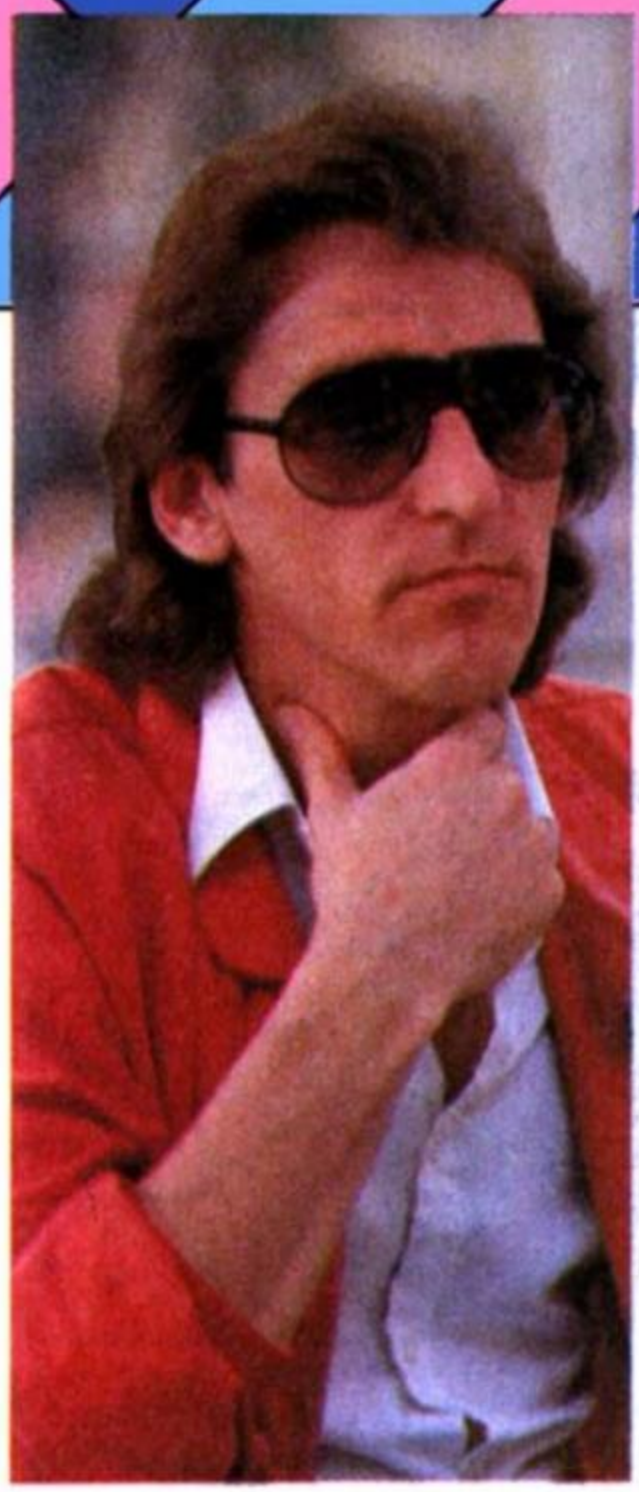
Nel passato, Zannone non era disabitata. Intorno al 1600 vi presero dimora alcuni frati, e ancora oggi si scorgono le rovine dell'antico convento. Questi frati vivevano di pesca e di agricoltura, coltivando alcune zone dell'isola.

A Zannone vivono anche circa cinquanta mufloni, discendenti di alcune coppie di questi animali lasciati sull'isola una quarantina d'anni or sono. I mufloni sono in pratica pecore selvatiche che in genere vivono in Sardegna e in Corsica. Queste bestie si abbeverano all'unica polla di acqua esistente nell'isolotto e vivono nutrendosi di erbe spontanee.

A Zannone si fermano a riposare gli uccelli migratori, prima di affrontare i loro lunghi viaggi. Per questi animali, l'oasi in mezzo al mare è una specie di «stazione di servizio».

Dal 1973, Zannone fa parte del Parco Nazionale del Circeo ed è dunque zona naturale protetta. Forse qualcuno fra voi si aspettava di sentire parlare di leggende fantastiche o di tesori nascosti. Niente di tutto questo, anche se un tesoro molto grande, a pensarci bene, esiste a Zannone ed è la purezza della natura. Un tesoro che la Forestale cerca di conservare.

Giorgio Vertunni



◄ Terry Williams
Alan Clark ►
John Illsey ▼

oro» e stanno volando alto nelle hit parade. Il loro disco attualmente in classifica è *Love Over Gold* (Amore sopra l'oro). Anima e capo di questo quintetto è Mark Knopfler, autore delle musiche e dei testi: rock blues, rock romantico, dove c'è una ricerca melodica accurata, molto suggestiva, densa di atmosfere nuove e tradizionali. Ex insegnante di scuola media, ex giornalista, Mark fonda i Dire Straits nel '77 insieme col fratello David, il bassista John Illsey e il batterista Pick Wither che, negli Anni '60, era nei Primitives capitanati da Mal. Dal loro primo album, nel '78, il singolo *Sultan of Wings* diventa un successo internazionale. Tanto che Bob Dylan chiama Mark, con la sua magica chitarra, e Pick per la registrazione di *Slow Train Coming*. L' anno dopo è la volta dell' album *Communiqué* che porta al gruppo un successo su tutti i fronti, con tour trionfali in Europa e negli Usa. La breve loro storia si chiude con il Festival di San Remo di cui parlavamo all'inizio. Ora la formazione è diversa, rispetto all'inizio. Ma la mente e il motore è sempre lui, Mark. E pensare che tutto iniziò allorché

Ecco la formazione dei Dire Straits al completo. Da sinistra: Hal Lindes, 29 anni, americano; Terry Williams, 34 anni; Mark Knopfler, 33 anni; Alan Clark, 30 anni; John Illsey, 33 anni. A parte Lindes, tutti gli altri sono inglesi.

quattro ragazzi squattrinati riuscirono a raggranellare 120 sterline per realizzare, a Londra, un provino con quattro brani. Non per niente i Dire Straits si chiamano così. In cockney, il dialetto londinese, «dire strait» significa poveraccio.

Massimo Rossi

DUE DOMANDE AI «DIRE STRAITS»

Terry Williams, ex batterista del texano Meat Loaf, è l'ultimo arrivato nella formazione dei Dire Straits. A lui ho chiesto: *Come è avvenuto l'incontro coi Dire Straits?* «È stato il loro manager a mettersi in contatto con me. Per me è stato un onore accettare. Ammiro moltissimo questa band perché ha qualcosa di unico rispetto a tutte le altre che io conosco. Mark è irripetibile e il sound che riesce a trasmettere dà un carattere straordinario alla musica dei Dire Straits.» Nel frattempo si unisce a noi proprio lui, il leader, Mark Knopfler. Questo è quanto mi ha detto a proposito di *Love Over Gold:* «Sì, questo è un lavoro studiato alla perfezione. Sai, io sono un perfezionista. Non usciamo da una sala di registrazione fino a quando il prodotto non è come il gruppo lo desidera. Questo disco è forse il lavoro più ambizioso che i Dire Straits abbiano fatto, anche se conserva alcune caratteristiche tipiche dei nostri precedenti album. Le critiche della stampa mi interessano fino a un certo punto. Personalmente do più credito a quelle del pubblico che sono le più determinanti. E il pubblico sta rispondendo molto bene a *Love Over Gold* ed è tutto quello che possiamo desiderare».

Gianni Basso

DISCOGRAFIA LP

1978 - Dire Straits
1979 - Communiqué
1980 - Making Movies
1982 - Love Over Gold

DA SABATO 29 GENNAIO,
ORE 17.20

RITORNANO LUISA RIVELLI E IL SIGNOR ROSSI

Terza edizione per il settimanale economico della famiglia *I problemi del signor Rossi*, curato da Luisa Rivelli (nella foto). Questa rubrica offre informazioni e consigli, dibattendo piccoli e grandi problemi economici che affliggono il signor Rossi e cioè il cittadino medio. Salute, risparmio, pensioni, tasse, casa, occupazione giovanile, prezzi, inflazione: ecco alcuni dei temi che costituiscono il programma. Nelle prime tre puntate della trasmissione interverranno Filippo Maria Pandolfi, ministro dell'Industria e del Commercio, Renato Altissimo, ministro della Sanità, Franco Nicolazzi, ministro dei Lavori Pubblici. Il programma si rivolge anche ai giovani in cerca di lavoro e parlerà di bricolage con l'intervento di attori famosi; telefonando poi allo 02/3452467, 3452469 ognuno potrà dire la sua.

STELLE NASCENTI DEI FAVOLOSI ANNI '30

DA DOMENICA
30 GENNAIO
ORE 12 CIRCA,
26 PUNTATE

Col titolo *Due rulli di comicità* è in programma su TV2 una produzione statunitense Anni '30. I protagonisti di questa rarità sono stelle affermate o nascenti in quell'epoca. Vedremo così Shirley Temple, quando debuttò a tre anni (nella foto con l'ombrellino), l'attore comico Buster Keaton, Bob Hope in una commedia musicale ambientata in Argentina, esilaranti gag di Danny Kaye e il cantante Bing Crosby.

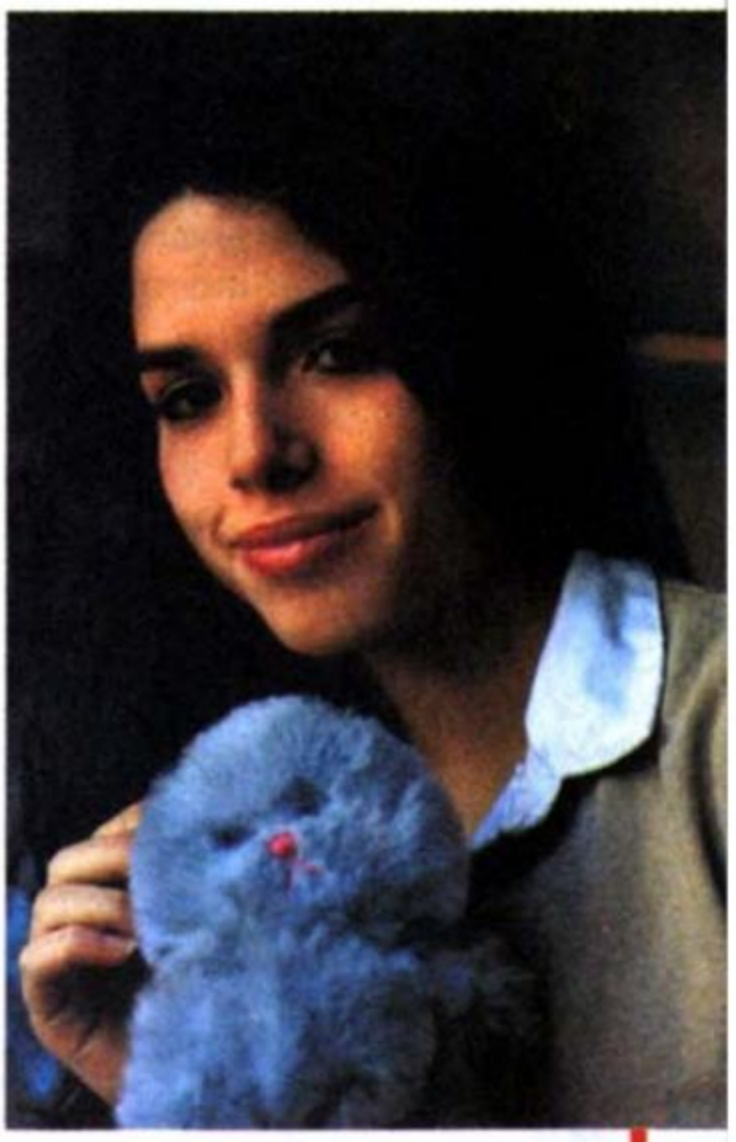
A cura di
Massimo Rossi

PAUL NEWMAN NEL FILM «IL VERDETTO»

Dopo essere stato un poliziotto in *Fort Apache The Bronx*, un importatore di vini in *Diritto di cronaca*, ora il 57enne attore americano Paul Newman interpreta la parte di un avvocato nel film di Sidney Lumet *Il verdetto*, di prossima programmazione. Accanto a lui, che vediamo nella foto, recita Charlotte Rampling. Newman è Frank Galvin, un avvocato alcolizzato e senza più futuro. Un suo ex socio, per aiutarlo, gli passa un caso facilmente risolvibile. Questo fatto fa risvegliare Frank dal torpore in cui vive. Improvvisamente, l'uomo finito ritrova le energie per combattere e riacquista la fede nella giustizia. Così Frank fa di tutto per far emergere la verità anche a costo di mettersi in una situazione molto difficile. Sposato da 24 anni con Joanne Woodward, Newman sta ora lavorando al film *Harry and Son*, di cui è regista e protagonista.

DI ORIGINE SICILIANA, SARÀ LA NUOVA BROOKE SHIELDS

Si chiama Tasia Valenza, ha 15 anni, abita a New York e suo papà è di Palermo. Il regista francese Luis Malle l'ha scelta, su tremila concorrenti, per il nuovo film *Crackers*. Ora, dopo averlo interpretato, di lei dicono che sarà la nuova Brooke Shields. Sembra un caso del destino il fatto che fu proprio lo stesso regista, Malle, a far conoscere col film *Pretty Baby*, l'allora giovanissima Shields. In *Crackers*, accanto alla Valenza recitano Donald Sutherland e Jack Warden. Tasia interpreta la sorella di un ragazzo che decide, con la sua banda, di svaligiare il monte dei pegni di San Francisco. Una commedia che mette in risalto la freschezza di questa 15enne. Dopo questa pellicola, Tasia si accinge già a interpretare un nuovo film. Durante la sua permanenza a San Francisco, Tasia aveva molta nostalgia dei suoi



compagni di scuola e ogni sera telefonava a New York per parlare con loro e per raccontare delle sue esperienze cinematografiche. Quando fu scelta da Malle, Tasia raccontò una bugia: disse di avere 20 anni.

HA CHIUSO IL MUSICAL «ANNIE»

Mentre il film *Annie* è in programmazione, a New York ha chiuso il musical omonimo dopo sei anni di cartellone a Broadway: 2.377 repliche. All'ultima replica, sul palcoscenico del teatro Uris sono salite, oltre all'ultima protagonista, la ragazzina Alyson Kirk, le quattro che l'avevano preceduta e che ora sono cresciute. L'unico protagonista che è andato in scena ogni sera in questi sei anni è stato il cane Sandy, l'amico inseparabile di Annie.

SBIRULINO AL CINEMA

Uno dei personaggi più amati dal pubblico televisivo dei giovanissimi è arrivato al cinema: Sbirulino, al secolo Sandra Mondaini, sarà infatti il protagonista di un omonimo film. La storia, scritta da Raimondo Vianello e Sandro Continenza, comincia nel paesino di Sottoincielo, dove Sbirulino divide la sua casetta rosa con un cavallo, passa il tempo a giocare a scopa con sindaco, farmacista e veterinario. Da questo paese, Sbirulino si trasferirà a Roma, presso alcuni cugini che lavorano in un circo e qui cominceranno le sue comiche disavventure. La regia è di Flavio Mogherini.

TRIESTE CAPITALE DEL TEATRO PER RAGAZZI

La Compagnia del Teatro Popolare La Contrada, insieme con l'Ente Teatrale Italiano, ha varato la Prima Stagione Nazionale del Teatro per Ragazzi a Trieste. Ecco gli appuntamenti degli spettacoli. 20/1: *Vola vola Peter Pan* del Teatro Viaggio di Bergamo; 8/2: *Storie incompiute* del Teatro del Canguro di Ancona; 17/2: *Futuro remoto* della Cooperativa La Baracca di Bologna; 24/2: *Tirituff* del Piccolo Teatro di Potenza; 4/3: *Le astuzie di Scapino* dello Stabile di Torino; 12/3: *Allegro con brio* dei Burattini di Roma; 17/3: *Punto e virgola* dell'Assemblea Teatro di Torino; 28/3 *Poema e fumetti* de La Contrada di Trieste; 13/4: *Spina de mul* della Cooperativa Ruota Libera di Roma; 28/4: *Viaggio di Astolfo* del Teatro del Buratto di Milano. Questi spettacoli, di cui abbiamo specificato titolo e compagnia, verranno replicati.

SPENCER E MILIAN IN «CANE E GATTO»

Sono terminate a Miami, in Florida, le riprese di *Cane e gatto*, un poliziesco all'italiana che il regista Sergio Corbucci ha girato negli Stati Uniti e che uscirà in Europa a febbraio. Il film propone la coppia Bud Spencer e Thomas Milian. Spencer è il poliziotto tutto d'un pezzo ma dal cuore d'oro; Milian è un ladruncolo che, in attesa di sfondare come cantante rock, vive derubando ricche signore.

BBURAGO & ROVER

viaggi nell'avventura, in copia

ruote STERZANTI

TRANS AMERICAN TOUR

ALASKA
PANAMA
TIERRA DEL FUEGO
AZIZA 3' ITALIA

AUTOROUTE

LAND ROVER AZIZA

Automodello fuoristrada
in metallo pressofuso,
scala 1:24 (cm. 18 x 8 x 11),
4 aperture, ruote sterzanti.
2 ruote di scorta,
taniche acqua sul tetto.
L. 8.000 (prezzo inchiodato).

GRATIS! Il catalogo generale BBurago scrivendo a:
BBURAGO / CAS. POST. 11 - 20040 BURAGO DI MOLGORA
Ricorda di indicare il tuo nome, cognome, età ed indirizzo.
Nella busta metti un francobollo da L. 200 per spese postali.

DOMENICA 23 GENNAIO

Augurissimi a: Messalina, Clemente.

Se sei nato oggi: Acquario - Con ottimo spirito di adattamento sai destreggiarti nelle più intricate situazioni, con abilità. È un eccellente sistema per arrivare facilmente al successo che cerchi.

Il consiglio del giorno. È tempo di maglie di lana, è un lava e stira continuo. Per stirare rapidamente e perfettamente? Semplice, coprite la maglia con un foglio di carta, un colpo di ferro e... via!

Il sogno cabalistico.

2 - Bacche:
perché soffrire per
un amore segreto?

DIARIO DEI SOGNI

Sognare:
BACIARE

La madre: tanti soldi in arrivo, una vincita colossale!

Il padre: cambiamento di cose, forse un bel viaggetto?

Un amico: se provaste a essere più generosi e comprensivi.

Una foto: avrete ottima memoria e tanti bei voti da collezione.

La bambola: sì, sono in arrivo tante tenere e dolcissime coccole.

La bocca: tante parole a vuoto gireranno intorno a voi...

Un frutto: un peccato di gola da ridimensionare con bicarbonato.

Un giocattolo: la mancanza di riflessione vi giocherà un brutto tiro.

PIEGARE

Caro Diario

L'AGENDA
DEL GIORNO E
DELLA NOTTE
PIEGARE
PAGELLA ASTROLOGICA DAL 24/1 al 29/1
▲ = OTTIMO
■ = BUONO
● = SUFF.
* = SCARSO
ARIETE
TORO
GEMELLI
CANCRO
LEONE
VERGINE
BILANCIA
SCORPIONE
SAGITTARIO
CAPRICORNO
ACQUARIO
PESCI
1 ITALIANO
2 STORIA
3 GEOGRAFIA
4 LINGUA STRANIERA
5 MATEMATICA
6 GEOMETRIA
7 SCIENZE
8 APP TECNICHE
9 DISEGNO
10 MUSICA
11 ED FISICA
La materia che non presenta nessun simbolo è aperta a ogni risultato.

SABATO 29 GENNAIO

Augurissimi a: Felice, Giacinta, Martina.

Se sei nato oggi: Acquario - Abile diplomatico hai l'arte di conquistarti la simpatia di tutti, per ottenere privilegi e gratificazioni. Non esagerare però la fortuna è un po' pazzerella.

Il consiglio del giorno. Aver cura dei propri occhi, affaticati da lettura prolungata, dal clima e fattori esterni. Pochi impacchi con batuffoli imbevuti di camomilla leggera e la stanchezza passerà.

Il sogno cabalistico.
45 - Befana che vola: finalmente un po' di riposo!

DIARIO DEI SOGNI

Sognare:
UN BANCO

Di scuola: sta arrivando un'interrogazione. Siete preparati?

Di frutta: bellissimi giorni con incontro tutto sentimento.

Del lotto: ciò che attendevate arriverà con un po' di ritardo.

Di dolci: un amico cercherà d'ingannarvi. Saprete evitarlo.

Di verdura: controllate i vostri conti, a mio avviso non tornano.

Da falegname: navigherete in un mare di interrogazioni a catena.

Da disegno: per ottenere dei risultati positivi, dovrete essere più decisi.

Di fiori: troverete il tipino che vi farà girare la testa a ruota libera.

PIEGARE

LUNEDÌ 24 GENNAIO

Augurissimi a: Anania, Demetrio.

Se sei nato oggi: Acquario - Istintivo e sensibile sei un coccolone che vuole e dà carezze continuamente. Calma, calma e dello studio cosa ne fai? È indispensabile che accresca le tue nozioni con volontà e fermezza.

Il consiglio del giorno. In una giornata di malumore, «tiratevi su» vestendovi di colori chiari e allegri, magari sportivamente. Ne subirete un benefico influsso dimenticando la tristezza.

Il sogno cabalistico.
49 - Balena: vi cimenterete in prove di coraggio.

DIARIO DEI SOGNI

Sognare:
BAFFI

Imponenti: riconciliazione d'amore e tante, tante coccole.

Ispidi: durante un viaggio, farete un incontro fortunato.

Ricci: i capricci non servono per ottenere ciò che desiderate.

Finti: le bugie hanno le gambe corte... e voi scappate di corsa.

Folti: sarete un po' stanchi per il troppo lavoro, fermatevi.

Bianchi: una persona influente vi aiuterà a risolvere il quesito.

Mefistofelici: uno scherzetto è in arrivo, ma con buon umore.

Neri: una vostra idea, non è cambiato assolutamente nulla.

MARTEDÌ 25 GENNAIO

Augurissimi a: Timoteo, Tito, Paola.

Se sei nato oggi: Acquario - Creativo e sognante, guardi lontano, con mille idee in evoluzione, ottimo! Ora scrolla la tua ben nota pigrizia e decidi di realizzare una dopo l'altra almeno dieci di quelle famose idee.

Il consiglio del giorno. Ahi, che torcicollo! Rimedio immediato, una morbida sciarpa di lana avvolta intorno al collo e un phon, che con la sua provvidenziale aria calda, fa sparire il noioso malanno.

Il sogno cabalistico.
65 - Tanti balocchi: sarete in piena forma per... giocare.

DIARIO DEI SOGNI

Sognare:
BAGNO

Di sole: fortuna, fortuna, fortuna, ancora fortuna e non lamentatevi.

A vapore: sogni d'amore vi disturberanno nello studio.

In vasca: avrete una grossa rivincita sui compagni pettegoli.

In mare: situazione da chiarire prima che nascano complicazioni.

Di fiume: sarete in forma per un campionato... buttatevi!

In piscina: passerete un bel periodo di armonia con i vostri cari.

Bagno turco: succederà qualcosa di insolito, non preoccupatevi.

Freddo: idee chiare e obiettive, per il successo in arrivo.

PIEGARE

VENERDÌ 28 GENNAIO

Augurissimi a: Costanzo, Sabrina, Aquilino.

Se sei nato oggi: Acquario - La tua bella intelligenza, geniale e molto mobile, ti porta a cercare facili soluzioni, all'insegna dell'«ottenere molto facendo poco». Se riesci, sei proprio in gamba.

Il consiglio del giorno. In questo periodo bisogna curare le piante da appartamento con più frequenza. La pulizia delle foglie è vitale: usate un batuffolo imbevuto di acqua e latte in parti uguali e lavate delicatamente.

Il sogno cabalistico.
2 - Bocca che sorride: soavemente gioiosi e tanto felici.

DIARIO DEI SOGNI

Sognare:
BAMBINI

Che giocano: suonerà il telefono e miss simpatia sarà tutta per voi.

Che studiano: andrete a una festa e vi divertirete molto.

Piccoli in culla: un bacio in fronte della fortuna... e voi otterrete tutto!

Tanti e belli: ottimi guadagni da baratti o vendita di piccole cose.

Alcuni che parlano: vivrete il vostro quarto d'ora di celebrità.

Che corrono: sogni e distrazioni guastano l'operazione studio.

Che mangiano: bellissime novità e regali tutti per voi.

Che ridono: sarete lusingati da un adulatore. Evitatelo.

IL TALISMANO

MANO DI FATMA

Portafortuna arabo, è come un sacro emblema della famiglia di Maometto. Fatma, figlia prediletta del profeta, era ritenuta una delle poche donne degne del paradiso, così la mano prese il suo nome. La mano è definita: il profeta è il pollice; Fatma sua figlia, l'indice; il marito Alì il medio; le altre due dita i figli. Ma ricorda anche le cinque regole di vita virtuosa dei musulmani. E rappresenta anche la magnanimità, l'ospitalità, la bontà, il potere.
Insomma tanta bontà e potenza le hanno dato grandi poteri di fortuna e buona salute, e in tutto il mondo arabo è il talismano più usato e maggiormente tenuto in considerazione.

GIOVEDÌ 27 GENNAIO

Augurissimi a: Tommaso, Pietro.

Se sei nato oggi: Acquario - Un pochino stravagante, vuoi a ogni costo essere notato e considerato; così con moine e tenerezze accattivanti completi l'opera di conquista. Bada che le scelte siano giuste.

Il consiglio del giorno: I pesciolini d'acquario hanno bisogno di piccole cure; l'habitat è importante per la loro salute. Le benefiche piante speciali, che ossigenano l'acqua e la depurano, sono di vitale importanza.

Il sogno cabalistico.

25 - Baule chiuso: siate più fiduciosi, la fortuna è con voi.

DIARIO DEI SOGNI

_____

_____

_____

_____

Sognare:
BALLARE

In un prato: Succederà di tutto, siete pronti a prendere il meglio?

In costume: avrete un periodo gaio e spensierato. Auguri.

Sulla corda: lasciate da parte i libri, avete bisogno di riposo.

Con un orso: improvviserete un compito in classe con vera abilità.

«Sulle punte»: teneri affari di cuore vi terranno impegnati.

Sull'aia: vivrete dei bellissimi momenti in famiglia. Serenità.

Suonando uno strumento: non fate i «farfalloni», avete solo da perdere.

Cantando: vi faranno promesse che non saranno mantenute.

PIEGARE

MERCOLEDÌ 26 GENNAIO

Augurissimi a: Elvira, Angela, Vitaliano.

Se sei nato oggi: Acquario - Sempre simpaticone con tutti. Eviti di combattere per i tuoi diritti, perché preferisci la diplomazia. Però talvolta è indispensabile che sia tu a imporre la tua decisione.

Il consiglio del giorno. I golosi che vogliono ingrassare allegramente, mangino frequentemente pistacchi e datteri. Sono altamente nutritivi e facilmente assimilabili se, dei pistacchi, eviterete di mangiare i gusci.

Il sogno cabalistico.

20 - Bandiere al vento: non fate i fanfaroni... con il cuore.

DIARIO DEI SOGNI

_____

_____

_____

_____

Sognare:
BALCONE

Con fiori: i sogni sono il vostro forte. Ne sta arrivando uno vero.

Con una gabbia: dedicatevi di più allo studio se volete un bel voto.

Con bambini: farete incontri veramente interessanti.

Con neve: sarete posti in giusta luce. Ve lo meritate.

Con cane: darete una prova di amicizia che farà felice qualcuno.

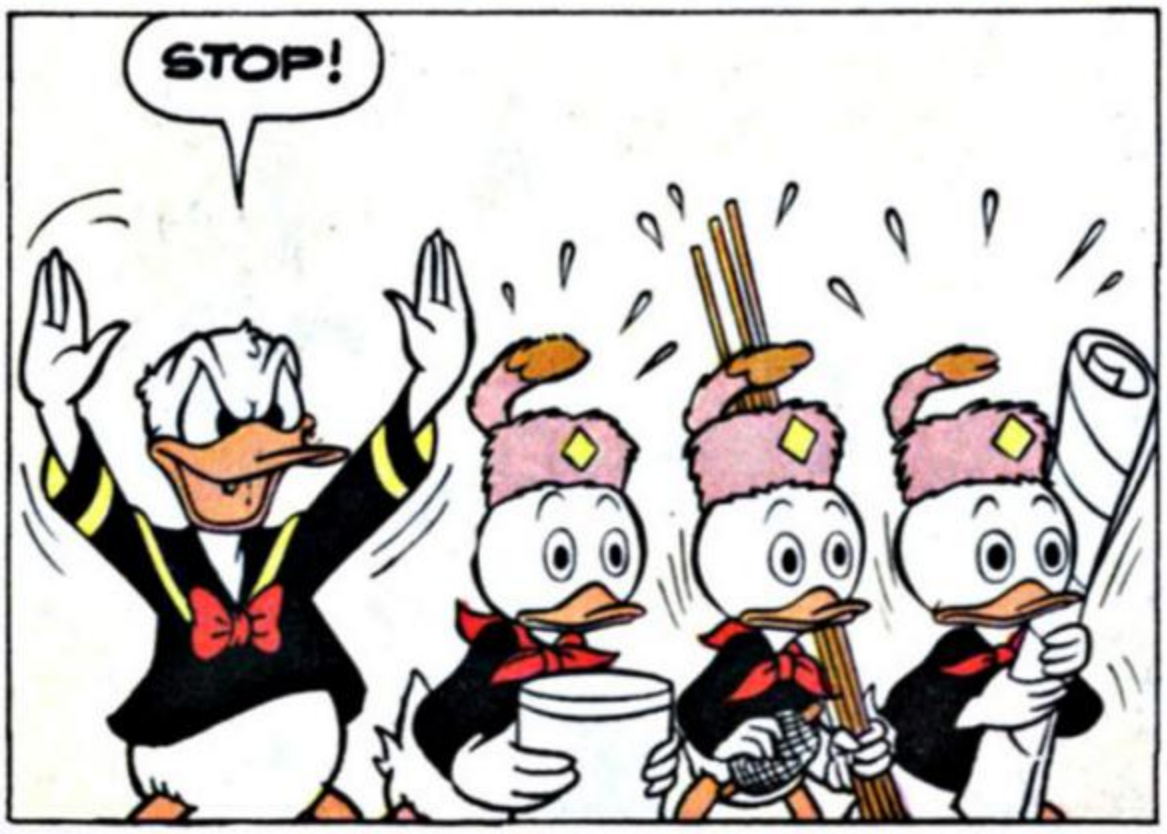
Panni stesi: una festa allegra, tanti amici e un po' di... batticuore.

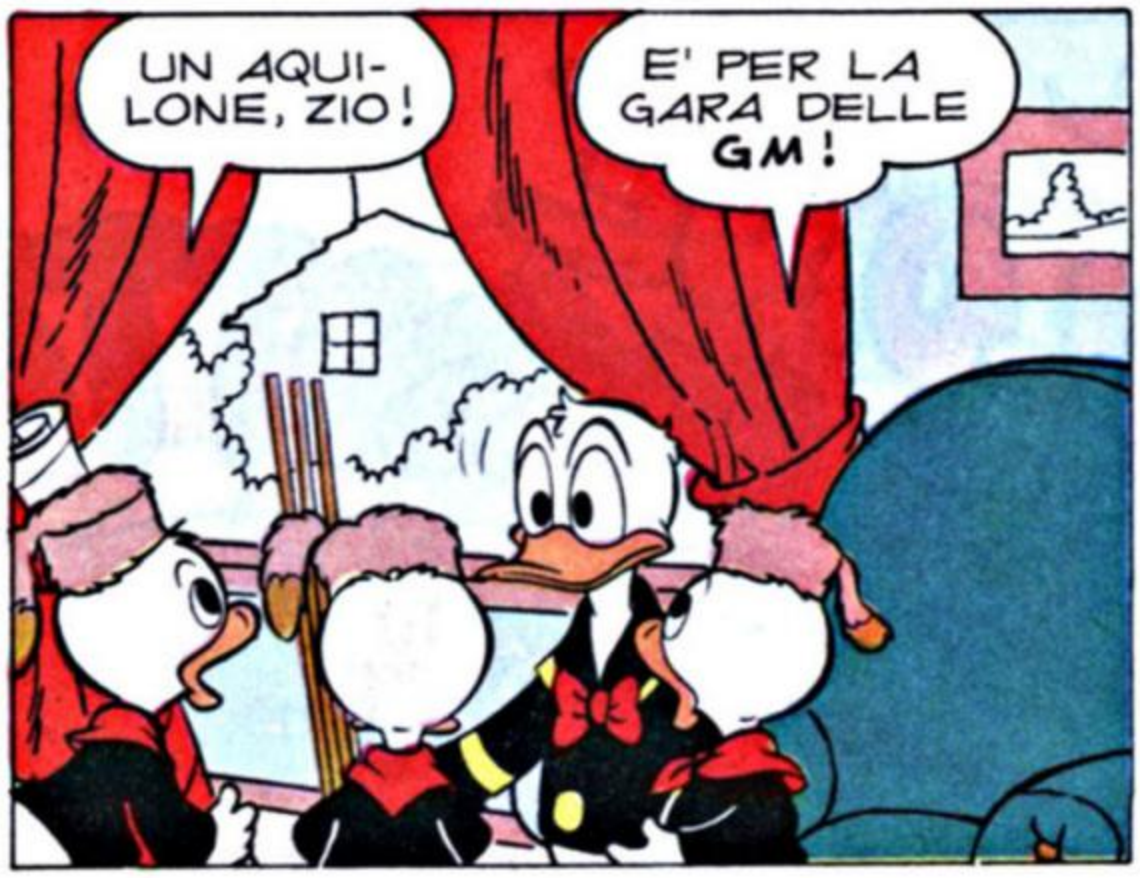
Con gatto: fate male a essere sospettosi, questa è la pura verità.

Con pioggia: quel problemino di cuore sta risolvendosi... vero?

Le GM e L'AQUILONE ACCHIAPPABASSOTTI

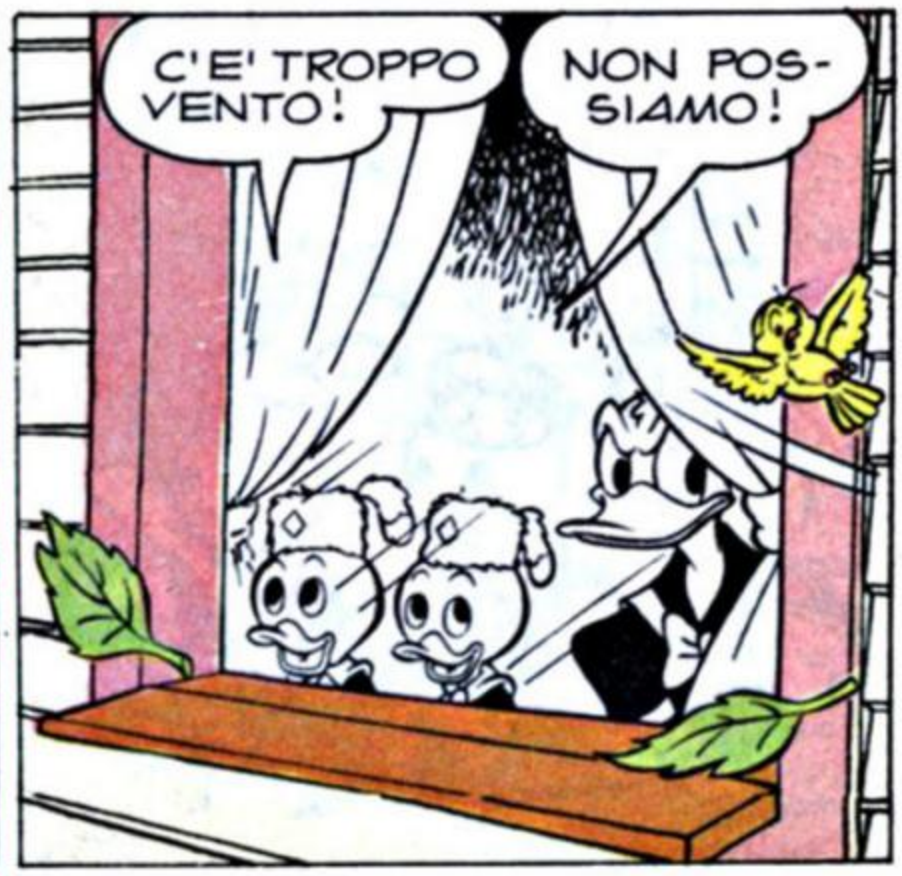
WALT DISNEY

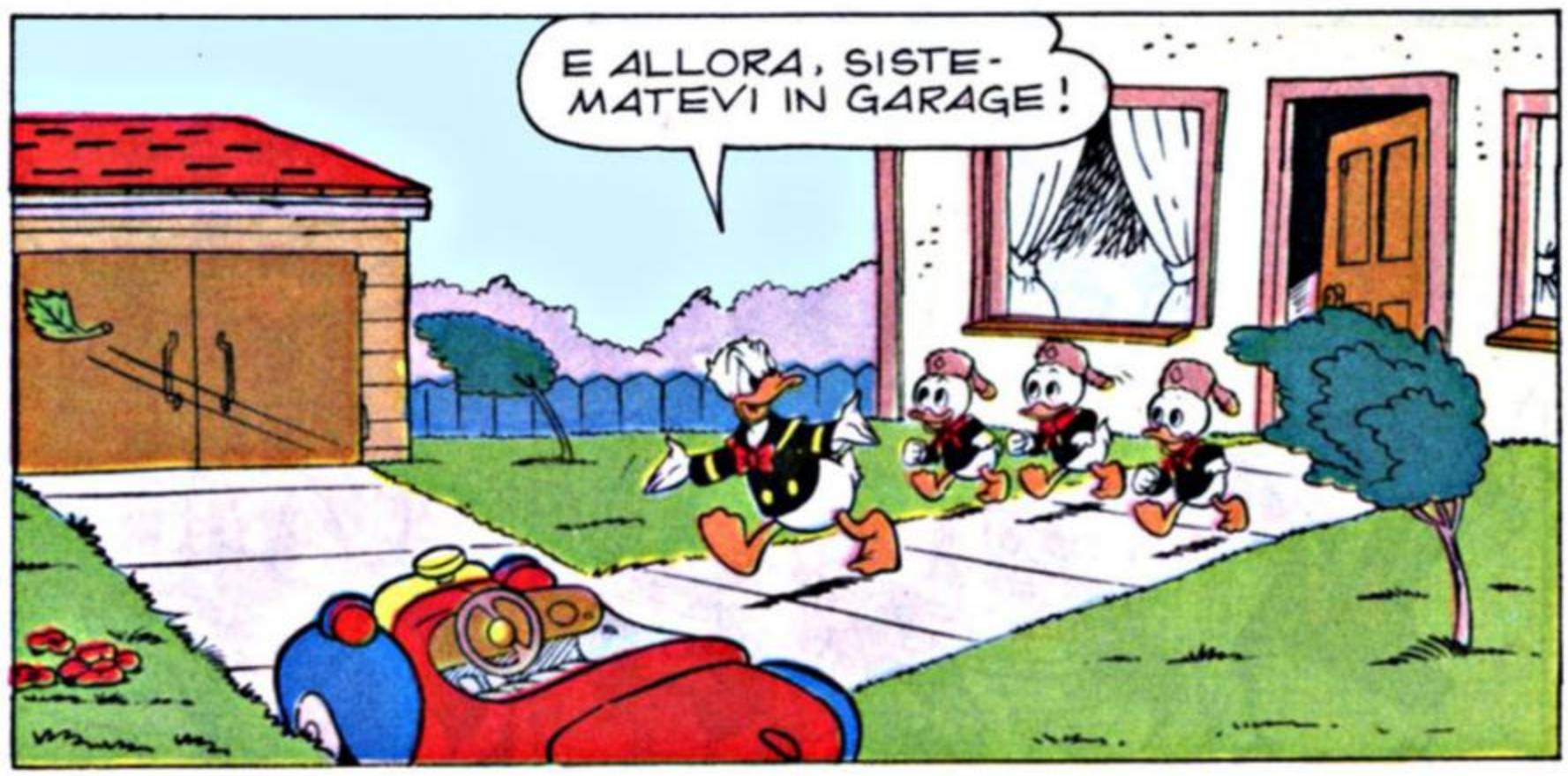


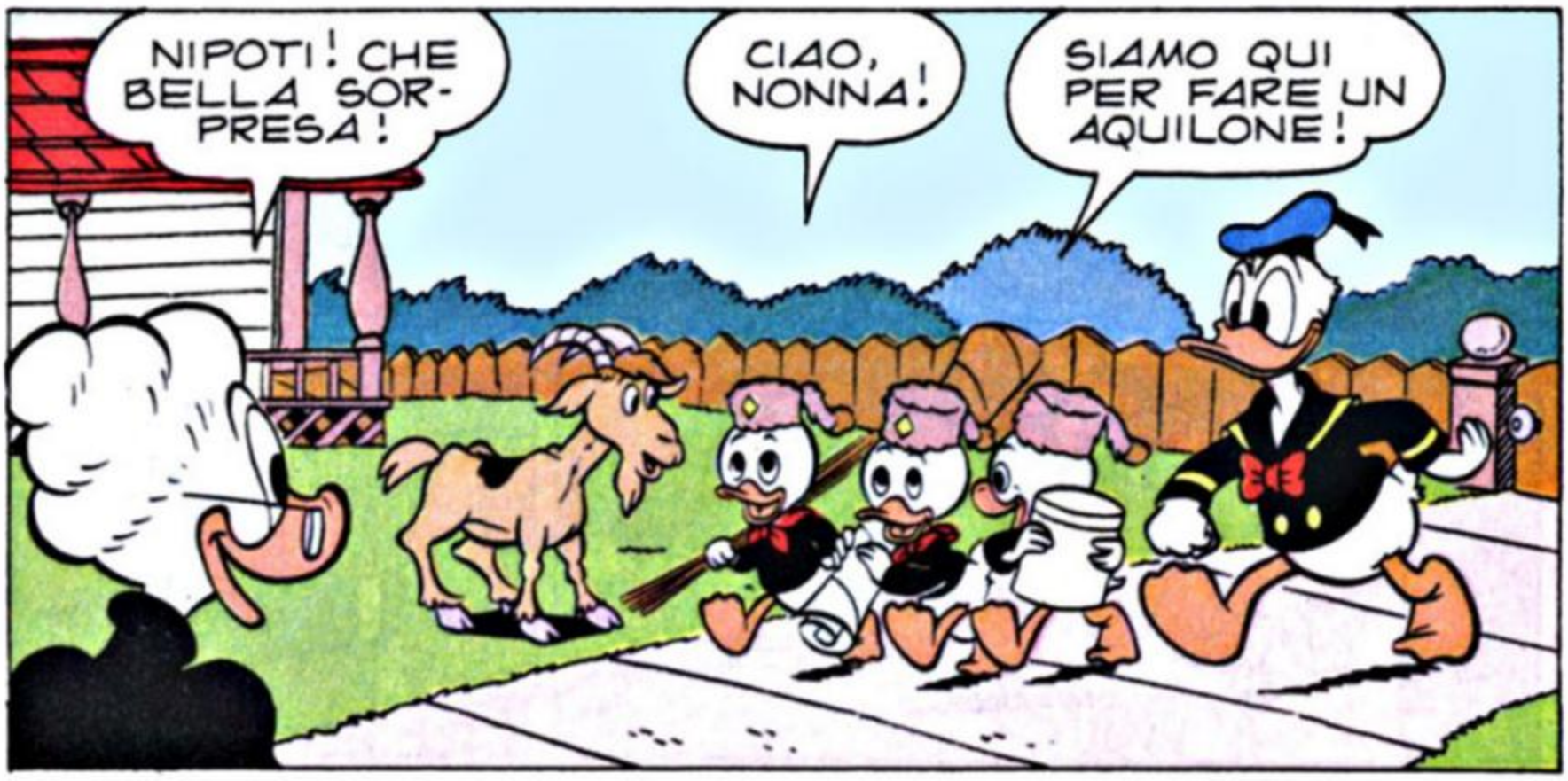

UN AQUILONE, ZIO!
E' PER LA GARA DELLE GM!

DOBBIAMO FARLO!
NON NEL MIO SALOTTO!

GLI AQUILONI VOLANO ALL'APERTO! COSTRUITELO FUORI!


C'E' TROPPO VENTO!
NON POSSIAMO!

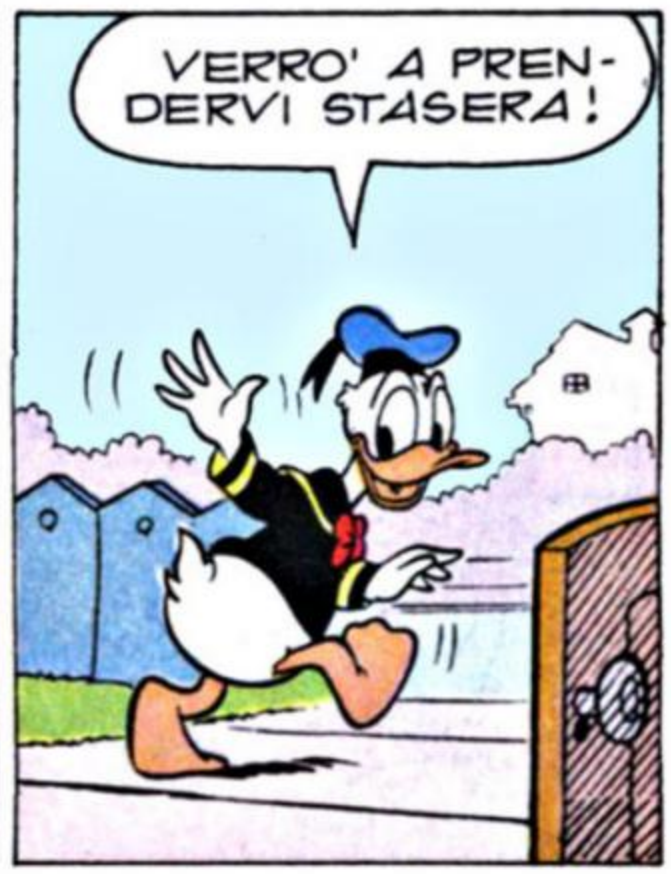

E ALLORA, SISTEMATEVI IN GARAGE!


NIPOTI! CHE BELLA SORPRESA!
CIAO, NONNA!
SIAMO QUI PER FARE UN AQUILONE!

UN AQUILONE? E PERCHE'?
E' PER UNA GARA DELLE GM!
CI SARANNO ANCHE DEI PREMI!

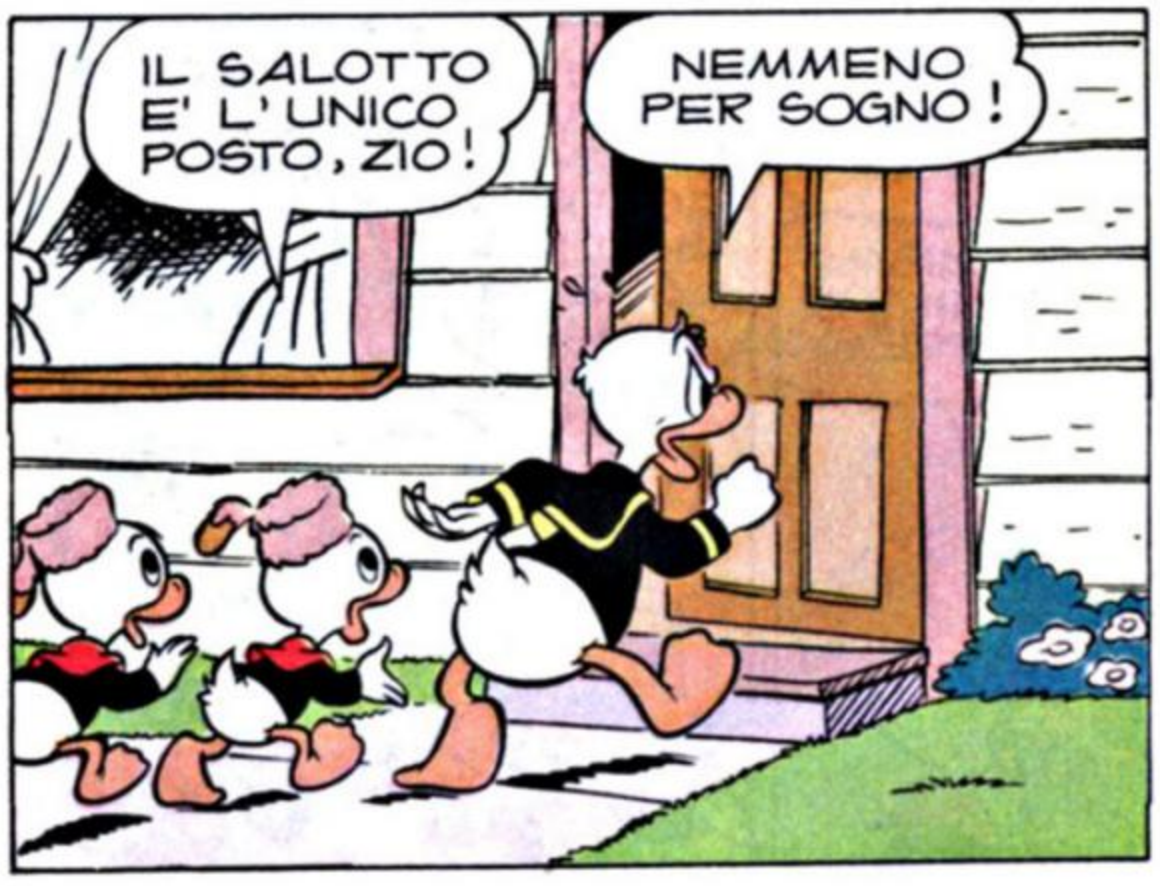
E LO ZIO NON VUOLE CHE COSTRUIAMO L'AQUILONE IN CASA!
E PERCHE'?
BE', NON C'E' ABBASTANZA SPAZIO!

POTETE SISTEMARVI SOTTO LA VERANDA!
GRAZIE, NONNA!

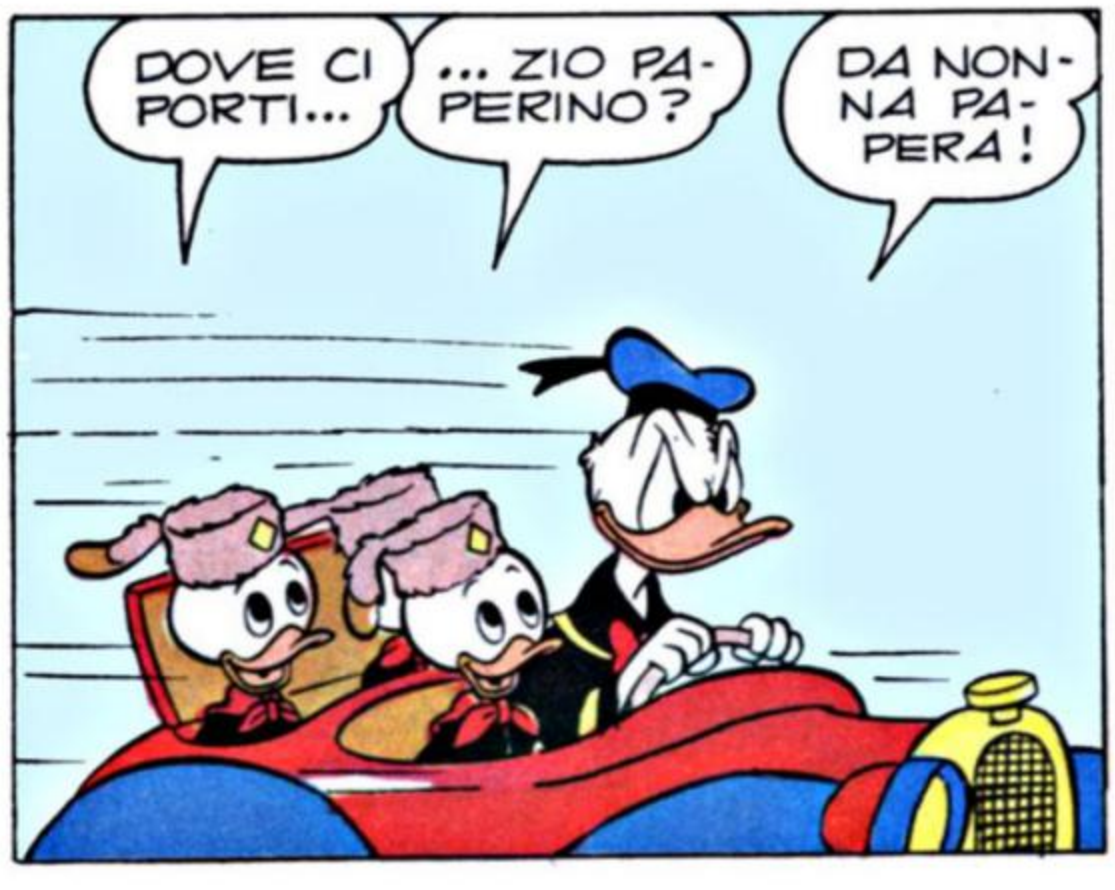

VERRO' A PRENDERVI STASERA!

OOPS!
ECCO PERCHE' L'AUTO E' SEMPRE PARCHEGGIATA FUORI! EH! EH!

BE', SONO TUTTE COSE CHE POSSONO SERVIRE!


IL SALOTTO E' L'UNICO POSTO, ZIO!
NEMMENO PER SOGNO!

METTETE TUTTA LA ROBA IN AUTO!


DOVE CI PORTI...
... ZIO PAPERINO?
DA NONNA PAPERA!

LA FATTORIA E' MOLTO PIU' SPAZIOSA DEL MIO SALOTTO!

LE NONNE... CHE GRANDE INVENZIONE!

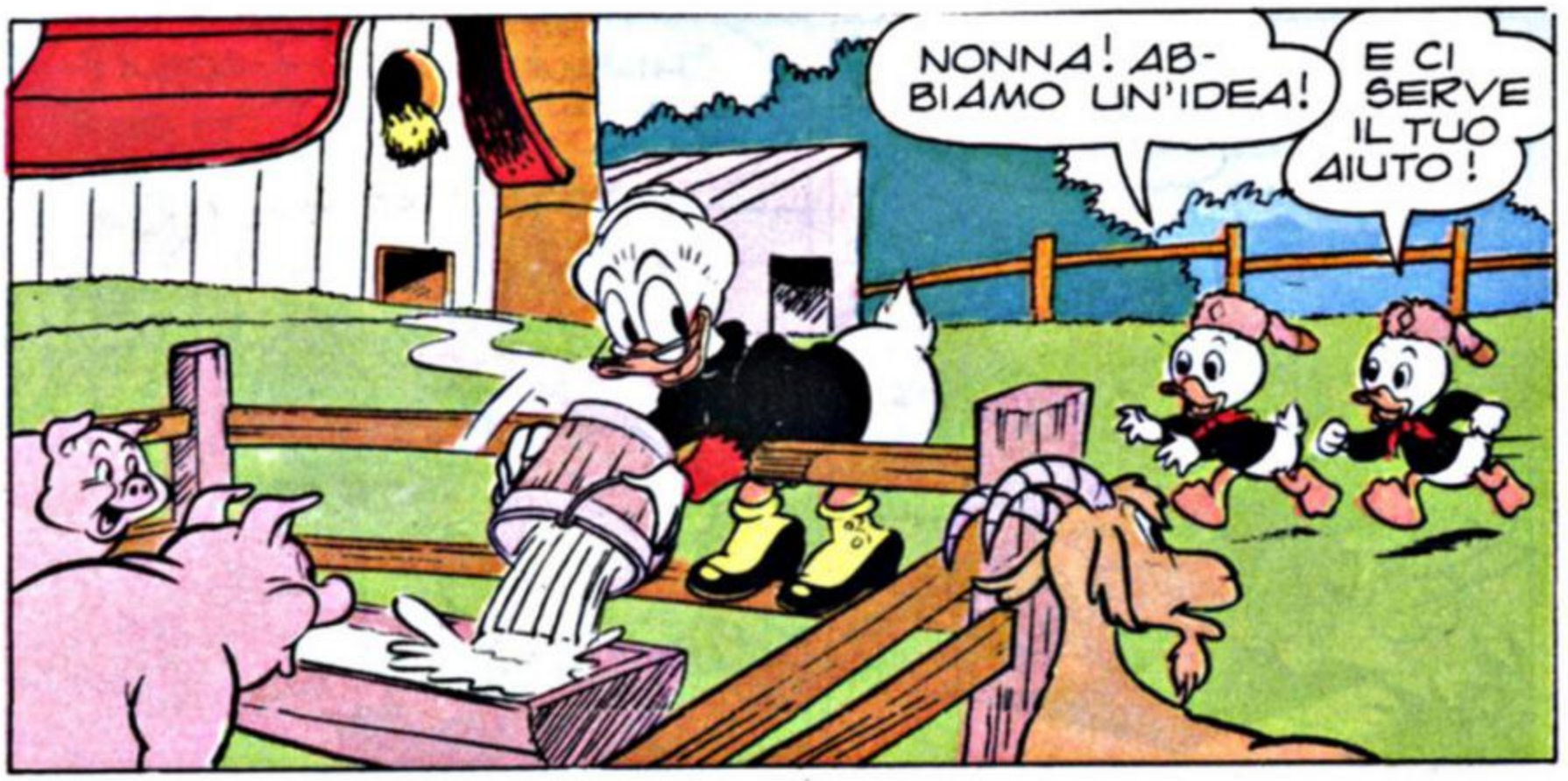
CHIAMATEMI, SE AVETE BISOGNO D'AIUTO!
COSA?

MA TU NON SAI NULLA SUGLI AQUILONI!
QUESTO LO DITE VOI!

DA PAPERETTA ERO UN'ABILE COSTRUTTRICE DI AQUILONI!

E HO ANCHE VINTO UN SACCO DI PREMI!

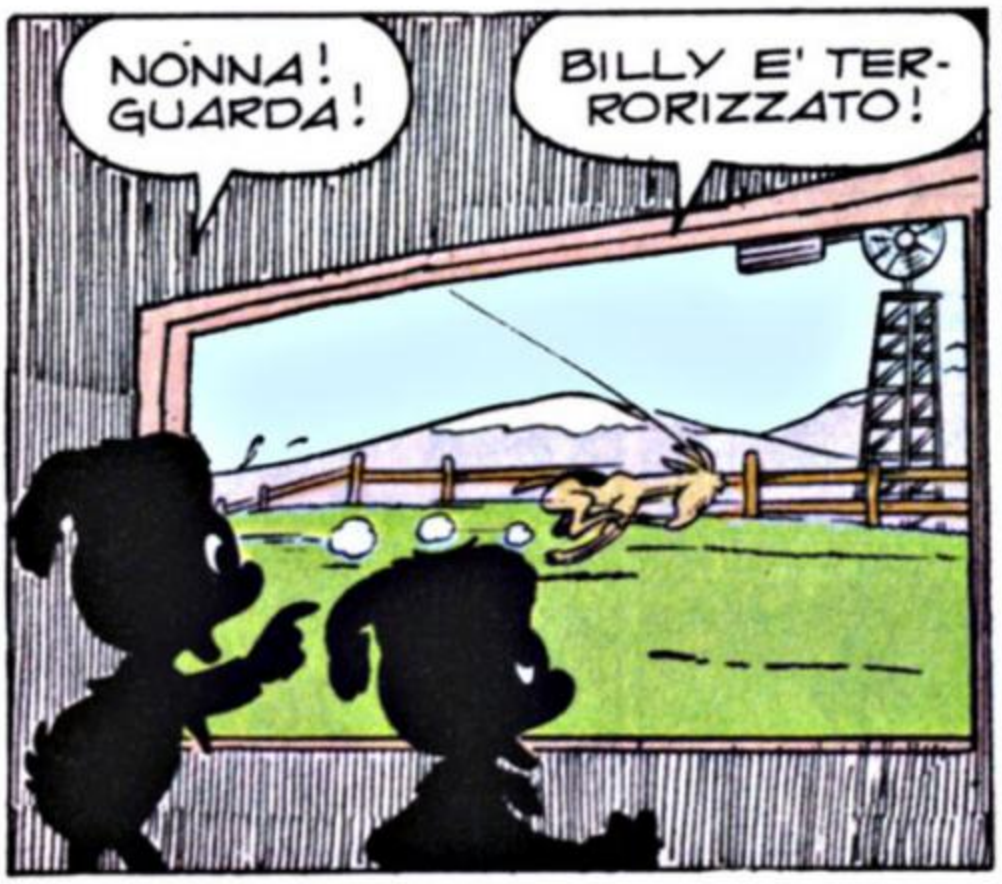
VADO A NUTRIRE I MAIALI!
RAGAZZI! PENSATE ANCHE VOI QUELLO CHE PENSO IO?
SI'!


NONNA! ABBIAMO UN'IDEA!
E CI SERVE IL TUO AIUTO!

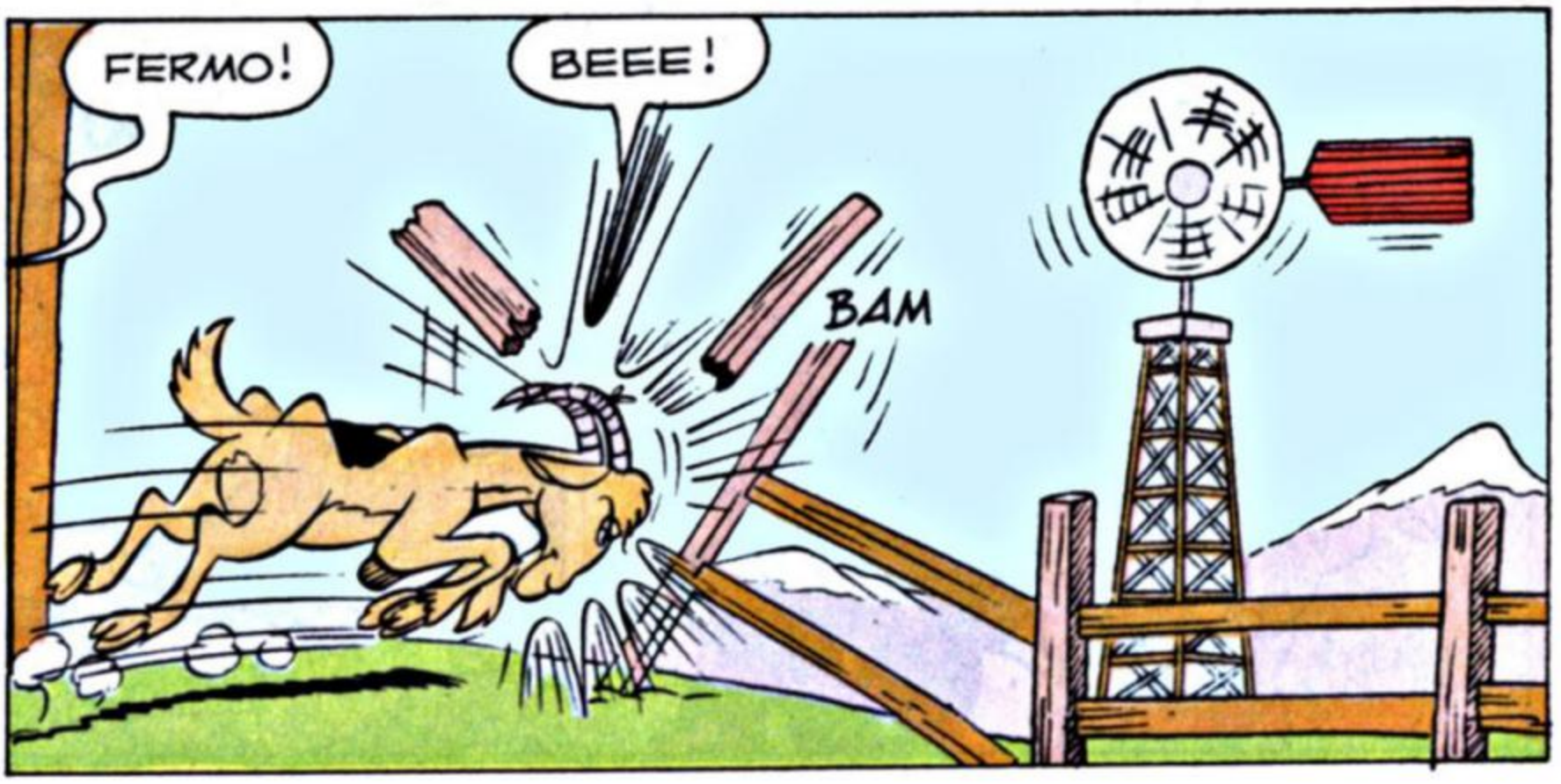
SONO PRONTA! CREDEVO CHE NON ME L'AVRESTE MAI CHIESTO!

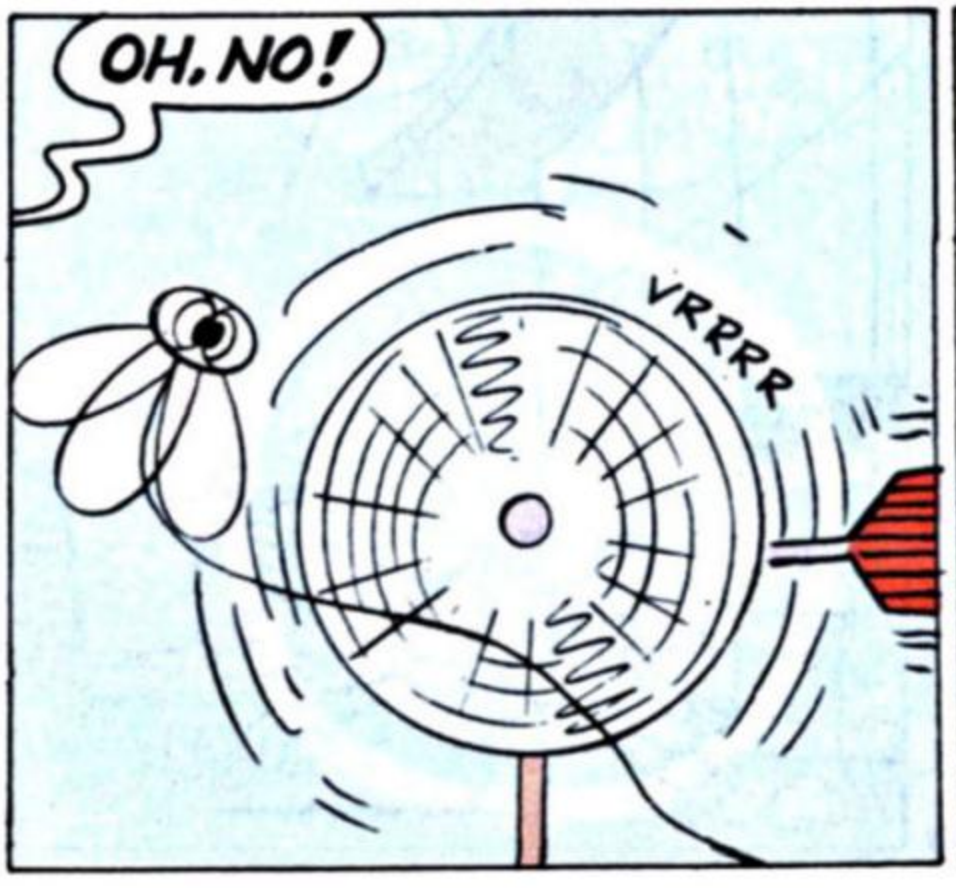
COSI'...
VEDRETE CHE MERAVIGLIA!

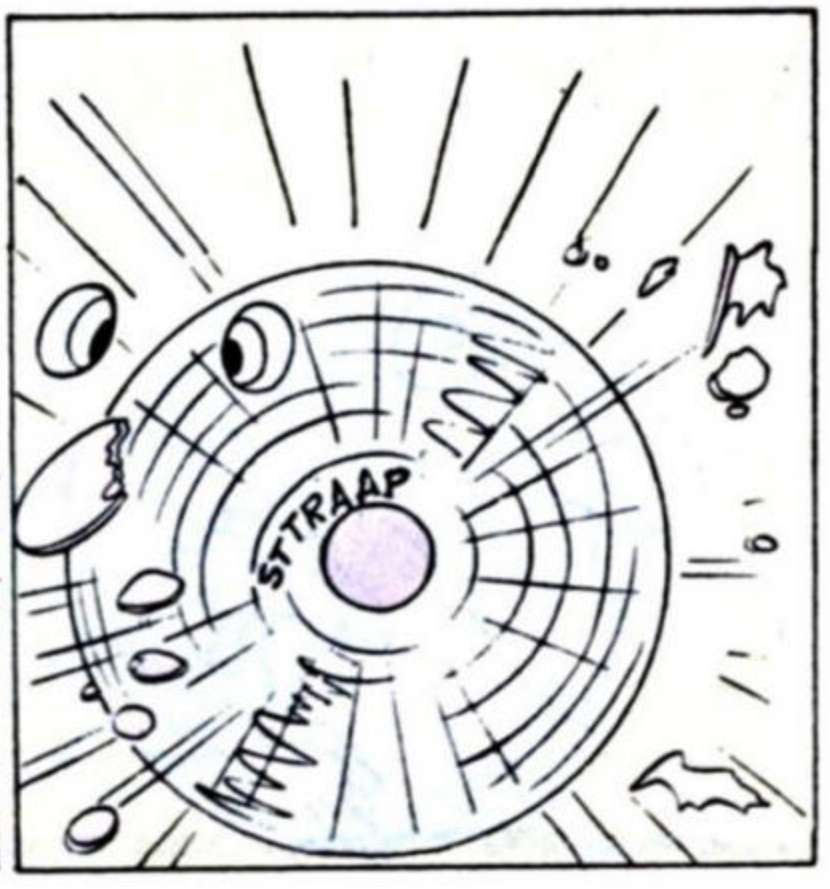
QUESTO E' IL SUPER AQUILONE CAMPAGNOLO!
GUARDATE COME SI ALZA!
NONNA! SEI UN FENOMENO!


NONNA! GUARDA!
BILLY E' TERRORIZZATO!

STA CORRENDO VERSO IL MULINO!


FERMO!
BEEE!
BAM


OH, NO!
VRRRR

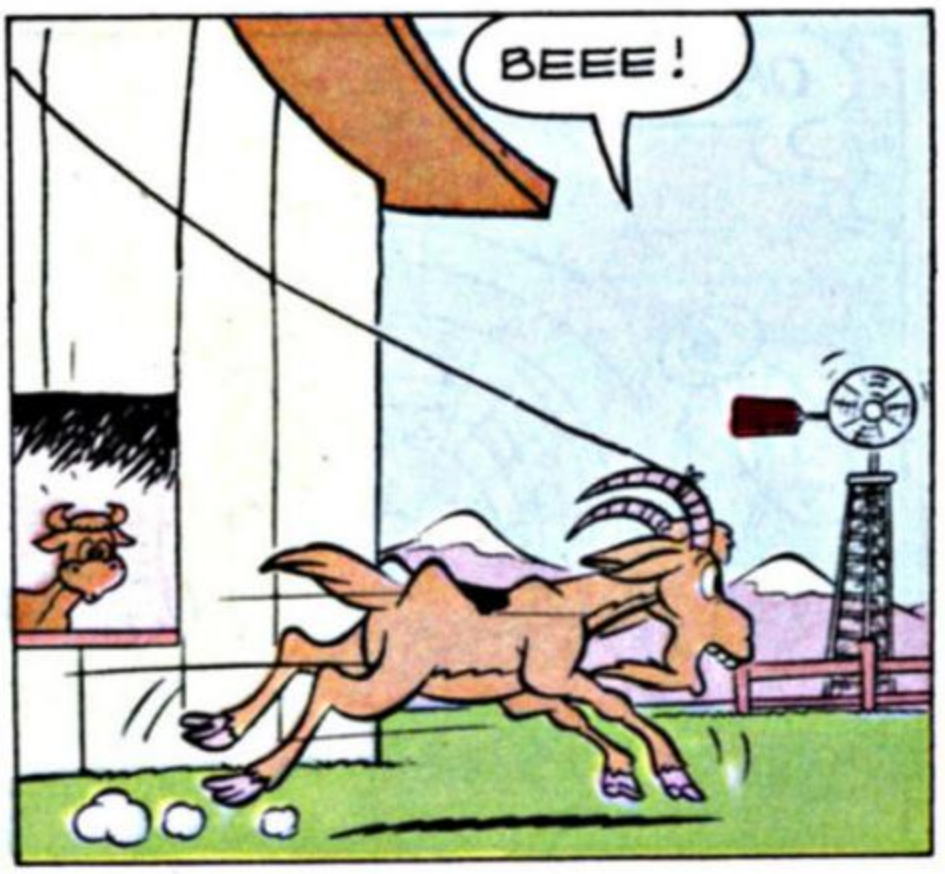

STTRAAP

METTIAMO A POSTO LA VERANDA E ANDIAMO A COLLAUDARLO NEI CAMPI!
BENE!

CI METTEREMO UN SECONDO!
ECCO, BILLY! TIENILO TU!

NON PREOCCUPARTI! TORNO SUBITO!

FACCIAMO IN FRETTA, RAGAZZI!
BEEE!


BEEE!

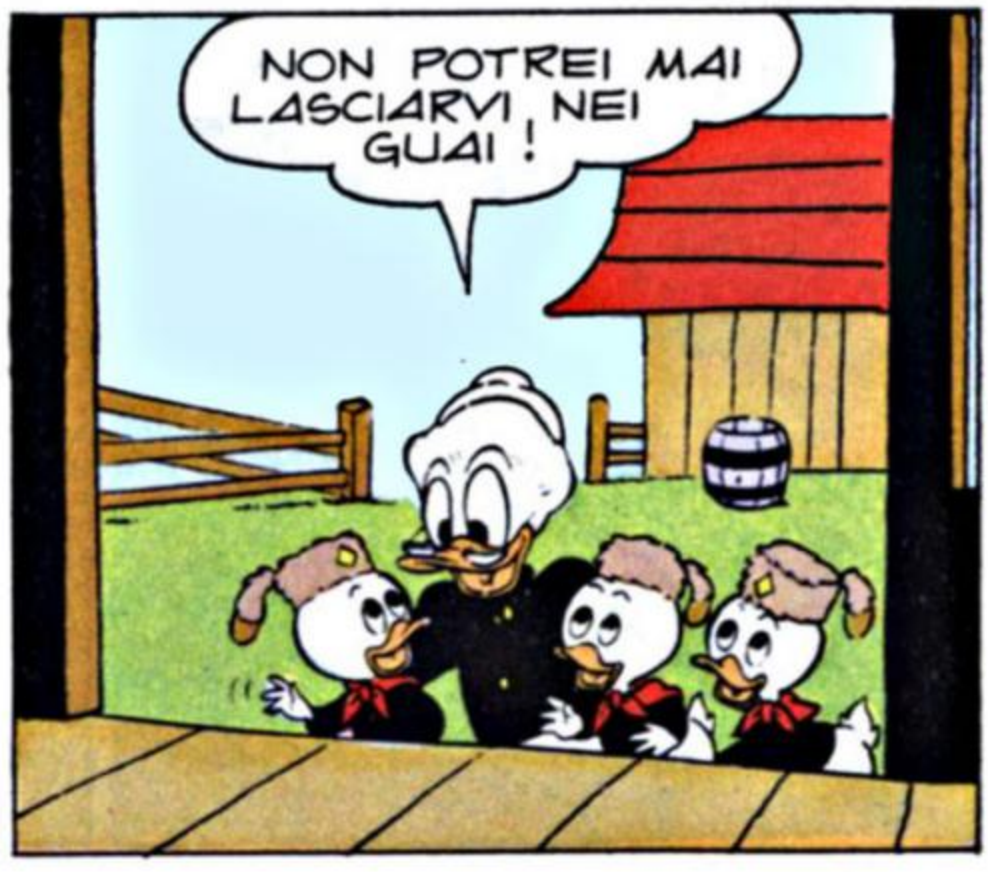
SCIOCCO CAPRONE! GUARDA COS'HAI COMBINATO!

ADDIO, AQUILONE!
DOVREMO COSTRUIRNE UN ALTRO!

NON CAPISCO! IL PAPA' DI BILLY MI AIUTAVA SEMPRE!
EVIDENTEMENTE, CERTE VIRTU' NON SONO EREDITARIE!

PECCATO CHE LA NONNA NON POSSA PIU' AIUTARCI!
?

E CHI L'HA DETTO?


NON POTREI MAI LASCIARVI NEI GUAI!

CHE NE DIRESTE DI UN AQUILONE CON MACCHINA FOTOGRAFICA INCORPORATA?
SAREBBE MERAVIGLIOSO!
POTREMMO PRENDERE DELLE FOTO AEREE!
E AVREMMO IL PRIMO PREMIO ASSICURATO!

INTANTO, BILLY E' TRISTISSIMO...

... PER AVER DISTRUTTO L'AQUILONE DI NONNA PAPERA...

PERCHE' NON E' CORAGGIOSO COME IL PAPA'?

EHI, FRATELLI! IO HO FAME!
ANCH'IO! CERCHIAMO QUALCOSA DA MANGIARE!

ANDIAMO, FRATELLI!
SCATTIAMO QUALCHE FOTO?
SI'!
IO HO DA FARE, ADESSO!

POTETE SVILUPPARE LE FOTO NELLA MIA CAMERA OSCURA!

E SE LA PAPERA CI VEDE?
PEGGIO, PER LEI!
BEEE!

BEEE!

ALLORA, POSSO SCATTARE?
CERTO!
CHISSA' CHE VERRA' FUORI?
VIA!
SCAPPIAMO!

POTREMMO ANDARE IN CITTA' E CERCARE UNA PIZZERIA!
BUONA IDEA!
E IL MALLOPPO? DOVE LO LASCIAMO?
176-617
176-761

INOLTRE, DOBBIAMO RIMANERE NASCOSTI FINO A QUANDO NON SI SARANNO CALMATE LE ACQUE!
MA NOI ABBIAMO FAME!
-617
176-761

LI' C'E' LA FATTORIA DI NONNA PAPERA!
176-176

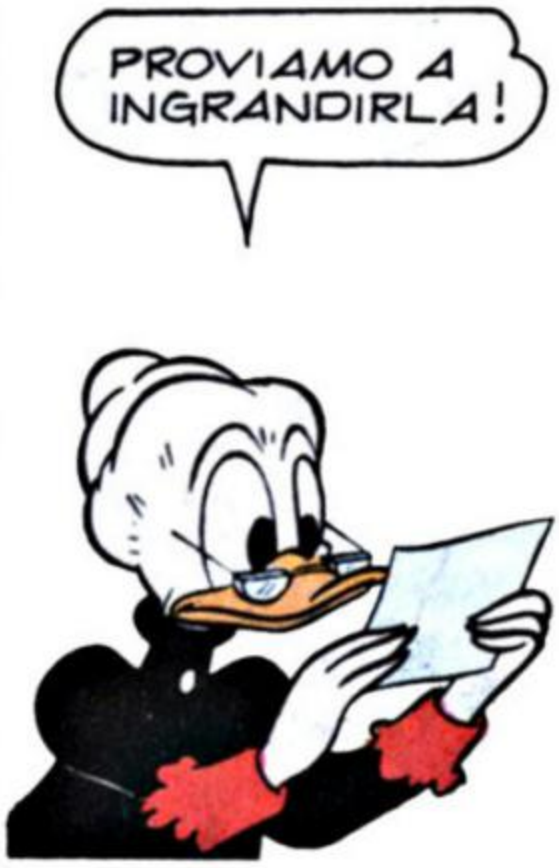
TROVEREMO SICURAMENTE QUALCOSA DA MANGIARE!
BEEE!

QUESTO AQUILONE E' MEGLIO DEL PRIMO, NONNA!

NON VEDO L'ORA DI VEDERE LE FOTOGRAFIE!
NE ABBIAMO FATTE ABBASTANZA?
TIRALO GIU'!

CHISSA' CHE SEGRETI CI RIVELERA' LA NOSTRA MACCHINA FOTOGRAFICA!

PIU' TARDI...
C'E' QUALCOSA DI STRANO IN QUESTA FOTOGRAFIA!

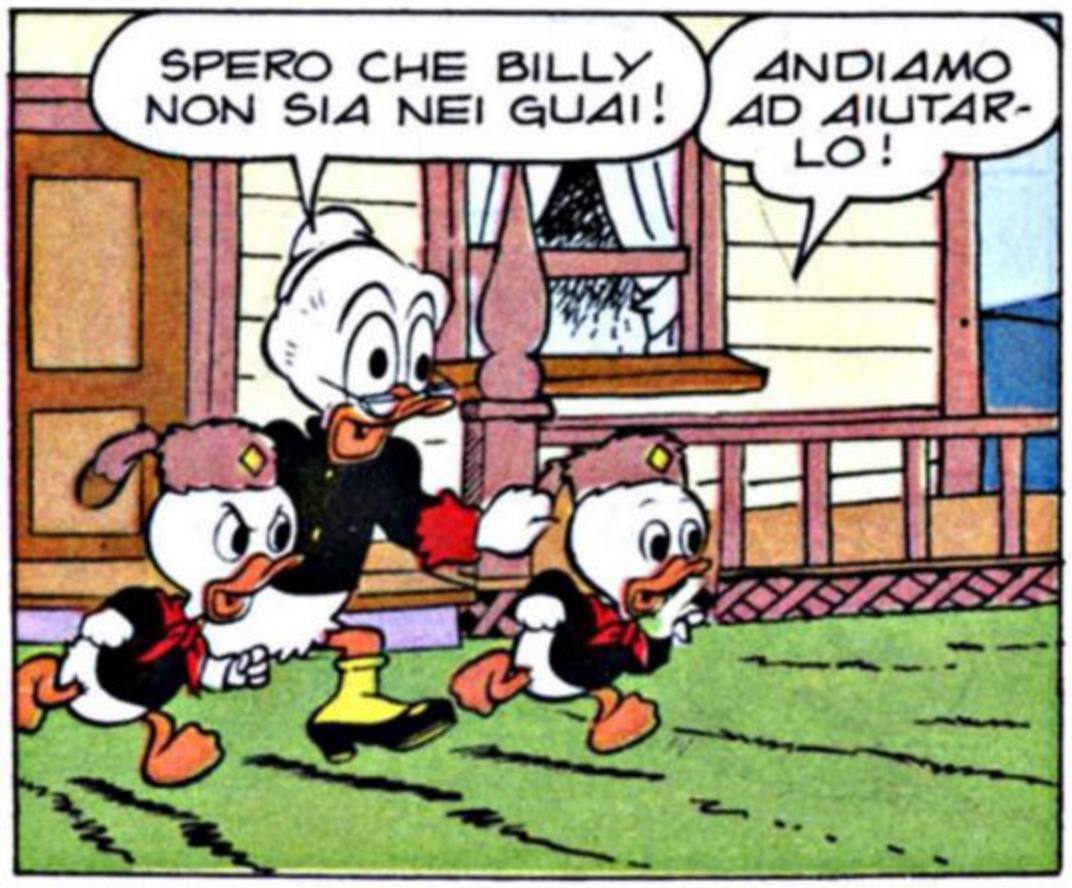

PROVIAMO A INGRANDIRLA!

SONO ANNI CHE NON USO QUEST'APPARECCHIATURA!

SI VEDE QUALCOSA!

E' BILLY! E STA INSEGUENDO I BASSOTTI!
NEL MIO BOSCO?

QUEI RAGAZZACCI! GRRR!

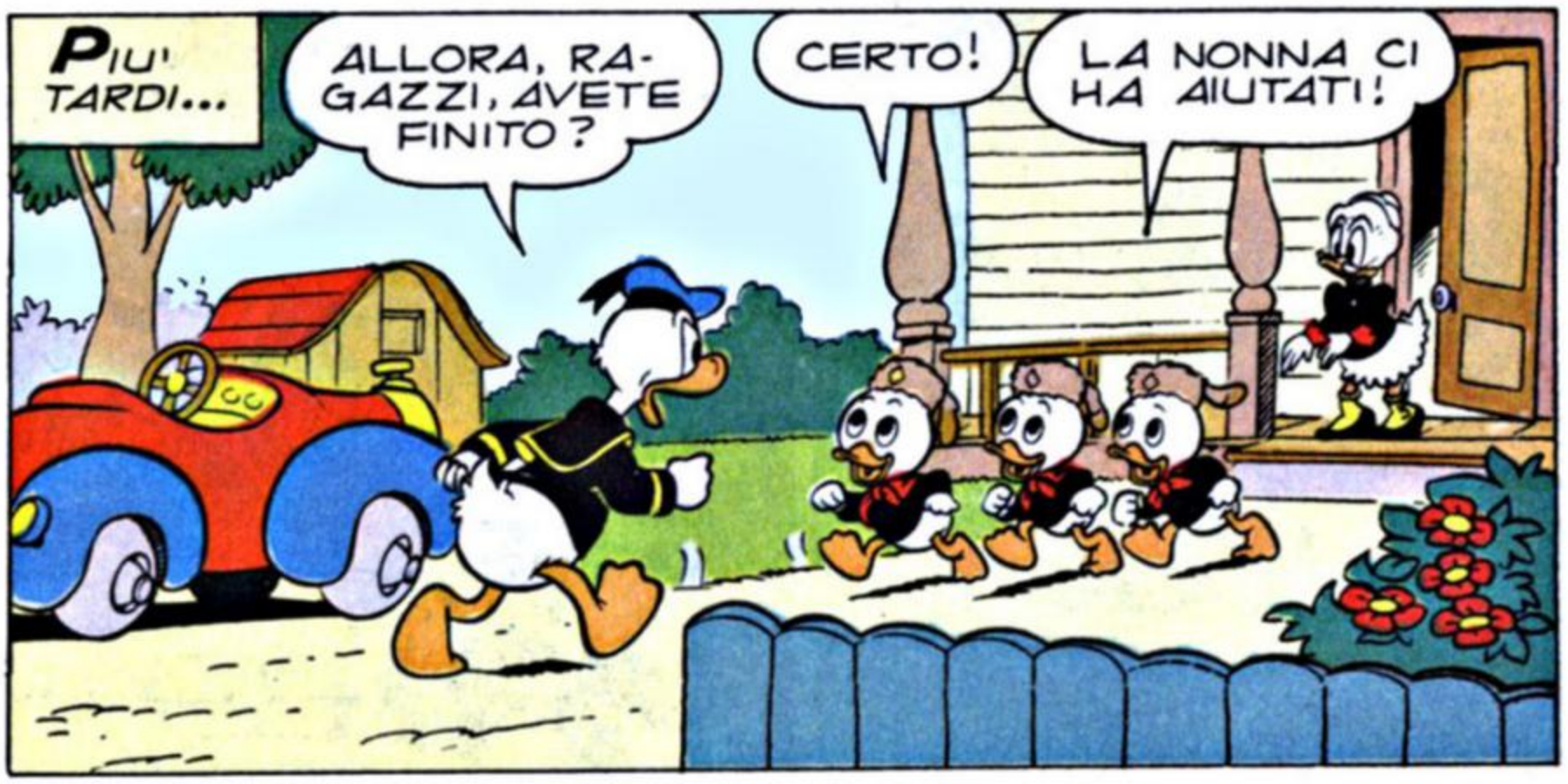

SPERO CHE BILLY NON SIA NEI GUAI!
ANDIAMO AD AIUTARLO!

SE HANNO FATTO DEL MALE A BILLY, IO...

SENZA IL NOSTRO AQUILONE, NON LI AVREMMO MAI SCOPERTI!
E' UN AQUILONE ANTICRIMINE!

ANDATE A CHIAMARE LO SCERIFFO!

IO E BILLY LI TERREMO D'OCCHIO!

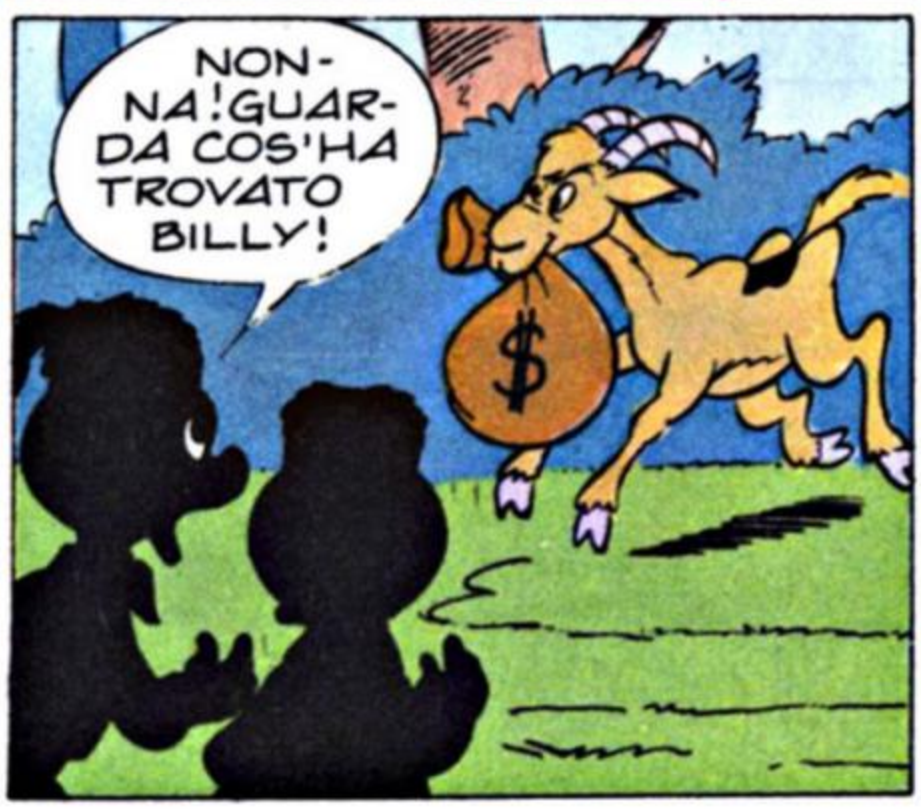

PIU' TARDI...
ALLORA, RAGAZZI, AVETE FINITO?
CERTO!
LA NONNA CI HA AIUTATI!

VINCEREMO IL PRIMO PREMIO!
FATEMI VEDERE L'AQUILONE!

ECCOLO LA'! LO STA TENENDO BILLY!
LO PORTEREMO CON NOI ALLA GARA DELLE GM!
E' BRAVO COME IL SUO PAPA'! EH! EH!
FINE

ECCOLI LA'!
QUESTA VOLTA SIAMO PROPRIO NEI GUAI!

TENETE FERMA QUELLA CAPRA!
NON FACEVAMO NULLA DI MALE!
STAVAMO RACCOGLIENDO MORE!


NONNA! GUARDA COS'HA TROVATO BILLY!

QUANTI SOLDI!
E CE NE SONO ALTRI!

LI AVETE RUBATI, EH?
OH, NO!
MA CHE VAI A PENSARE?

PIPPO E LA STREGA dell'AUTOSTRADA

WALT DISNEY

IN UN PUNTO IMPRECISATO DELLA GRANDE AUTOSTRADA CHE ATTRAVERSA IL DESERTO...

UN PO' RUMOROSO QUESTO SIDECAR DI SECONDA MANO!

VIAGGIATE con BENZ BENZOL

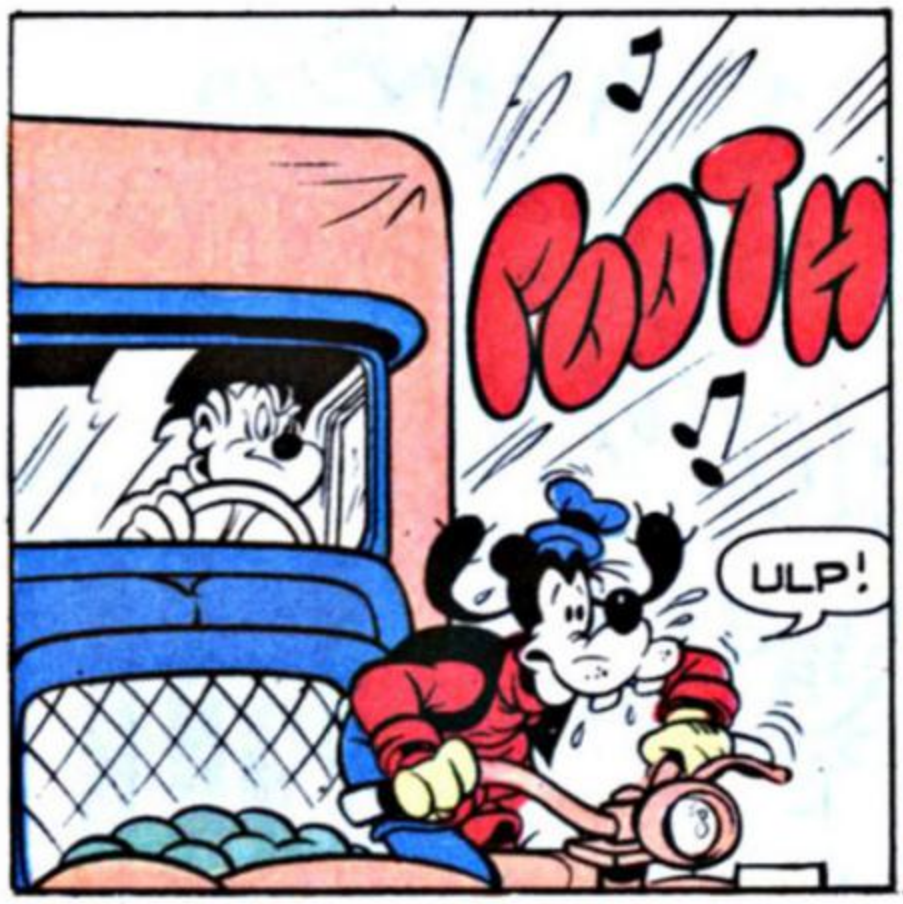
BLIM BLEM STAFF CLANG CLENG

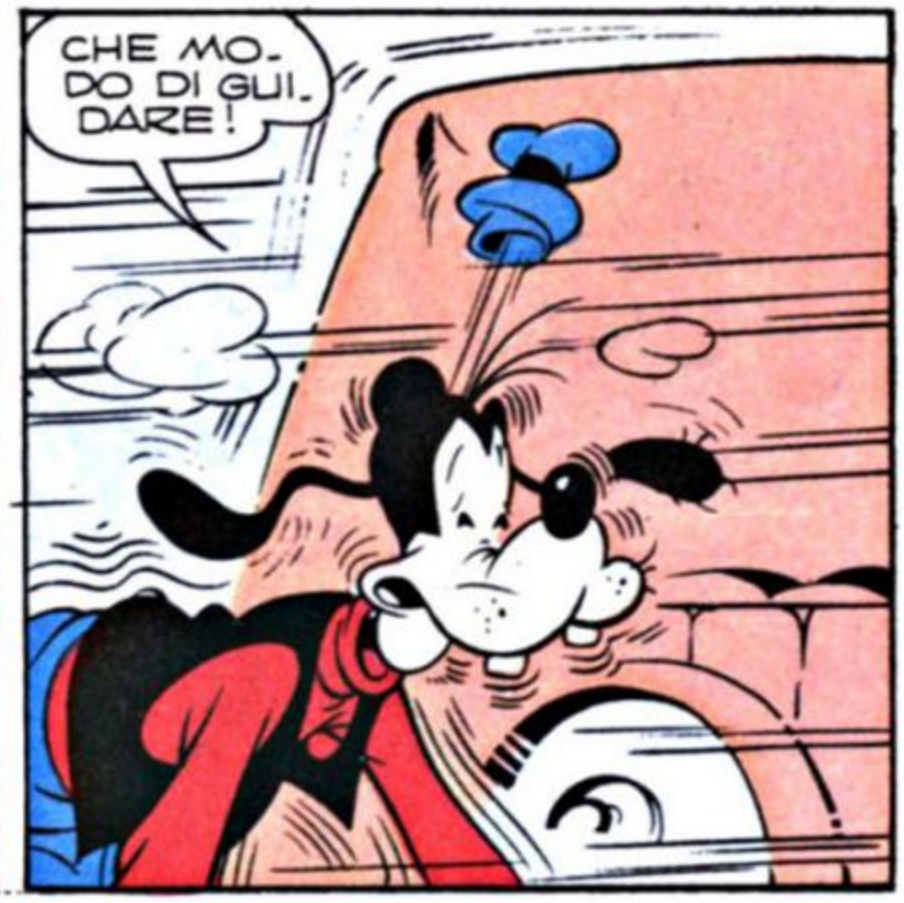
PER QUINDICI DOLLARI HO PROPRIO FATTO UN AFFARE!

STAFF GLEN GLIM

001

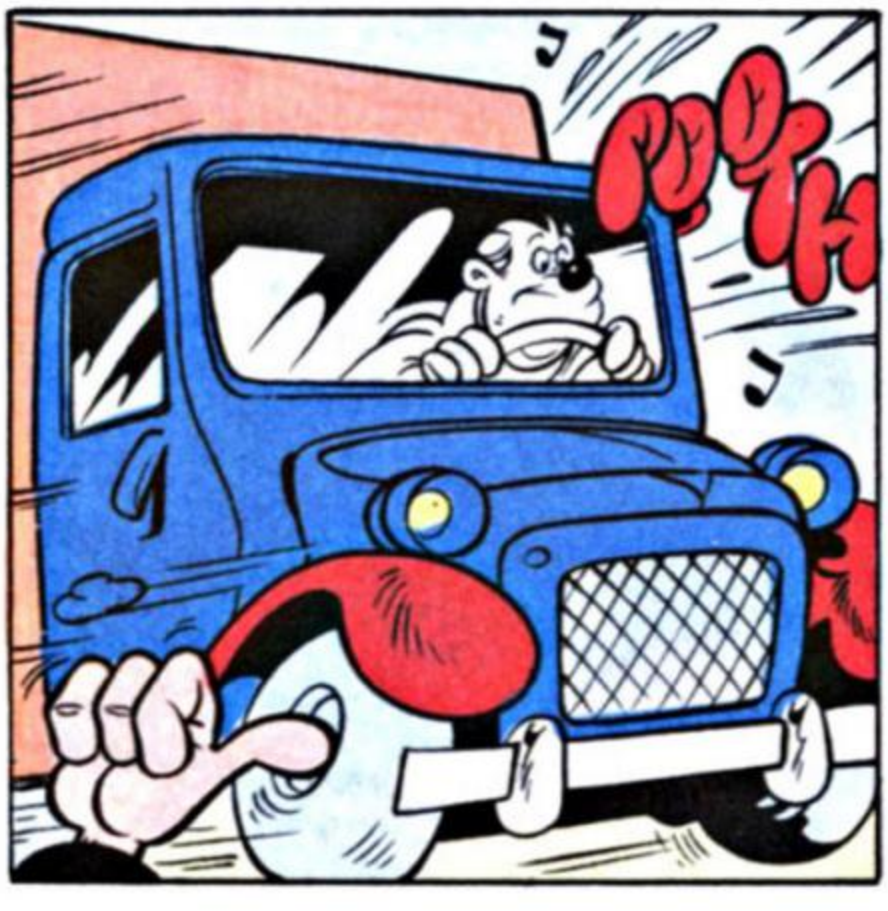
PRRRTH


PODTH
ULP!

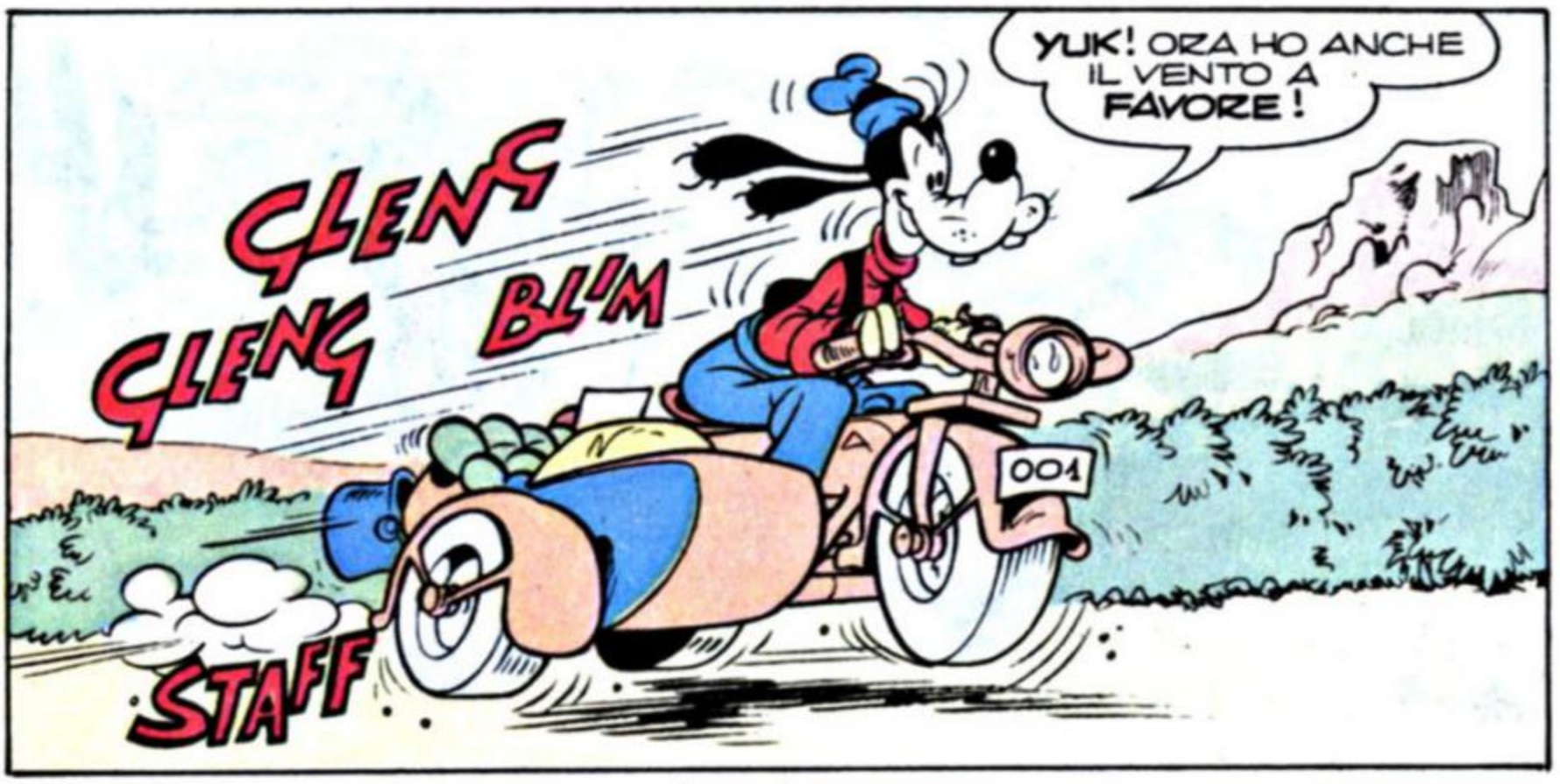

CHE MO-DO DI GUI-DARE!

POCO PIU' AVANTI...
IL TRAFFICO... AUMENTA!

CARO BELZEBU', LA TUA AVARIA MI COSTRINGE A CHIEDERE UN PASSAGGIO!

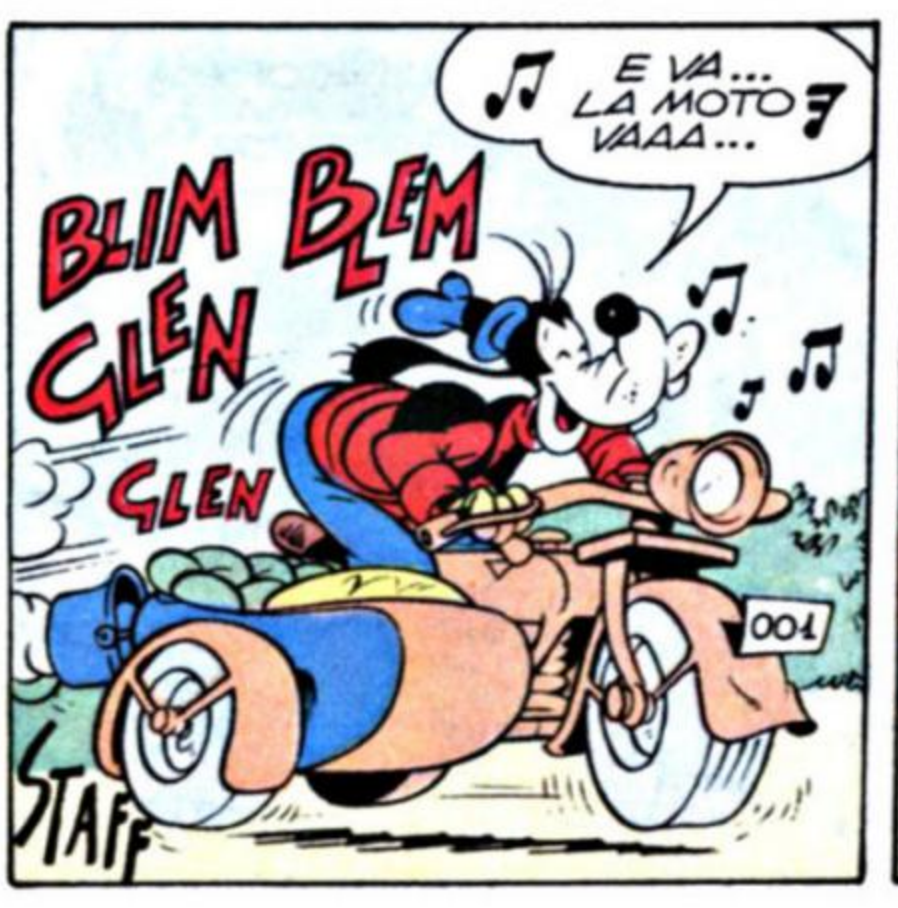

PODTH

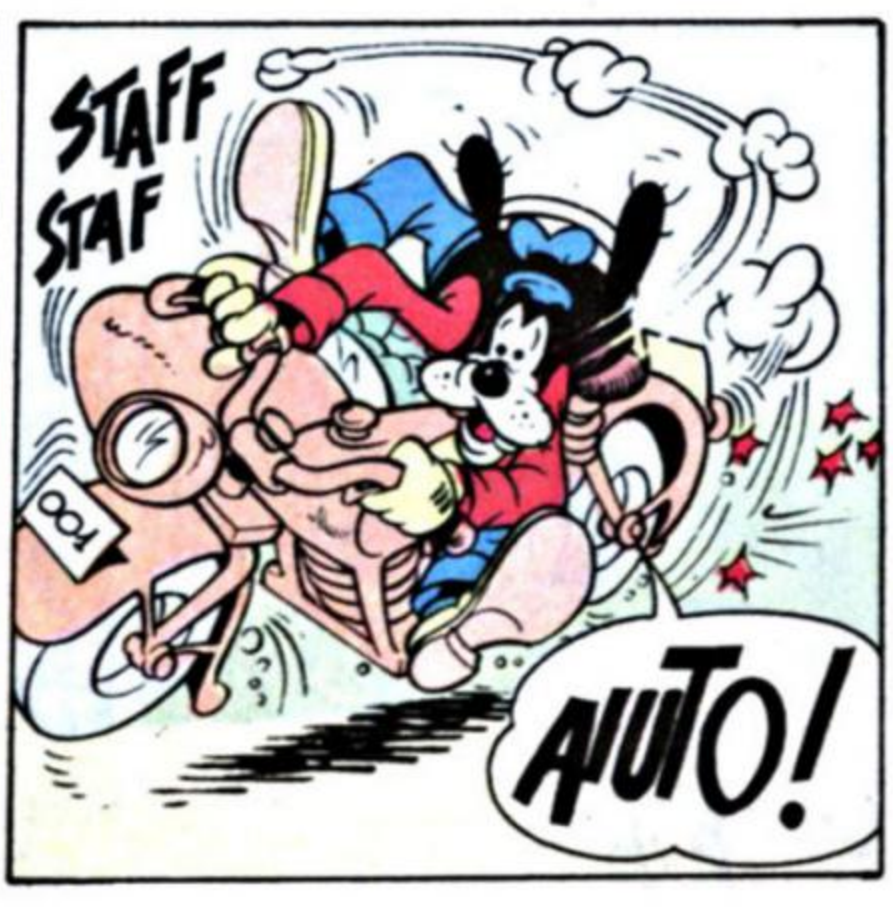
MALEDUCATO, ANTIPATICO, SBRUFFONE!

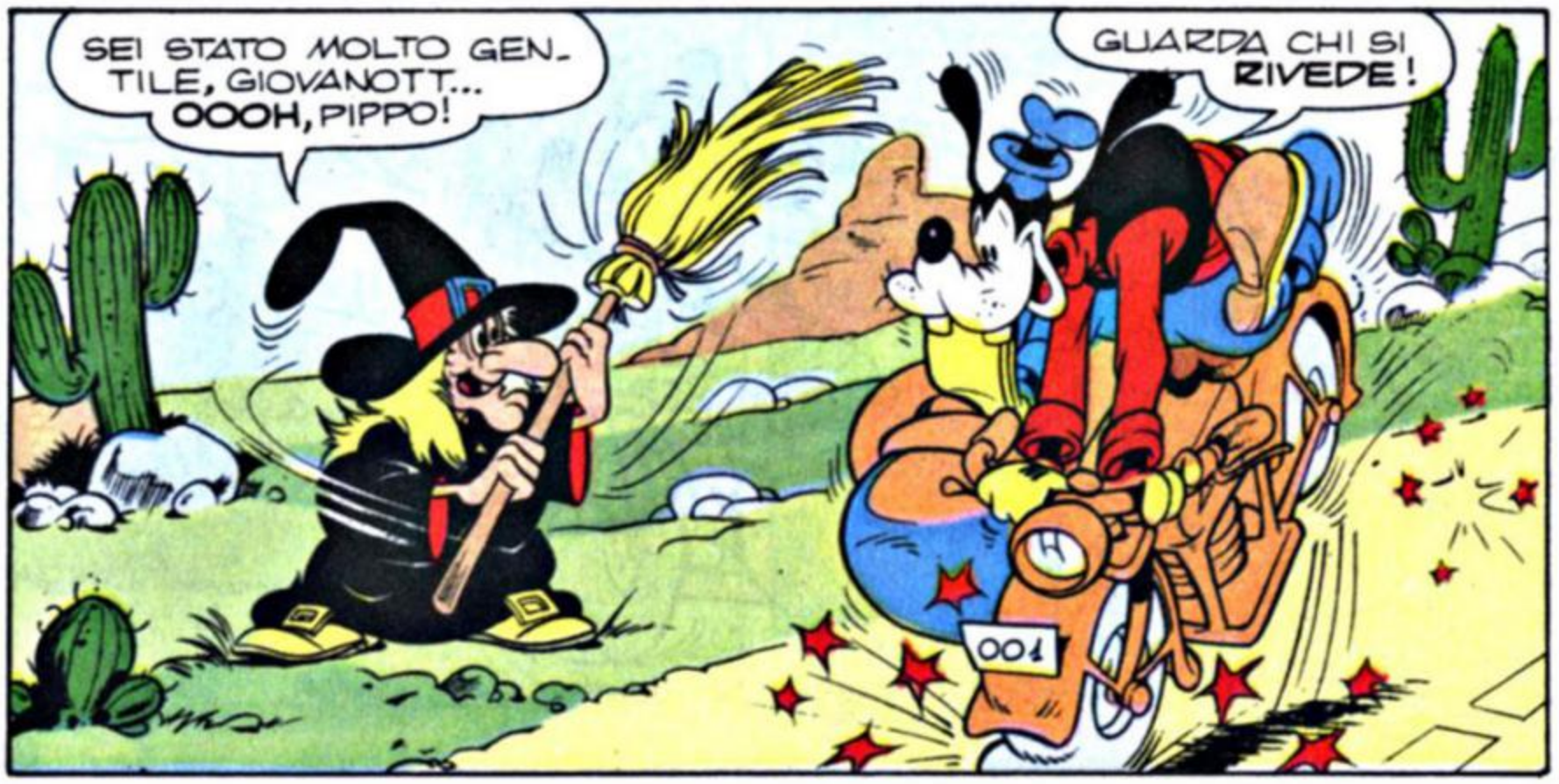

YUK! ORA HO ANCHE IL VENTO A FAVORE!
GLENG
GLENG
BLIM
001
STAFF

QUALCOSA SI MUOVE LAGGIU'!

QUESTO DEVE FERMARSI!

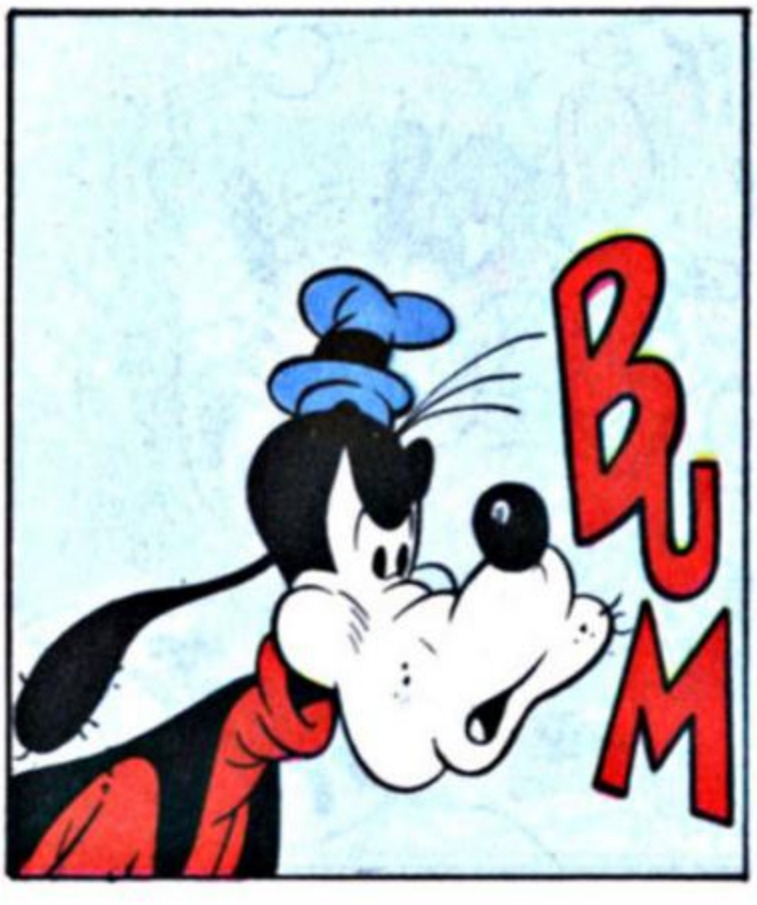

E VA... LA MOTO VAAA...
BLIM BLEM
GLEN
GLEN
001
STAFF

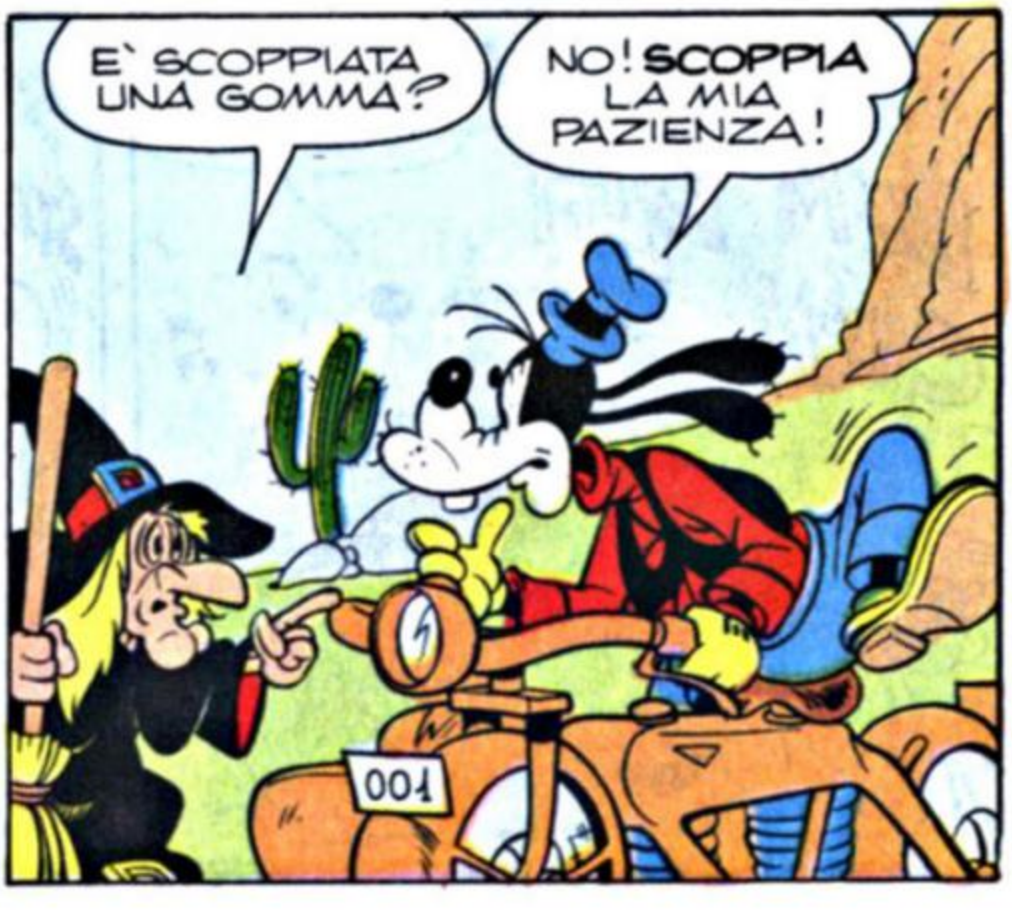

STAFF
STAF
001
AIUTO!

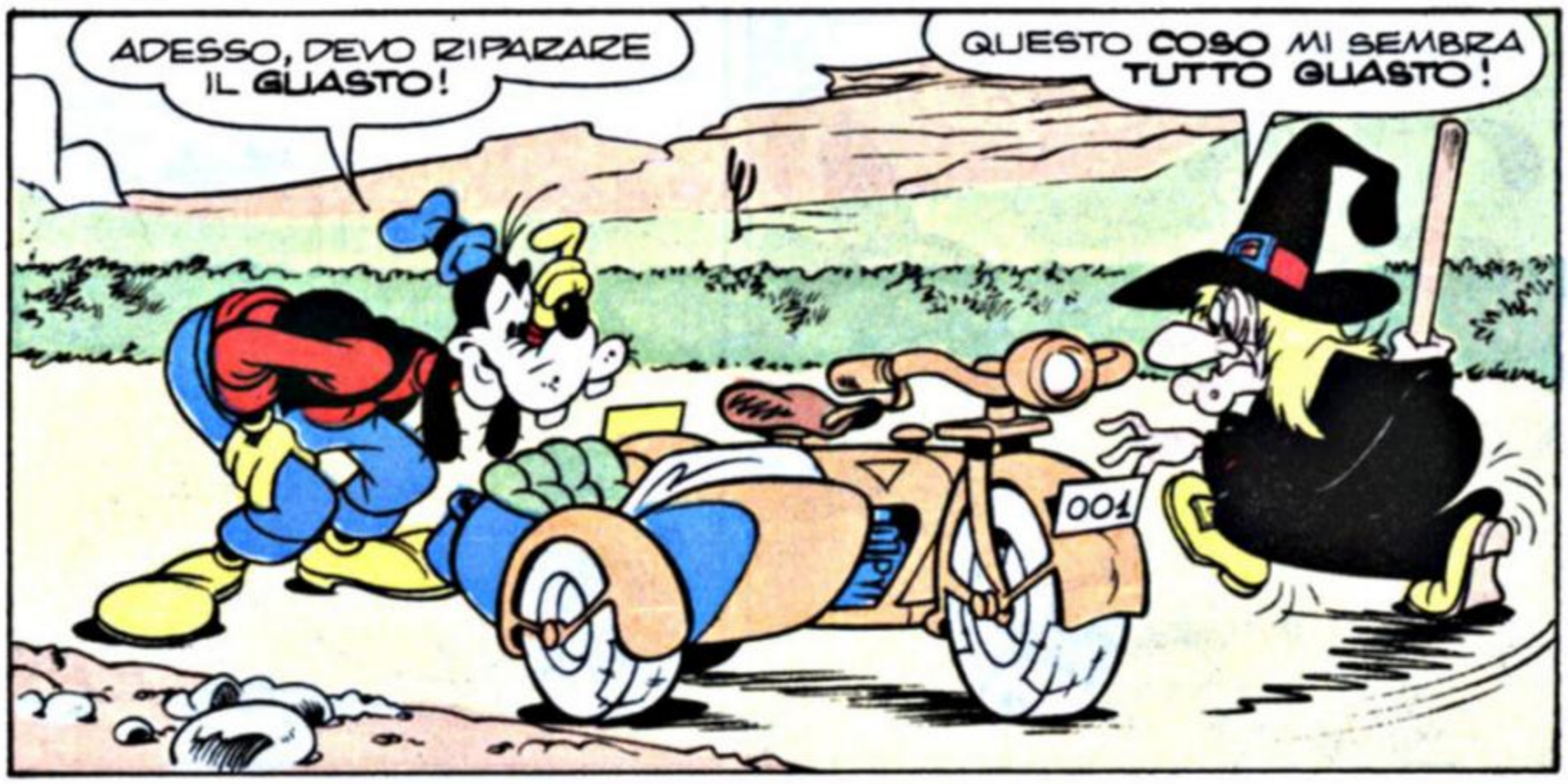

SEI STATO MOLTO GENTILE, GIOVANOTT... OOOH, PIPPO!
GUARDA CHI SI RIVEDE!
001

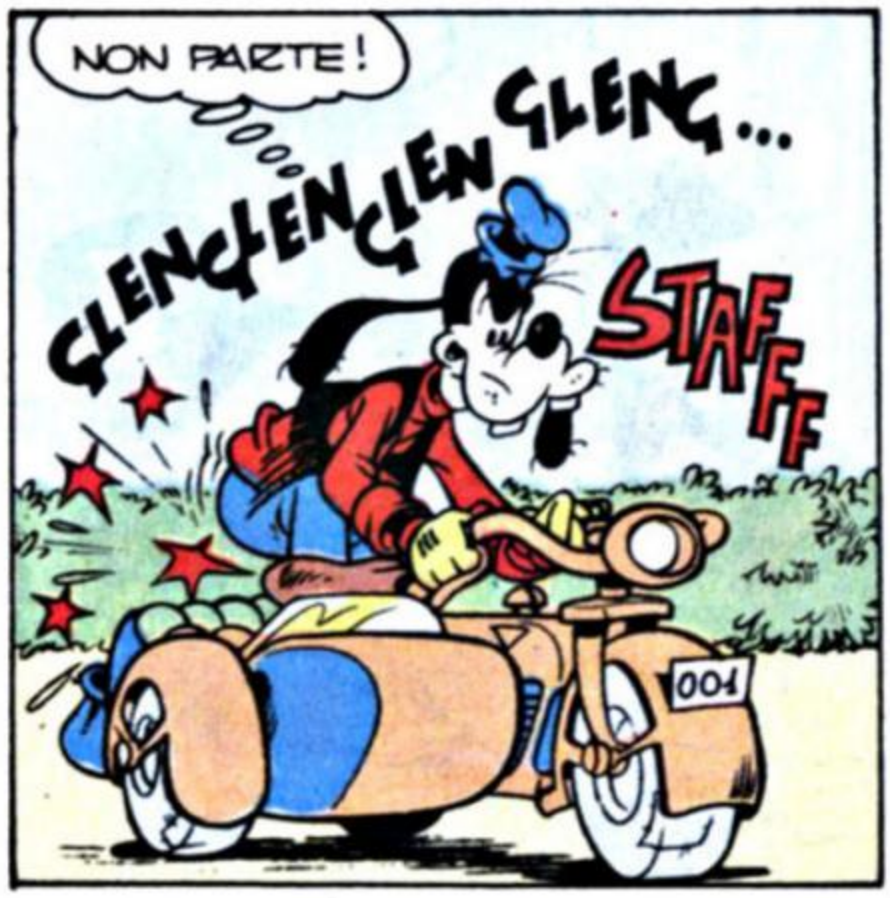
ANCORA TU? MI SEI QUASI MANCATA!
DICI DAVVERO? NOI STREGHE ABBIAMO UN CERTO FASCINO!

QUALE STREGA?
IO! LA STREGA SUPERSTREGA DELLE STREGHE!
001


BUM


E' SCOPPIATA UNA GOMMA?
NO! SCOPPIA LA MIA PAZIENZA!
001

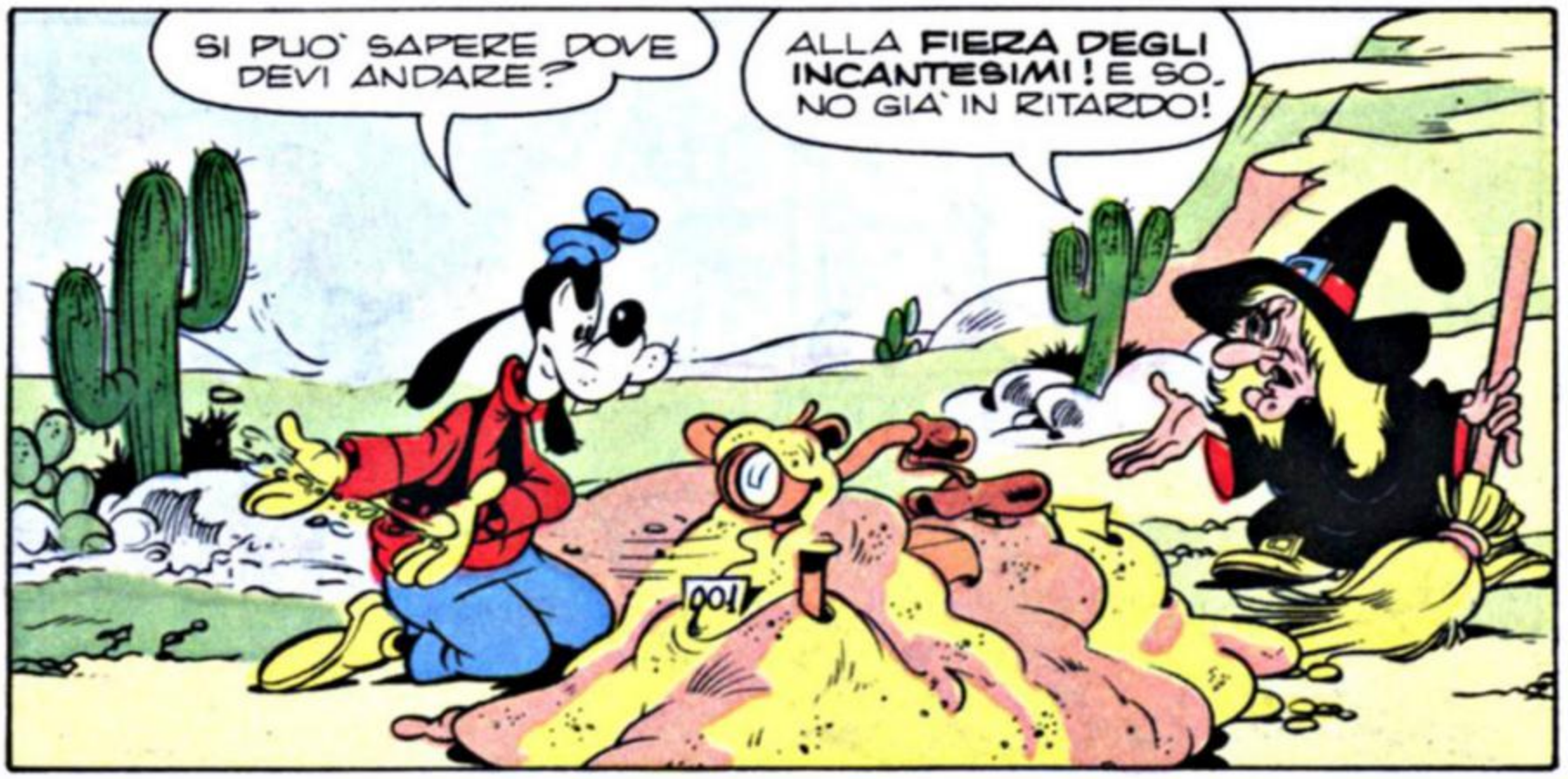

ADESSO, DEVO RIPARARE IL GUASTO!
QUESTO COSO MI SEMBRA TUTTO GUASTO!
001


NON PARTE!
GLENG GLEN GLEN GLENG...
STAFF
001

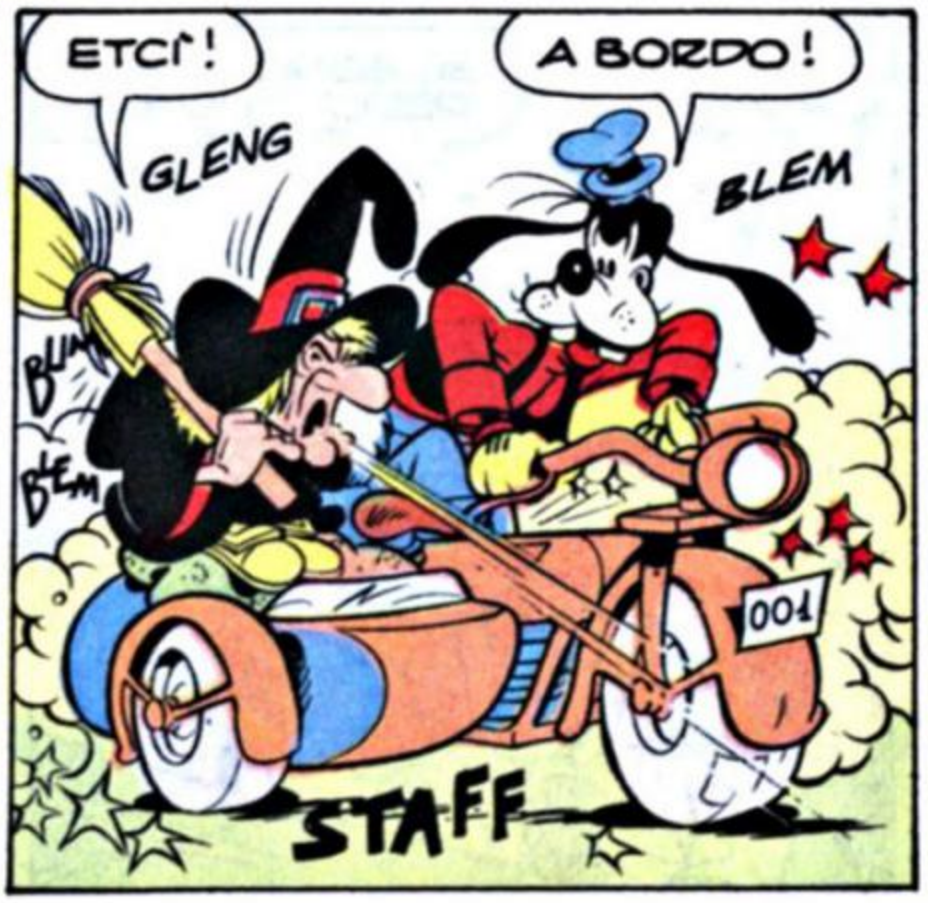
QUI C'È QUALCUNO CHE PORTA IELLA!
ALLUDI?
001
GLENG

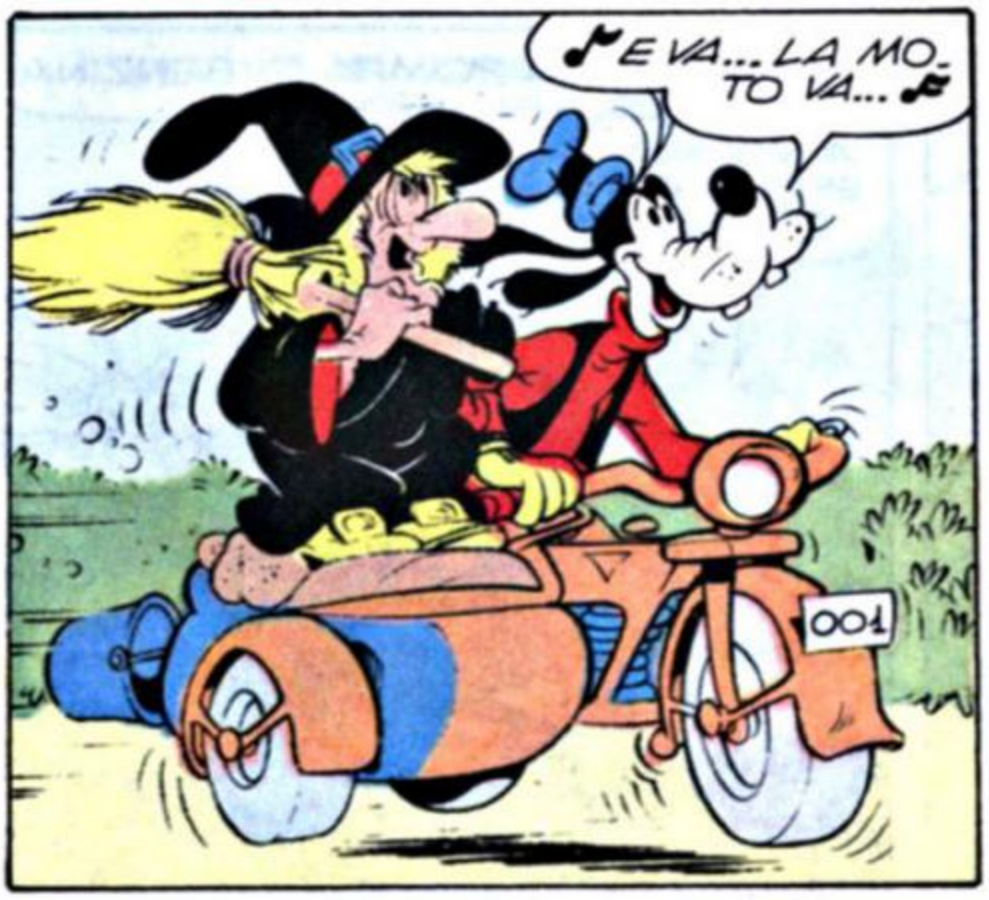
NO, ACCUSO PER MALOCCHIO INTENZIONALE!
TZE TZE! VEDIAMO DI MUOVERCI!
001

E COME?
COME STREGA, NON HO PROBLEMI!

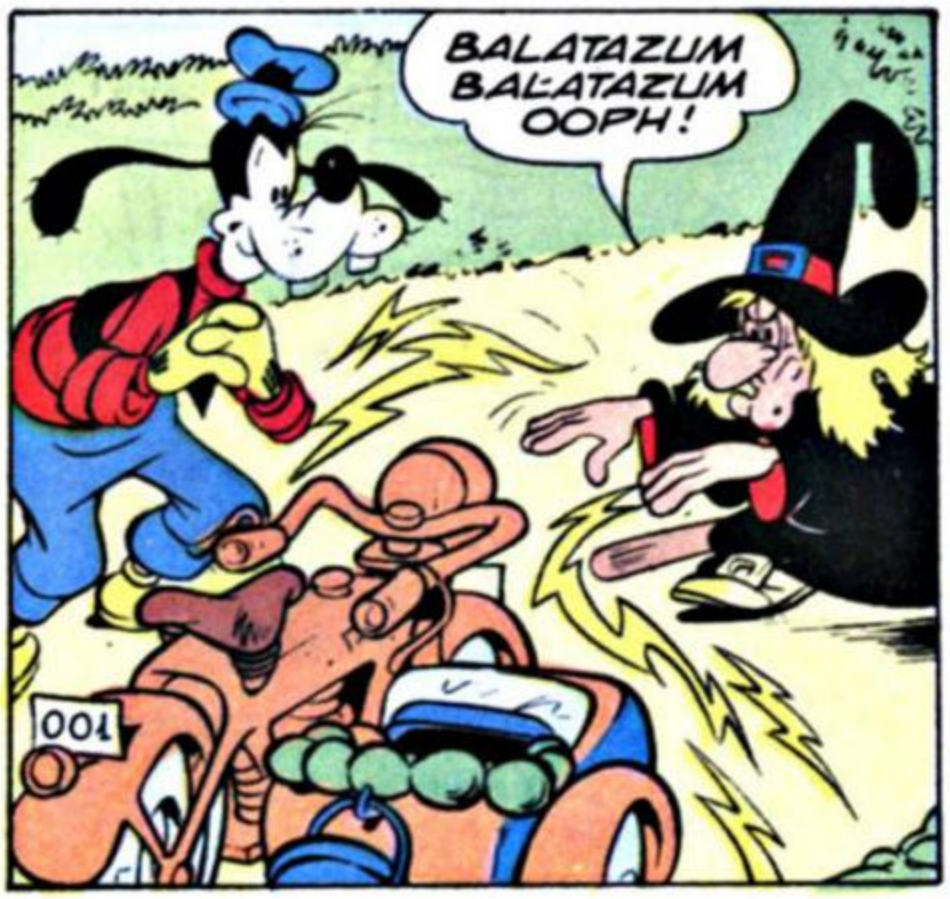

SI PUO' SAPERE DOVE DEVI ANDARE?
ALLA FIERA DEGLI INCANTESIMI! E SO-NO GIA' IN RITARDO!
001

E DOVE SI TROVA?
AL CHILOME-TRO 847 DI QUESTA AUTO-STRADA, C'E' UNA DEVIAZIO-NE!


ETCI'!
A BORDO!
GLENG
BLEM
BLIM
BLEM
001
STAFF

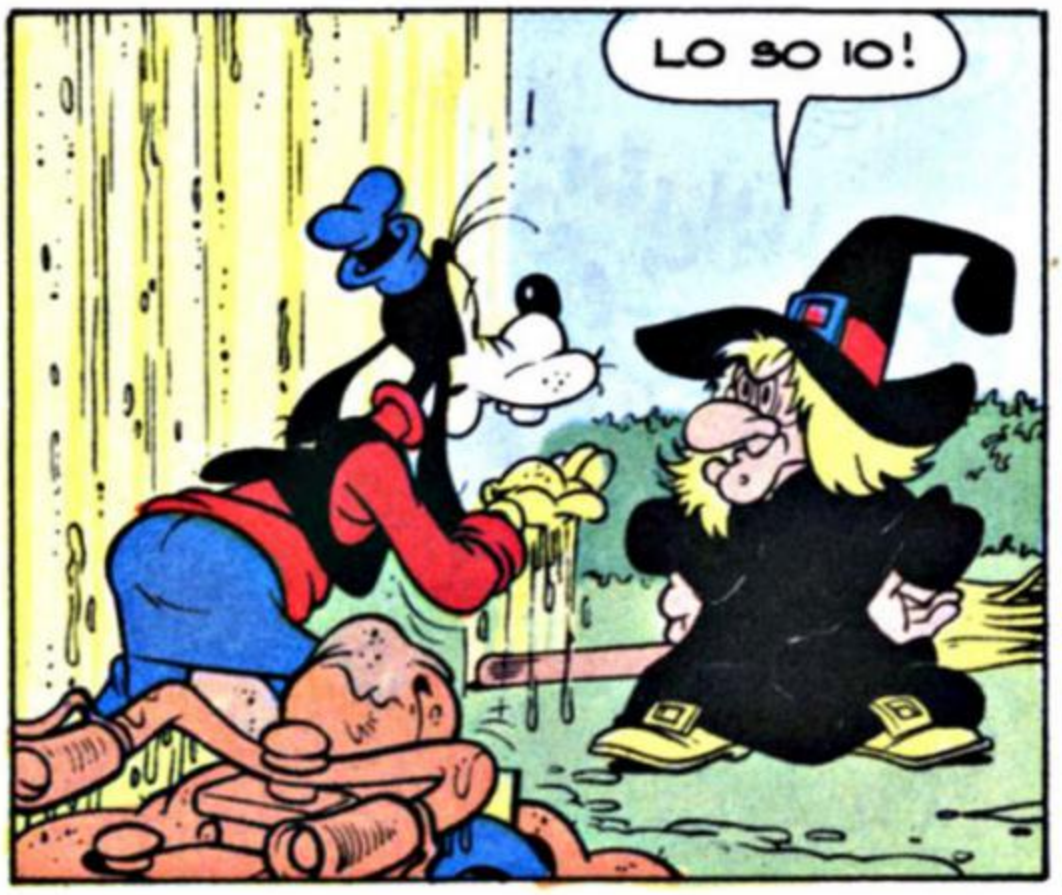

E VA... LA MO-TO VA...
001

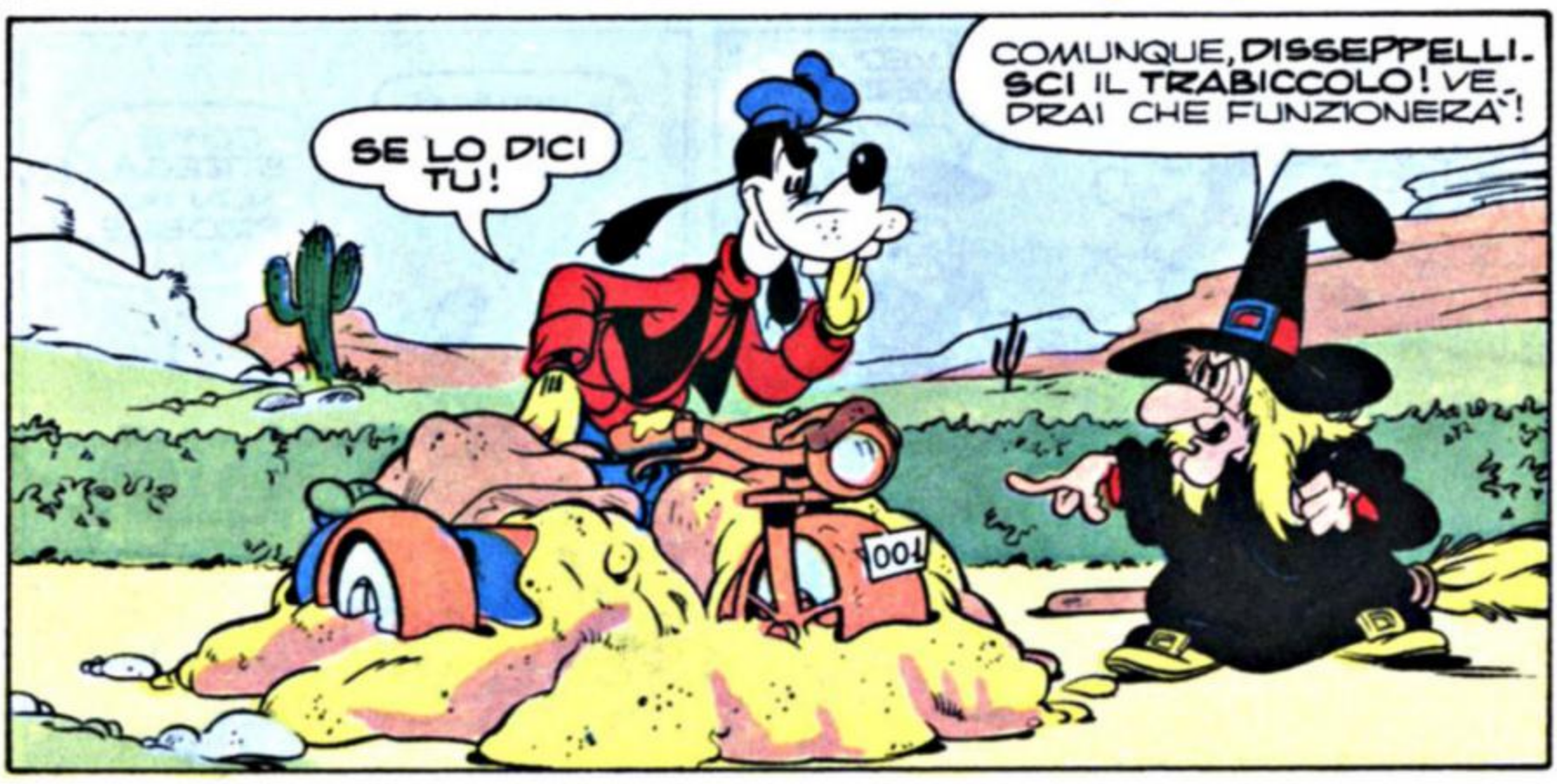
...E VA... PIU' FOR-TE VA!

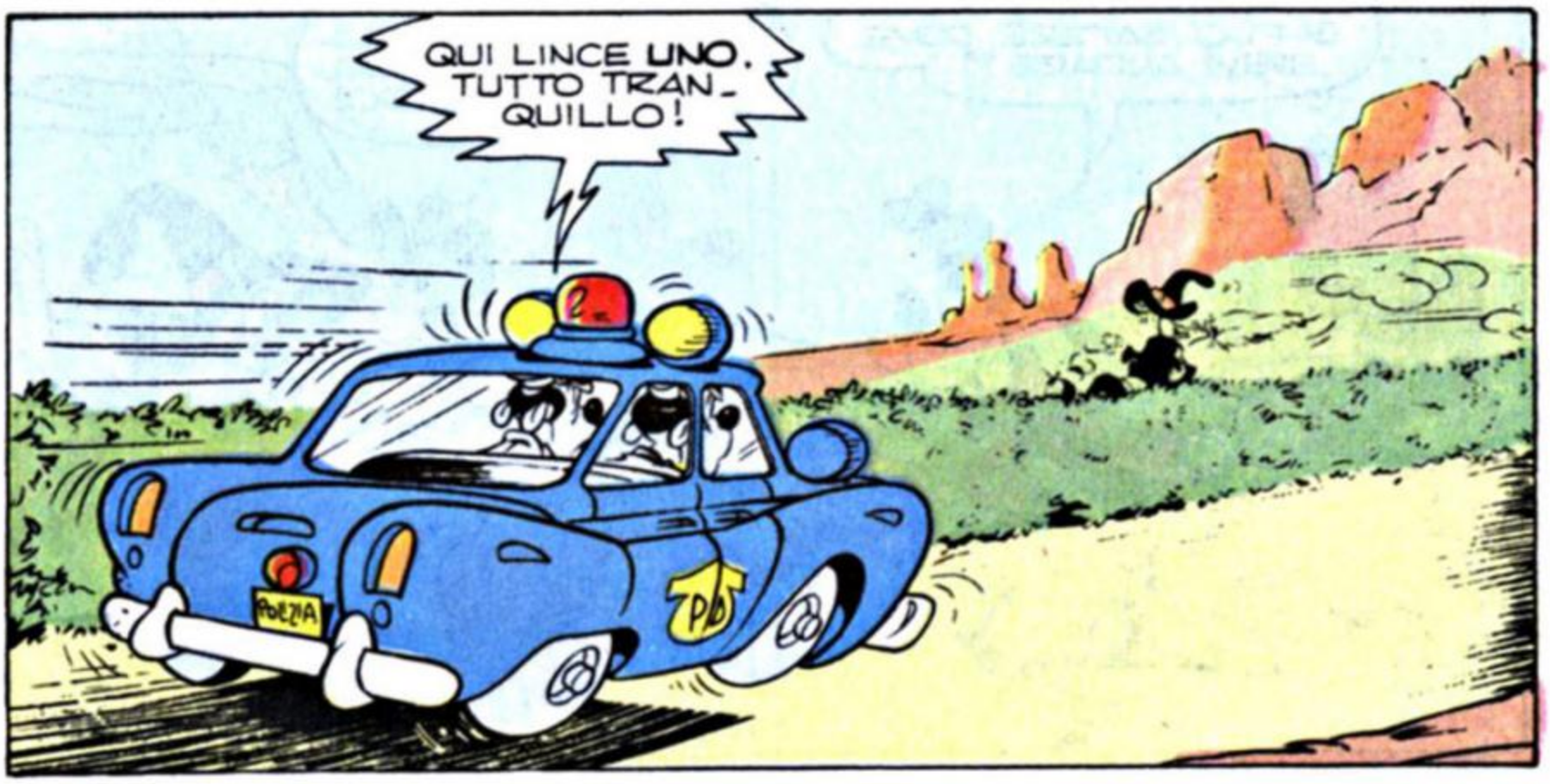

BALATAZUM BALATAZUM OOPH!
001

HO SBAGLIATO!
001

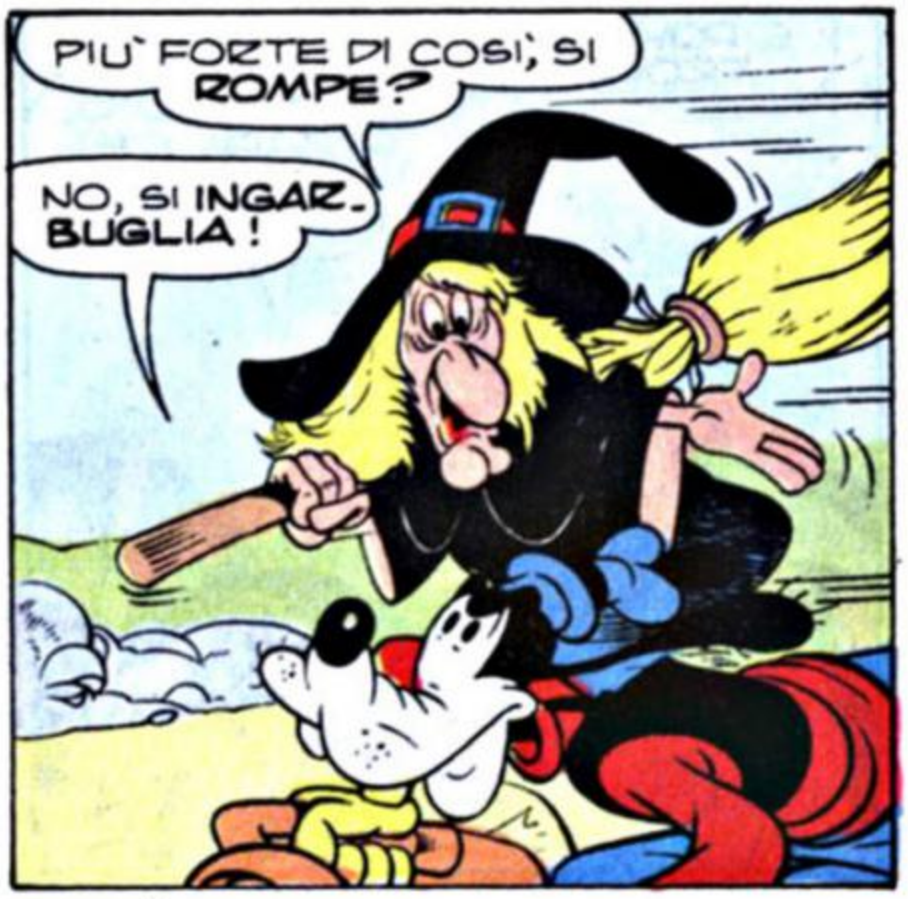
DA DOVE ARRIVA TUTTA QUESTA SABBIA?


LO SO IO!


SE LO DICI TU!
COMUNQUE, DISSEPPELLISCI IL TRABICCOLO! VEDRAI CHE FUNZIONERÀ!
001


QUI LINCE UNO. TUTTO TRAN-QUILLO!
POLIZIA
PB

HAI VISTO ANCHE TU?
SI', SONO QUELLI DELLA PULIZIA STRADE!

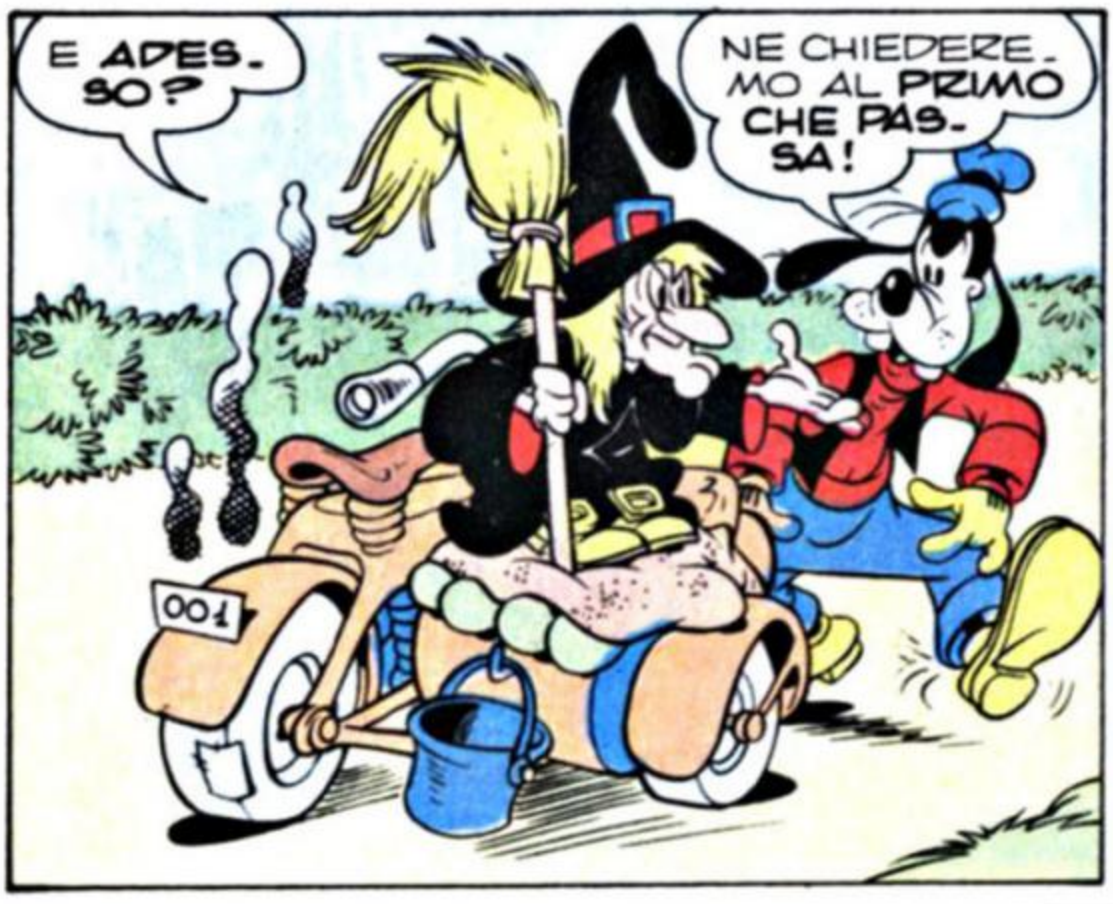

PIU' FORTE DI COSI', SI ROMPE?
NO, SI INGAR-BUGLIA!

COME STIAMO A CARBURANTE?
SIAMO IN RISERVA DA VENTI CHILOMETRI!

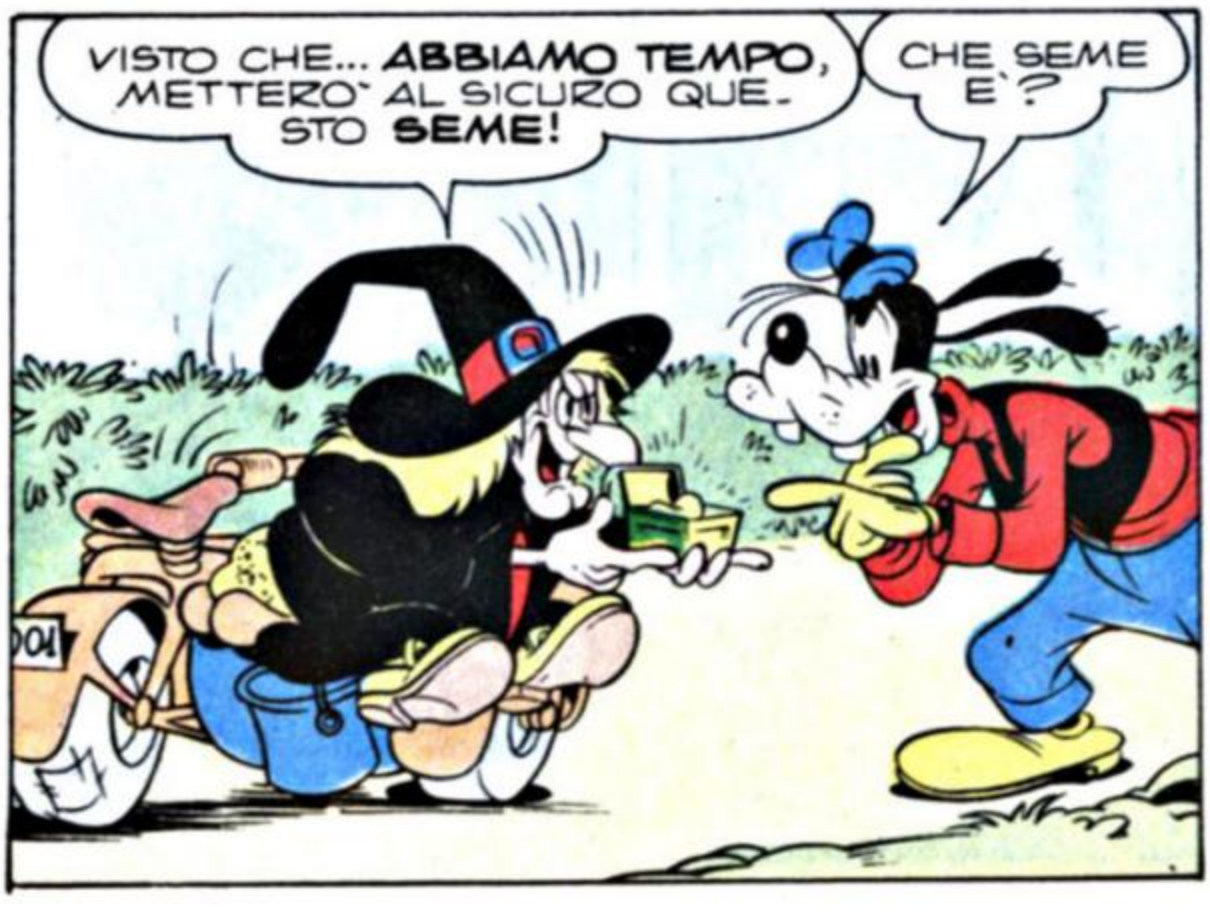
NON C'E' UNA POMPA DI BENZINA IN VISTA!
A NOI NON SERVE BEN-ZINA!

PER-CHE'?
LA MIA MOTO VA A PE-TROLIO!
001

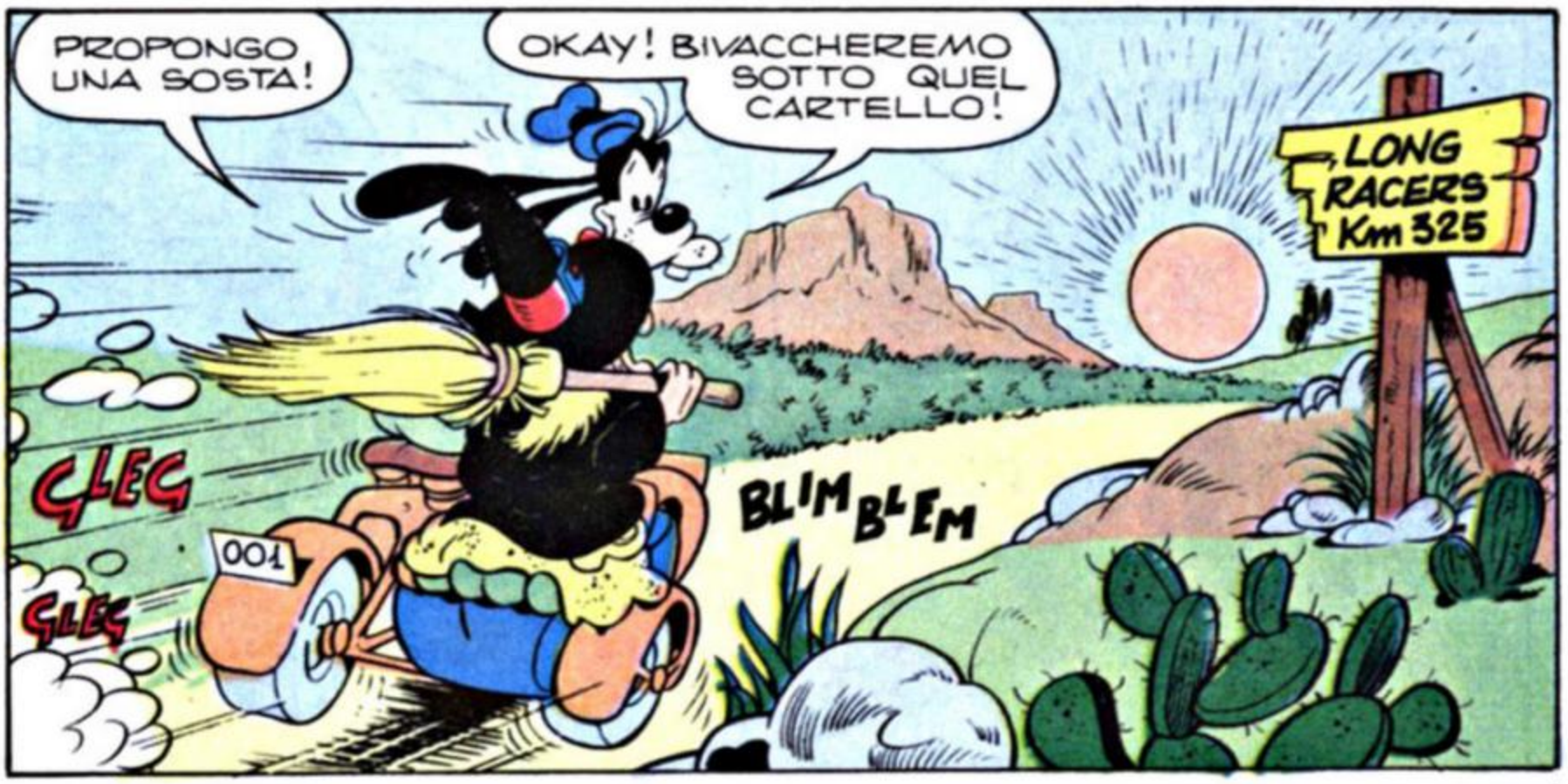
COSA C'E'?
E' FINITO IL PETRO-LIO!
PLOP
SLOP


E ADES-SO?
NE CHIEDERE-MO AL PRIMO CHE PAS-SA!
001

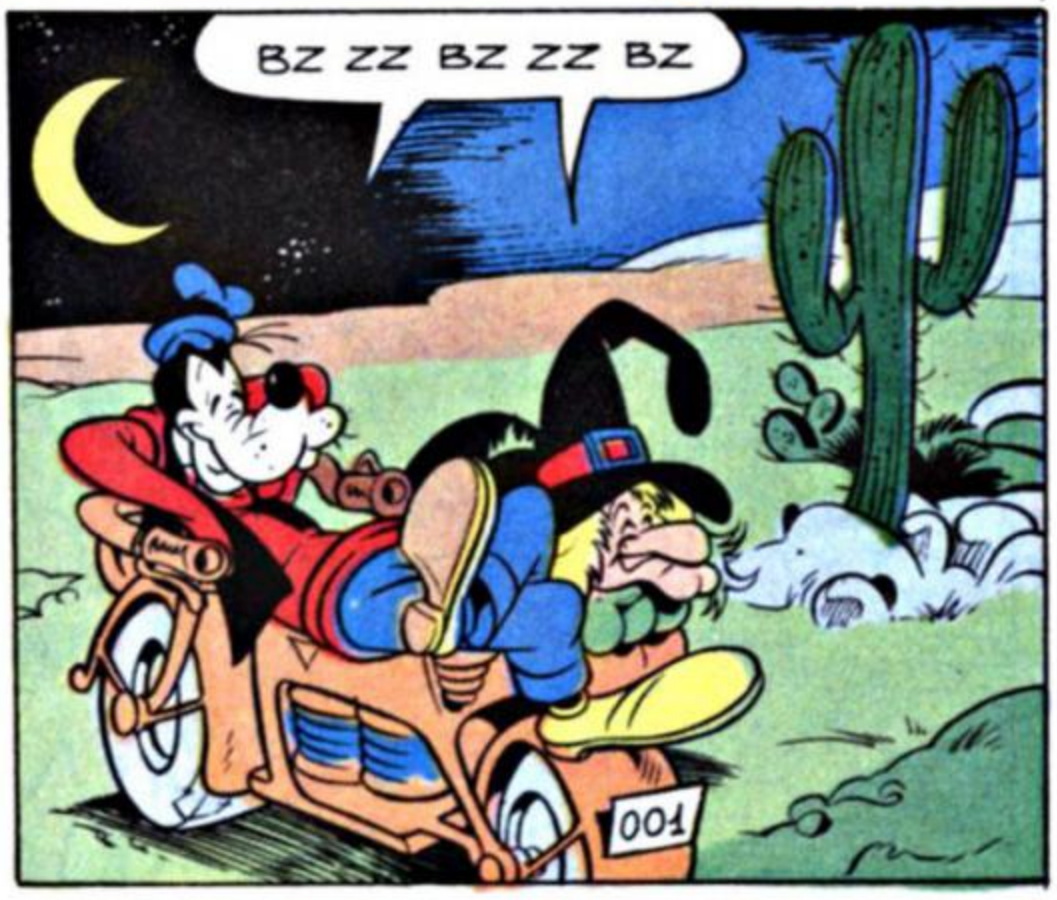
MA QUI NON PASSA NES-SUNO!
BASTA SA-PER ATTEN-DERE!
SE MI FUN-ZIONASSE LA SCOPA...

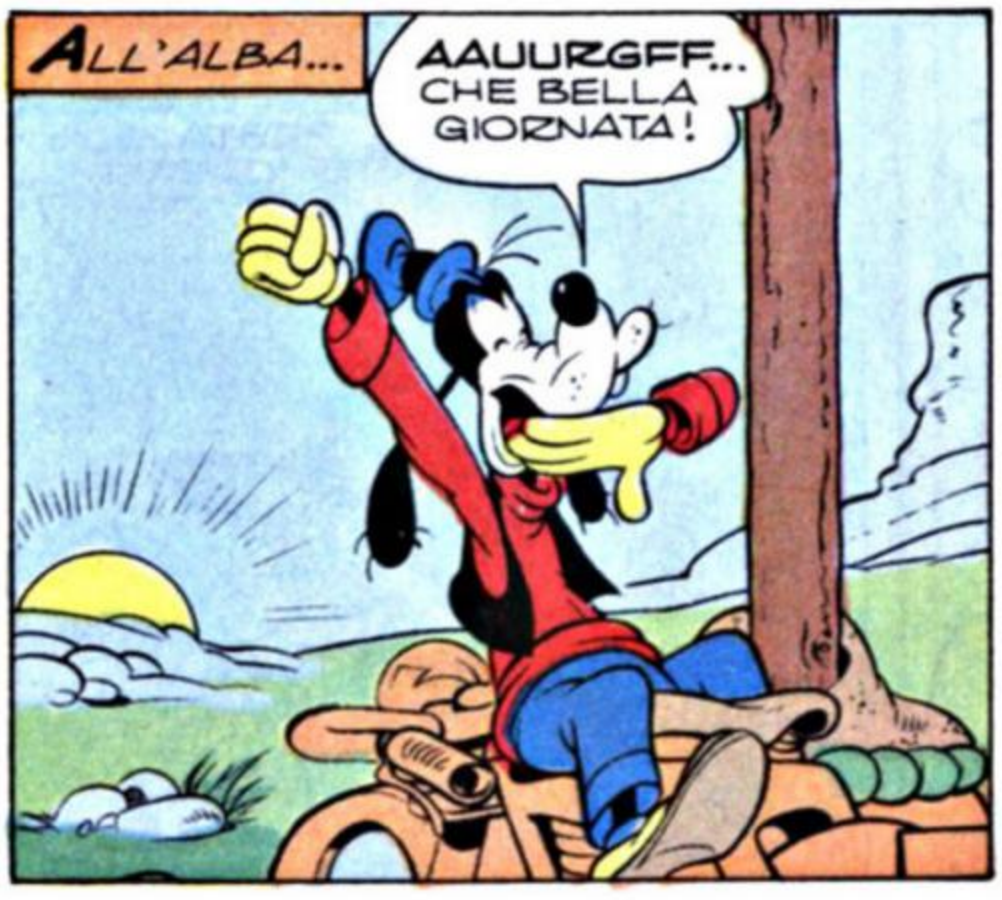

VISTO CHE... ABBIAMO TEMPO, METTERO' AL SICURO QUE-STO SEME!
CHE SEME E'?

UN RARISSIMO SEME DI GIGANTALIPTUS!
A CHE TI SERVE?


PROPONGO UNA SOSTA!
OKAY! BIVACCHEREMO SOTTO QUEL CARTELLO!
LONG RACERS Km 325
GLEG
GLEG
001
BLIMBLEM

QUESTA AUTOSTRADA NON E' MAI FINITA!
PER FORZA! LA SEGNALETICA E' IN RIFACIMENTO!
LONG RACERS Km 325

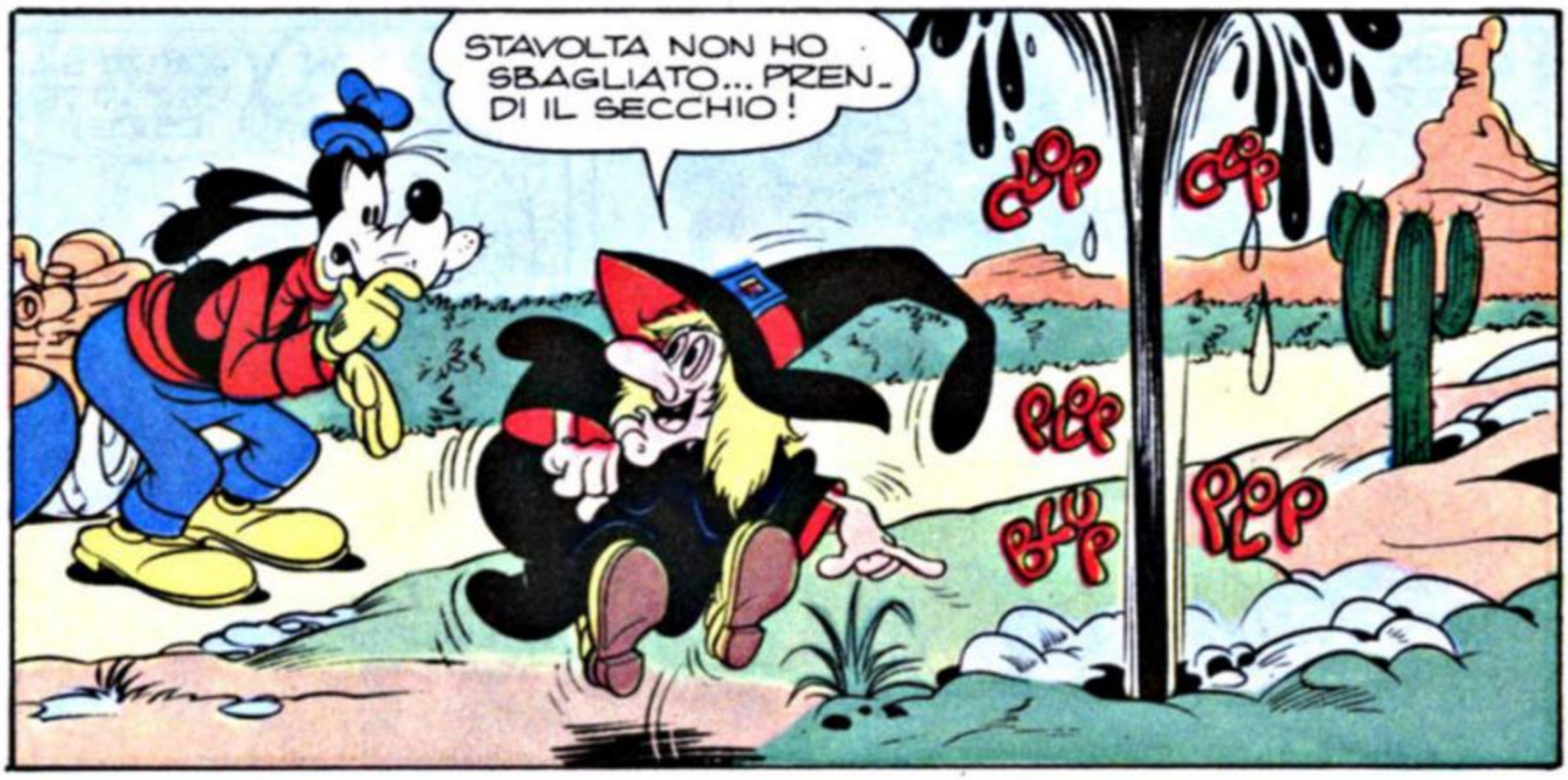

BZ ZZ BZ ZZ BZ
001

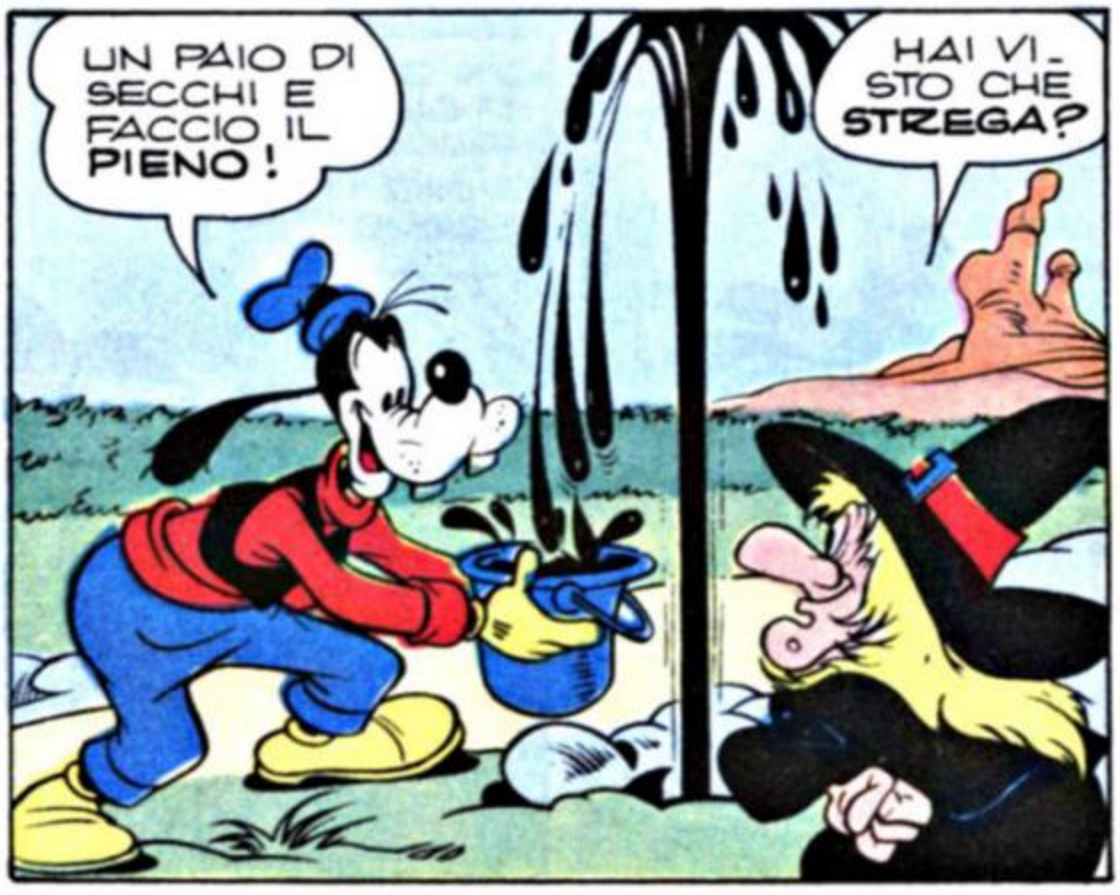

ALL'ALBA...
AAUURGFF... CHE BELLA GIORNATA!

NON SA PIU' COSA FARE PER CONVINCERMI CHE E' UNA STREGA!

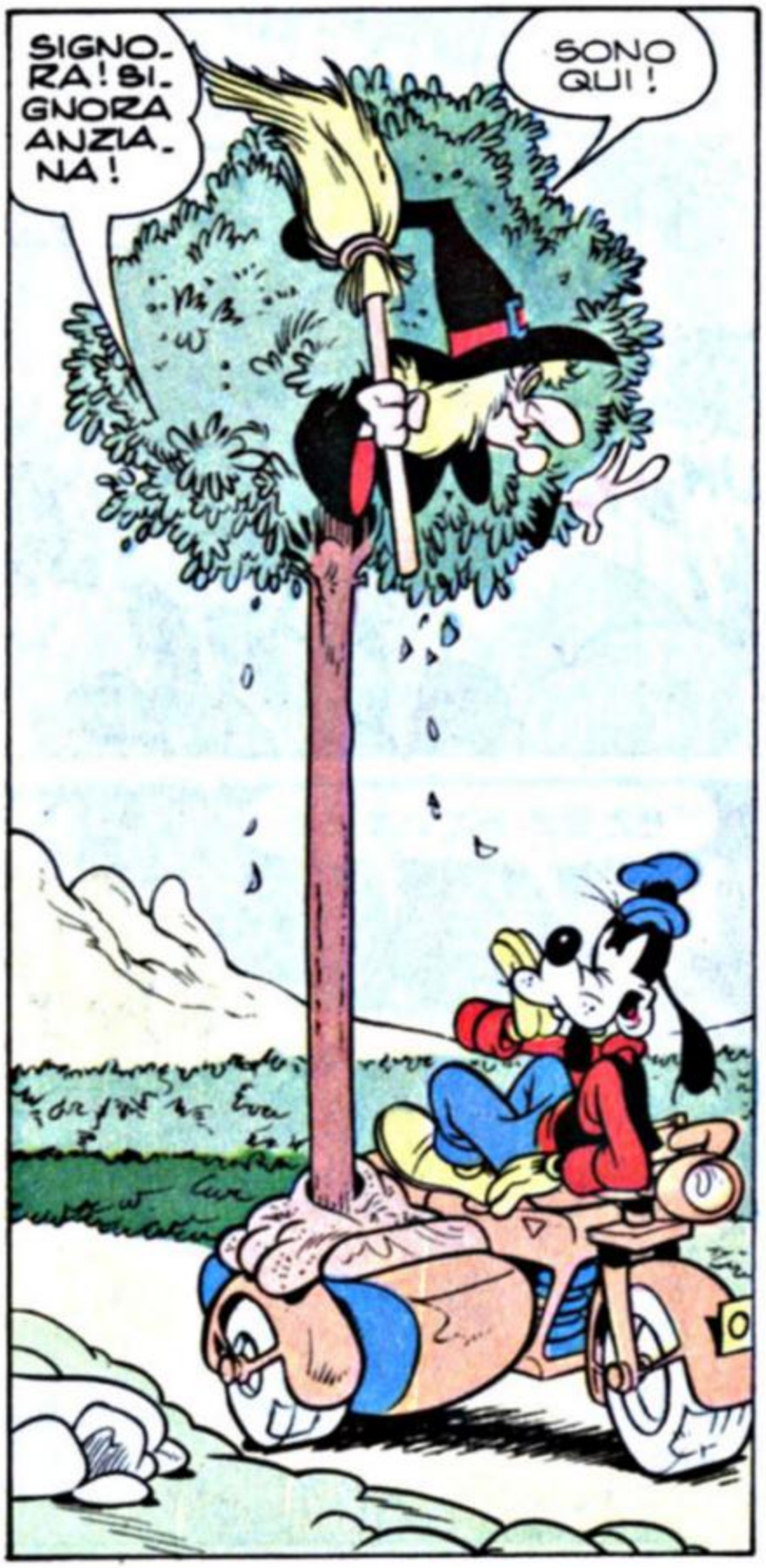
SARÀ IL MIO PEZZO DI BRAVURA ALLA FIERA DEGLI INCANTESIMI!

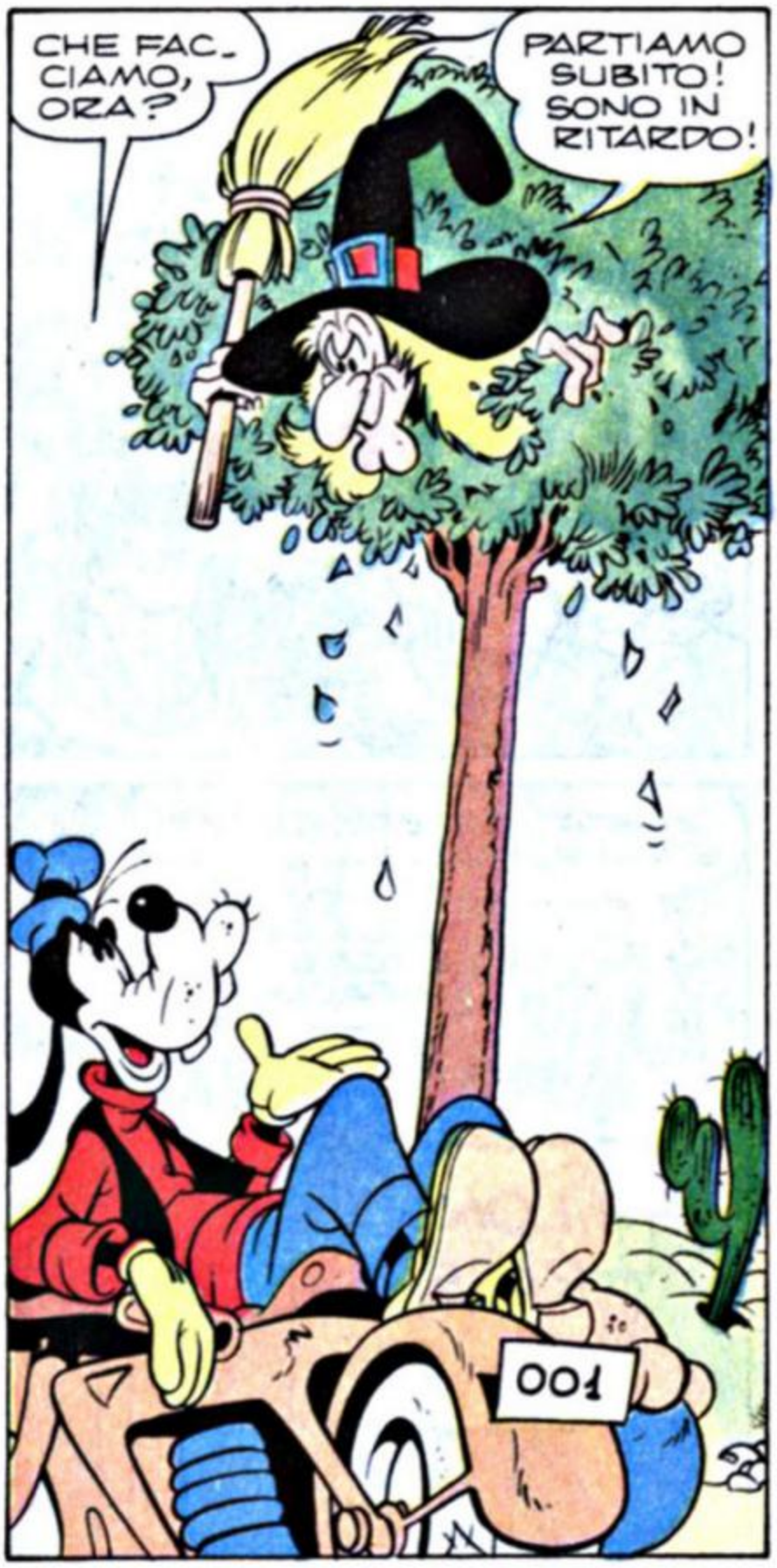
BALATAZUM BLINDOLEUM BALATAZUM PETROLEUM... OÖOHP!


STAVOLTA NON HO SBAGLIATO... PRENDI IL SECCHIO!
CLOP
CLOP
PLP
BLUP
PLOP


UN PAIO DI SECCHI E FACCIO IL PIENO!
HAI VISTO CHE STREGA?

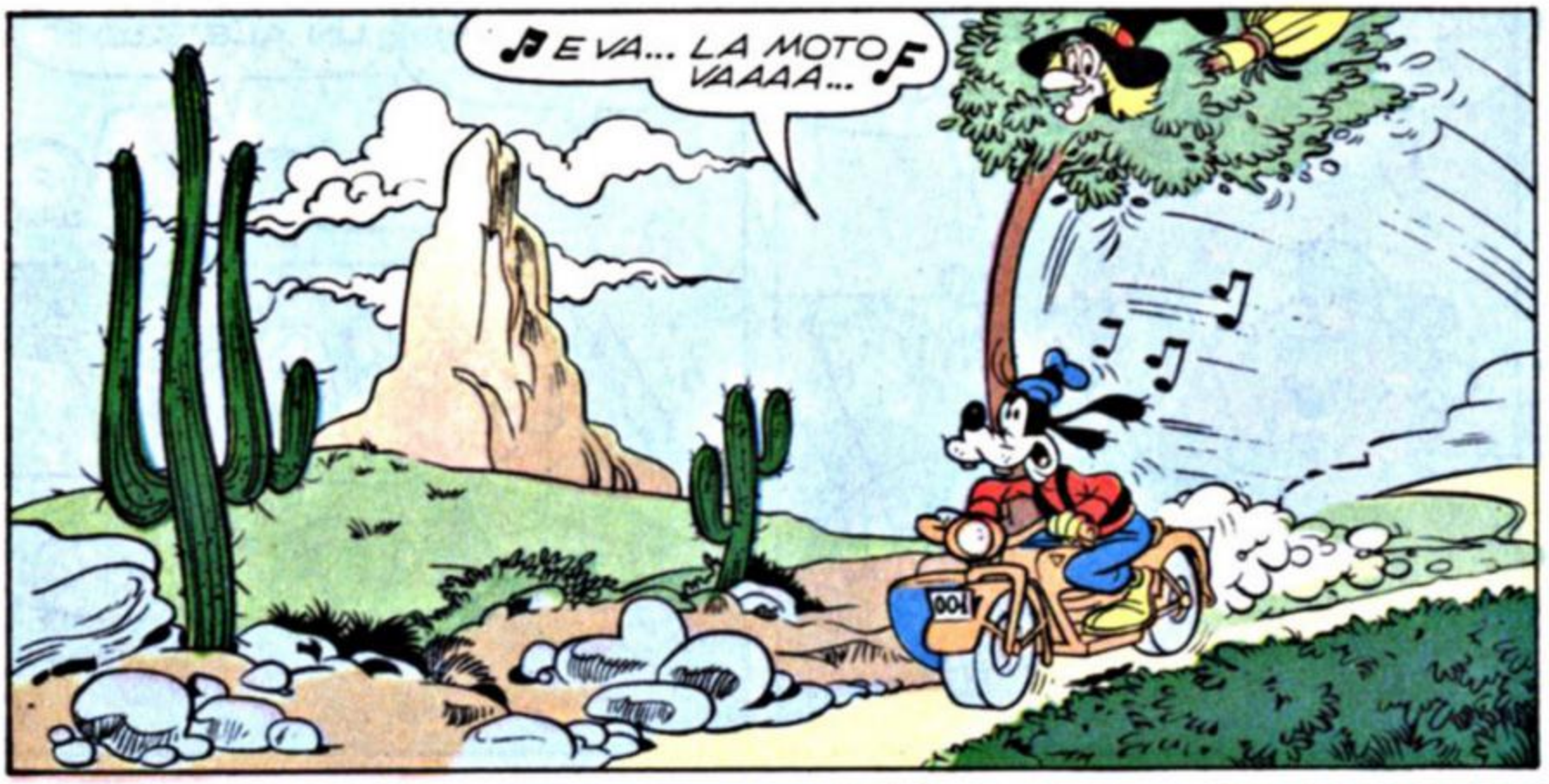
COSA C'ENTRA? QUESTO DESERTO È PIENO DI PETROLIO!

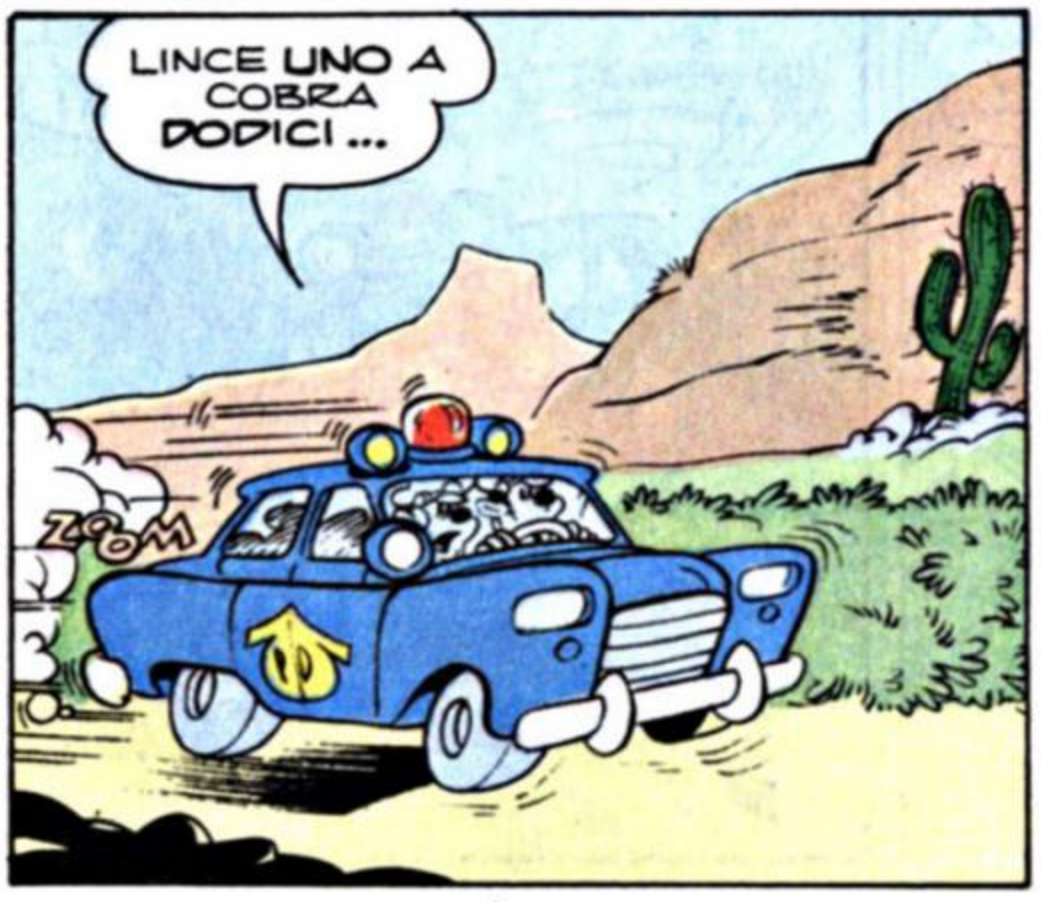

SIGNORA! SIGNORA ANZIANA!
SONO QUI!

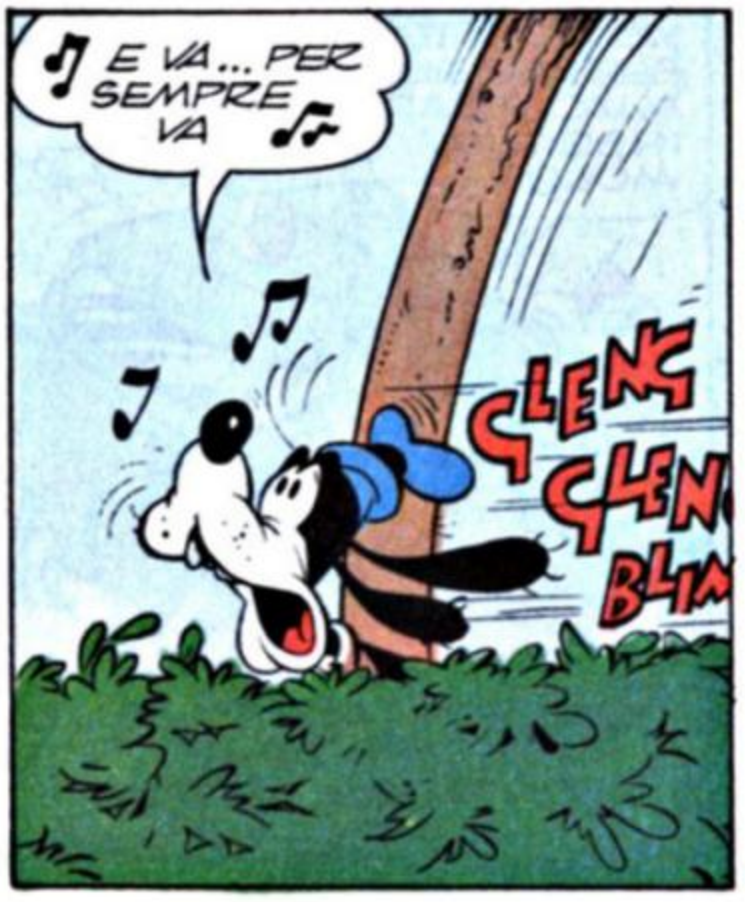

CHE FACCIAMO, ORA?
PARTIAMO SUBITO! SONO IN RITARDO!
001

E QUEST'ALBERO?
CI FARÀ OMBRA!
001

EHI, LAGGIÙ... HAI VISTO LA STREGA IN AZIONE?
CON DEGLI ALBERI DI CARTAPESTA, SON CAPACI TUTTI!

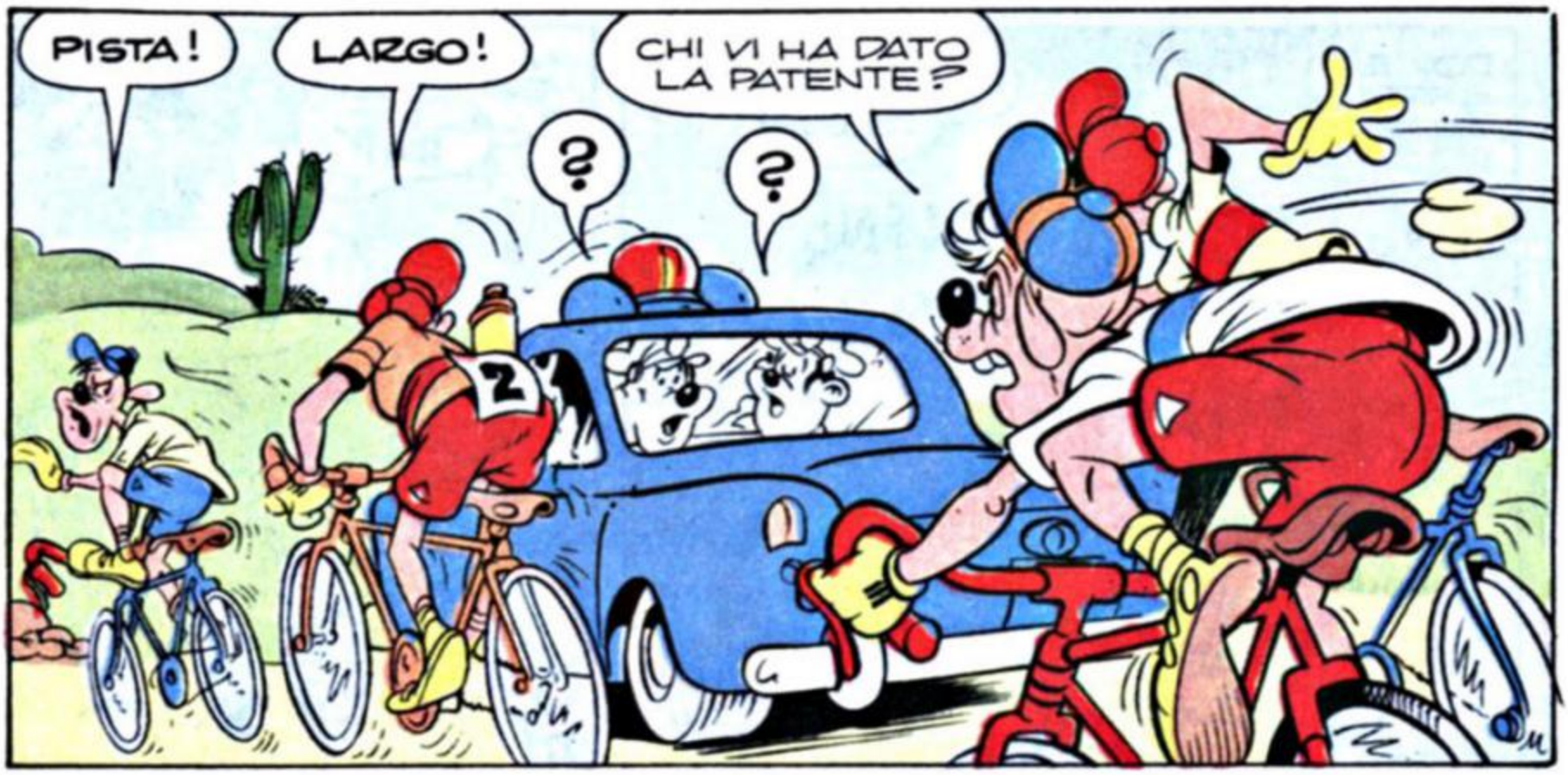

E VA... LA MOTO VAAAA...


LINCE UNO A COBRA DODICI...
ZOOM


E VA... PER SEMPRE VA
GLENG GLENG BLIN

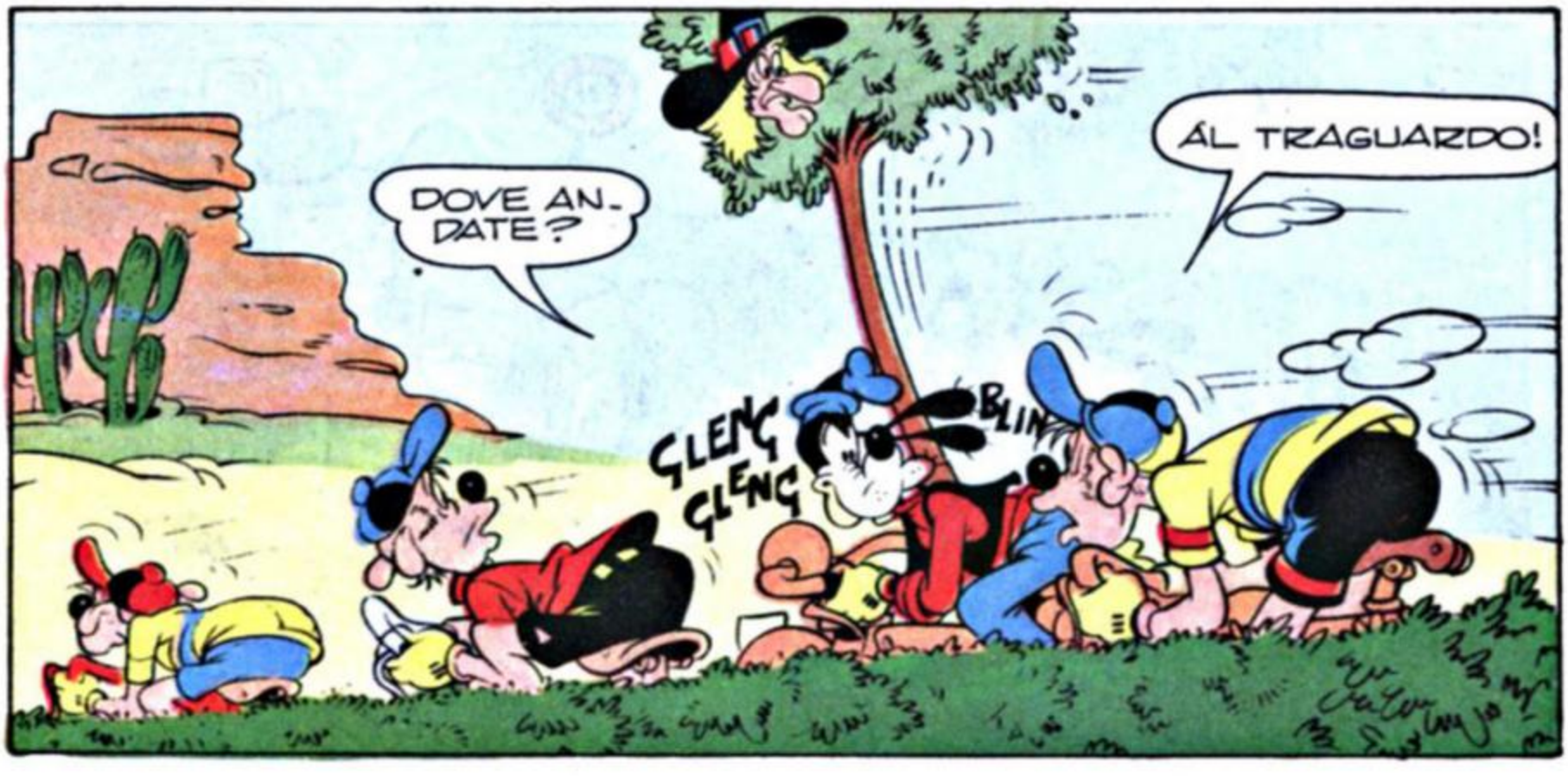
HAI VISTO?
NO!

C'ERA UN ALBERO SULL'ALTRA CORSIA!
CHE COSA?


PISTA!
LARGO!
CHI VI HA DATO LA PATENTE?
?
?

TU... CI CREDI?
A ME IL DESERTO FA MALE!

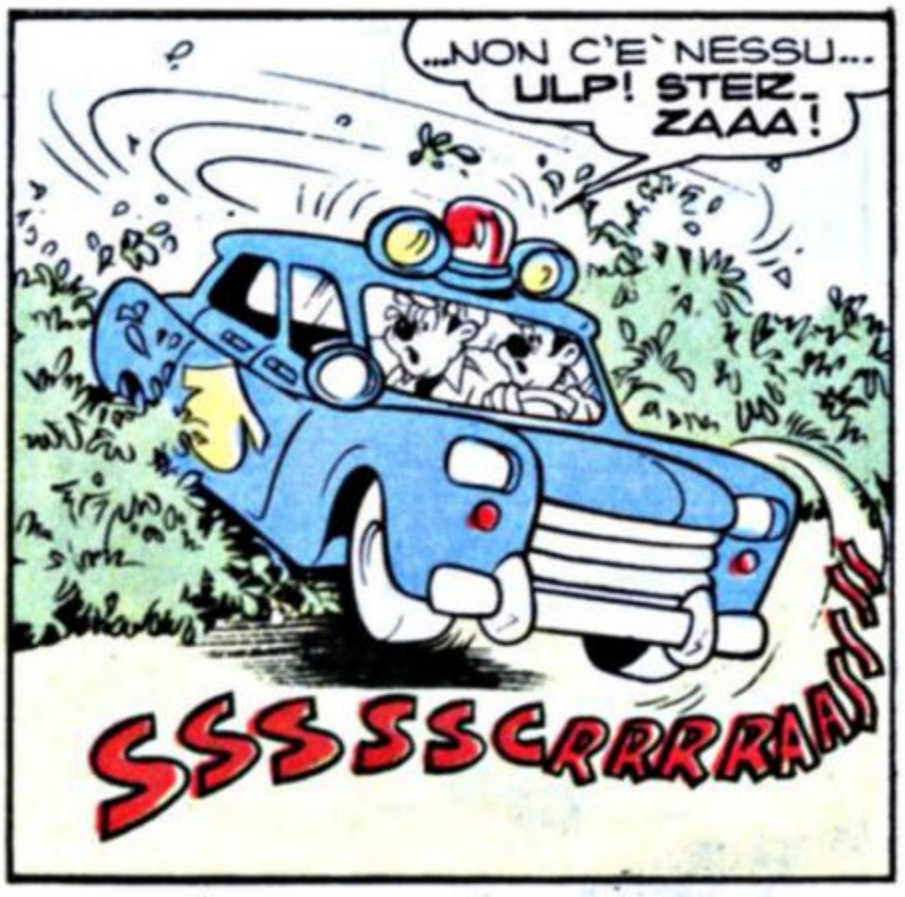
CHE MODI!
PROPRIO... LORO!
CHE FIGURA!

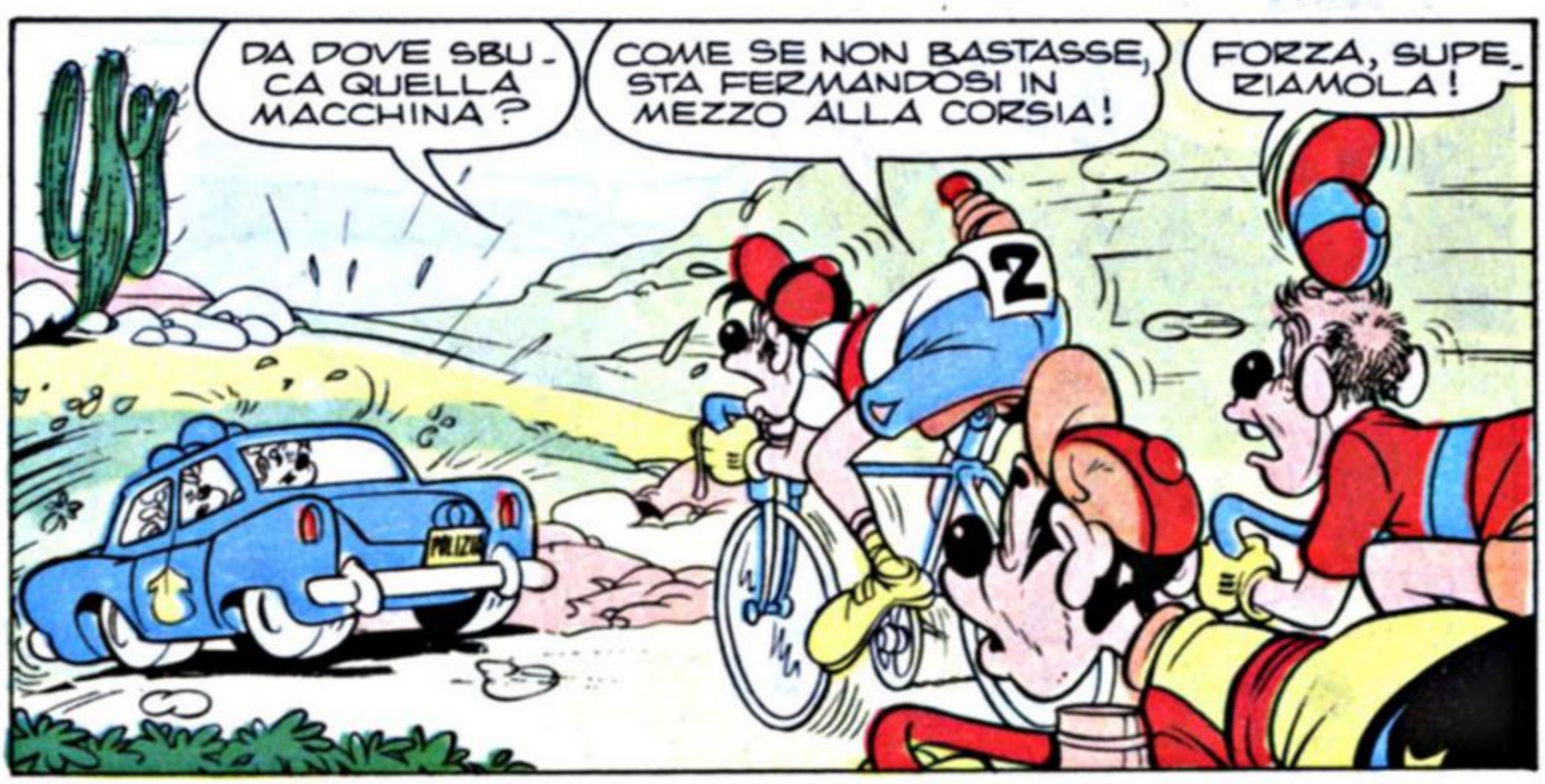

DOVE ANDATE?
AL TRAGUARDO!
GLENG GLENG
BLIN

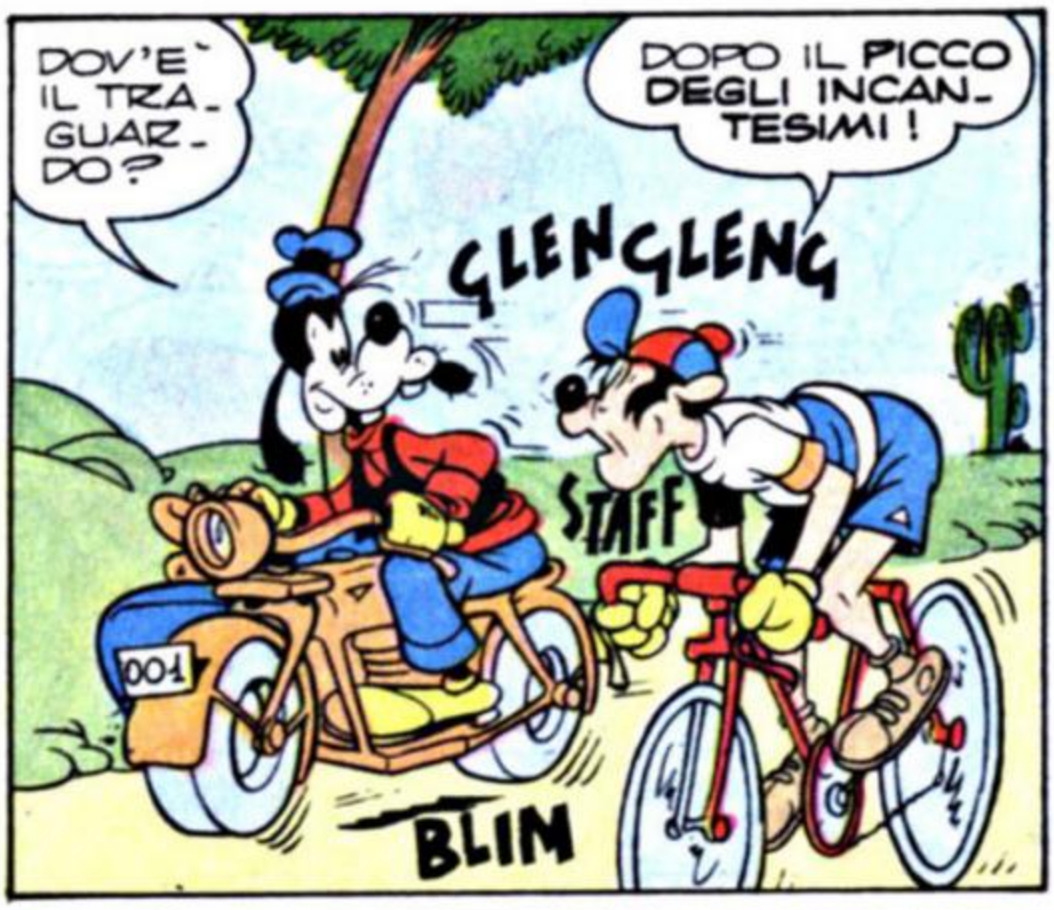
IN MOVI-MENTO!
IL DESERTO TI FA MALE! NOI SIAMO IN MOVIMENTO!

MA ERA UN ALBERO!
UN ALBERO?

NON ESISTONO AL-BERI SU QUESTA AUTOSTRADA... INSEGUIA-MOLO!
SALTA LA SIEPE, TANTO...
SSSSCCRRIIISSCD


...NON C'È NESSU...
ULP! STER-ZAAA!
SSSSSCRRRRAAS

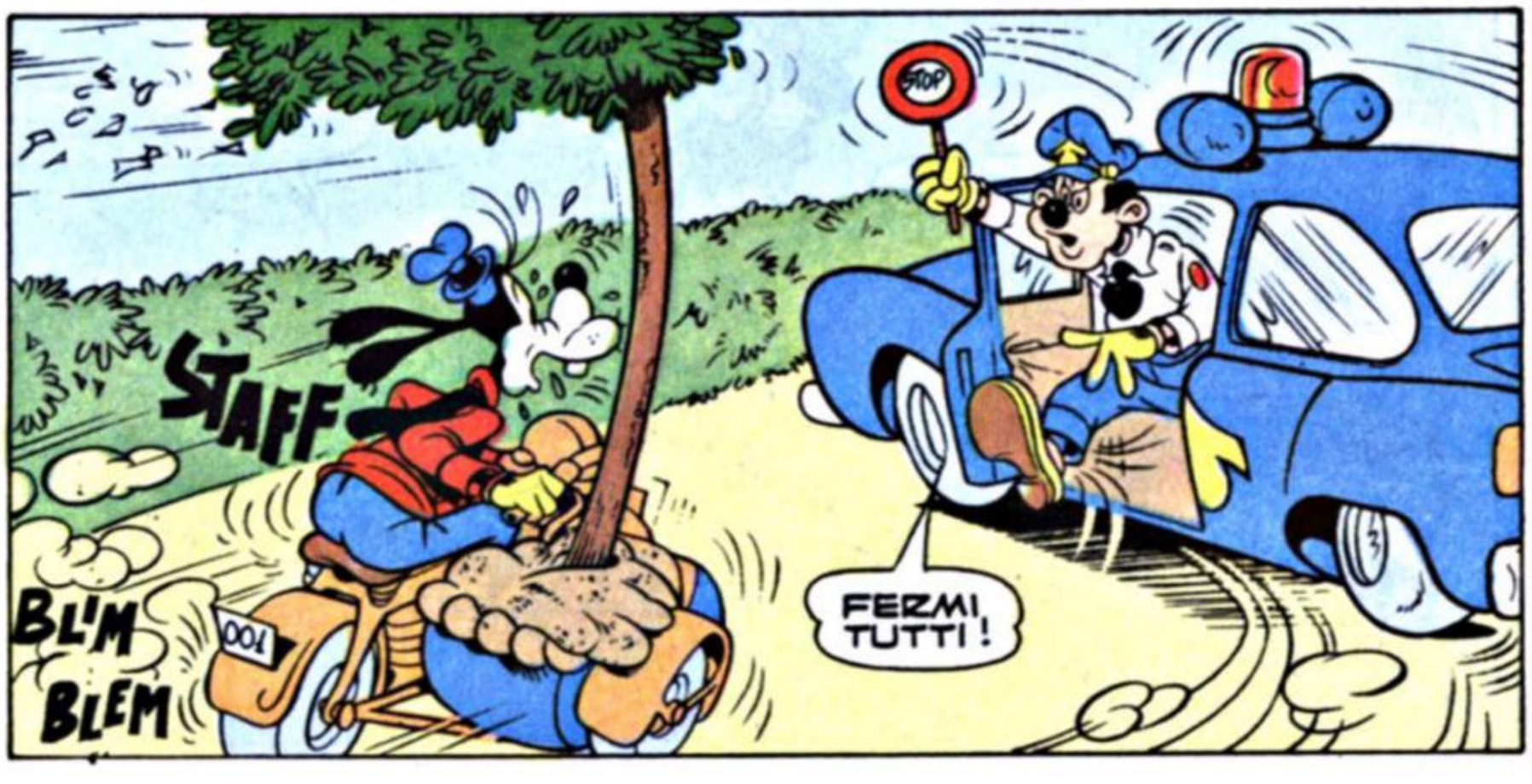

DA DOVE SBU-CA QUELLA MACCHINA?
COME SE NON BASTASSE, STA FERMANDOSI IN MEZZO ALLA CORSIA!
FORZA, SUPE-RIAMOLA!
2


DOV'E' IL TRA-GUAR-DO?
DOPO IL PICCO DEGLI INCAN-TESIMI!
GLENGLENG
STAFF
001
BLIM

MA NON DO-VEVA ESSER-CI LA... FIE-RA?
NO, NO... SOLO UN ARRIVO IN SALITA!

DOBBIAMO BLOCCARE QUELL'ALBERO!
UUUAAAAH
UUUAAAH
POLIZIA

E' LA PRIMA VOLTA CHE VEDO UN AL-BERO IN SIDECAR!


STAFF
BLIM
BLEM
001
STOP
FERMI TUTTI!

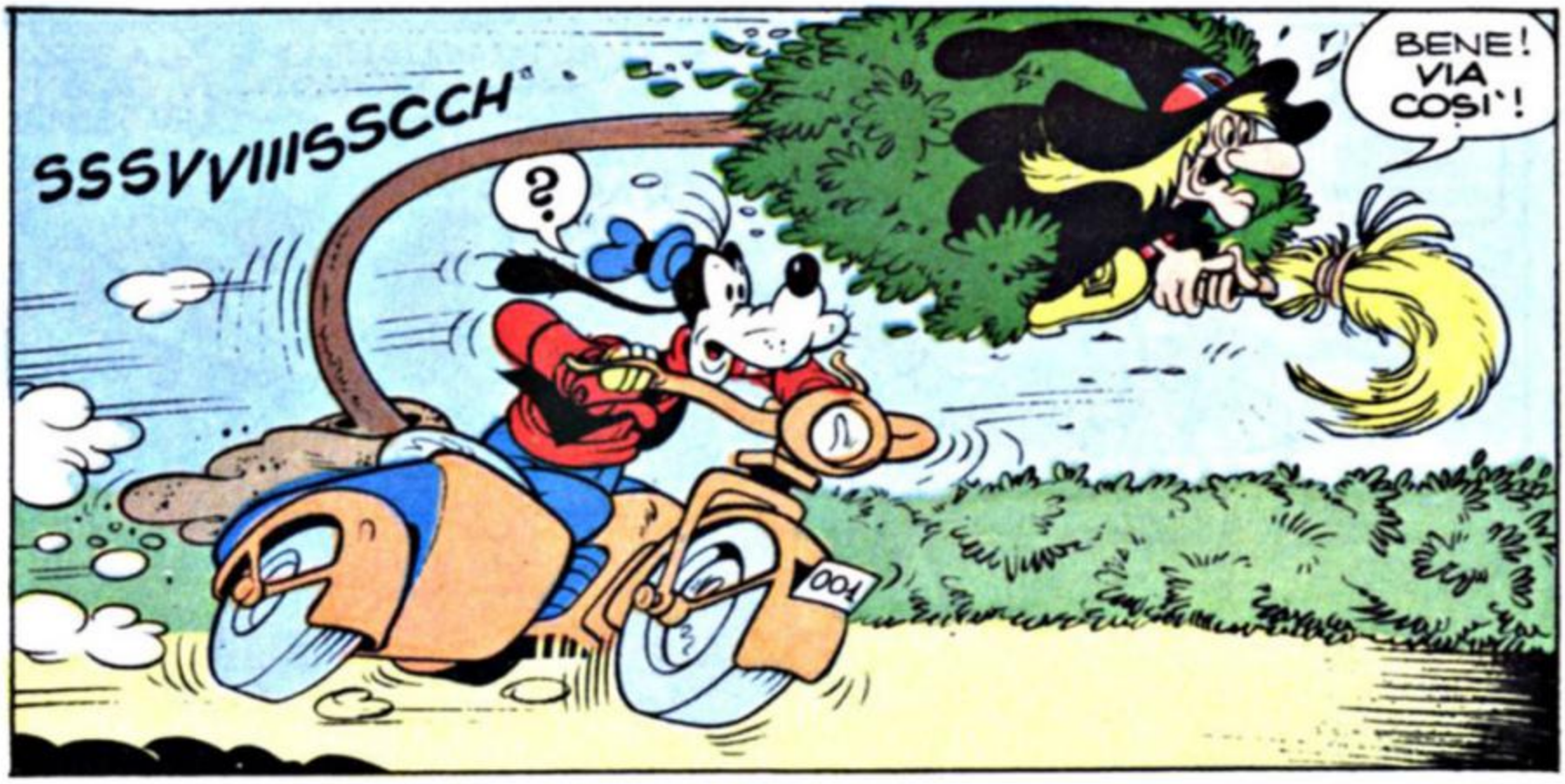
COSA C'È?
FATEMI VEDERE LA PATENTE!
SUBITO!

ECCOLA!
GRAZIE!

MA COS'È?
LA MIA PATENTE DI STREGA!

SIETE UNA STREGA?
NATURALMENTE, GIOVANOTTO!

AIUTO! UNA STREGA!
VIA! VIA! PRESTO!
COSA SUCCEDE?
EH! EH! ESSERE STREGA È ANCORA IMPORTANTE! ALMENO PER QUALCUNO!


SSSVVIIISSCCH
?
BENE! VIA COSI'!

COME? SE NON HO NEANCHE AZIONATO L'AVVIAMENTO!

QUESTA SI', CHE E' ACCELERAZIONE!

HAI VISTO ANCHE TU?
CHE COSA?
ZOOM

MEGLIO LASCIAR PERDERE!
GIA'! IL DESERTO CI FA MALE!

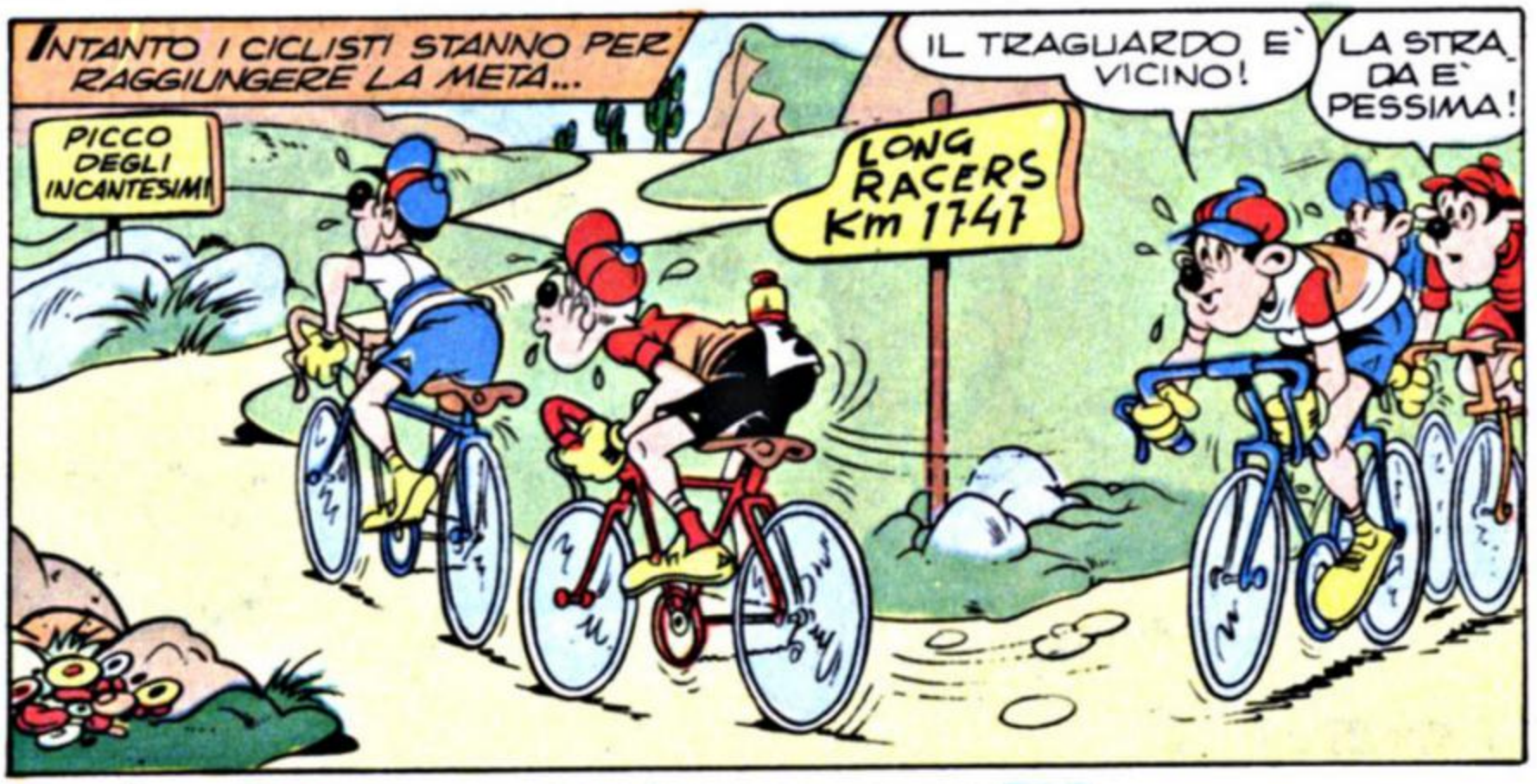
ALLA LARGA DALLE STRE-GHE!
E DAGLI ALBE-RI IN MOVI-MENTO!
RROOAAARR
POLIZIA

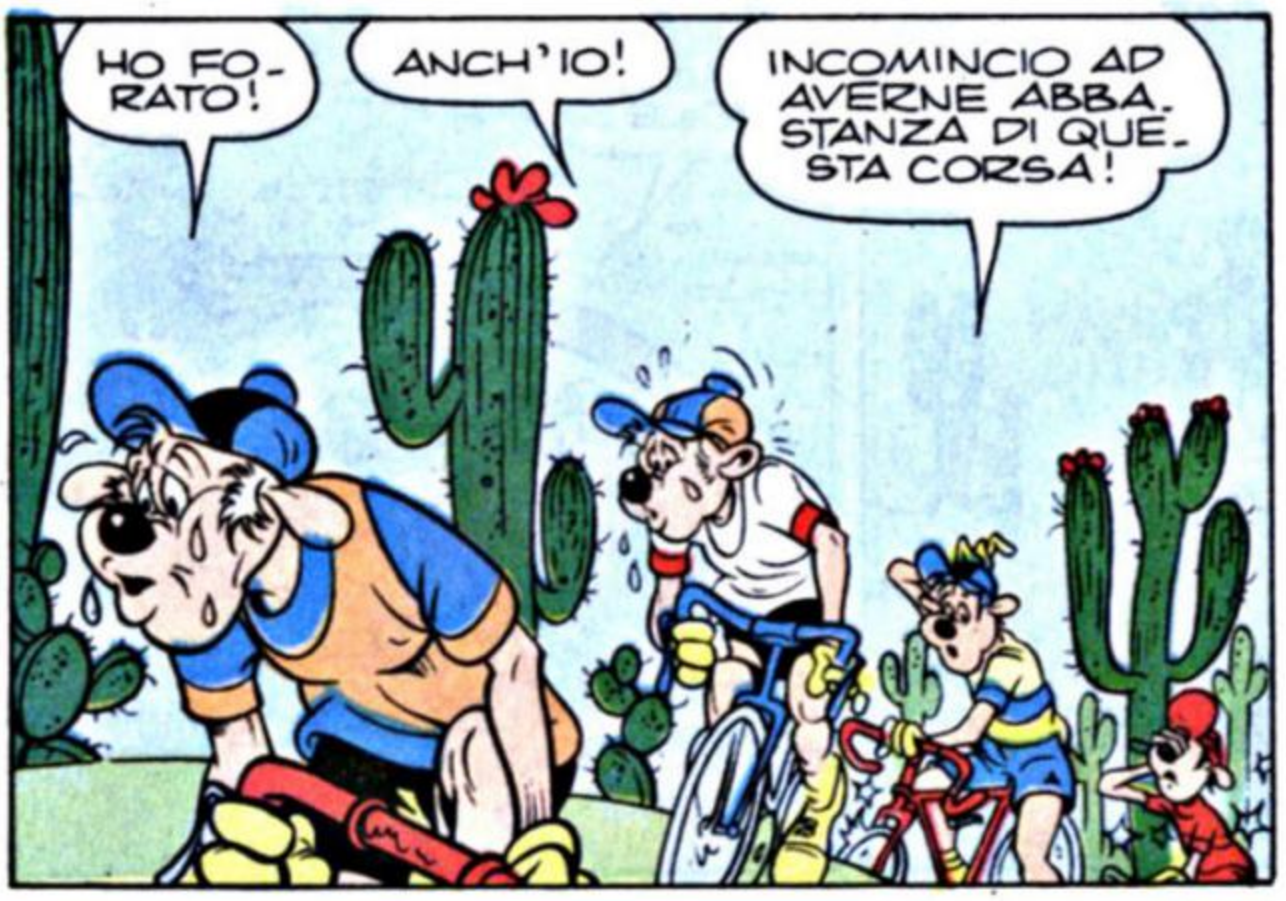
E ADESSO?
SIAMO IN GRA-VE RITARDO, COMUNQUE...

...PARTIAMO!
SE ALMENO LA SCOPA FUNZIO-NASSE!
ALLORA, IO VADO!
001

SU, DA BRAVA... RITORNA IN TE... FORZA!

BRAVA! BRAVA!
SSVVIIISSCC


INTANTO I CICLISTI STANNO PER RAGGIUNGERE LA META...
PICCO DEGLI INCANTESIMI
LONG RACERS Km 1747
IL TRAGUARDO E' VICINO!
LA STRADA E' PESSIMA!


HO FORATO!
ANCH'IO!
INCOMINCIO AD AVERNE ABBASTANZA DI QUESTA CORSA!

NON PREOCCUPARTI! TRA POCO SAREMO AL TRAGUARDO!

NEL FRATTEMPO, AL PICCO DEGLI INCANTESIMI...
PICCO DEGLI INCANTESIMI

LA FESTA E' PRONTA E...
...NOCCIOLA NON SI VEDE!
CHISSA' DOV'E'?

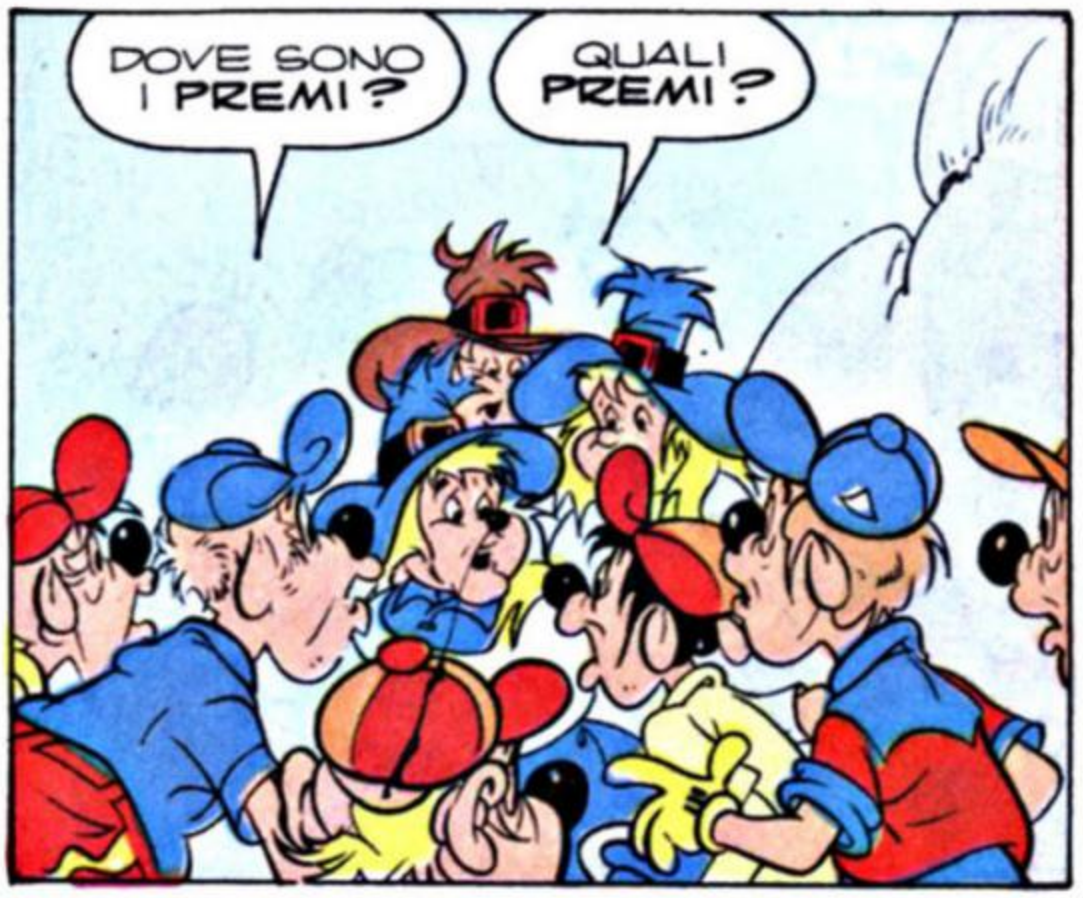
CHE FARE?
IN ATTESA, POTREMMO...
...ESERCITARCI CON QUALCHE INCANTESIMO!
DRIVO
TAPPA
DENTIFRICIO
ZAC!
CAFFE'
ZIA

BALA BALA QOHP!
BRAVA! ADESSO PROVO IO!

TULI TULI OOHP!
BENE, GUARDATE ME, ADESSO!
ZAC!

BOLO BOLO OOOHP!

CHE RAZZA DI INCANTESIMO HO FATTO?
CHI SONO TUTTI QUEI GIOVANOTTI?


DOVE SONO I PREMI?
QUALI PREMI?

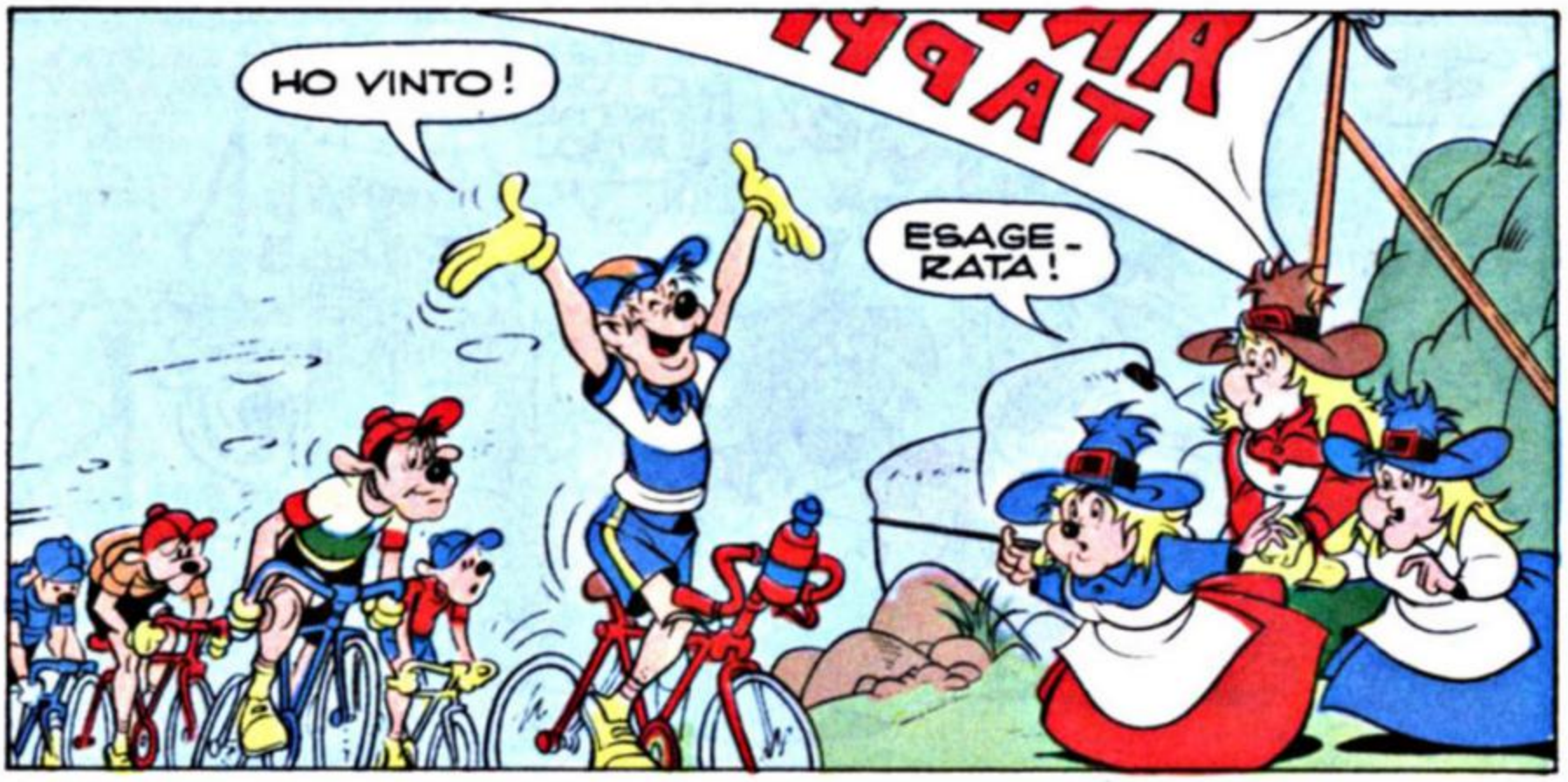
I PREMI PER I VINCITORI!
MA... VERAMENTE... NON SAPREI!

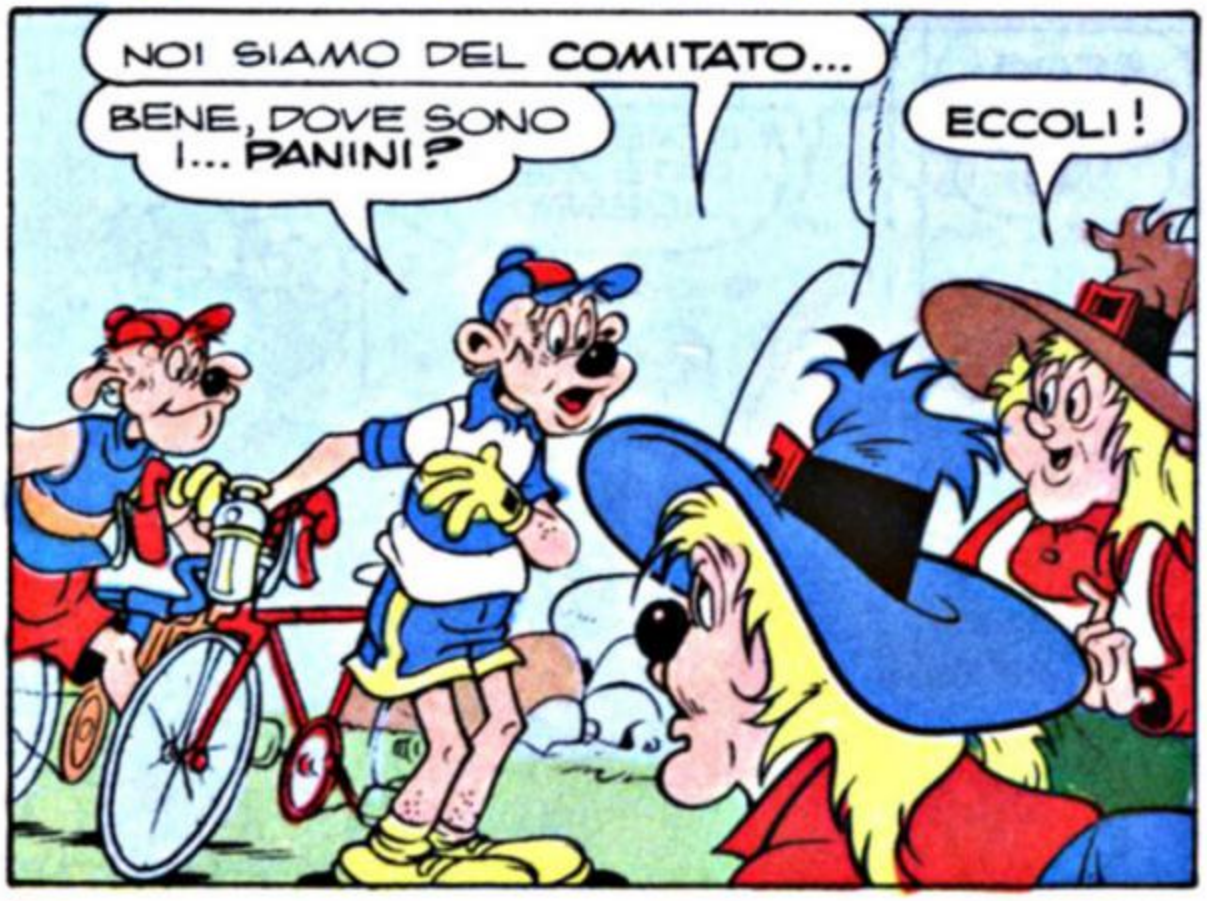
NOI SIAMO CICLISTI!
E NOI STREGHE!

AH! AH! QUESTA È BELLA!
CHE SIMPATICHE BURLONE!
AH! AH!

È UNA SCUSA PER NON CONSEGNARCI I PREMI!
CERTO!
PROTESTIAMO CON IL COMITATO!

IO SONO ARRIVATO PRIMO E CHIEDO IL MIO PREMIO!
ADESSO VEDREMO, CALMA!
ARRIVASSE ALMENO NOCCIOLA!

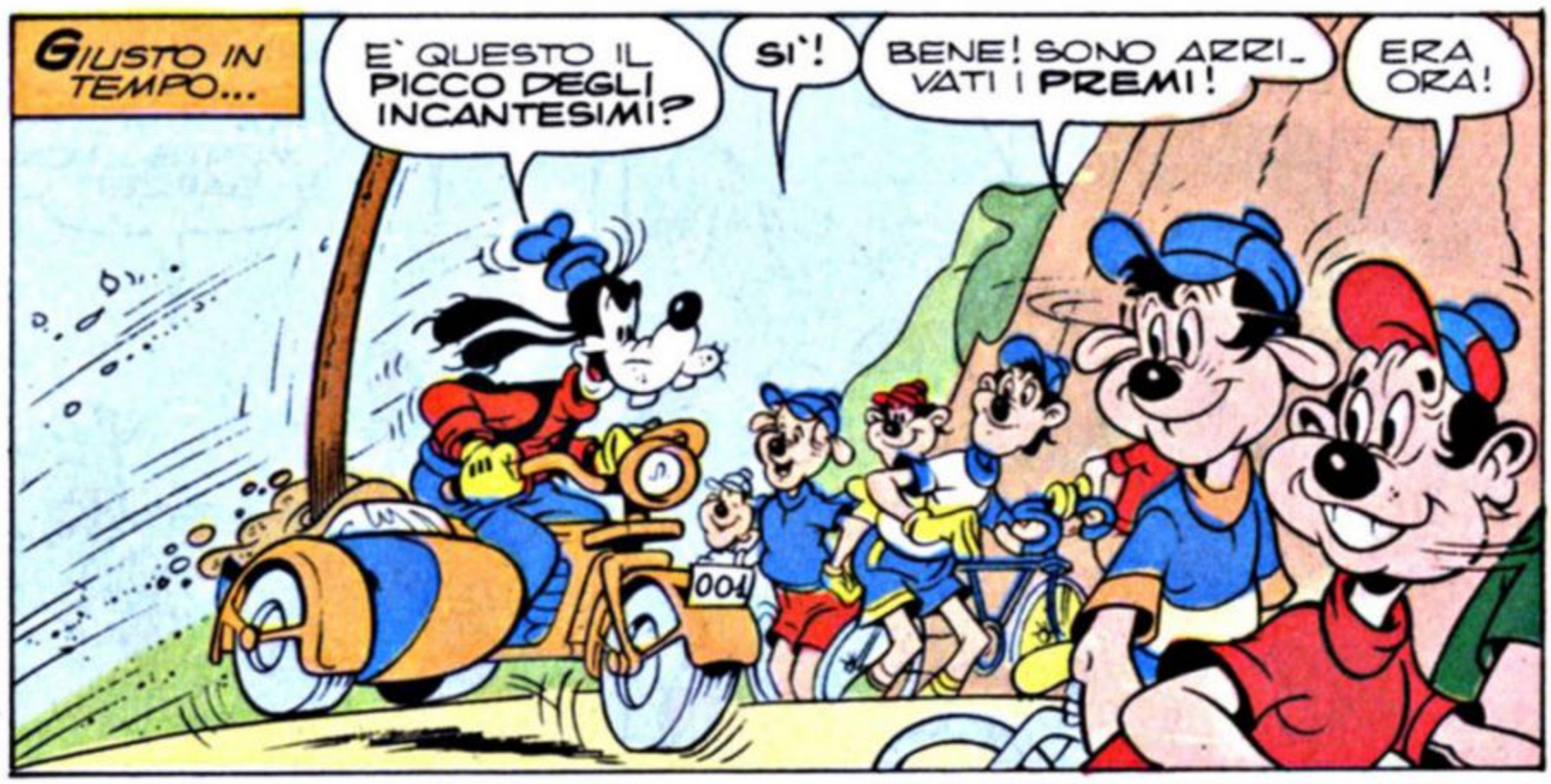

HO VINTO!
ESAGE-RATA!


NOI SIAMO DEL COMITATO...
BENE, DOVE SONO I... PANINI?
ECCOLI!

BALATAPAM BALATAPAM...
...OOHP!

APPENA SFORNATI!
GRAZIE!
DAVVERO OTTIMI!

SENTI! E ADESSO COME FAREMO A FARLI, SPA-RIRE?
NON SO!
SEI SEM-PRE LA SOLITA, TU!


GIUSTO IN TEMPO...
E' QUESTO IL PICCO DEGLI INCANTESIMI?
SI'!
BENE! SONO ARRIVATI I PREMI!
ERA ORA!
001

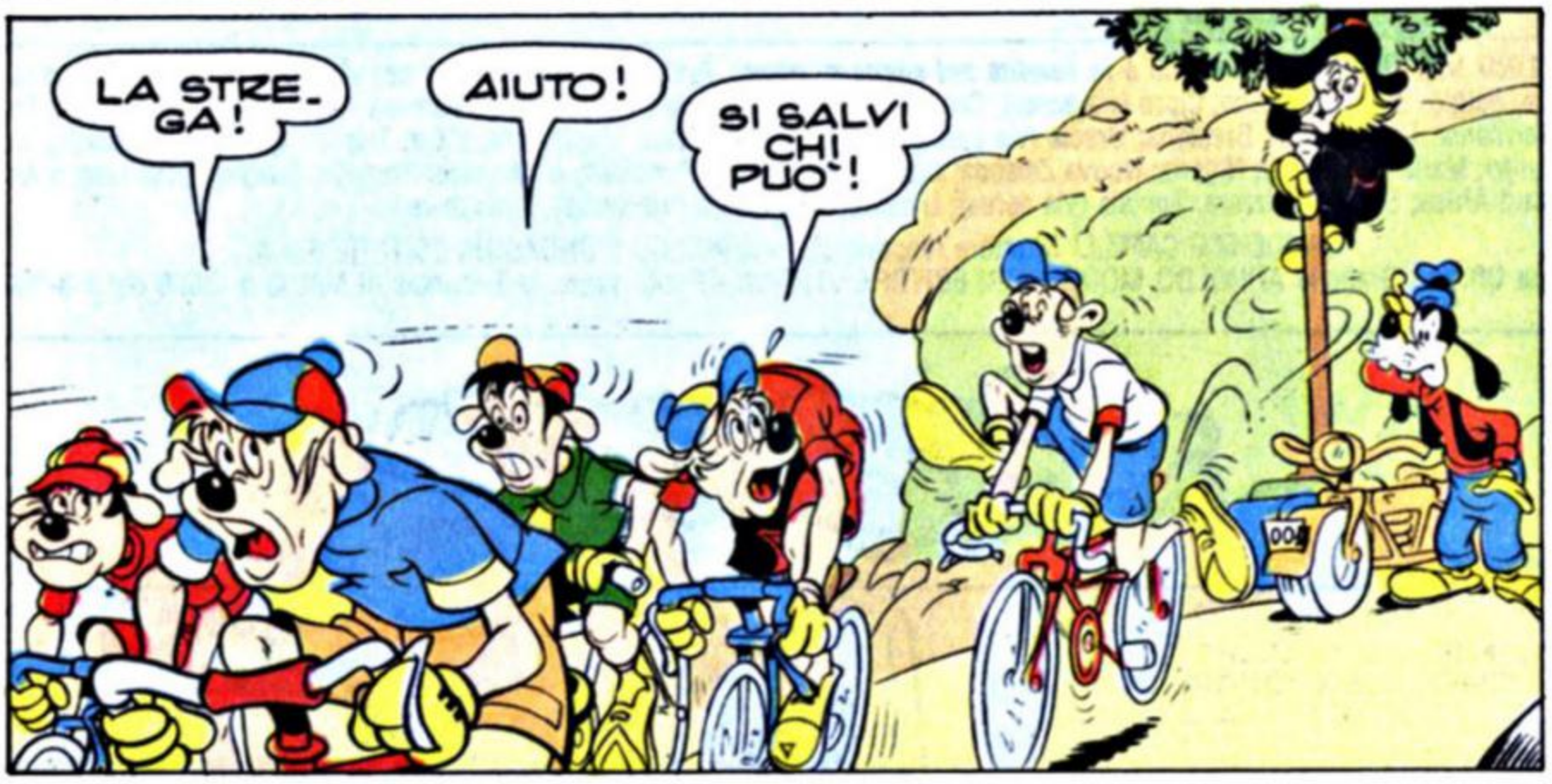
MA DOVE SONO I PREMI?
FORSE LASSU'!

FORZA, RAGAZZI! ANDIAMO A PRENDERCI I PREMI!

DAI!
FORZA!
PEDALA, CIOE'... ARRAMPICATI!
ARRIVO TAPPA
?
001

MA QUI... NON C'È NIENTE!

E IO COSA SONO?
AIUTO! UNA STREGA... VERA!


LA STRE-GA!
AIUTO!
SI SALVI CHI PUÒ!

BRAVA, NOCCIO-LA!
SEI CONVINTO CHE SONO UNA STRE-GA?
PER ADESSO, SONO CON-VINTO CHE SEI LA PRESI-DENTESSA DEL COMITATO DI FESTEGGIA-MENTO!
CLAP
CLAP
Fine

TRUCCHI & ASTUZIE

per imparare giocando.

I SUPERMANUALI

✪TUTTO DETECTIVE ✪MAGICA MAGIA ✪LE VOCI DEL BOSCO ✪IL MINI ORTO✪ PROFESSIONE GRAFICO ✪FORNELLINO SOLARE A PARABOLA ✪

Ideali per i giochi, il tempo libero e le vacanze, i Supermanuali insegnano tante cose utili e divertenti. L'originale confezione mette in evidenza il contenuto: il manuale e l'oggetto-gioco che l'accompagna.

LIBRI PER RAGAZZI MONDADORI

Sommario

STORIE

Zio Paperone e il colpo segreto (1ª puntata) 3
Topolino portavalori volante 35
Paperino e il testone da concorso 49
Le GM e l'aquilone acchiappabassotti 109
Pippo e la strega dell'autostrada 125

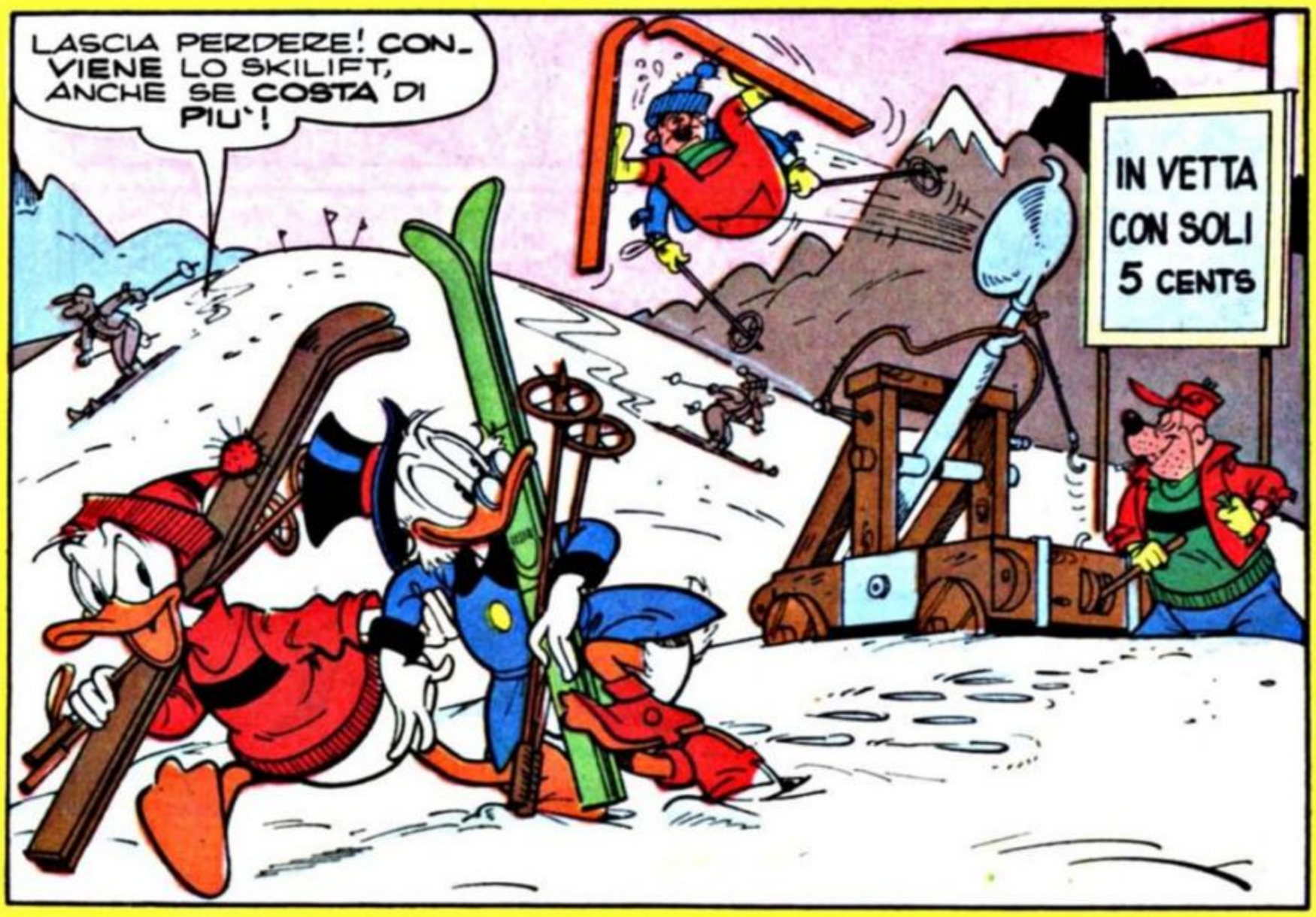
RUBRICHE E VARIETÀ

Vincioro 62
UNO sulle strade del futuro 66
Topolino Show 69
Cambi & Scambi 72
Fantascienza dalla A alla Z 79
Risate Boom 84
Giochi 86
Shopping 90
Vai col verde 94
Melodie d'amore e d'oro 96
Musica, Spettacolo e Tv 98
L'Agenda del giorno e della notte 103

TOPOLINO NEL MONDO ***Il periodico è in vendita nei seguenti paesi:*** Arabia Saudita (spedito per via aerea); Argentina; Australia; Austria; Belgio; Brasile; Canada; Cipro (via aerea); Costa d'Avorio; Egitto (via aerea); Etiopia; Asmara - Addis Abeba (via aerea); Francia; Germania; Ghana; Gran Bretagna; Grecia (via aerea); Kenya; Irlanda; Italia; Jugoslavia; Libia; Tripoli - Bengasi (via aerea); Lussemburgo; Malta (via aerea); Nigeria; Nuova Zelanda; Olanda; Portogallo; Principato di Monaco; Somalia; Spagna; Stati Uniti d'America; Sud Africa; Svezia; Svizzera; Tunisia (via aerea); Uruguay; Venezuela (via aerea); Zimbabwe.

GAUDENZIO CAPELLI Direttore responsabile - ARNOLDO MONDADORI EDITORE S.p.A.
Stampa Officine Grafiche ARNOLDO MONDADORI EDITORE VERONA - Pubb. regis. al Tribunale di Milano n. 3670 del 5-3-1955.

il Pizzicotto



guarda, ragazze glamour®!

GRATIS UNA BAMBOLA OGNI 5

Benvenute nel mondo di eleganza e fascino di **Ragazze Glamour® Harbert!** Ecco l'affascinante sfilata delle splendide mini-modelle bianche e creole. Tutte indossano abiti di alta moda, ognuno diverso, e sfoggiano un corredo elegantissimo di accessori. Sono snodate e articolate, pronte a sfilare danzando.

HARBERT S.P.A. MILANO

GIOCHI PER GIOCARE

Ragazze Glamour® ora in offerta di lancio, costano solo L. 4.900 e per ogni 5 acquistate "una gratis", con un vestito disegnato apposta per il concorso (non in vendita). Non puoi giocare senza le **Ragazze Glamour®**, i loro amici, la loro auto, la loro **Villa Harbert®** e lo **Showplace®**: sarebbe un peccato! Collezionale tutte!

AUT. MIN. 4/232677